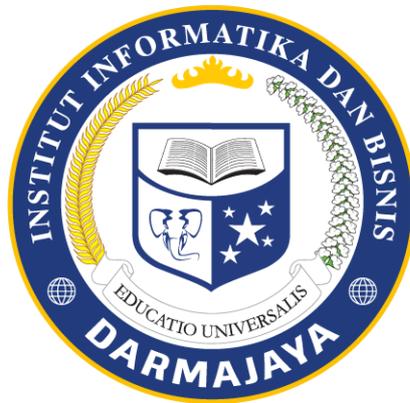


**PELAKSANAAN PROGRAM KUNJUNGAN KEGIATAN
ACADEMIC VISIT DI UNIVERSITI UTARA MALAYSIA**

**Laporan Ini Disusun Guna Melengkapi Syarat Untuk Menyelesaikan Mata Kuliah
Kerja Praktek**



Disusun Oleh :

Tia Almani
(1611010234)

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK (KP)

**PELAKSANAAN PROGRAM KUNJUNGAN KEGIATAN
ACADEMIC VISIT DI UNIVERSITI UTARA MALAYSIA**

Oleh :

Tia Almani

1611010234

Telah memenuhi syarat untuk diterima

Mengetahui,

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I

NIK.13180913

Yuni Arkhiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 00480802

Menyetujui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Yuni Arkhiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 00480802

RIWAYAT HIDUP

Data Diri Pribadi

Nama : Tia Almani
NPM : 1611010234
Tempat, Tanggal Lahir : Jakarta, 24 April 1998
Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Romowijoy, Sawah Brebes, Tanjung Karang,
Bandar Lampung
No. Telpon : 0898-4289-803
E-Mail : tia.1611010234@mail.darmajaya.ac.id

Latar Belakang Pendidikan

2004-2008 : SD Negeri Kutabumi 3&4, Tangerang
2008-2010 : SD Negeri 2 Sawah Lama, Bandar Lampung
2010-2013 : SMP Nusantara, Bandar Lampung
2013-2016 : SMK 2 Mei, Bandar Lampung
2016-Sekarang : IIB Darmajaya, Bandar Lampung

Dengan ini saya menyatakan bahwa semua keterangan yang saya sampaikan di atas adalah benar.

Bandar Lampung, 07 Oktober 2019

Tia Almani
NPM.1611010234

RINGKASAN

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena telah melimpahkan Rahmat-Nya berupa kesempatan dan pengetahuan sehingga Laporan Pelaksanaan Program Kunjungan Kegiatan *Academic Visit* di Universiti Utara Malaysia ini dapat di selesai pada waktunya.

Laporan *academic visit* ini disusun berdasar yang telah saya lakukan pada saat dimalaysia yakni pada “university utara malaysia” yang beralamat di Sintok, Kedah dimulai dari tanggal 09April 2019 s/d 23 April 2019.

Kerja praktek lapangan ini merupakan salah syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi Teknik informatika Selain untuk menuntas program studi yang penulis tempuh kerja praktek ini ternyata banyak memberikan mamnfaat kepada penulis baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidakdapatpenulistemukansaatberada di bangkukuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil kerja praktek lapangan ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terimakasih.

Apabila nantinya terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya.

Akhir kata semoga laporan kerja praktek lapangan ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Bandar Lampung, 07Oktober 2019

Penyusun
Tia Almani

PRAKATA

Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa Karena berkat limpahan rahmat dan Kasih-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan Kerja Praktek di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya serta dapat menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya yang berjudul “Pelaksanaan Program Kegiatan Kunjungan *Academic Visit* Di Universiti Utara Malaysia”. Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan S1 di Institut Informatika & Bisnis Darmajaya Bandar Lampung.

Saya menyadari dalam penyusunan laporan ini banyak mendapat tantangan dan hambatan, akan tetapi dengan bantuan dari berbagai pihak sehingga kendala tersebut dapat teratasi. Oleh Karena itu, saya mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini, semoga bantuannya mendapat balasan yang setimpal dari Tuhan yang Maha Esa.

Oleh karena itu saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah member kelancaran dan kemudahan kepada saya dari awal pembuatan sampai selesai.
2. Bapak Dr. Andi Desfiandi, SE., MA selaku Ketua Yayasan IIB Darmajaya.
3. Bapak Hi. Ir. Firmansyah YA, M.B.A., M.Sc selaku Rektor IIB Darmajaya.
4. Bapak Dr. RZ. Abdul Aziz, ST.,M.T selaku Wakil Rektor I IIB Darmajaya.
5. Bapak Ronny Nazar, S.E, M.M selaku Wakil Rektor II IIB Darmajaya.
6. Bapak Muprihan Thaib, S.Sos.,M.M selaku Wakil Rektor III IIB Darmajaya.
7. Bapak Prof. Dr. Ir. R.A Bustomi Rosadi,M.S selaku Wakil Rektor IV IIB Darmajaya.
8. Bapak Ketut Artaye, S.Kom.,M.T.I selaku dosen pembimbing laporan kerja praktek.
9. Bapak Nizar,M.T selaku dosen pembimbing lapangan
10. Bapak Yuni Arkhiansyah, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika IIB Darmajaya.
11. Bapak Prof. Suhaidi Hassan, selaku Founding Chair/Head – University Utara Malaysia Internet Networks Research Laboratory.

12. Terspesial untuk kedua orang tua saya yang selalu mendukung segala aktivitas saya dan senantiasa mendoakan yang terbaik untuk saya.
13. Semua dosen Teknik Informatika yang selalu memberikan arahan dan dukungan kepada saya untuk terus mengembangkan ilmudan pengetahuan yang saya miliki.
14. Almamater tercinta, IIB Darmajaya yang dengan ikhlas memberikan kesempatan untuk saya menggali ilmu.

Saya menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih jauh dari kata sempurna baik dari bentuk penyusunan maupun materinya atas kekurangan ini, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca yang sifatnya untuk penyempurnaan laporan ini.

Semoga Allah SWT melimpahkan kasih dan karunia-Nya serta balasan yang setimpal atas semua bantuan yang telah diberikan kepada saya dalam penyusunan laporan kerja praktek ini.

Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan manfaat dan menambah ilmu pengetahuan serta wawasan khususnya saya dan umumnya bagi yang membacanya. Terimakasih.

Bandar Lampung, 07 Oktober 2019

Tia Almani
NPM.1611010234

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
RINGKASAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL	6
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3.1 Tujuan.....	2
1.3.2 Manfaat.....	2
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	2
1.4.1 Waktu Pelaksanaan	2
1.4.2 Tempat Pelaksanaan.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM UNIVERSITI UTARA MALAYSIA	4
2.1 Sejarah Universiti Utara Malaysia	4
2.2 Visi dan Misi Universiti Utara Malaysia.....	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi.....	5
2.3 Lokasi Universiti Utara Malaysia.....	6
BAB III KEGIATAN HARIAN <i>ACADEMIC VISIT</i>	7
3.1 Tabel Jadwal Kegiatan Selama <i>Academic Visit</i>	7
3.2 Kegiatan <i>Sit-In Class</i>	8

BAB IV HASIL KEGIATAN ACADEMIC VISIT	9
4.1 Hasil.....	9
4.2 Pembahasan	9
4.2.1 Materi 1 : (Data Mining)	9
4.2.2 Materi 2 : (<i>Internet of Things (IoT)</i>).....	10
4.2.3 Materi 3 : (<i>Personas Workshop</i>)	11
4.2.4 Materi 4 : (<i>PG Program School of Computing</i>)	12
4.2.5 Materi 5 : (<i>Communication Skills</i>)	13
4.2.6 Materi 6 : (<i>Visualization</i>)	14
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	16
5.1 Kesimpulan.....	16
5.2 Saran.....	16
DAFTAR PUSTAKA	17
LAMPIRAN	18

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan Nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab (Pasal 3 UU SPN Nomor 20 Tahun 2003).

Disamping itu berdasarkan kemendikbud nomor 22 tahun 2016 menyatakan bahwa proses pembelajaran pada satuan pendidikan diselenggarakan secara interaktif, inspiratif, menyenangkan, menantang, memotivasi peserta didik untuk berpartisipasi aktif, serta memberikan ruang yang cukup bagi prakarsa, kreativitas, dan kemandirian sesuai dengan bakat, minat, dan perkembangan fisik serta psikologis peserta didik.

Dalam rangka memperluas pengetahuan mahasiswa & mahasiswi tentang perbandingan metode pembelajaran yang ada di Indonesia. Institusi darmajaya Indonesia melakukan kegiatan *academic visit* yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas mahasiswa/i, terdapat 63 mahasiswa/i yang berkesempatan untuk ikut dalam kegiatan *academic visit*.

1.2 Ruang Lingkup

Academic Visit merupakan suatu kegiatan kunjungan belajar dengan tujuan untuk mempelajari aspek-aspek yang dianggap lebih baik dan lebih berhasil yang dilakukan oleh Kelompok kerja atau sekolah dalam mengelola kegiatan pembelajaran.

Dalam proses pengelolaan *study visit*, kelompok kerja yang akan belajar kepada kelompok lain yang dianggap lebih berhasil terjadi proses identifikasi aspek yang dianggap perlu ditingkatkan, identifikasi kelompok-kelompok lain yang mempunyai kelebihan di aspek yang serupa dengan hasilnya, dan lebih penting lagi, bagaimana mereka melakukannya.

Academic Visit bertempat di Universiti Utara Malaysia ,41-3 Jalan Raja Muda Abd Aziz, 06010, Sintok, Kedah, Malaysia. Kegiatan *academic visit* dilaksanakan mulai 10-23 April 2019.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari kegiatan *academic visit* adalah :

1. Untuk menambah wawasan mahasiswa/i IIB Darmajaya dalam bidang keilmuan yang dimiliki.
2. Memperkenalkan mahasiswa/i IIB Darmajaya dengan system belajar di luar kampus.
3. Agar mengetahui salah satu Universitas yang ada di Malaysia.
4. Mahasiswa/i IIB Darmajaya dapat mengetahui peraturan-peraturan yang tidak boleh dilanggar oleh mahasiswa/i maupun dosen di kampus luar negeri.

1.3.2 Manfaat

Manfaat yang di dapat mahasiswa/i adalah :

1. Mengetahui salah satu Universiti yang ada di luar negeri.
2. Dapat merasakan bagaimana rasanya belajar di luar negeri.
3. Mengetahui sebagian budaya di luar negeri.
4. Mendapatkan teman dari luar negeri.
5. Memperoleh pengalaman berharga.
6. Mengajari kita cara terbaik mengatur keuangan.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Kerja Praktek dilaksanakan selama 14 Hari, pada tanggal 10-23 April 2019. Dilakukan sesuai waktu kuliah di university utara Malaysia yang sudah ditetapkan yaitu pukul 07.00 – 17.00 Waktu Malaysia.

1.4.2 Tempat Pelaksanaan

Universiti Utara Malaysia, 41-3 Jalan Raja Muda Abd Aziz, 06010, Sintok, Kedah, Malaysia.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika adalah penjelasan isi dari setiap Bab, mulai dari Bab I hingga Bab V. Dimana uraian ini memberikan gambaran langsung tentang sisi tiap-tiap bab yang ada dalam lampiran ini, berikut sistematika dari laporan adalah :

BAB I Pendahuluan

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Program KP Ruang Lingkup Kerja Program Kerja Praktek, Manfaat dan Tujuan Program Kerja Praktek Tempat dan Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek, dan Sistematika Penulisan.

BAB II Gambaran Umum Universiti Utara Malaysia

Bab ini berisi tentang sejarah Perusahaan, Visi dan Misi Perusahaan, Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan, Lokasi Perusahaan, dan Struktur Organisasi.

BAB III Kegiatan *Academic Visit*

Bab ini berisi tentang tabel kegiatan yang di lakukan mahasiswa/i selama di Universiti Utara Malaysia. dan kegiatan *sit-in class* di kampus UUM.

BAB IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang hasil dari kegiatan yang di lakukan mahasiswa/i selama di Universiti Utara Malaysia.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang didapat setelah melaksanakan *Academic Visit* dan saran dari hasil pelaksanaan *Academic Visit* di Universiti Utara Malaysia.

BAB II

GAMBARAN UMUM

UNIVERSITI UTARA MALAYSIA

2.1 Sejarah Universiti Utara Malaysia

Universiti Utara Malaysia (UUM) ialah Universiti keenam Malaysia yang secara rasminya ditubuhkan pada 16 Februari 1984, di bawah Perintah Universiti Utara Malaysia 1984 (P.U. (A) 47/1984). UUM juga satu-satunya Universiti yang ditetapkan supaya mengkhusus kepada bidang pengurusan sejak awal penubuhannya.

UUM mengandungi dua kampus; kampus utama, yang dibina di Sintok, Kedah pada 15 September 1990 dan dibuka secara rasmi pada 17 Februari 2004, dan kampus kedua (kampus bukan kediaman), yang dibina di Kuala Lumpur, Wilayah Persekutuan Kuala Lumpur.

UUM menduduki tempat ke-131 di dalam QS Asia University Rankings 2018[7], menduduki antara tempat ke-101 ke tempat ke-150 di dalam QS Top 50 Under 50 2019[8], dan juga menduduki antara tempat ke-601 ke tempat ke-650 di dalam QS World University Rankings® 2019.

Perancangan pembinaan Universiti Utara Malaysia bermula apabila Kementerian Pendidikan Malaysia merancang untuk menubuhkan University ini dalam bulan Ogos 1983. Pada 19 Oktober 1983, Jemaah Menteri telah memberi kelulusan rasmi ke atas projek yang pada waktu itu dinamakan “Projek Universiti Keenam”, di Kedah. Beberapa bulan kemudian, pejabat sementara University keenam yang diberi nama University Utara Malaysia dibuka secara rasminya pada 15 Februari 1984 di Jitra.

Empat bulan kemudian, UUM berpindah ke kampusnya yang pertama – Kampus Darul Aman di Jitra – pada bulan Jun 1984 apabila fasa pertama projek berkenaan siap. Perpindahan itu dilakukan bagi menyambut ketibaan sekumpulan pelajar sulung University menjelang kemasukan mereka pada awal bulan Julai 1984. Kampus tersebut didirikan di atas satu kawasan seluas 62 ekar di Bandar Darulaman, iaitu 18 km ke utara Alor Setar dan 4.8 km dari Jitra.

Sementara itu, perancangan kampus tetap Universiti bermula. Kampus tetap tersebut dibina di kawasan seluas 1,061 hektar di Sintok (di daerah Kubang Pasu), yang terletak

kira-kira 48 km dari utara Alor Setar dan 10 km timur Changlun, sebuah bandar kecil di sepanjang Lebuhraya Utara-Selatan, berdekatan sempadan Malaysia-Thai.

Kampus Sintok yang bernilai RM580 juta telah dibuka secara rasmi pada 17 Februari 2004 oleh Canselor Diraja, Duli Yang Maha Mulia Sultan Abdul Halim Mu'adzam Shah. Bangunan-bangunan utama yang terkandung di dalam Kampus Sintok ialah Perpustakaan Sultanah Bahiyah, Canselori, Masjid Sultan Badlishah, Dewan Mu'adzam Shah, Dewan Tan Sri Othman, Kompleks Sukan, Varsity Mall, bangunan Budi Siswa, Kompleks Konvensyen, dan bangunan-bangunan yang menempatkan pelbagai jabatan daripada Kolej Akademik.

Sebagai kampus yang terletak jauh dari hiruk pikuk bandar, UUM menyediakan kemudahan penginapan di dalam kampus kepada pelajarannya. UUM mempunyai 15 Dewan Kediaman Pelajar (SRH), yang boleh menempatkan kira-kira 20,000 orang pelajar. Dewan Kediaman Pelajar tersebut dinamakan selepas syarikat-syarikat Malaysia, institusi dan organisasi yang mempunyai reputasi (MAS, Tenaga Nasional, Tradewinds, Petronas, EON, MISC, Sime Darby, BSN, TM, PROTON, Maybank, Yayasan Albukhary, Bank Muamalat, Bank Rakyat, dan SME Bank). Selain daripada itu, UUM juga mempunyai penginapan yang selesa disediakan untuk pelawat di Universiti Inn dan Hotel EDC-UUM. Menyedari kebajikan dan keperluan untuk penginapan di kalangan kakitangannya, UUM telah membina kira-kira 600 unit rumah pelbagai jenis untuk sebahagian besar daripada tenaga kerja.

2.2 Visi dan Misi Universiti Utara Malaysia

Visi dan misi dari Universiti Utara Malaysia adalah :

2.2.1 Visi

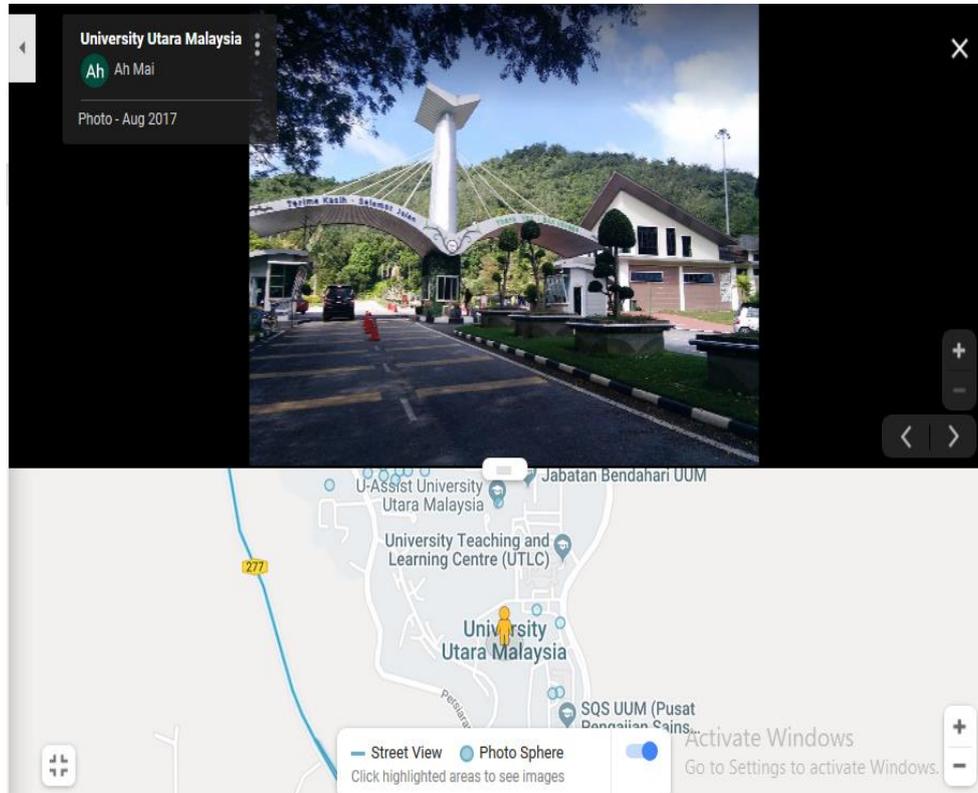
Visi Universiti Utara Malaysia adalah untuk menjadi universiti pengurusan yang terkemuka.

2.2.2 Misi

Misi Universiti Utara Malaysia adalah untuk mendidik pemimpin berpewatakan holistik untuk berbakti kepada komuniti global.

2.3 Lokasi Universiti Utara Malaysia

Berikut ini adalah letak lokasi dimana mahasiswa/i IIB Darmajaya mengikuti belajar di salah satu universiti Malaysia yaitu di Universiti Utara Malaysia dengan berlokasi 41-3 Jalan Raja Muda Abd Aziz, 06010, Sintok, Kedah, Malaysia.



Gambar 2.3 Denah Universiti Utara Malaysia

BAB III

KEGIATAN HARIAN *ACADEMIC VISIT*

Berikut adalah tabel jadwal kegiatan selama kegiatan *Academic Visit*, terlihat dalam tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Jadwal kegiatan selama *Academic Visit*

No	Tanggal	Hari	Keterangan
1	9 April 2019	Selasa	Keberangkatan menuju bandara soekarno-hatta
2	10 April 2019	Rabu	Tiba dijakarta dan keberangkatan dipenang by citylink,tiba dismea bank
3	11 April 2019	Kamis	-Welcome centre UUM (kaanjungan tamu) -Perpustakaan sultanah bahiyah -Welcoming ceremony - Tour campus UUM
4	12 April 2019	Jumat	-Tour Langkawi -Lengkawi sky bridge/cable car -3D Art Langkawi
5	13 April 2019	Sabtu	-Tour alor setar(muzium pagi,pusat sains Negara,dataran masjid zahir,pecan rabu,menara alor setar)
6	14 April 2019	Minggu	UUM 5 port centre,Go-Cart,kayak
7	15 April 2019	Senin	Sit in class
8	16 April 2019	Selasa	Hidden lake, UUM Sintok with rekan CAS
9	17 April 2019	Rabu	Sit in class
10	18 April 2019	Kamis	Sit in class
11	19 April 2019	Jumat	Hatyai,Thailand
12	20 April 2019	Sabtu	DPP SME BANK (free rest)
13	21 April 2019	Minggu	Sit in class
14	22 April 2019	Senin	Closing ceremony

15	23 April 2019	Selasa	Keberangkatan menuju soekarno hatta,Indonesia
----	---------------	--------	---

Kegiatan ini dilaksanakan selama 14 hari dari tanggal 9 April 2019 sampai dengan 23 April 2019 pada di Universiti Utara Malaysia.

3.2 Kegiatan *Sit-In Class*

Berikut adalah tabel kegiatan sit-in class selama kegiatan *Academic Visit*, terlihat dalam tabel 3.2 berikut :

Tabel 3.2 Jadwal kegiatan sit-in class selama *Academic Visit*

No	Hari/tanggal	Jenis kegiatan
1.	17 April 2019 Rabu 10:30 am-12:30 pm	Data mining App orange
2.	17 April 2019 Rabu 02:00 pm-04:30 pm	Bussiness activities
3.	18 April 2019 Kamis 09:30 am-12:30 pm	Human-centered/imk
4.	18 April 2019 Kamis 02:30 pm -03:30 pm	PG Programmers school of computing
5.	21 April 2019 Minggu 10:00 am- 12:00 pm	Communication Skills
6.	21 April 2019 Minggu 02:30 pm-04:30 pm	Visualization

BAB IV

HASIL KEGIATAN *ACADEMIC VISIT*

4.1 Hasil

Hasil yang diperoleh selama kegiatan *academic visit* adalah menambah wawasan ilmu dan budaya di negeri tetangga yaitu Malaysia, Disana kami berkunjung di beberapa tempat yang bagus dan bersejarah. *Academi Visit* di laksanakan dalam kurun waktu 14 hari dengan agenda yang sangat padat menuntut mahasiswa/i untuk dapat menerima materi yang di berikan oleh pakcik, dan dapat menyalurkan ide dan gagasannya dalam forum argumentasi.

4.2 Pembahasan

Adapun pembahasan dalam kegiatan ini diantaranya :

4.2.1 Data Mining Menggunakan Program Orange

Orange adalah visualisasi data open-source, pembelajaran mesin dan toolkit penambangan data. Ini fitur front-end pemrograman visual untuk analisis data eksploratif dan visualisasi data interaktif, dan juga dapat digunakan sebagai perpustakaan Python.

Orange adalah paket perangkat lunak pemrograman visual berbasis komponen untuk visualisasi data, pembelajaran mesin, penambangan data, dan analisis data.

Komponen oranye disebut widget dan berkisar dari visualisasi data sederhana, pemilihan subset, dan preprocessing, hingga evaluasi empiris algoritma pembelajaran dan pemodelan prediktif.

Pemrograman visual diimplementasikan melalui antarmuka di mana alur kerja dibuat dengan menghubungkan widget yang telah ditentukan atau yang dirancang pengguna, sementara pengguna tingkat lanjut dapat menggunakan Orange sebagai pustaka Python untuk manipulasi data dan perubahan widget.

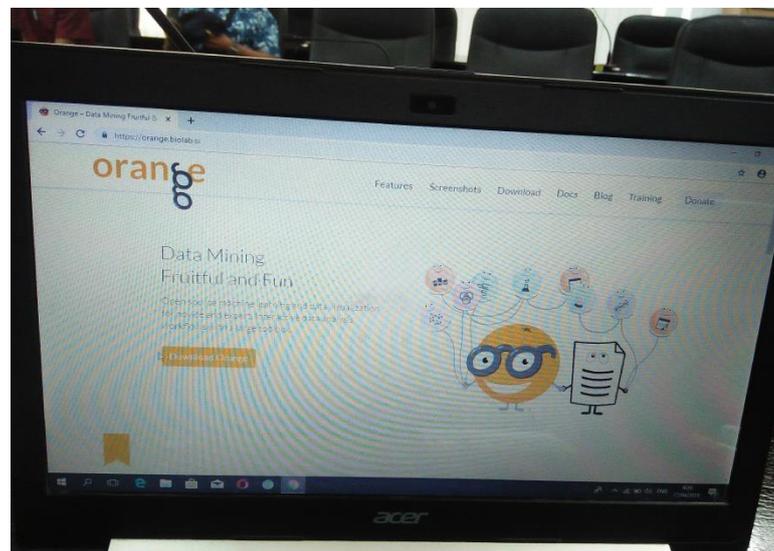
Orange adalah paket perangkat lunak sumber terbuka yang dirilis di bawah GPL. Versi hingga 3.0 termasuk komponen inti dalam C ++ dengan pembungkus dengan Python tersedia di GitHub. Dari versi 3.0 dan seterusnya, Orange menggunakan perpustakaan open-source Python umum untuk

komputasi ilmiah, seperti numpy, scipy dan scikit-learn, sementara antarmuka pengguna grafisnya beroperasi dalam kerangka kerja Qt lintas-platform. Orange3 memiliki github tersendiri.

Instalasi default meliputi sejumlah pembelajaran mesin, preprocessing dan algoritma visualisasi data dalam 6 set widget (data, visualisasikan, klasifikasi, regresi, evaluasi, dan tanpa pengawasan). Fungsi tambahan tersedia sebagai add-on (bioinformatika, fusi data dan penambahan teks).

Oranye didukung pada macOS, Windows dan Linux dan juga dapat diinstal dari repositori Indeks Paket Python (pip instal Orange3).

Pada Mei 2018 versi stabil adalah 3.13 dan berjalan dengan Python 3, sedangkan versi legacy 2.7 yang berjalan dengan Python masih tersedia.



Gambar 4.1 Data Mining Menggunakan Program Orange

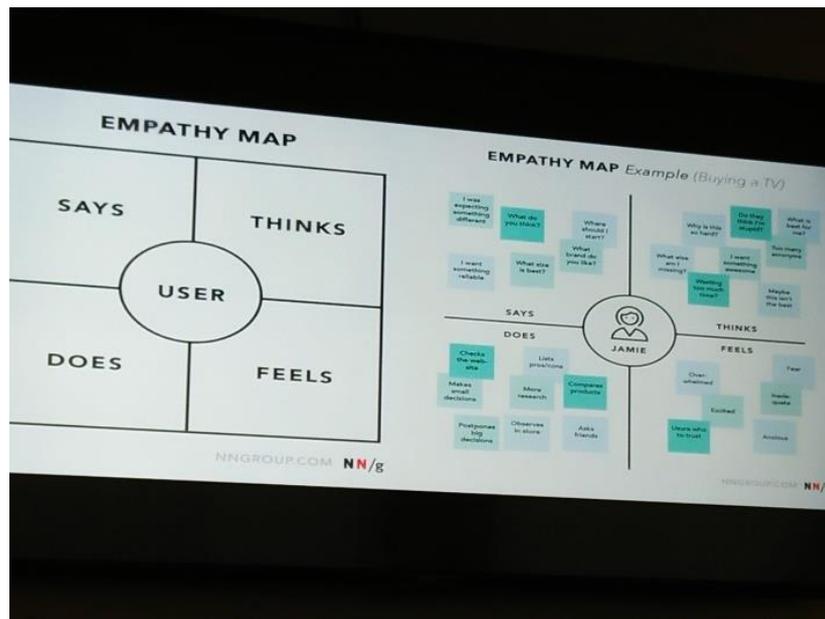
4.2.2 Internet of Things (IoT)

Internet of Things (IoT) adalah sistem perangkat komputasi yang saling terkait, mesin mekanis dan digital, benda, hewan atau orang yang disediakan dengan pengidentifikasi unik (UIDs) dan kemampuan untuk mentransfer data melalui jaringan tanpa memerlukan interaksi manusia-ke-manusia atau manusia-ke-komputer.

Definisi Internet hal telah berevolusi karena konvergensi beberapa teknologi, real-time analisis, pembelajaran mesin, komoditi sensor, dan Embedded System. Bidang tradisional sistem tertanam, Jaringan sensor nirkabel, sistem

orang-orang ini, untuk lebih mengidentifikasi bagaimana kami dapat melayani mereka.

Kami mengembangkan lokakarya personas untuk mengkarakterisasi pengguna potensial kami, mengidentifikasi titik sakit dan peluang mereka menggunakan metodologi sistematis. Pada langkah selanjutnya, saya akan membawa Anda melalui proses sehingga Anda juga dapat membuat personas untuk ide Anda sendiri atau hal lain.

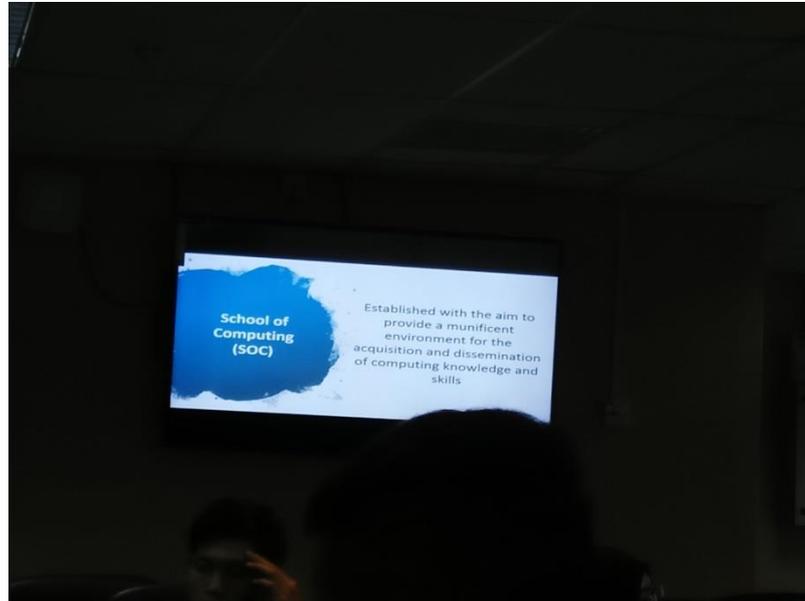


Gambar 4.3 Emphaty Map

4.2.4 Post Graduate Program School of Computing

School of Computing (SOC) adalah akademik Universiti Utara Malaysia yang berfokus pada mendidik dan membina inovasi ide, pengetahuan dan keterampilan yang terkait dengan komputasi. Strategi kami didasarkan pada empat platform komputasi; Teknologi informasi, sistem informasi, ilmu komputer dan rekayasa perangkat lunak. Semua program sarjana dan Pascasarjana yang ditawarkan disesuaikan dengan standar ACM dengan ulasan dan bimbingan dari akademik dan industri Komite Penasehat termasuk Microsoft Malaysia, Malaysia digital ekonomi Corporation (MDEC), Malaysia Komunikasi dan multimedia Corporation (MCMC), CyberSecurity Malaysia, CISCO dan Malaysia E-Government Services unit. Dua program unggulan, B.Sc. with Honors (teknologi informasi) dan M.Sc. (teknologi

informasi), memberikan siswa komponen dasar dan tingkat lanjut komputasi yang cukup dan tepat untuk melengkapi lulusan kami dengan keterampilan kompetitif dan sentuhan manusia yang penuh perhatian.



Gambar 4.4 *Post Graduate Program School of Computing*

4.2.5 *Communication Skills*

Komunikasi adalah aktivitas utama manusia dalam kehidupan sehari-hari, sesama manusia, dan makhluk lainnya. Komunikasi merupakan modal dan kunci sukses dalam pergaulan dan karier karena hanya dengan komunikasi sebuah hubungan baik dapat di bangun dan di bina. Dalam konteks tertentu, berkomunikasi memerlukan keterampilan yang harus di latih dan di kembangkan.. keterampilan komunikasi seperti jurnalistik/menulis dan public speaking di butuhkan dalam banyak bidang pekerjaan, bahkan menjadi karier tersendiri –wartawan, penyiar, mc, trainer, dan humas (public relations).

Keterampilan kounikasi juga di butuhkan dalam pengembangan usaha – menjalin relasi, marketing, promoasi, dll – juga dalam pengembangan dan pemberdayaan diri – personal branding/self empowering.

Keterampilan komunikasi adalah keterampilan utama yang harus dimiliki untuk mampu membina hubungan yang sehat di mana saja, di lingkungan social, sekolah, usaha, dan perkantoran atau di mana saja.

Visualisasi data adalah seni dan sains. Laju di mana data dikeluarkan telah meningkat, dipicu oleh meningkatnya ekonomi berbasis informasi. Data yang dibuat oleh aktivitas internet dan sejumlah sensor yang makin bertambah dalam lingkungan, seperti satelit dan kamera jalan, disebut sebagai "Big data". Pemrosesan, analisis dan mengkomunikasikan data tersebut menciptakan berbagai tantangan analisis bagi visualisasi data. Bidang ilmu data dan pelakunya yang disebut ilmuwan data telah muncul untuk membantu mengatasi tantangan tersebut.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari kegiatan *academic visit* tahun 2019 ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pengalaman internasional bagi mahasiswa/i IIB Darmajaya.
2. Saya mendapatkan ilmu baru, pembelajaran baru yang tidak ada di IIB Darmajaya contohnya berupa program yang diakses dikampus UUM.
3. Mendapatkan beberapa teman baru dari luar negeri.
4. Membuat kita menjadi mandiri.
5. Membuat kita bisa dengan sendirinya untuk berhemat atau menghargai uang.
6. Dengan adanya kegiatan tersebut saya dapat mengenal berbagai budaya baru dan kebiasaan yang tidak ada dimanapun.

5.2 Saran

Adapun saran pada kegiatan *academic visit* tahun 2019 ini adalah :

1. Kegiatan ini sangat baik apabila terus dilaksanakan dari tahun ke tahun untuk menambah wawasan mahasiswa/I IIB Darmajaya.
2. Saya menyarankan kepada mahasiswa/i apabila ingin mengikuti kegiatan *academic visit* sebaiknya menjaga kesehatan.
3. Harus pintar mengatur keuangan.
4. Sebaiknya menaati peraturan yang dibuat oleh pembina lapangan, agar tidak terjadinya kesalahan pada saat kegiatan berlangsung.
5. Harus menghargai budaya di luar negeri, karena setiap negara pasti memiliki budaya atau peraturan yang berbeda dengan negara kita sendiri.
6. Saya sangat berharap kegiatan *academic visit* IIB Darmajaya ini menjalin kerjasama dengan kampus luar negeri lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Chaffey Dave ,& MayerRichard. (2009). *Internet Marketing: Strategy, Implementation and Practice*. Prentice Hall/Financial Times.

Dr.abdul Munif, M. A. (2017). Penulisan karya tulis ilmiah.*Penulisan Karya Tulis Ilmiah*, (October), 1. <https://doi.org/10.1021/ci0255351>

Gary Armstrong, WongVeronica, Philip Kotler, & John Saunders.(2008). *Principles of Marketing*. Pearson Education Limited.

Hidayat KrisnawatiNila,& TobingRudy. (2012). Enhancing Netizen As A Digital Marketing Activity Toward Strategic Branding: A Case Study Of "XYZ" Brand. *Marketing Management*, 59-61.)

Layanan, P., & Berbasis, P. (2010).Pengembangan Layanan Informasi dan Promosi Berbasis, *10*(1).

Nasution, M. K. N. (2017). Teknik penulisan karya ilmiah.*Jurnal Nasional*. Retrieved from <https://www.researchgate.net/publication/322113328>

Iswara, D. (2016). Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Dprd) Kota Tangerang.

Wahyu, A. (2018). Karya Tulis Ilmiah, *PerkembanganTeknologi Dikalangan Remaja*, 1, 7.

LAMPIRAN

















