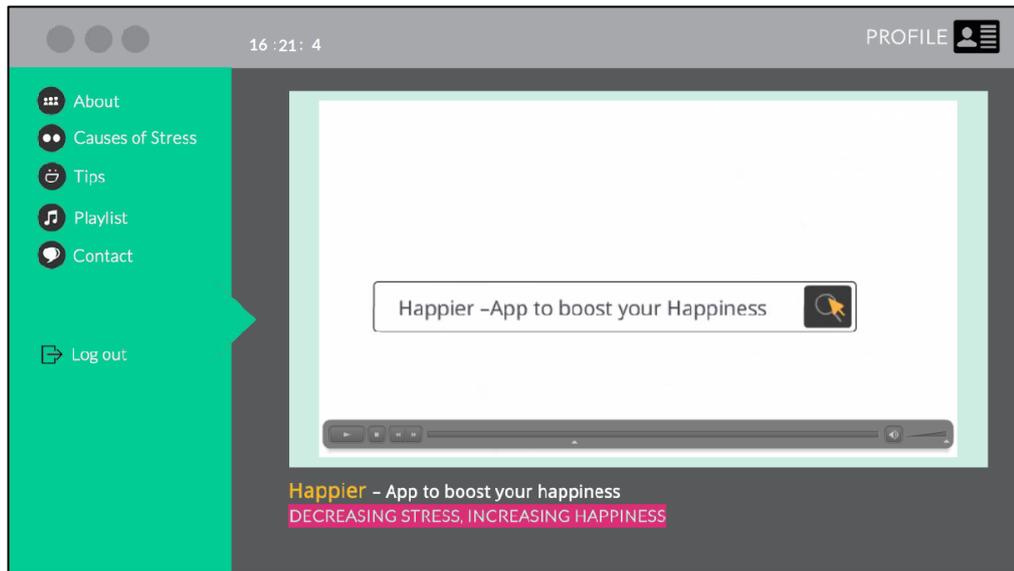


BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

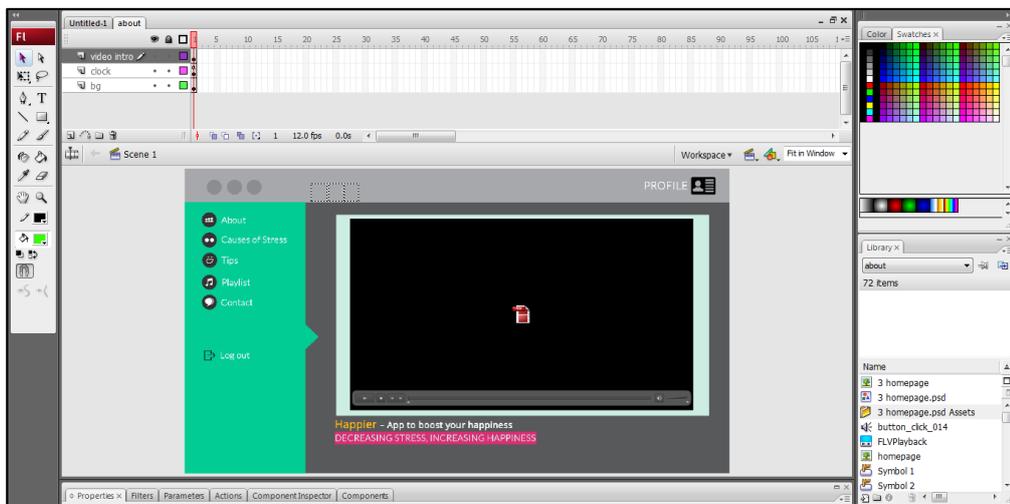
4.1 Hasil

Adapun animasi media pembelajaran interaktif *Happier-App to Boost Your Happiness* dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* dalam pembuatannya didapatkan hasil semua objek dan menu-menu menjadi sebuah tampilan *userinterface* sebagai berikut:



Gambar 4.1 Hasil Akhir

Pada hasil animasi media pembelajaran interaktif diatas adalah tampilan halaman utama setelah halaman intro.



Gambar 4.2 Proses Pembuatan pada Adobe Flash CS3

4.2 Pembahasan

4.2.1 Tahapan Awal

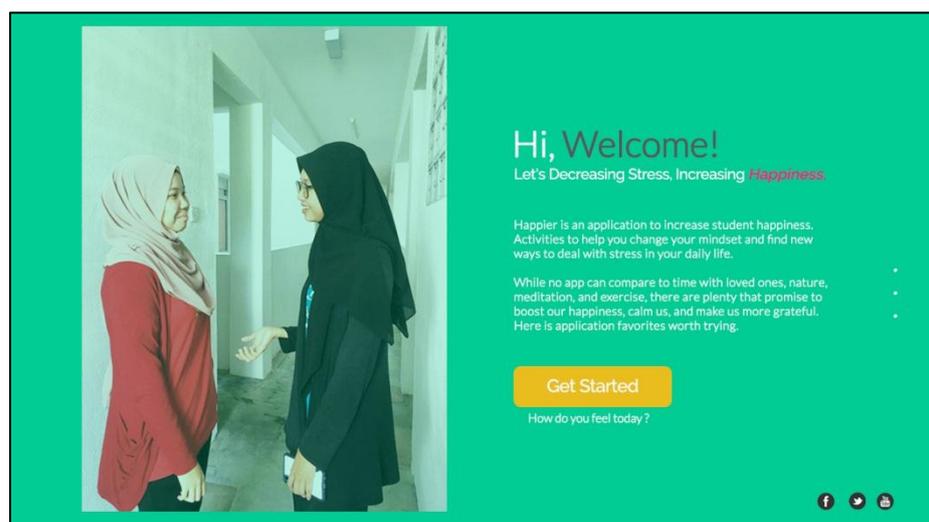
Gambar 4.3 adalah tampilan intro pertama dimana tampak pada layar dengan logo *Happier-App to Boost Your Happiness* yang kemudian pengguna akan di alihkan secara otomatis dengan waktu tunggu 5 detik menuju ke halaman selanjutnya, pada layer ini hanya menampilkan kombinasi teks dan warna saja.



Gambar 4.3 Tampilan Intro Pertama

4.2.2 Halaman Intro

Pada tampilan ini tersedia tombol *get started* yang ketika di klik oleh user maka akan menuju ke halaman utama.



Gambar 4.4 Tampilan Intro Kedua

Dimana fungsi tombol ini dibuat dengan menggunakan *Action Script 2.0*. Halaman intro juga menampilkan deskripsi tentang *Happier* kepada user sehingga dapat menimbulkan *brand awarness* dan pemahaman tujuan dibangun nya media pembelajaran ini.

4.2.3 Halaman Utama

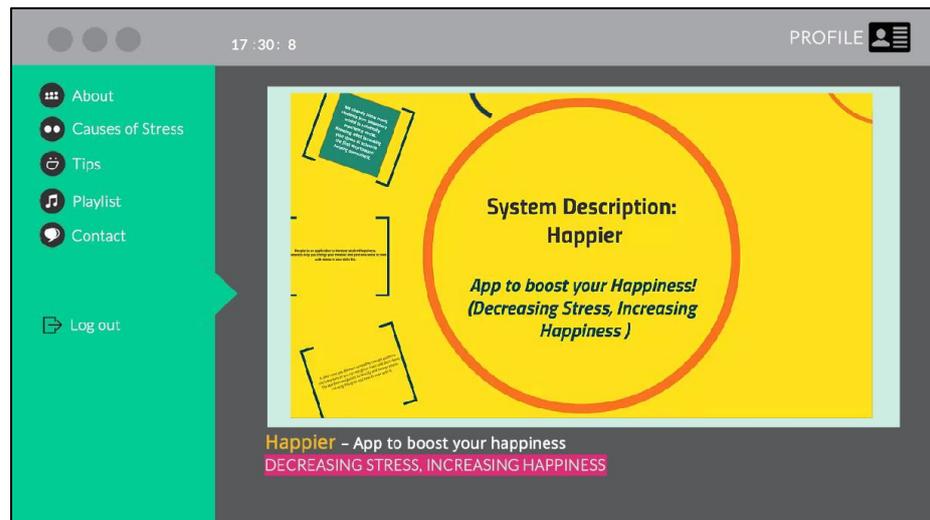
Pada halaman utama seperti pada Gambar 4.1 yang sudah dibahas di halaman sebelumnya, menampilkan *design user interface* menu utama dengan sajian *video greeting* berekstensi .flv dan terdapat berbagai menu seperti menu *About*, *Causes of Stress*, *Tips*, *Playlist*, *Contact*, *Profile* dan *Log Out*.



Gambar 4.5 Tampilan *Homepage*

4.2.4 Menu *About*

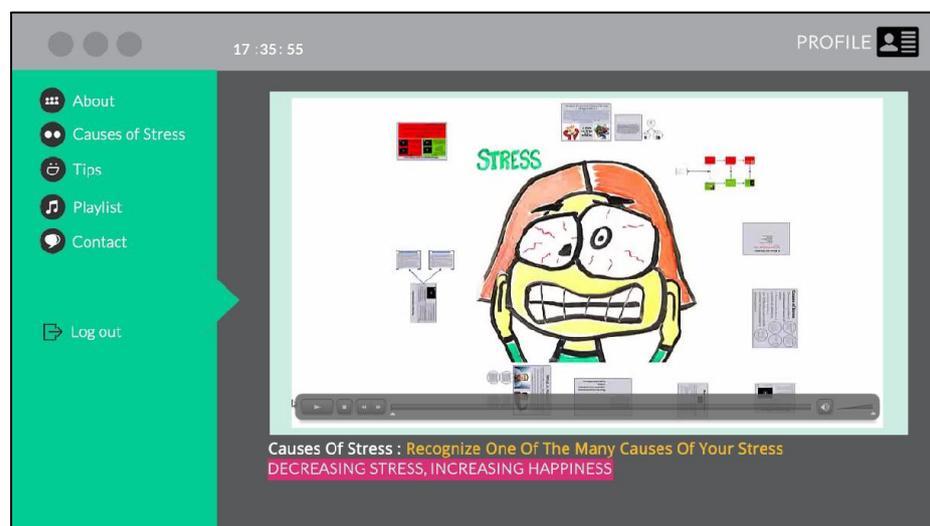
Halaman menu *About* berisi menu materi tentang latar belakang mengapa *Happier* dibangun dan tujuan *Happier* itu sendiri yang disajikan dalam bentuk gabungan animasi, *video*, audio, teks yang sudah digabungkan dalam *video* berekstensi .flv. Adapun tampilan menu tersebut dapat di lihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan Menu *About*

4.2.5 Menu *Causes of Stress*

Gambar 4.7 adalah tampilan dari menu animasi *Causes of Stress* atau dalam Bahasa Indonesia berarti “penyebab stres”. Dalam *video* animasi .flv ini menjelaskan materi tentang penyebab stres yang sering alami oleh kalangan mahasiswa maupun pelajar dengan dilengkapi tombol *stop*, *pause*, pengaturan *volume*.

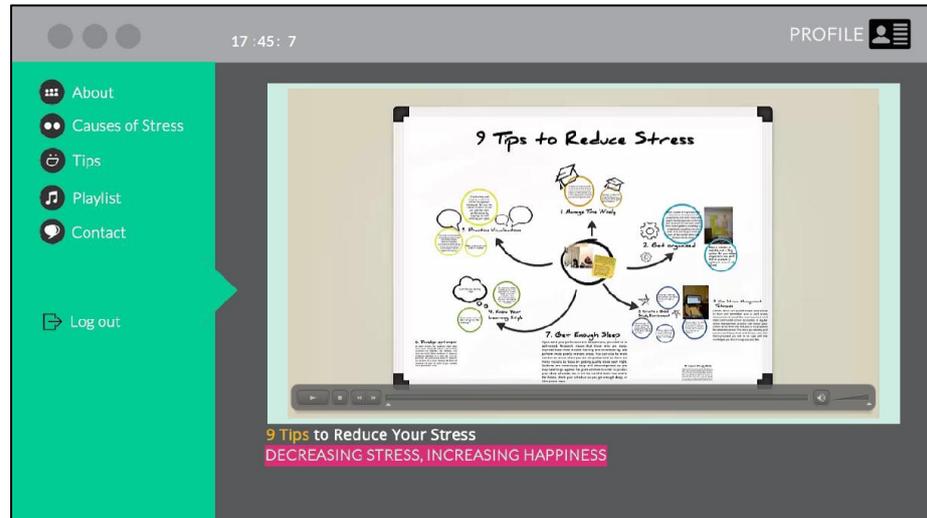


Gambar 4.7 Tampilan Menu *Causes of Stress*

Dalam membuat *video* animasi ini penulis menggunakan gabungan *software editing video* Camtasia dan *converter video* untuk mengubah .mp4 menjadi .flv dikarenakan *Adobe Flash CS3* hanya mengenali ekstensi *video .flv*.

4.2.6 Menu Tips

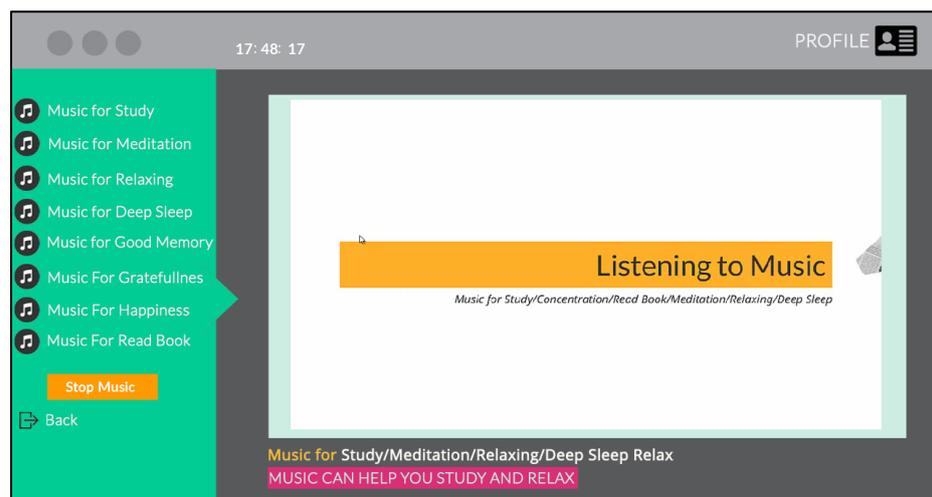
Halaman menu Tips berisi menu materi tentang video animasi yang menampilkan 9 tips untuk mengurangi stres.



Gambar 4.8 Tampilan Menu *Tips*

4.2.7 Menu *Playlist*

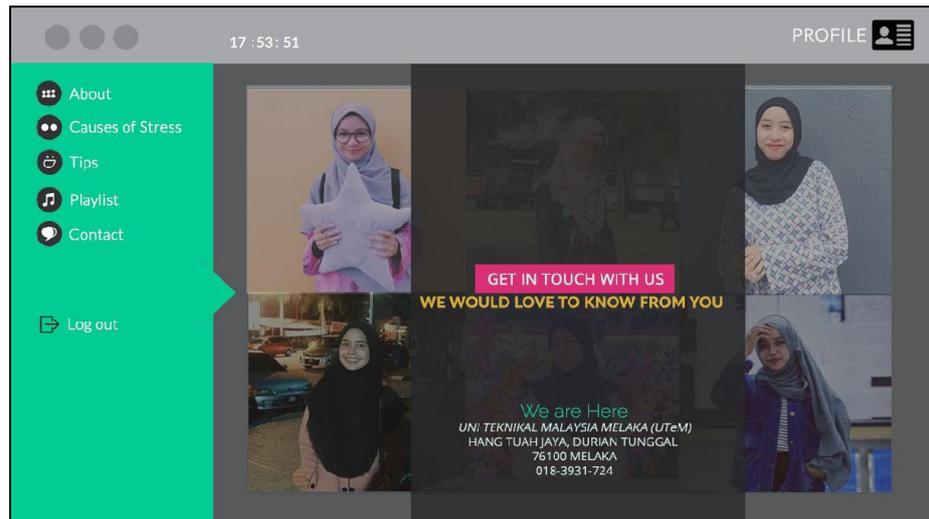
Halaman menu *Playlist* berisi 8 lagu yang dapat yang dapat didengarkan sesuai dengan keinginan user diantaranya, lagu untuk belajar, meditasi, relaksasi, dan lain sebagainya. *Playlist player* ini dilengkapi dengan tombol *Stop* dan juga *Back* untuk kembali ke halaman utama.



Gambar 4.9 Tampilan Menu *Playlist*

4.2.8 Menu *Contact*

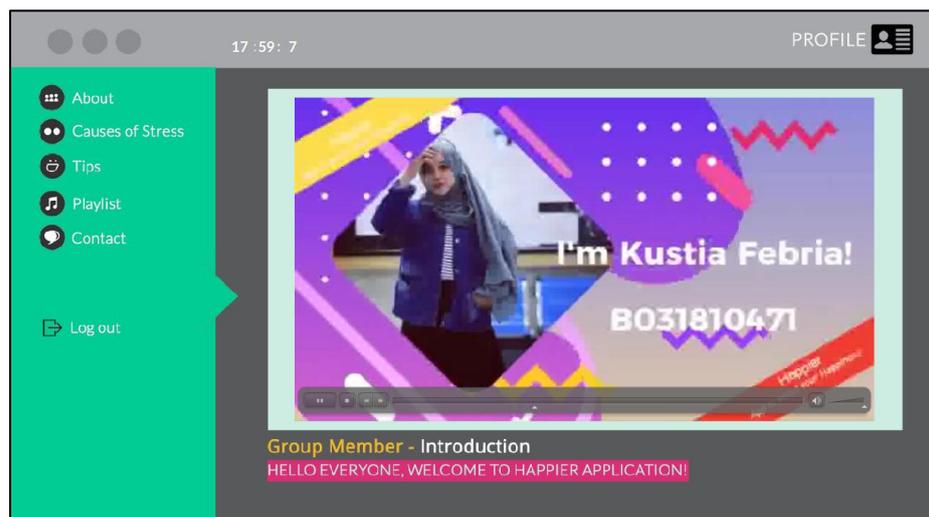
Gambar 4.10 adalah tampilan dari menu *Contact* yang menampilkan informasi *contact Happier* dengan gabungan gambar, teks yang bergerak dari arah atas ke kebawah secara terarah dan teratur menggunakan *motion tweening*, adapun agar lebih menarik penulis menambahkan *backsound* dengan genre semangat.



Gambar 4.10 Tampilan Menu *Contact*

4.2.9 Menu *Profile*

Pada halaman menu *Profile* seperti pada Gambar 4.11 menampilkan video animasi profile *team Happier* yaitu nama dan *student number* (NPM) dengan gabungan gambar, teks, dan audio yang menarik.



Gambar 4.11 Tampilan Menu *Profile*