

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Kegiatan ini menggunakan berbagai cara yaitu sebagai berikut:

1. Kepustakaan (*Literature Review*) yaitu pengumpulan data dengan mengakses jaringan internet untuk mendapatkan materi laporan, karena pada dasarnya laporan ini hanya menjelaskan tugas besar pada akhir semester dan mempresentasikannya kepada mahasiswa Nantong Vocational University.
2. Pengamatan (*Observasi*) yaitu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung dan mencatat secara sistematis terhadap objek yang di teliti.

#### **3.2 Analisis Masalah**

Berdasarkan kegiatan yang dilakukan maka permasalahannya adalah sebagai berikut:

- a) Sebagian besar mahasiswa Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya yang akan mendaftar sebagai calon mahasiswa pertukaran pelajar tidak banyak mengetahui gambaran kampus yang akan mereka tuju. Maka permasalahan ini, penulis sebagai alumni program pertukaran pelajar (*student mobility*) khususnya ke Vocational University Nantong (China) ingin mengenalkan bagaimana gambaran tentang Vocational University Nantong.
- b) Bagaimana membuat dan mendesain website menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*.
- c) Apakah dengan membuat halaman *web* menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5* dapat terintegrasi dengan baik.

Berdasarkan analisis permasalahan diatas penulis mencoba membuat *website* menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*, dimana pembuatan website ini bertujuan

untuk mengenalkan bagaimana gambaran dari kampus Nantong Vocational University.

### 3.3 Rancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem tersebut sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

Sedangkan menurut Kristanto (dalam Muslihudin dan Oktafianto 2016:46), menjelaskan “*data flow diagram* adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data tersimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut”.



**Gambar 3.3 Rancangan *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0**

### 3.4 Rancangan Desain *Interface*

Rancangan tampilan digunakan untuk mempermudah dalam membangun aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan rancangan dari masing-masing layar yang akan ditampilkan didalam aplikasi ini.

a. Rancangan Tampilan Halaman Awal (*Menu Home*)

Logo kampus	Home	Pages	Services	Food	Contact
Gambar Kampus NTVU					
Pengenalan Kampus					
Galeri Kampus					
Dokumentasi Kampus					
Footer					

**Gambar a. Rancangan Tampilan Halaman Awal**

b. Rancangan Tampilan Halaman *Pages (About)*

Logo kampus	Home	Pages	Services	Food	Contact
Gambar tentang perkuliahan					
Gambar dan Penjelasan Gedung Komputer					
Gambar dan Penjelasan Asrama Internasional					
Kegiatan Selama Kuliah					
Galeri kampus NTVU					
Footer					

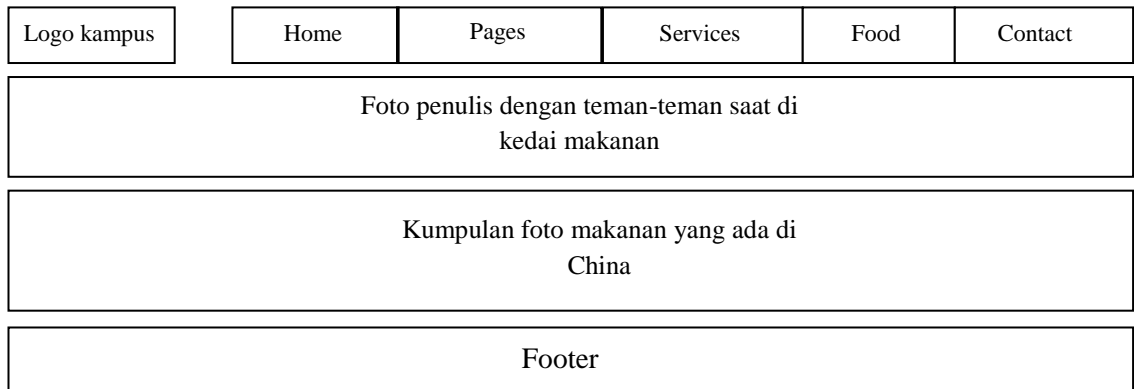
**Gambar b. Rancangan Tampilan Halaman *Pages (about)***

c. Rancangan Tampilan Halaman *Services*

Logo kampus	Home	Pages	Services	Food	Contact
Foto di Kampus					
Kumpulan foto-foto tentang pengalaman kuliah di China					
Footer					

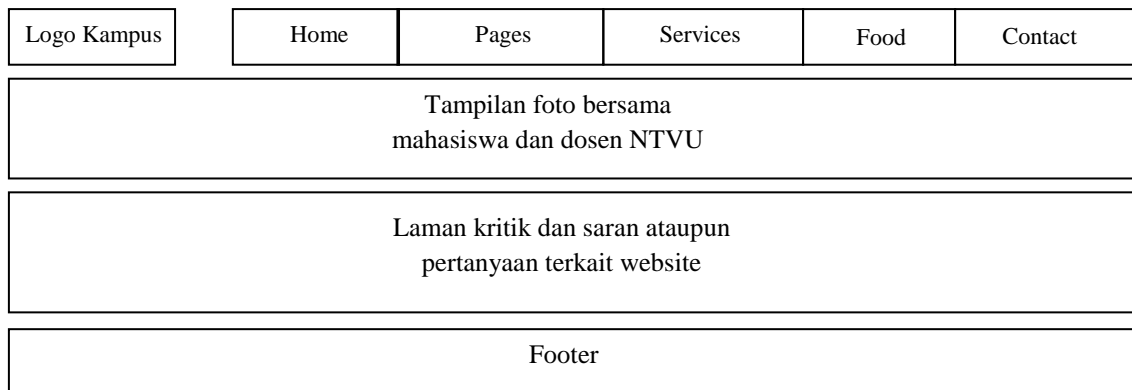
**Gambar c. Rancangan Tampilan Halaman *Services***

d. Rancangan Tampilan Halaman *Food*



**Gambar d. Rancangan Tampilan Halaman *Food***

e. Rancangan Tampilan Halaman *Contact*



**Gambar e. Rancangan Tampilan Halaman *Contact***

### 3.5 *Tools* yang Digunakan

*Tools* yang digunakan untuk membuat website statis ini yaitu menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS5. Tahapan pertama untuk membuat website ini adalah tentunya dengan menginstal aplikasi atau Software Adobe Dreamweaver CS5 di setiap komputer yang tersedia di lab-lab dan menerapkan pada mata kuliah wajib agar mahasiswa mudah menerapkan dan menjalankan aplikasi ini agar pengenalan pembuatan website dinamis ini berjalan dengan baik.