

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Manfaat	1
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	2
1.3.1 Waktu Pelaksanaan	2
1.3.2 Tempat Pelaksanaan	2
BAB II PELAKSANAAN KEGIATAN.....	4
2.1 Tour Wisata.....	4
2.1.1 Langkawi	4
2.1.2 Muzium Padi.....	5
2.1.3 Pusat Sains Negara Cawangan Wilayah Utara	5
2.1.4 Alor Setar.....	7
2.1.5 University Utara Malaysia.....	8
2.2 Materi	9
2.2.1 Internet.....	9
2.2.1.1 Internet Governance	9
2.2.2 The Marker Move-Ment	10
BAB III PEMBAHASAN DAN EVALUASI	11
3.1 Hasil	11
3.2 Pembahasan.....	11
3.2.1 Langkawi	11
3.2.2 Muzium Padi.....	12

3.2.3	Pusat Sains Negara Cawangan Wilayah Utara	12
3.2.4	Alor Setar	13
3.2.5	Agenda	13
3.2.6	Internet	14
3.2.7	The Marker Move-ment.....	14
3.3	Evaluasi	15
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN		18
4.1	Kesimpulan	18
4.2	Saran.....	18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Langkawi	11
Gambar 3.2 Muzium Padi.....	12
Gambar 3.3 Pusat Sains Negara	12
Gambar 3.4 Alor Setar.....	13
Gambar 3.5 Agenda.....	13
Gambar 3.6 Internet Governance.....	14
Gambar 3.7 The Marker Move-ment.....	14
Gambar 3.8 Robot	15
Gambar 3.9 Diskusi Kartun.....	16
Gambar 3.10 Presentasi Hasil Kartun.....	16
Gambar 3.11 Game Kosakata.....	17