BAB I 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Program KP/Apprentice

Kerja Praktek adalah kegiatan yang diselenggarakan oleh IIB Darmajaya sebagai program untuk mengetahui tolak ukur potensi yang ada pada diri Mahasiswa dan wujud bentuk aspiriatif guna menjadikan Mahasiswa yang lebih inovatif, cerdas dan berpengetahuan tinggi dan dapat berguna bagi Nusa dan Bangsa. Adapun syarat untuk mengikuti program kerja praktek ialah mengikuti seleksi atau bagi Mahasiswa yang mengambil kelas ekstensi (kelas malam) dapat melampirkan berkas sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan oleh IIB Darmajaya. Selain itu, diadakan nya Kerja Praktek adalah salah satu syarat pengambilan skripsi yang wajib diambil dan dilaksanakan oleh Mahasiswa/i IIB Darmajaya.

Pelaksanaan Kerja Praktek di lakukan saat proses pembelajaran dan ujian akhir semester telah selesai, kemudian di ikuti pembekelan dari Institusi sebelum Mahasiswa di antar ke perusahaan yang akan menjadi tempat magang atau tempat Mahasiswa melakukan pekerjaan sesuai dengan jobdesk masing-masing perusahaan. Perusahaan yang menjadi tempat Kerja Praktek ialah perusahaan yang telah bekerjasama dengan IIB Darmajaya dan perusahaan yang di ajukan oleh Mahasiswa kelas ekstensi (kelas malam) bagi Mahasiswa yang telah bekerja.

Kerja sama yang dilakukan oleh IIB Darmajaya dengan perusahaan adalah suatu inovasi sehingga dapat menjalin kerjasama yang baik dan dapat mewujudkan lapangan pekerjaan yang ideal untuk Mahasiswa/i lulusan IIB Darmajaya serta mengurangi tingkat pengangguran yang ada di Indonesia.

Dengan diselenggarakan program kerja praktek ini diharapkan dapat mewujudkan kampus yang memiliki mahasiswa dan pengajar yang handal dan mampu bersaing dengan tingkat perkembangan yang ada di Nasional maupun Internasional.

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini.Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien, dan akurat.

Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang luas kepada para pakar dan pengambil keputusan, baik yang bergerak di bidang ekonomi, pemerintah, keilmuan dan sebagainnya untuk menyelesaikan semua masalah permasalahan dengan menggunakan komputer. Sebelum datang era komputerisasi ini, kebanyakan unit kerja menyeselaikan pekerjaan secara manual. Saat ini unit kerja dapat menggunakan komputer dalam mengerjakan berbagai tugas dengan cepat dan tepat. Hal ini dikarenakan di dalam komputer tersebu tdapat diinstalasi bermacam-macam aplikasi yang dapat digunakan, sehingga unit kerja mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Dalam era komputerisasi jika masih menggunakan sarana kertas sebagai media pengolahan dan penyimpanan data serta sebagai penyebaran informasi dirasakan kurang efektik dan tidakefisien, karena sifat kertas tersebut adalah statis. Apalagi penyimpanan data penting dimiliki oleh suatu perusahaan atau intansi perlu ditangani secara komputerisasi, agar pekerjaan unit kerja lebih efektif dan efisien.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka pihak gudang penerimaan barang membutuhkan suatu bentuk aplikasi komputer yang dapat membantu dalam mengerjakan pekerjaan unit yaitu mengolah dan menyimpan data serta membuat laporan, khususnya tentang data barang, agar dapat diperolah datang yang akurat dan tepat.

I.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP/Apprentice

Toko Yuki yang berlokasi di jalan ikan tembakang no.37 - Bandar Lampung adalah sebuah toko kelontongan yang menjual berbagai macam barang sembako dan alattulis.

I.3 Manfaat dan Tujuan Program KP/Apprentice

I.3.1 Tujuan

Tujuandaripembuatankegiataniniadalahsebagaiberikut:

- 1. UntukmembantukaryawanTokoYukidalampenginputan data.
- 2. UntukmembantukaryawanToko Yukidalampembuatandanpengelolaan data laporan.

I.3.2 Manfaat

Manfaat Kegiatan Kerja Praktek adalah sebagai berikut :

I.3.2.1 ManfaatBagiMahasiswa

- Mengasah keahlian yang yang didapatkan dari Akademik kemudian d implementasikan seusai dengan jobdes kepada perusahaan.
- 2. Menambah wawasan kepada setiap Mahasiswa mengenai pengalaman dunia kerja.
- 3. Menambah dan meningkatkan keterampilan serta keahlian di bidang praktek.
- 4. Mengembangkan kompetensi dalam diri Mahasiswa tersebut sehingga diharapkan mampu mengimplementasikan ilmunya dan memberdayakan kemampuan yang langsung menyentuh pada kebutuhan perusahaan.

I.3.2.2 Manfaat Bagi Perguruan Tinggi

- 1. Menjalin hubungan kerjasama Bilateral antara Perguran Tinggi dan instasi
- 2. Perguruan Tinggi akan dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui kerja magang
- 3. Memberikan wacana baru dengan perubahan paradigma bahwa mahasiswa dengan personality development harus dapat memberikan umpan balik (feed back) baik dalam pengembangan ilmu yang sudah ditekuni serta memelihara kerjasama yang berkelanjutan dengan perusahaan tempat kerja praktek dilakukan.

I.3.2.3 Manfaat Bagi Perusahaan

- 1. Membina hubungan yang baik dengan lembaga pedidikan atau perguruan tinggi.
- 2. Perusahaan akan mendapat bantuan tenaga dari mahasiswa mahasiswa yang melakukan kerja praktek sehingga meringankan tugas-tugas karyawan.
- 3. Dapat mengembangkan maupun membuat suatu sistem baru ataupun inovasi baru terhadap perusahaan tersebut.

I.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Program

I.4.1 Tempat

Toko Yuki yang berlokasi di jalanikantembakang no .37, Bandar Lampung.

I.4.2 Waktu

14 febuari 2019 – 14 maret2019.

1.5 SitemasiPenulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisitentanglatarbelakangtentang KP yang di buat

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Menampilkan is itentang perusahaan

BAB III PERMASALAHAN PERUSAHAAN

Menceritakan tentang masalah yang ada di didalam perusahaan dan caramengatasinya

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menceritakan tentang hasil dari cara menyelesaikan masalah di tentang KP

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Membua tkesimpulan dari hasil KP dan memberi saran kepada pihak tempat KP