

BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program-program yang Dilaksanakan

2.1.1 Survey lokasi kegiatan PKPM

Mendatangi Panti Asuhan Budi Mulya 2 di kecamatan Kemiling desa beringinn raya sebagai langkah pertama sekaligus berkenalan dengan pengurus setempat juga memberitahukan maksud kedatangan juga tema dari pkpm yakni “Optimalisasi Teknologi Informasi Dalam Peningkatan Ketahanan Masyarakat Di Masa Pandemi Covid-19”.

2.1.2 Pengabdian di Panti Asuhan Budi Mulya II

Kegiatan yang dilaksanakan di Panti asuhan Budi Mulya 2 yang mana tujuannya membantu sekaligus mempermudah pembelajaran tentang Budikdamber yang mana diharapkan bisa menambah upaya meningkatkan ketahanan pangan juga memanfaatkan teknologi informasi pada masa pandemic covid-19, berikut foto foto kegiatan di panti asuhan Budi Mulya II.



Gambar 1. Kunjungan pertama di Budi Mulya II



Gambar 2. Proses penggemburan lahan untuk tanaman



Gambar 3. Proses pembuatan cup untuk tanaman diatas ember & pembibitan tanaman



Gambar 4. Hasil pembibitan setelah 3 hari



Gambar 5. Proses pengisian air & benih ikan lele kedalam ember



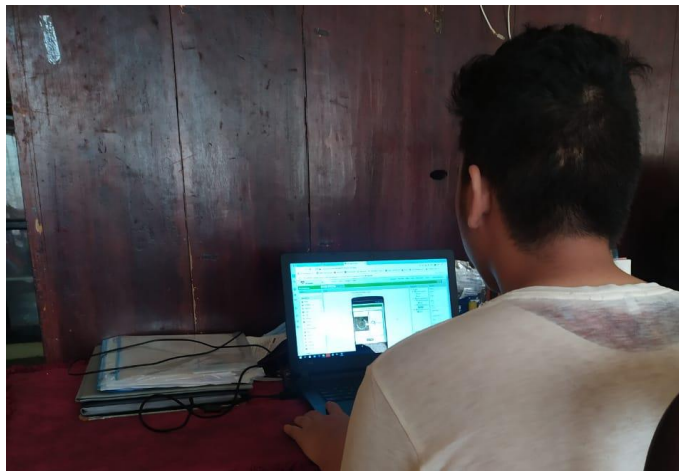
Gambar 6. Saluran pembuangan air untuk ember lele

2.1.3 Inovasi pembuatan Aplikasi dari Budikdamber

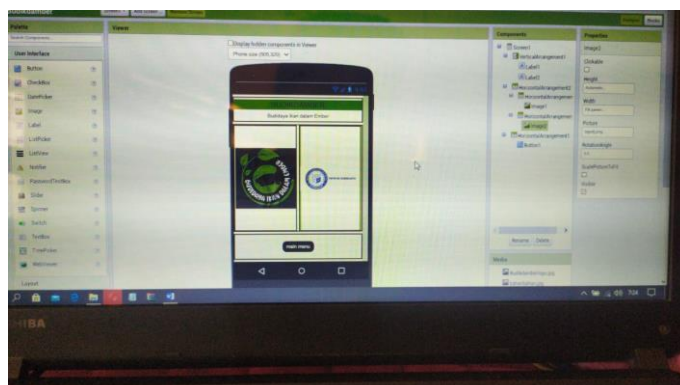
Pembuatan Aplikasi tutorial Budikdamber ditujukan agar anak-anak panti dapat belajar tentang budidaya ikan dalam ember dengan mudah dan praktis. Yang dimulai dengan , pengambilan gambar dan video, merancang bangun dan mendesai aplikasi, hingga pembuatan aplikasi tersebut dengan menggunakan app inventor, dan referensi dari internet.



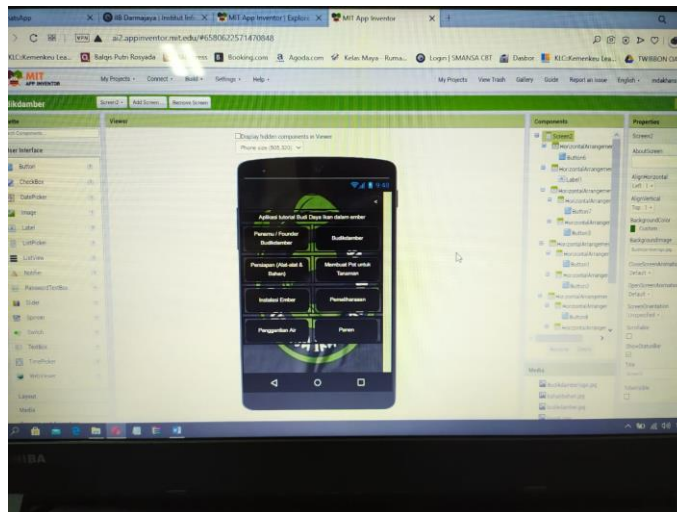
Gambar 7. Proses Pengambilan Gambar untuk aplikasi mobile budikdamber



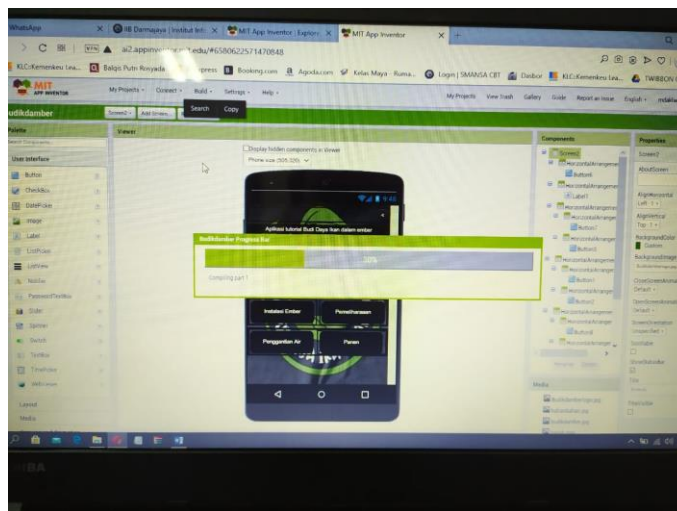
Gambar 8. Proses Pembuatan Aplikasi Budikdamber



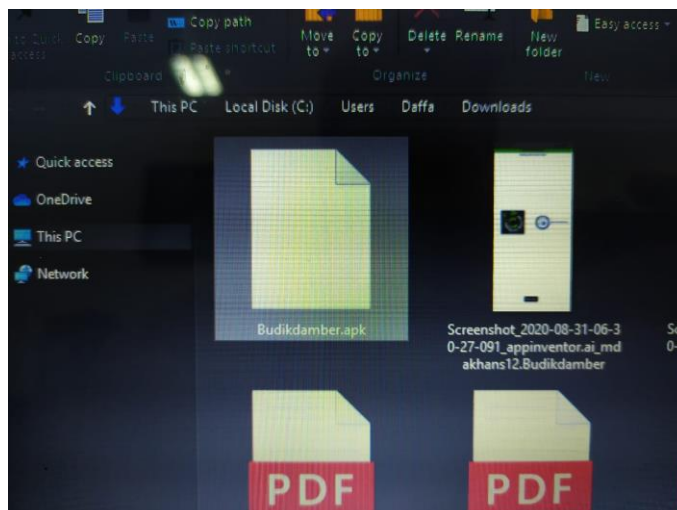
Gambar 9. Design aplikasi Budikdamber



Gambar 10. Tampilan menu aplikasi Budikdamber



Gambar 11. Proses compiling aplikasi menjadi .apk



Gambar 12. Hasil compiling menjadi .apk

2.2 Waktu Kegiatan

Kegiatan PKPM di Budi Mulya II berlangsung dari tanggal 20 juli – 5 agustus 2020.

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.3.1 Hasil Kegiatan

Berdasarkan kegiatan yang telah dilaksanakan, dapat membantu pelaksanaan Budikdamber di panti asuhan Budi Mulya II juga menghasilkan sebuah Aplikasi Budikdamber. Berikut tampilan Aplikasi yang telah dibuat.



Gambar 13. Tampilan Home Aplikasi



Gambar 14. Tampilan Menu Aplikasi



Gambar 15. Tampilan Isi Tutorial