

DAFTAR ISI

JUDUL LAPORAN	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Informasi	5
2.2 Notifikasi.....	5
2.3 Aplikasi Mobile	5
2.4 Android	6
1 Versi Android	6
2 Statistik Distribusi OS Android	6
2.5 Element Android.....	8
1 Dalvik Virtual Machine (DVM)	8
2 Android SDK (Software Development Kit)	9

3 ADT (Android Development Tools).....	9
2.6 Firebase	9
1 Firebase Cloud Messaging (FCM).....	10
2 Firebase Authentication	10
3 Firebase Storage.....	10
4 Firebase Realtime Database.....	10
2.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	11
2.7.1 Metode Prototype.....	11
2.8 Perancangan	12
2.8.1 Unified Modeling Language (UML)	13
2.9 Pengujian Black Box Testing.....	16
2.9 Penelitian Terkait	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian.....	18
3.1.1 Teknik Pengumpulan Data.....	18
3.1.1.1 Wawancara	18
3.1.1.2 Studi Pustaka	18
3.1.1.3 Observasi	18
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	18
3.2.1 Komunikasi	19
3.2.2 Perencanaan Cepat.....	19
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna (Admin Dan User).....	19
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	19
3.2.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	20

3.3 Pemodelan Desain	20
3.3.1 Desain UML (Unified Modelling Language)	20
3.3.1.1 Rancangan Use Case Diagram	21
3.3.1.2 Rancangan Activity Diagram	22
3.3.1.3 Rancangan Sequence Diagram.....	23
3.3.1.4 Rancangan Class Diagram.....	24
3.4 Basis Data	24
3.5 Desain Antar Muka Aplikasi	25
3.5.1 Rancangan Tampilan Aplikasi.....	26
3.6 Pembentukan Prototype	30
3.6.1 Pembuatan Aplikasi	30
3.6.2 Pengujian Aplikasi	30
3.7 Penyerahan Sistem dan Umpan Balik.....	31
3.8 Pengujian Sistem.....	31

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	32
4.2 Pembahasan	32
4.2.1 Instalasi Perangkat Lunak	32
4.2.2 Penggunaan Perangkat Lunak.....	33
4.3 Pengujian Sistem Perangkat Lunak	36
4.3.1 Pengujian Instalasi	36
4.3.2 Pengujian Penggunaan.....	37
4.3.3 Pengujian Performansi.....	38
4.3.4 Pengujian Antarmuka	39

4.3.5 Pengujian Sistem Operasi Minimum	40
4.4 Pengujian Kuesioner	41
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak	43

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	44
5.2 Saran.....	44

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Statistik distribusi OS Android.....	8
Gambar 2.2 Model <i>prototype</i>	11
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram	21
Gambar 3.1 <i>Activity</i> Diagram User.....	22
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> Diagram Admin	22
Gambar 3. 4 <i>Sequence Diagram</i> User	23
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Admin	23
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i>	24
Gambar 3. 7 Halaman <i>SplashScreen</i>	26
Gambar 3. 8 Halaman <i>Login</i>	26
Gambar 3. 9 Halaman <i>Register</i>	27
Gambar 3. 10 Halaman <i>Menu Utama</i>	27
Gambar 3. 11 Halaman <i>Histori</i>	28
Gambar 3. 12 Halaman <i>Berita</i>	28
Gambar 3. 13 Halaman <i>Notifikasi</i>	29
Gambar 3. 14 Halaman <i>Tentang Bengkel</i>	29
Gambar 3. 15 Halaman <i>Tentang Aplikasi</i>	30
Gambar 4.1 Gambar Instalasi <i>Perangkat Lunak</i>	32
Gambar 4.2 Tampilan Icon <i>Perangkat Lunak</i> Saat Telah Terinstal.....	33
Gambar 4.3 Tampilan Halaman <i>Splash Screen</i>	33
Gambar 4.4 Tampilan Halaman <i>Register</i>	34
Gambar 4.5 Tampilan Halaman <i>Login</i>	34
Gambar 4.6 Tampilan Halaman <i>Menu Utama</i>	35
Gambar 4.7 Pesan <i>Notifikasi</i>	35

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.1. Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 4.1 Pengujian Instalasi	36
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Struktur Data.....	37
Tabel 4.3 Pengujian Performansi	38
Tabel 4.4 Pengujian Antarmuka Perangkat Lunak	39
Tabel 4.5 Pengujian Sistem Operasi Minimum	41
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Responden.....	41
Tabel 4.7 Hasil Perhitungan Jumlah Skor Dan Presentase	42