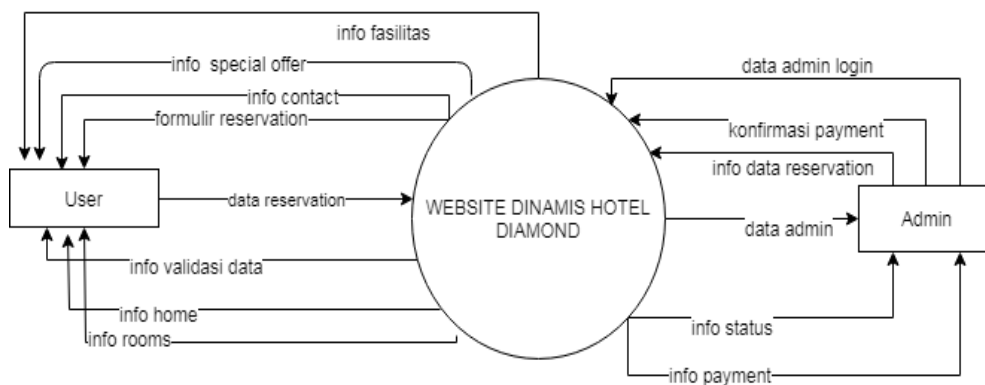


BAB III METODE PENELITIAN

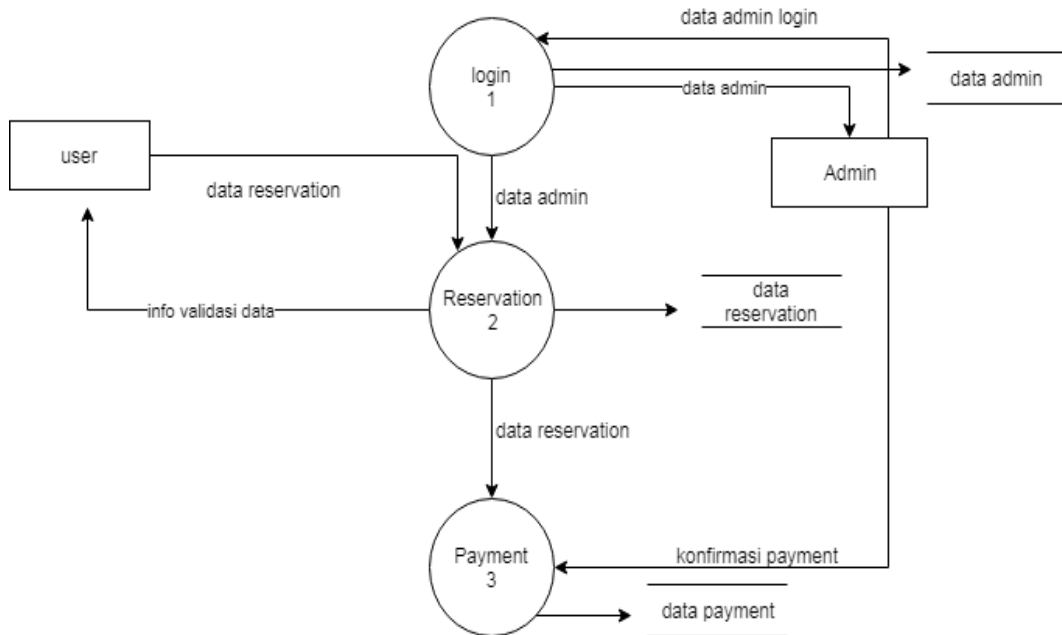
3.1 Rancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

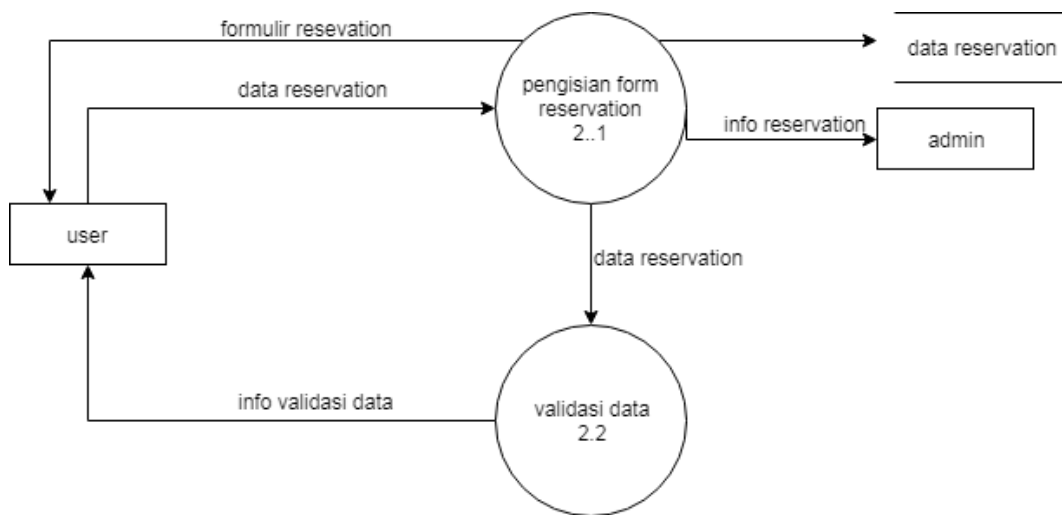
3.1.1 DFD level 0



3.1.2 DFD Level 1



3.1.3 DFD Level 1 Proses 1



3.2 Rancangan Desain Database

Tabel yang dibutuhkan

- a. Tabel login
- b. Tabel payment
- c. Tabel room booking
- d. Tabel room

a. Tabel login

No	Nama Field	Type
1	Id	Int(10)
2	Usname	Varchar(30)
3	Pass	Varchar(30)

b. Tabel payment

No	Nama field	Type
1	Id_payment	Int(11)
2	Title	Varchar(5)
3	Fname	Varchar(30)
4	Lname	Varchar(30)
5	Troom	Varchar(30)
6	Tbed	Varchar(30)
7	Nroom	Int(11)
8	Cin	Date
9	Cout	Date
10	Ttot	Double(8,2)
11	Fintot	Double(8,2)
12	Mepr	Double(8,2)
13	Meal	Varchar(30)
14	Btot	Double(8,2)
15	Noofdays	Int(11)

c. Tabel room booking

No	Nama field	Type
1	Id	Int(10)
2	Title	Varchar(5)
3	Fname	Text
4	Lname	Text
5	Email	Varchar(50)
6	National	Varchar(30)
7	Country	Varchar(30)
8	Phone	Text
9	Troom	Varchar(10)
10	Bed	Varchar(10)
11	Nroom	Varchar(2)
12	Meal	Varchar(15)
13	Cin	Date
14	Cout	Date
15	Stat	Varchar(15)
16	noofdays	Int(11)

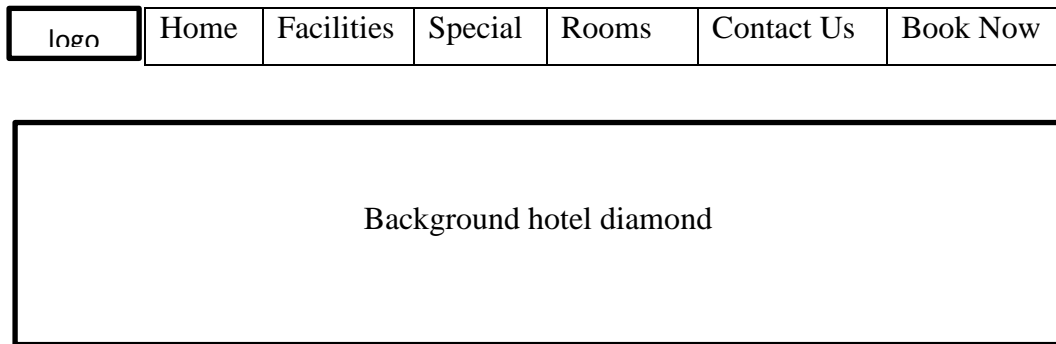
d. tabel room

No	Nama field	Type
1	Id	Int(10)
2	Type	Varchar(15)
3	Bedding	Varchar(10)
4	Place	Varchar(10)
5	Cusid	Int(11)

3.3 Rancangan Desain *Interface*

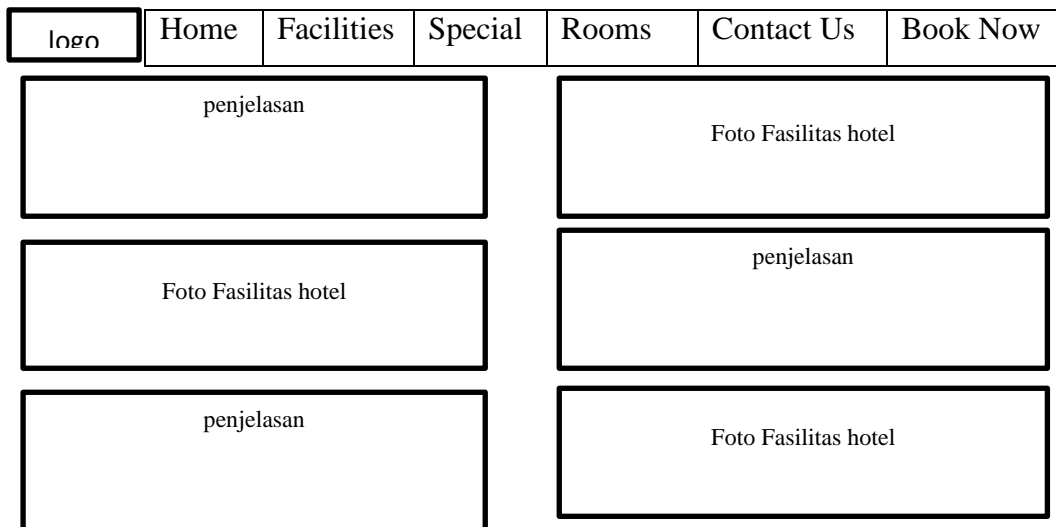
Rancangan tampilan digunakan untuk mempermudah dalam membangun aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan rancangan dari masing – masing layar yang akan ditampilkan dalam aplikasi ini.

a. Rancangan Tampilan Halaman Awal (*Menu Home*)



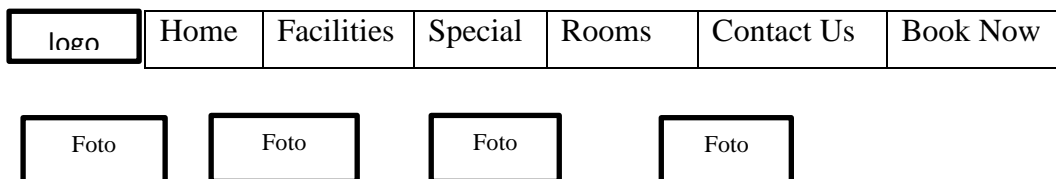
Gambar a. Rancangan Tampilan Halaman Awal

b. Rancangan Tampilan Halaman *Facilities*



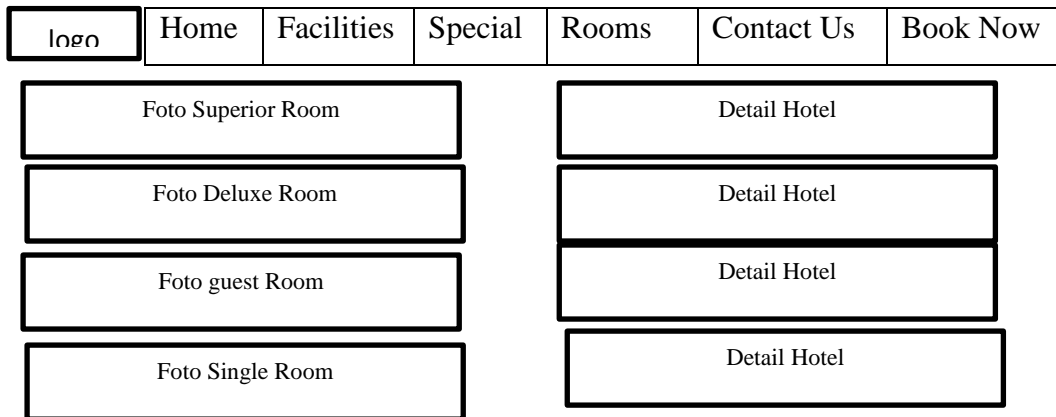
Gambar b. Rancangan Tampilan Halaman *Facilities*

c. Rancangan Tampilan Halaman *Special*



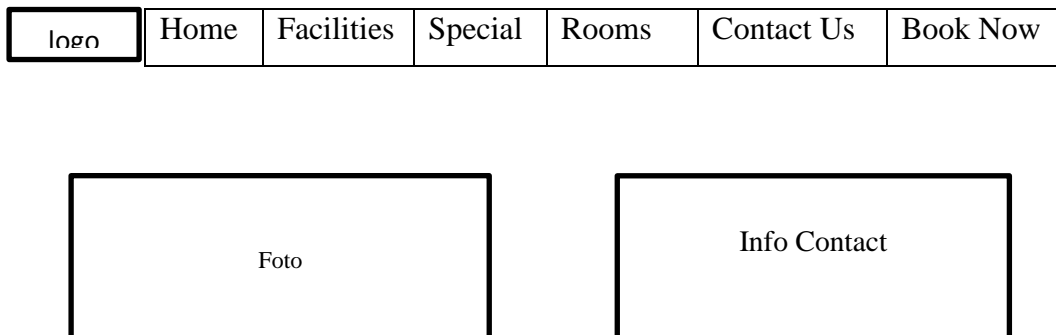
Gambar c. Rancangan Tampilan Halaman *Special*

d. Rancangan Tampilan Halaman *Rooms*



Gambar d. Rancangan Tampilan Halaman *Rooms*

e. Rancangan Tampilan Halaman *Contact Us*



Gambar e. Rancangan Tampilan Halaman *Contact Us*

f. Rancangan Tampilan Halaman *Book Now*

Logo hotel

Personal Infomation

Tempat isi data

Personal Infomation

Tempat isi data

Human verification code 2542943950

Tvne code submit back

Gambar f. Rancangan Tampilan Halaman *Book Now*

3.4 Metode Pengumpulan Data

Kegiatan pengumpulan data dapat menggunakan berbagai cara yaitu sebagai berikut:

1. Studi kepustakaan (*Literature review*) yaitu pengumpulan data dengan cara mempelajari dan menganalisa bahan - bahan berupa buku, laporan - laporan dan dokumen yang mendukung serta berhubungan dengan judul laporan ini.
2. Pengamatan (*Observasi*) yaitu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung dan Mengumpulkan data-data pada objek yang diteliti.

3.5 Analisis Masalah

Berdasarkan kegiatan yang dilakukan, permasalahan yang ada sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat *website* menggunakan *Sublime Text 3*?
- b. Apakah membuat halaman *web* menggunakan *Sublime Text* dapat terintegrasi dengan baik?

Berdasarkan analisa permasalahan diatas penulis mencoba membuat *website* menggunakan *Sublime Text 3*. Dimana pembuatan *website* ini bertujuan untuk memberikan kemudahan mendapatkan informasi hotel dan fasilitas serta untuk booking secara online . *Website* ini bersifat dinamis dan menggunakan *local host*

3.6 Tools yang Digunakan

Tools yang digunakan untuk membuat *website* statis ini yaitu menggunakan aplikasi *Sublime Text 3*. Tahapan pertama untuk memulai pembuatan halaman *web* ini adalah menginstal aplikasi atau *Software Sublime Text 3* di komputer - komputer lab dan menerapkan pada mata kuliah wajib agar mahasiswa mudah menerapkan dan menjalankan aplikasi ini pada setiap komputer agar pengenalan pembuatan *website* statis ini berjalan dengan baik.