

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Multimedia

1.2.1 Pengertian Multimedia

Menjelaskan bahwa Multimedia dapat di artikan sebagai kombinasi data atau media untuk menyampaikan sebuah informasi dalam bentuk teks, audio, grafik, animasi, dan video sehingga informasi tersebut dapat tersaji dengan lebih menarik nantinya.

Menurut Obliger dalam Munir (2012:2) mendefinisikan bahwa “Multimedia merupakan penyatuan dua atau lebih media komunikasi seperti teks, grafik, animasi, audio, dan video dengan ciri-ciri interaktivitas komputer untuk menghasilkan satu presentasi yang menarik”.

1.2.2 Objek-Objek Multimedia

Objek-objek dari multimedia adalah sebagai berikut :

1. Teks

Teks adalah bentuk data multimedia yang paling mudah disimpan dan dikendalikan. Kebutuhan teks tergantung pada kegunaan aplikasi multimedia.

2. Grafik

Grafik menjadi nilai dan unsur tambah suatu penyajian data. Gambar digunakan dalam presentasi multimedia untuk menarik perhatian.

3. Gambar Vektor

Gambar vektor disimpan sebagai serangkaian instruksi yang digunakan untuk membuat suatu gambar yang dinamakan algoritma, yang menentukan bentuk kurva, garis dan berbagai bangun yang diwakilkan oleh gambar (*picture*). Untuk menyimpan gambar yang tidak terlalu banyak mengandung unsur perubahan warna, gambar vektor adalah pilihan yang lebih tepat.

4. Gambar Bitmap

Gambar bitmap adalah gambar yang tersimpan dalam rangkaian *pixel* (titik – titik). Komputer akan mengatur tiap titik di layar sesuai dengan detail warna bitmap.

5. Audio

Penyampaian sebuah informasi yang sering disertai desain grafis dan *teks* yang menarik, akan terasa membosankan apabila tidak disertai dengan suara.

6. Video

Video menyediakan sumber daya yang kaya dan membuat aplikasi multimedia lebih hidup. Namun kendala yang dihadapi adalah ukuran file yang terlalu besar. Untuk itu diperlukan software lain untuk memperkecil ukuran file video.

7. Animasi

Animasi dalam multimedia merupakan penggunaan komputer untuk menciptakan gerak pada layar.

2.2 Adobe Dreamweaver

2.2.1 Pengertian Adobe Dreamweaver

Menurut Alexander F.K. Sibero, 2011, dikutip dalam (Utomo & Bakara, 2013) Adobe Dreamwaver adalah suatu produk Web Developer yang dikembangkan oleh Adobe System Inc. Sebelumnya produk Dreamweaver dikembangkan oleh Macromedia Inc. Yang kemudian sampai saat ini pengembangannya diteruskan oleh Adobe System Inc. Setelah diambil oleh Adobe Systems Inc, dreamweaver dikembangkan dan dirilis dengan kode nama Creative Suit (CS). Ruang kerja atau Workspace adalah bagian keseluruhan tampilan Adobe dreamweaver yang terdiri dari Welcome Screen, Menu, Insert bar, Document Window, CSS Panel, Application Panel, Tag Inspector Property Inspector, Result Panel, dan Files Panel, masing–masing dari komponen tersebut memiliki fungsi dan aturan.

Adobe dreamweaver merupakan web editor yaitu program aplikasi yang berfungsi untuk mengetikkan perintah-perintah dokumen web baik client side scripting maupun server side scripting. Saat ini banyak tersedia web editor mulai dari yang paling sederhana hingga yang lebih smart. Mulai dari web editor yang berbayar hingga yang gratis.

Program ini banyak digunakan untuk mengembangkan web karena memiliki fitur-fitur yang menarik dan kemudahannya untuk digunakan. Versi terakhir

Macromedia *Dreamweaver* sebelum Macromedia dibeli oleh *Adobe Systems* yaitu versi 8.

Adobe Dreamweaver CS5 dirilis pada tanggal 12 April 2011, sedangkan versi terbaru dari *Dreamweaver* yaitu *Adobe Dreamweaver CS6* yang rilis pada tanggal 21 April 2012. Terdapat beberapa kemampuan yang bukan hanya sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman web, antara lain : *PHP, JPS, ColdFusion, dan ASP*.

2.3 Sejarah Singkat

2.3.1 Sejarah Singkat *Adobe Dreamweaver*

Adobe Dreamweaver, dahulu dikenal sebagai *Macromedia Dreamweaver* yaitu adalah aturan cara penyunting HTML yang dikembangkan oleh *Macromedia* yang kini diambil alih oleh *Adobe Systems*. Versi terakhir *Dreamweaver* keluaran *Adobe Systems* adalah versi 10 yang ada di dalam *Adobe Creative Suite 4* atau biasa kita kenal dan disingkat juga dengan nama *Adobe CS4*.

Dreamweaver dirilis pertama kali pada bulan Desember 1997 untuk *Mac Os* yang memiliki nama *Macromedia Dream Weaver 1,0*. *Macromedia* sendiri terakhir kali merilis *Dream Weaver* versi 8,0 pada tanggal 13 September 2005 sampai akhirnya dibeli oleh *Adobe Systems*, dan *Adobe Systems* pun kembali mengeluarkan software versinya sendiri yaitu pada tanggal 16 April 2007 dengan versi 9,0 yang terdapat pada *Adobe Creative Suit* atau yang sering disingkat dengan *CS*. Versi terakhir yang dikeluarkan oleh *Adobe* adalah *Adobe Dream Weaver* versi 11,5 yang rilis pada tanggal 12 April 2011.

Dreamweaver tersedia untuk *Mac* dan *Windows System*. Versi terbaru mendukung web teknologi seperti *CSS, JavaScript*, dan masih banyak lainnya lagi yang menggunakan bahasa script dan frameworks seperti *ASP (ASP Javascript, ASP VBScript, ASP.NET C#, ASP.NET VB)*, *ColdFusion, Scriptlet*, dan *PHP*. Versi terakhir keluaran dari *Adobe Systems* adalah versi 12 yang ada dalam *Adobe Creative Suite 6* yang sering di singkat dengan *CS6*.

2.4 Kelebihan *Adobe Dreamweaver*

Adobe Dreamweaver digunakan oleh *web designer* dan *webmaster* pemula dan professional untuk membuat website yang menarik serta dinamis. Berikut ini

adalah beberapa alasan mengapa Adobe Dreamweaver ini merupakan salah satu program terbaik untuk pengembangan sebuah website :

1. Keunggulan menggunakan *Adobe Dreamweaver* yaitu program ini dilengkapi dengan berbagai tombol *rollover*. Kita tidak perlu secara manual menulis kode tombol *rollover*, karena program ini akan melakukan semuanya untuk kita dilatar belakang. Hal ini dapat membuat tombol *rollover* sangat sederhana.
2. Perangkat lunak ini dilengkapi dengan fitur yang memungkinkan kita dapat mengupload situs melalui built-in FTP. Dikombinasikan dengan *shortcut keyboard*, memperbarui situs bisa kita lakukan dengan waktu yang singkat. Built-in FTP juga memungkinkan perubahan otomatis pada hak akses file.
3. Menggunakan *Adobe Dreamweaver*, manajemen website dapat dilakukan dengan lebih mudah. Kita dapat beralih secara bebas dengan banyak situs yang sedang kita kerjakan. Fitur ini adalah sebuah keharusan bagi mereka yang biasa menangani proyek secara banyak sekaligus.
4. Salah satu fitur paling penting yang dimiliki oleh *Adobe Dreamweaver* adalah dimasukkannya tombol *Server Slide Include*. Tidak seperti yang *software* pengembang website lainnya, fitur ini sudah ada.
5. Dengan menggunakan *Adobe Dreamweaver* kita dapat menemukan banyak sekali file *template* yang bisa kita pilih. Hal ini dapat memudahkan kita dalam merancang *website* terutama bagi kita yang masih pemula, namun program ini juga bisa menangani desain yang lebih canggih karena memiliki fleksibilitas.

2.5 Kekurangan *Adobe Dreamweaver*

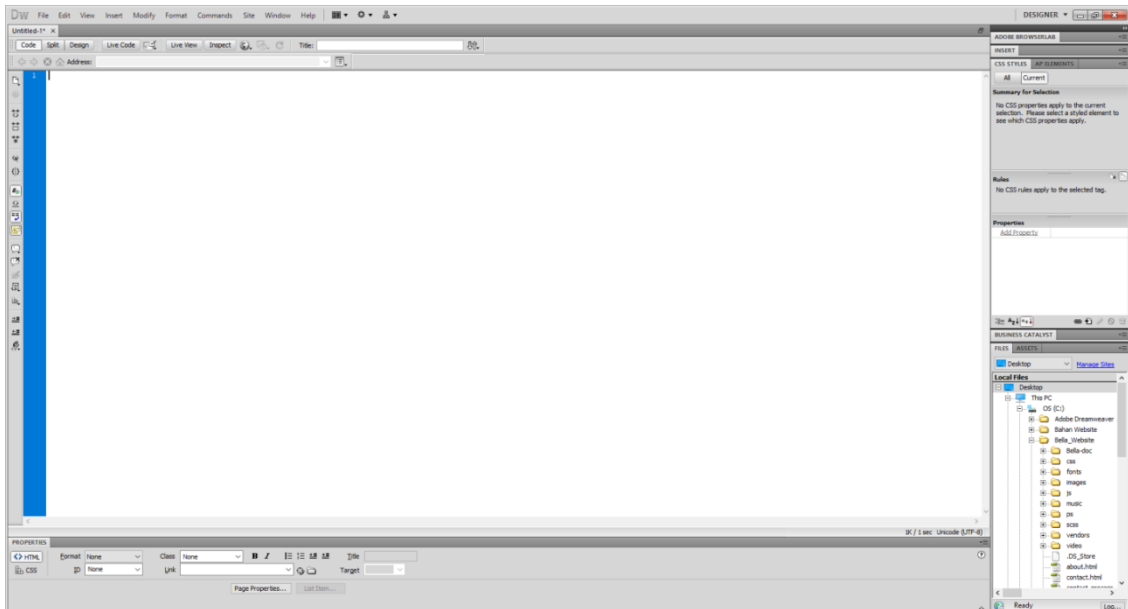
Selain memiliki kelebihan, pastinya *Adobe Dreamweaver* memiliki kekurangan. Berikut ini adalah kekurangan yang dimiliki *Dreamweaver* :

1. Harga software yang originalnya mahal.

Karena mahalnya harga *software Adobe Dreamweaver* yang original maka tidak sedikit *desainer web* maupun pengguna aplikasi *Adobe Dreamweaver* menggunakan *software* yang hanya bersifat *trial*. Biasanya batas waktu penggunaan aplikasi ini jika bersifat *trial* hanya sekitar 1 bulan atau 30 hari.

2.6 Tampilan Area Kerja *Adobe Dreamweaver CS5*

Untuk memulai menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*, sebaiknya kita terlebih dahulu mengenal area kerjanya. Tampilan area kerja *Adobe Dreamweaver CS5* ditunjukkan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Area Kerja *Adobe Dreamweaver*

Keterangan gambar :

1. *Properties Bar*



Gambar 1.1 *Properties Bar*

Merupakan sekumpulan menu untuk menampilkan menu-menu toolbar yang akan digunakan sesuai dengan kebutuhan serta mengatur tampilan dokumen dan fungsi.

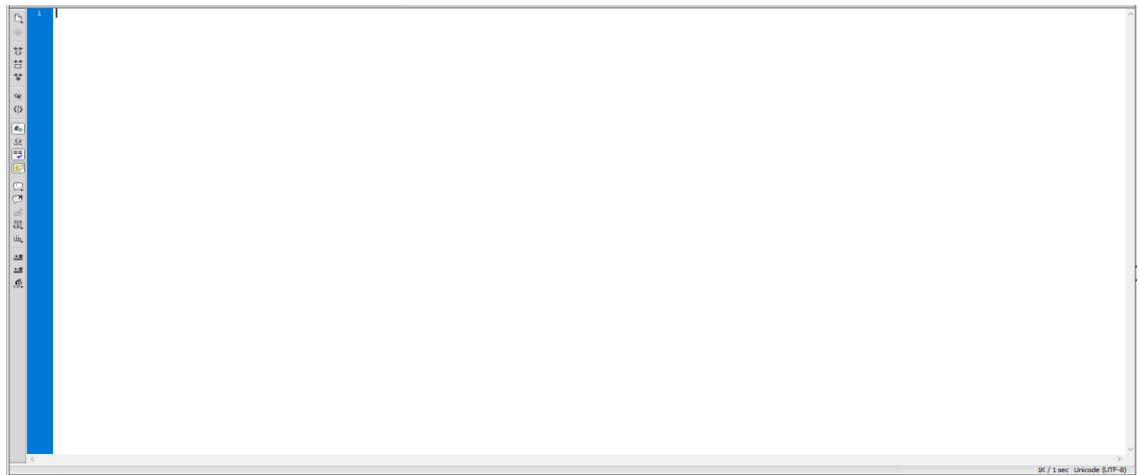
2. Document Toolbar



Gambar 2.2 Document Toolbar

Bagian ini berfungsi untuk menampilkan dokumen yang akan dibuat. Pada bagian ini terdapat 3 tab yang akan membantu anda dalam mendesain *web*, yaitu adalah *Code*, *Split*, dan juga *Design*.

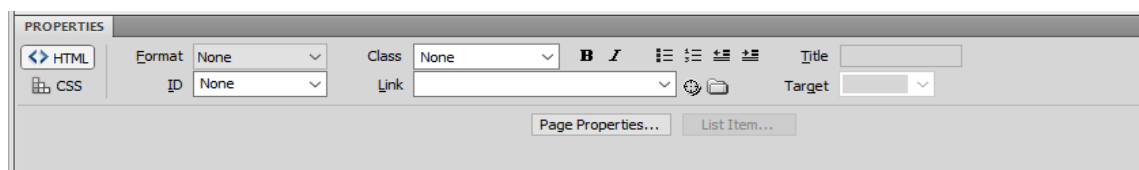
3. Document Windows



Gambar 3.3 Document Windows

Bagian ini merupakan jendela dokumen untuk meletakkan objek perancangan web yang akan dibuat.

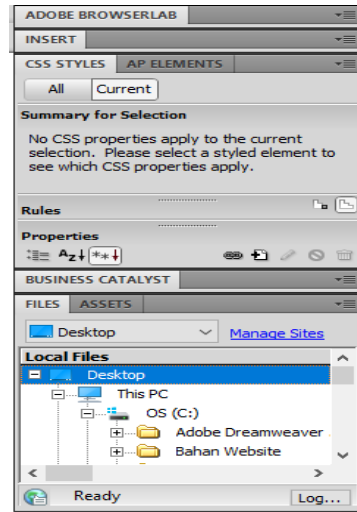
4. Properties Inspektor



Gambar 4.4 Properties Inspektor

Merupakan tab untuk mengatur properties dari objek yang digunakan seperti mengatur font, warna dan ukuran dari teks dan masih banyak yang lainnya.

5. Panel Group



Gambar 5.5 Panel Group

Merupakan sebuah kumpulan panel yang berfungsi untuk mengorganisir, mengatur *website*. Contohnya Panel CSS yang berfungsi untuk mempercantik tampilan web yang dibuat. Pada *Adobe Dream Weaver CS5* ini terdapat panel baru yaitu *Browser Lab*.