

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan kegiatan yang diselenggarakan oleh IIB Darmajaya sebagai sarana untuk dapat mengenal dunia kerja secara nyata.

Pelaksanaan kegiatan Kerja Praktek merupakan realisasi visi dan misi dari lembaga Perguruan Tinggi IIB Darmajaya dalam jangka waktu 1 bulan, peserta Kerja Praktek diharapkan mampu beradaptasi dengan lingkungannya, mendapatkan wawasan dalam dunia kerja dan mampu menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat selama perkuliahan sehingga program Kerja Praktek diharapkan dapat berguna bagi mahasiswa.

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi semakin hari semakin meningkat hal ini berdampak pada perilaku banyak orang yaitu untuk dapat memenuhi kebutuhan informasi yang lebih cepat, selain itu menuntut juga para pemberi informasi untuk memiliki sebuah media online, dimana informasi yang disajikan bisa dengan mudah dan cepat didapatkan oleh penerima informasi.

Perkembangan teknologi informasi dalam bidang ilmu pengetahuan, pendidikan, bisnis, administrasi perkantoran, komunikasi, pemerintahan dan bidang-bidang lain dalam kehidupan sehari-hari memegang peranan yang cukup besar. Internet merupakan salah satu sarana yang mendukung bagi masyarakat untuk mencari atau mengetahui segala informasi yang

dibutuhkan. Saat ini segala bentuk informasi dapat disebarakan melalui website, dengan adanya informasi melalui website diharapkan dapat mempermudah masyarakat luas untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan.

Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung merupakan salah satu OPD (Organisasi Perangkat Daerah) yang terdapat di Kantor Pemerintahan Kota Bandar Lampung yang tugas utamanya melayani para ASN (Aparatur Sipil Negara), pelayanan yang diberikan Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung antara lain yaitu berupa bantuan dana untuk Pensiun atau Purna Bakti, Melahirkan dan Meninggal Dunia. Hingga saat ini Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung belum mempunyai media publikasi informasi sehingga masyarakat kesulitan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dokumentasi kegiatan juga tidak dapat dilakukan dengan maksimal karena keterbatasan media.

Website merupakan salah satu solusi yang dapat dijaikan untuk memberikan media informasi dan komunikasi, dalam Kerja Praktek ini dibuatlah sebuah Website sebagai media dan informasi dan komunikasi dikantor Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung, dengan adanya website tersebut kantor Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung dapat dengan mudah memberikan informasi kepada masyarakat khususnya para ASN (Aparatur Sipil Negara) di kota Bandar Lampung.

1.2 Ruang Lingkup Program Kerja Praktek

Praktek kerja ini dilaksanakan di Kantor Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung yang dimulai tanggal 20 Agustus s.d 19 September 2019.

1.3 Manfaat dan Tujuan Kerja Praktek

1.3.1 Manfaat Kerja Praktek

1.3.1.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Mengasah keahlian yang yang didapat dari kampus kemudian di implementasikan sesuai dengan keahliannya pada perusahaan.
- b. Menambah wawasan kepada Mahasiswa mengenai dunia kerja.
- c. Menambah dan meningkatkan keterampilan serta keahlian bidang yang ditekuni.
- d. Mengembangkan kompetensi dalam diri Mahasiswa sehingga diharapkan mampu mengimplementasikan ilmunya dan memberdayakan kemampuan yang dibutuhkan oleh instansi.

1.3.1.2 Manfaat Bagi Perguruan Tinggi

- a. Menjalin hubungan kerjasama antara Perguruan Tinggi dan Instansi.
- b. Perguruan Tinggi akan dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui kerja praktek.

1.3.1.3 Manfaat Bagi Instansi / Organisasi / Perusahaan

- a. Membina hubungan yang baik dengan lembaga pendidikan atau perguruan tinggi.
- b. Instansi / Organisasi / Perusahaan akan mendapat bantuan tenaga dari mahasiswa–mahasiswa yang melakukan kerja praktek sehingga meringankan tugas-tugas karyawan.
- c. Dapat mengembangkan maupun membuat suatu sistem baru ataupun inovasi baru terhadap Instansi / Organisasi / Perusahaan tersebut.

1.3.2 Tujuan Kerja Praktek

1. Membantu pihak staff Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web dalam memberikan informasi dan pelayanan kepada masyarakat.
2. Merancang media informasi dan komunikasi berbasis web pada Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan penelitian dilakukan selama satu bulan dimulai dari tanggal 20 Agustus 2019 s.d 19 September 2019. Waktu pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan oleh instansi yang bersangkutan mulai pukul 08.00 s.d 15.30 WIB.

1.4.2 Tempat Pelaksanaan

Tempat pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan di Sekretariat Dewan Pengurus KORPRI Kota Bandar Lampung yang beralamat di Jl. Dr. Soesilo No.2 Teluk Betung Utara Bandar Lampung dimulai pada tanggal 20 Agustus s.d 19 September 2019.

1.5 Sistematika penulisan

Penulisan laporan Kerja Praktek ini dibagi dalam 5 bagian, masing-masing dalam sub bagian, diantaranya :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pengantar berupa latar belakang dilakukannya Kerja praktek, ruang lingkup program kerja praktek, tujuan, serta manfaat yang dapat diambil dari kerja praktek.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi pembahasan tentang Instansi/Perusahaan/Organisasi dimana kerja praktek dilaksanakan, berupa sejarah, visi dan misi, kegiatan utama perusahaan, lokasi, dan struktur organisasi dari Instansi/Perusahaan/Organisasi.

BAB III PERMASALAHAN PERUSAHAAN

Bab ini berisi penjabaran mengenai masalah yang tengah dihadapi Instansi/Perusahaan/Organisasi, dimulai dari temuan masalah, perumusan masalah, dan kerangka pemecahan masalah tersebut.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan dalam penyelesaian masalah yang tengah dihadapi Instansi/Perusahaan/Organisasi, dan memberikan solusi yang dapat digunakan oleh Instansi/Perusahaan/Organisasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan serta saran yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang tengah dihadapi Instansi/Perusahaan/Organisasi tersebut.

