

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) merupakan salah satu Implementasi dari Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu pengabdian masyarakat. Pengabdian merupakan suatu wujud nyata dari ilmu yang tertuang secara teoritis dibangku kuliah untuk diterapkan secara nyata dalam kehidupan sehari-hari di masyarakat, sehingga ilmu yang diperoleh dapat diaplikasikan dan dikembangkan dalam kehidupan masyarakat luas. PKPM bagi mahasiswa diharapkan dapat menjadi suatu pengalaman belajar yang baru untuk menambah pengetahuan, kemampuan dan kesadaran hidup bermasyarakat. Bagi masyarakat, kehadiran mahasiswa diharapkan mampu memberikan motivasi dan inovasi dalam bidang sosial kemasyarakatan.

Tujuan utama adanya Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat adalah agar mahasiswa memperoleh pengalaman belajar yang berharga melalui keterlibatannya dalam masyarakat, dan secara langsung dapat menemukan, mengidentifikasi, merumuskan, serta memecahkan permasalahan dalam kehidupan bermasyarakat. Berdasarkan hal diatas, Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat Institut Informatika Dan Bisnis (IIB) Darmajaya 2018 sebagai bentuk aplikasi keilmuan yang dimiliki mahasiswa terhadap masyarakat dalam mengembangkan kompetensinya, diharapkan sudah selayaknya siap untuk menghadapi tantangan yang sedang berkembang pada era globalisasi seperti sekarang ini.

Dalam perogram PKPM tahun ini Pekon Sidodadi adalah salah satu tempat yang menjadi pelaksanaan kegiatan PKPM tepatnya di Kecamatan Pardasuka Kabupaten Pringsewu. Didalam Kelompok PKMP ini terdapat 7 orang yang terdiri bermacam-macam jurusan antara lain dari fakultas Eknomi dan Bisnis terdapat Jurusan Akuntansi dan Manajemen sedangkan dari jurusan Ilmu Komputer terdapat Teknik Informatika.

Desa Sidodadi Ini Memiliki 5 Dusun dengan penduduk Sebanyak 3088 Jiwa , yang terdiri dari 1.624 laki-laki dan 1.464 perempuan dengan jumlah kepala keluarga sebanyak 927 dan Mayoritas penduduk Pekon ini bekerja di bidang pertanian dan lainnya sebagai buruh, dan pemilik Usaha mandiri keripik singkong, tempe, kerajinan tas dari limbah minuman dan budidaya ikan. ikan.

Permasalahan yang terdapat di Pekon Sidodadi dalam bidang UKM belum berkembang. Dalam hal ini kami kelompok 83 melakukan pengembangan terhadap UKM Keripik singkong Babe. Adapun terkait masalah teknologi, website dan Database Pekon merupakan tambahan. UKM Keripik Singkong Babe berdiri sejak tahun 2016 dimana usaha tersebut merupakan usaha yang dirintis oleh bapak Sarno. Dalam merintis usaha tersebut terdapat beberapa masalah seperti pengemasan, penjualan, pemasaran, inovasi rasa dan perhitungan dalam laporan keuangan.

Hasil produksi keripik singkong Babe masih di packing sederhana dan masih menggunakan plastik tipis. Ruang lingkup penjualan keripik Babe masih di sekitaran Pekon Sidodadi dengan cara dititipkan ke warung-warung dan toko kecil. Secara promosi keripik Babe masih minim sehingga kurang begitu dikenal oleh masyarakat luar Pekon Sidodadi. Dalam varian rasa keripik singkong Babe hanya memiliki dua varian rasa yaitu balado dan original. Keripik singkong Babe belum memiliki perhitungan laporan keuangan untuk mengetahui kejelasan dari aliran dana masuk maupun keluar, dimana pemilik dari keripik singkong Babe hanya melihat dana yang masuk dari penjualan keripik saja dan tidak melakukan perhitungan biaya untuk mengetahui UKM keripik singkong Babe mengalami laba atau rugi.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis membuat Laporan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini Berjudul ; **“PENGEMBANGAN UKM KERIPIK SINGKONG 3D DAN DESA BERBASIS TEKNOLOGI DI PEKON SIDODADI KECAMATAN PARDASUKA KABUPATEN PRINGSEWU”**

1.2. Manfaat PKPM

Manfaat PKPM adalah sebagai berikut :

1.2.1 Manfaat bagi IIB Darmajaya

- a. Sebagai bentuk nyata pemberdayaan dan pengabdian IIB Darmajaya kepada masyarakat khususnya Pekon Sidodadi.
- b. Mempromosikan Kampus IIB Darmajaya yang terkenal akan kampus berbasis Teknologi Informasi dan Ekonomi Bisnis kepada masyarakat desa.
- c. Hasil dari laporan ini diharapkan dapat menjadi bahan literatur mahasiswa yang akan membuat laporan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat berikutnya.

1.2.2 Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Mendapatkan nilai lebih yaitu di dalam kemandirian, disiplin, tanggung jawab, dan juga kepemimpinan.
- b. Menambah wawasan dan pengalaman mahasiswa yang dapat dipergunakan untuk menyongsong masa depan yang akan datang.
- c. Mahasiswa dapat memiliki kemampuan bersosialisasi yang baik kepada masyarakat.
- d. Memberikan pengalaman dan gambaran nyata kepada mahasiswa terhadap apa saja kegiatan yang dilakukan pada saat bekerja di masyarakat.
- e. Meningkatkan keterampilan dan mempersiapkan mahasiswa sebagai tenaga kerja yang terampil dan siap bekerja di lapangan.
- f. Menjadi bahan pembelajaran untuk menumbuhkan jiwa berwirausaha.

1.2.3 Manfaat Bagi Desa

- a. Perangkat desa dapat mengelola perancangan sistem informasi desa berupa website desa.
- b. Membantu pemilik UKM untuk mengetahui cara produksi dan pemasaran yang baik dan lebih luas.
- c. Membantu siswa/i sekolah agar memahami dunia teknologi informasi sejak dini.

- d. Membantu perangkat desa dalam memahami dunia teknologi informasi lebih lanjut.
- e. Menumbuhkan jiwa kewirausahaan masyarakat Desa Sidodadi.
- f. Memberdayakan usaha kecil menengah dan terbukanya peluang usaha.
- g. Untuk menambah keterampilan pemilik UKM dalam berbisnis.
- h. Untuk menambah keuntungan dengan adanya ketertarikan konsumen atas keunggulan produk.
- i. Untuk memperluas pasar atau lingkup penjualan.
- j. Untuk menambah hubungan relasi antara mahasiswa dengan pemilik UKM.
- k. Untuk menambah ilmu akuntansi kepada pemilik UKM maupun kepada remaja Pekon Sidodadi.
- l. Mendokumentasikan kegiatan dan potensi Desa melalui media gambar dan suara berupa video dokumenter.

1.2.4 Manfaat Bagi Masyarakat

- a. Memberikan inspirasi bagi masyarakat dalam upaya memanfaatkan potensi-potensi usaha yang terdapat di Desa.
- b. Untuk meningkatkan perekonomian masyarakat serta dapat memberdayakan masyarakat agar semua masyarakat dapat membuka usaha dan memanfaatkan kemajuan teknologi.