

## DAFTAR PUSTAKA

Iwan, B.. 2010. Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembanganya, Penerbit Andi Offset : Yogyakarta.

Lidiya Lin Zafina dan Yasman Rianto. 2004. dalam buku 'Antarmuka sistem'. Chapman, N., Digital Multimedia, Andi Offset, Yogyakarta.

<http://bloggersamatiran2.blogspot.co.id/>.

[https://id.wikipedia.org/wiki/Museum\\_Lampung/](https://id.wikipedia.org/wiki/Museum_Lampung/).

<https://id.wikipedia.org/wiki/Museum>

Ramadhan, H., Robby, 2012, The Magic of 3D Studio Max, Informatika, Bandung

Turban, dkk. (2002 dalam Suyanto, M. 2005, h.21)

[http://meilanikristiana.blogspot.co.id/2014/05/materi-blender\\_31.html](http://meilanikristiana.blogspot.co.id/2014/05/materi-blender_31.html)