

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Perusahaan

Di era modern seperti saat ini, lapangan kerja sangat terbatas untuk mereka yang memiliki tingkat pendidikan yang rendah. Penyedia lapangan kerja saat ini, memiliki standarisasi penerimaan pegawai dengan standar pendidikan yang tinggi. Jika di era 1990-an, masih sangat mudah menemukan lapangan kerja dengan spesifikasi pendidikan SMA atau bahkan SD, namun saat ini penerimaan pegawai umumnya mensyaratkan minimal lulusan D3 atau S1. Kondisi tersebut mendorong generasi muda, berlomba-lomba untuk menempuh pendidikan ke jenjang perguruan tinggi, setiap tahun ratusan ribu lulusan SMA bersaing untuk masuk perguruan tinggi baik negeri ataupun swasta. Oleh karena itu, diciptakan lah sebuah Perusahaan Startup berbasis teknologi yang diberi nama Study And Fun Education pada tanggal 10 Februari 2018 untuk mendukung kemajuan edukasi yang ada di Indonesia khususnya Lampung.



Gambar 1. Logo Study And Fun Education Lampung

Kemudian Study And Fun Education menciptakan sebuah aplikasi pembelajaran bernama SANEDU yang dapat digunakan oleh siswa SD hingga SMA dan sederajat untuk dapat membantu para siswa tersebut dalam bidang pembelajaran dengan memfasilitasi mereka dengan berbagai fitur yang ada diaplikasi tersebut. Di awal perintisan aplikasinya Study And Fun Education

berkembang dengan sangat pesat, terbukti dari jumlah user yang aktif di kuartal pertama dan kedua di tahun 2018 yang mencapai 1000 pengguna aktif lalu berkembang seiring berjalannya waktu dan hingga saat ini jumlah user yang aktif mencapai 3441 orang. Perusahaan startup Study And Fun Education ini didirikan oleh Aditya Edgar Ramadhan beserta tim nya yang peduli akan kualitas pendidikan yang ada di Provinsi Lampung. Dalam perjalanannya Perusahaan Startup ini sudah 2 kali memenangkan bantuan dari Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia (Kemenristekdikti) dengan total dana mencapai 250 Juta Rupiah

2.2 Visi dan Misi

2.2.1 Visi

Visi dari Study And Fun Education adalah: *A Prosperous and abundant world through Education* karna kami percaya bahwa semua manusia di alam semesta tanpa melihat ras, latar belakang, status sosial, dan keyakinan agama memiliki hak yang sama untuk belajar, tumbuh, dan berkembang melalui pendidikan.. Study And Fun Education berupaya untuk menempatkan diri sebagai perusahaan startup *Technology* terbesar diprovinsi Lampung, dan akan berlanjut keseluruh Indonesia.

2.2.2 Misi

Study And Fun Education mempunyai misi memberikan pelayanan dengan menjadi *“One Stop Education Service with high quality Support to be giving the solution of better future”* dengan jaminan bahwa pengguna akan mendapatkan layanan terbaik berupa kemudahan, produk dan berkualitas dengan jaminan mutu terbaik.

2.3 Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan

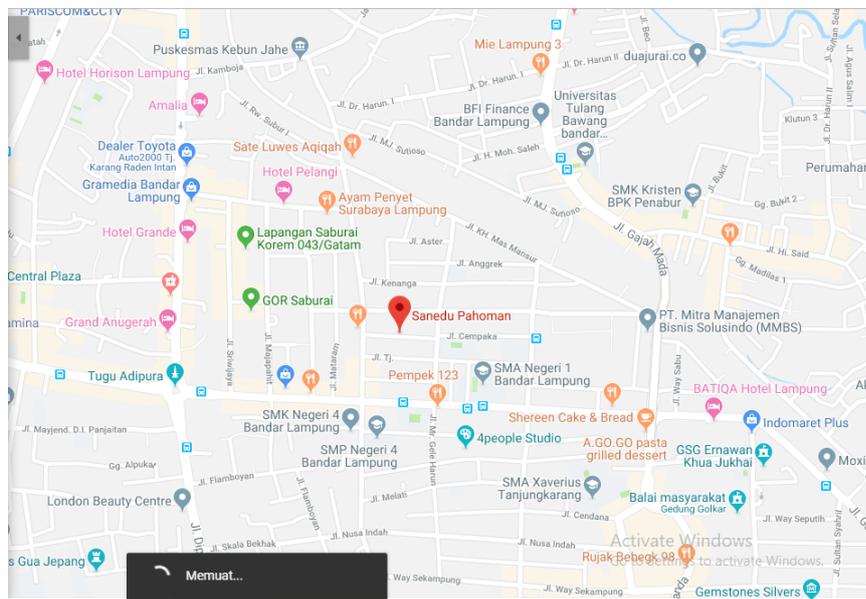
Study And Fun Education sebagai penyedia layanan pendidikan berbasis teknologi terbesar di Lampung saat ini memiliki keunggulan dari sisi infrastruktur karena didukung pendanaan oleh pemerintah khususnya Kemenristekdikti. Dengan keunggulan tersebut Study And Fun Education

telah mengembangkan sebuah aplikasi beserta fitur-fitur utama mereka, antar lain yaitu seperti latihan soal online, passing grade, informasi dunia pendidikan, simulasi tryout online dan offline, privat online, dan lain lain.

2.4 Lokasi Perusahaan

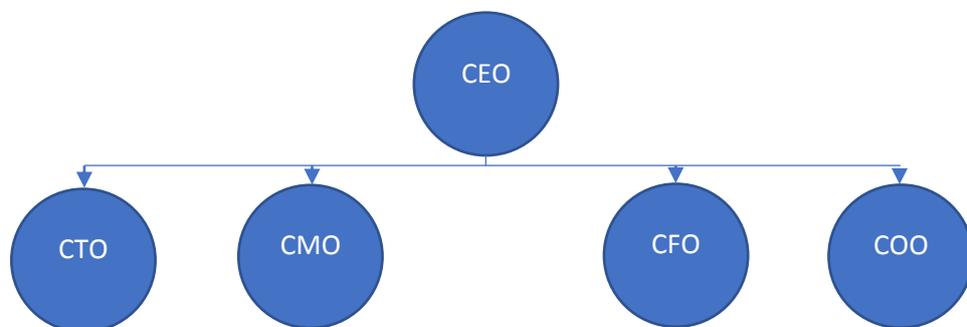
Perusahaan Startup Study And Fun Education Lampung untuk saat ini berada di Provinsi Lampung yaitu di :

Jln Teratai No.7 Rawa Laut, Enggal, Bandar Lampung



Gambar 2. Lokasi Study And Fun Education Lampung

2.5 Struktur Organisasi



Gambar 3. Struktur organisasi

