

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian serta pembahasan keseluruhan materi pada bab - bab sebelumnya dan dalam akhiran pembahasan pembuatan *website* menggunakan *Sublime Text 3* maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam pembuatan dan desain *website* dinamis menggunakan *Sublime Text 3* membuat programmer pemula lebih mudah menggunakan *Sublime Text 3* yang ringan dan tampilan koding yang menarik, dan juga terdapat fitur- fitur unggulan yang membuat sublime text memiliki nilai lebih dimata para programmer maupun designer. Selain ukurannya yang terbilang ringan keunggulan fitur-fitur *Sublime Text 3* seperti mengetik syntax program dengan cepat, membuat comment dengan cepat, memindahkan sebaris syntax dengan cepat, menggandakan sebarisyntax dengan cepat dan mengubah banyak sytax sekaligus sangat membantu dalam membuat program dengan cepat dan terstruktur
2. Dalam penerapan pengenalan pembuatan *website* menggunakan *Sublime Text 3* dapat diterapkan pada setiap lab kampus di tempat perkuliahan agar mahasiswa mudah menggunakan aplikasi ini untuk mengenal lebih dalam bagaimana membuat *website* sederhana menggunakan *Sublime Text 3* dengan ukurannya yang terbilang ringan.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan dengan adanya pengenalan pembuatan *website* dinamis menggunakan *Sublime Text 3* dapat menghasilkan terobosan baru dengan cara belajar mahasiswa yang lebih efektif apabila nantinya akan mengambil tugas akhir tentang pembuatan *website* statis maupun dinamis.

2. Diharapkan menjadi bahan pertimbangan untuk Institusi agar lebih memperhatikan dan meningkatkan fasilitas untuk para mahasiswa, terutama lab - lab tempat perkuliahan untuk menginstall aplikasi ini.
3. Diharapkan adanya sosialisasi mengenai aplikasi ini kepada para mahasiswa melalui workshop atau berbagai lomba tentang pembuatan dan desain *website*.