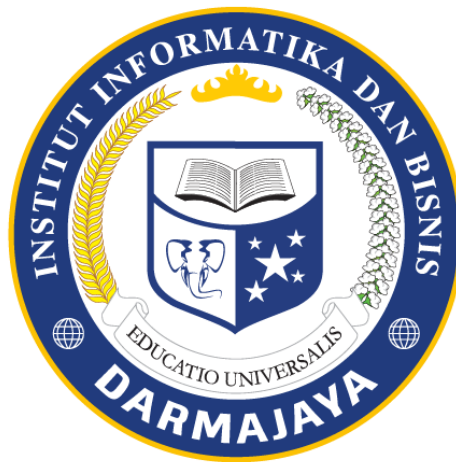


LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK *STUDENT MOBILITY*

RANCANG BANGUN *HAPPIER*

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI 2D
DI UNIVERSITI TEKNIKAL MALAYSIA MELAKA (UTeM)**



Disusun Oleh :

KUSTIA FEBRIA

1711050071

JURUSAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA

BANDAR LAMPUNG

2020