

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat pada saat ini. Contohnya penggunaan komputer sebagai salah satu sarana penunjang dalam sistem informasi dapat menghasilkan hasil yang lebih untuk *output* sebuah sistem, komputer memberikan satu solusi yang tepat dalam menghasilkan informasi yang terkini, oleh karena itu dibutuhkan tenaga ahli di bidang komputer karena komputer memegang peranan penting dalam proses perhitungan dan pengolahan data yang bekerja dengan kecepatan dan kkeahlian yang tinggi serta menghindari kesalahan yang dilakukan oleh manusia.

Pasar tani adalah suatu even yang di selenggarakan tiap minggu oleh dinas pertanian dengan melibatkan kelompok-kelompok tani yang ada di bandar lampung. Even ini memiliki tujuan untuk memperkenalkan produk pertanian baik yang sudah di olah sampai barang mentahnya dan juga terdapat jual beli didalamnya. Selain itu juga berfungsi untuk meningkatkan daya beli barang pokok atau hasil olahan petani.

Pasar tani yang diadakan memiliki masalah seperti penyebaran informasi tentang pasar tani diadakan masih dilakukan secara manual dari mulut ke mulut. Tidak adanya tempat penjualan yang menjadi pusat penjualan bagi dinas pertaniann. Untuk mengefisiensikan fungsi, tujuan dan mengatasi kekurangan itu saya memiliki ide untuk membuat sistem informasi jual beli hasil pertanian pada pasar tani berbasis web mobile agar jangkauannya menjadi lebih luas dan memudahkan masyarakat dalam melihat hasil pertanian baik itu olahan, barang mentah, harga serta dapat juga membeli barang dan mendapat informasi tentang pasar tani.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian, permasalahan yang akan dibahas meliputi hal-hal sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara merancang sebuah aplikasi berbasis web mobile pada pasar tani.
- b. Informasi apa saja yang akan ditampilkan oleh aplikasi web mobile pada pasar tani.

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

- a. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan April 2018 bertempat di Dinas Pertanian dan Pasar Tani diadakan.

- b. Batasan masalah

Pada penelitian ini pembahasan masalah dibatasi sebagai berikut :

- a. Penelitian ini hanya dilakukan di pasar tani yang ada di Kantor Dinas Pertanian, yang beralamatkan Jl.Zaenal Pagaralam,Hajimena,Raja Basa,Bandar Lampung.
- b. Perancangan sistem menggunakan metode waterfall.
- c. Bahasa pemograman adalah PHP, HTML5 dan CSS sedangkan perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah MySQL, XAMPP, dan Sublime Text.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Merancang dan mendesain sistem informasi jual beli hasil pertanian pada pasar tani berbasis web mobile.
- b. Mengimplimentasikan sistem informasi jual beli hasil pertanian pada pasar tani berbasis web mobile.

1.5 Manfaat

1. Manfaat bagi Dinas Pertanian :

- a. Membantu menganalisa minat masyarakat untuk membeli produk hasil pertanian.
- b. Meningkatkan minat para penjual dan pembeli untuk ikut serta dalam kegiatan pasar tani.
- c. Mendapatkan saran atau masukan yang dapat meningkatkan kualitas dan kinerja pada pasar tani di dinas pertanian.
- d. Sebagai media promosi dan pemasaran produk yang ada di pasar tani kepada masyarakat.

2. Manfaat bagi peneliti :

- a. Memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar diploma III pada fakultas ilmu komputer, jurusan manajemen informatika institut informatika dan bisnis darmajaya bandar lampung.
- b. Menambah wawasan penulis tentang penggunaan web mobile.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk penyusunan Tugas Akhir ini, sistematika penulisan dibagi menjadi 5 (lima) bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang Latar Belakang, Ruang Lingkup, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat , Metode Pengumpulan Data serta Sistematika Penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, bidang usaha, lokasi perusahaan tempat kerja praktek, struktur organisasi instansi.

BAB III PERMASALAHAN PERUSAHAAN

Bab ini berisikan Analisa Permasalahanyang Dihadapi Perusaan, Landasan Teori, dan Rancangan Program Yang Akan Dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang permasalahan dan alternatif pemecahan masalah.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang didapat setelah menganalisis. kesimpulan dari apa yang dibahas,dilanjutkan dengan saran-saran untuk mencapai suatu hasil akhir yang baik.

LAMPIRAN