

BAB III

PERMASALAHAN PERUSAHAAN

3.1. Analisa Permasalahan yang dihadapi Perusahaan

Dari hasil penelitian yang saya lakukan di perusahaan PT Bukit Asam (Persero) Tbk Pengusahaan Briket-Unit Lampung adapun permasalahan yang saya temukan sebagai berikut :

1. Dalam melakukan pendataan penjualan barang masih menggunakan kertas kerja yang kemudian data tersebut di input dengan menggunakan Microsoft Excel.

3.1.1. Temuan Masalah

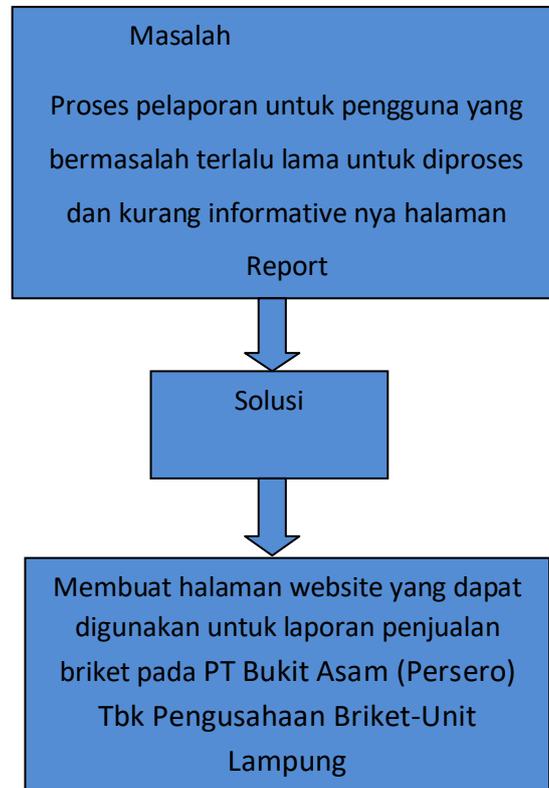
1. Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat untuk dapat meningkatkan efektivitas kerja
2. Pelaporan yang ada saat ini hanya menggunakan komputer yang kemudian data tersebut di input ke dalam bentuk Microsoft Excel.

3.1.2. Perumusan Masalah

1. Bagaimana Prosedur Penjualan Barang Pada PT Bukit Asam (Persero) Tbk Pengusahaan Briket-Unit Lampung?
2. Bagaimana proses pengolahan data untuk perhitungan penjualan barang yang ada digudang?

3.1.3 Kerangka Pemecahan Masalah

Adapun kerangka pemecahan masalah yang dapat ditawarkan dan diuraikan dalam memberikan solusi terhadap perumusan masalah yang telah dibuat adalah :



Gambar 3.1.3. Kerangka Pemecahan Masalah

3.2. Landasan Teori

3.2.1. Pengolahan Data

Pengertian dari pengolahan data atau data processing merupakan manipulasi data ke bentuk yang lebih informative atau berupa informasi. Informasi merupakan hasil dari kegiatan pengolahan suatu data dalam bentuk tertentu yang lebih berarti dari suatu kegiatan atau suatu peristiwa.

Terdapat empat penggolongan alat pengolahan data yang bisa anda ketahui diantaranya peralatan manual atau alat sederhana untuk mengolah data dengan factor terpenting adalah dalam penggunaan alat dengan tenaga tangan manusia. Selanjutnya adalah peralatan mekanik yaitu peralatan yang sudah lebih modern dan dalam bentuk mekanik dan digerakkan oleh tangan manual.

Peralatan berikutnya adalah dengan peralatan mekanik elektronik yang digerakkan secara otomatis dengan motor elektronik. Dan alat yang terakhir adalah peralatan elektronik yang dikerjakan secara elektronik penuh tanpa bantuan tangan manusia.(Sulianta.2017)

3.2.2. Data

Data adalah bahan mentah untuk diolah yang hasilnya kemudian menjadi informasi. Dengan kata lain, data yang diperoleh harus diukur dan dinilai baik buruknya, berguna atau tidak, dalam hubungannya dengan tujuan yang akan dicapai. (Sutabri.2016)

3.2.2. Sistem

Sistem adalah terdiri atas objek-objek atau unsur-unsur yang berkaitan atau berhubungan satu sama lainnya sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan suatu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu.(Sutabri.2016)

3.2.3. Informasi

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya.(Teguh Wahyono.2014)

3.2.4. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah cara-cara yang diorganisi untuk mengumpulkan, memasukan, mengolah serta menyimpan data, mengendalikan dan melaporkan informasi yang sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan. (Krismaji.2015)

3.2.5. Web

Web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet, dokumen-dokumen yang dikelola dalam *web* bisa beraneka jenis seperti pengolah kata, lembar kerja, tabel basis data, presentasi, *hypertext* dan lain-lain. (Sibero.2013:17)

3.2.6. Html (HyperText Markup Language)

HTML adalah singkatan dari *hypertext markup language* bahasa pemrograman ini terdiri dari *tag* dan aturan-aturan yang memungkinkan anda membuat dokumen *hypertext*. Halaman *web* adalah dokumen *hypertext*. (Elek media komputindo.2016:2)

3.2.7. Cascading Style Sheet (CSS)

CSS (cascading style sheet) merupakan salah satu Bahasa pemrograman *web* yang digunakan untuk mempercantik halaman *web* dan mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah *web* sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.(Bekti.2015:47)

3.2.8. PHP

PHP adalah suatu bahasa pemrograman Open Source yang digunakan secara luas terutama untuk pengembangan web dan dapat disimpan dalam bentuk HTML.Keuntungan utama menggunakan PHP adalah script PHP tidak benar-benar sederhana bagi pemula, tetapi menyediakan banyak fitur tambahan untuk programmer professional. Meskipun PHP lebih difokuskan sebagai script Server Side. (Wibowo (2013:63).

3.2.9 Xampp

XAMPP adalah perangkat lunak *opensource* yang diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua semua operasi seperti *windows, linux, solaris, dan mac*.

(Buana.2014:4)

3.3. Metode yang digunakan

3.3.1. Tahapan Penelitian

Dalam pengumpulan data dilakukan survey dan metode studi Khusus karena pembahasan dalam penelitian tersebut adalah untuk media informasi pengolahan data penjualan berbasis website dan informasi diperoleh dari sumber yang berasal dari :

3.3.1.1. Objek Penelitian

Objek dilakukan di PT Batubara Bukit Asam (Persero) Tbk, Perusahaan Briket Unit Lampung.

3.3.1.2. Jenis dan Sumber Data

Jenis atau tipe data secara ekstrim dapat dikelompokkan menjadi dua jenis, yaitu data kuantitatif dan kualitatif, dalam hal ini penulis menggunakan data kuantitatif dan kualitatif guna menunjang proses analisa penelitian sistem yang berjalan.

1. Data kuantitatif

Adalah dua informasi yang berupa simbol angka atau bilangan berdasarkan simbol-simbol angka tersebut, perhitungan secara kuantitatif dapat dilakukan untuk menghasilkan suatu kesimpulan yang berlaku umum didalam suatu parameter nilai data kuantitatif tidak membutuhkan banyak waktu dan sangat mudah dilakukan.

2. Data kualitatif

Adalah dua informasi yang berbentuk kalimat verbal bukan berupa simbol angka atau bilangan. Data kualitatif didapat melalui suatu proses menggunakan teknik analisis mendalam dan tidak bisa diperoleh secara langsung, dengan kata lain untuk mendapatkan data kualitatif lebih banyak membutuhkan waktu dan sulit dikerjakan karena harus melakukan wawancara, observasi diskusi atau pengamatan.

Sumber yang digunakan dalam laporan ini meliputi :

1. Data Primer

Adalah sumber data penelitian yang diperoleh secara langsung dari sumber aslinya yang berupa wawancara jajak pendapat dari individu atau kelompok (orang) maupun hasil observasi dari suatu obyek, kejadian atau hasil pengujian(benda). Dengan kata lain, peneliti membutuhkan pengumpulan data dengan cara menjawab pertanyaan riset(metode survei) atau penelitian benda(metode observasi).

2. Data Sekunder

Adalah sumber data penelitian yang diperoleh melalui media prantara atau secara tidak langsung yang berupa buku, catatan bukti yang telah ada, atau arsip yang dipublikasikan maupun yang tidak dipublikasikan secara umum dengan kata lain, peneliti membutuhkan pengumpulan data dengan cara berkunjung ke perpustakaan, pusat kajian, pusat arsip atau membaca banyak buku yang berhubungan dengan penelitian.

3.1.3. Tahapan pengumpulan data

1. Wawancara

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode Tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan penjualan barang dengan karyawan /karyawati pada PT Bukit Asam (Persero) Tbk Perusahaan Briket-Unit Lampung.

2.Observasi

Adalah aktivitas terdapat proses atau objek dengan maksud merasakan dan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya untuk merasakan dan kemudian memahami, pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan penelitian.

3. Studi Kepustakaan

Teknik mengumpulkan pengumpulan data dan informasi dengan cara mempelajari literature-literatur dan buku-buku yang berhubungan dengan pengetahuan pengolahan data.

1.3.1. Tahapan Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall* (Pendekatan Terstruktur) Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Pengertian metode *Waterfall* adalah menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lain berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan /pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Pressman, 2012). Metode ini terdiri dari beberapa tahap kegiatan yaitu :

a. Requirement Analysis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literature. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem computer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keingan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

b. Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat permodelan sistem seperti diagram alir data (*data flow diagram*), diagram hubungan entitas (*entity relationship diagram*) serta struktur dari bahasan data.

c. Implementation

Pada tahap ini sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap *unit* dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai *unit testing*.

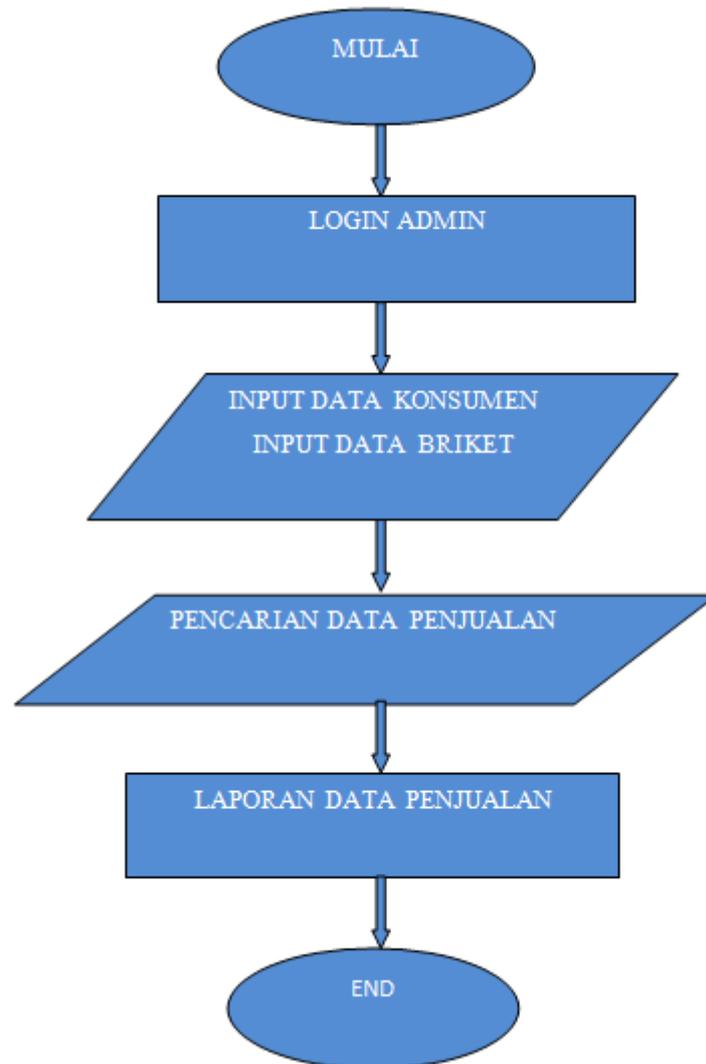
d. Integration & Testing

Seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan kedalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*. Setelah integrasi seluruh sistem diujituntuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

e. Perbaikan Program

Tahap akhir dalam metode Waterfall. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi *unit* sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

3.4. Rancangan Program yang akan dibuat



Gambar.3.4.1 Flowchart Rancangan Sistem yang sedang diusulkan

3.4.2. Struktur Tabel Penjualan

Nama Database : dbpenjualan

Nama Tabel : data_penjualan

Field	Tipe	Size	Keterangan
Nomor_Order	Char	(10)	Primery Key
Tanggal	Date	–	–
Nama_Konsumen	Varchar	(50)	–
Jenis	Varchar	(15)	–
Jumlah_beli	Varchar	15)	–
Harga	Varchar	30)	–
Total	Varchar	(30)	–