

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pelaksanaan PKPM

Pada era globalisasi saat ini tidak dapat dipungkiri bahwa teknologi sekarang sangat penting bagi kehidupan sehari-hari tak hanya untuk mencari dan mendapatkan informasi tapi teknologi juga merupakan teman bagi manusia, segala aktivitas dilakukan menggunakan teknologi dan internet. Oleh karena itu manusia saat ini dituntut untuk dapat mengenal bahkan menguasai teknologi informasi sehingga segala sesuatu dapat di kerjakan dengan lebih mudah.

Pemanfaatan teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan sangat pesat, perkembangan ini mengakibatkan perubahan diberbagai macam aspek kehidupan manusia, hingga saat ini kita semua mengenal digital *lifestyle* berupa kegiatan-kegiatan yang dimulai dengan kata awal electronic, mulai dari *e-commerce*, *e-bussiness*, *e-government* dan aspek-aspek lainnya telah dikenal dengan baik oleh masyarakat Indonesia. Akan tetapi, perkembangan tersebut belum sepenuhnya merata di semua lapisan masyarakat Indonesia, salah satunya di daerah pedesaan. Karena itulah peranan perguruan tinggi menjadi penting untuk dapat menyebarkan pengetahuan tidak hanya di daerah perkotaan saja, namun juga di daerah pedesaan berdasarkan Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu Pendidikan dan pengajaran, Penelitiandan pengembangan, serta Pengabdian Kepada Masyarakat.

Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya sebagai salah satu perguruan tinggi terkemuka di Provinsi Lampung menyadari peran pentingnya bagi masyarakat, yang mana dalam upaya penerapannya Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya mengimplementasikan salah satu dari Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu Pengabdian Masyarakat melalui Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM).

Pelaksanaan PKPM pada tahun 2018 Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya dilaksanakan di Kabupaten Pesawaran dan Kabupaten Pringsewu. Salah satu desa tujuan PKPM Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya adalah desa Negeri Katon Kecamatan Negeri Katon Kabupaten Pesawaran. Berdasarkan survey lokasi sebelum pelaksanaan PKPM kami menemukan data-data bahwa desa Negeri Katon merupakan desa yang memiliki potensi yaitu kain tapis, kain tapis di desa Negeri Katon dikelola oleh UMKM yang bernama UMKM Tapis Jejama. Tapis

Jejama merupakan UMKM yang dalam pelaksanaan bisnisnya masih menggunakan sistem bisnis konvensional sehingga dalam proses tata kelolanya UMKM Tapis Jejama belum menerapkan sistem pemasaran berbasis *online*, selain dalam sistem pemasaran yang masih menggunakan sistem konvensional, UMKM Tapis Jejama juga belum menerapkan sistem pembukuan arus kas keuangan secara terstruktur sesuai dengan standar laporan keuangan sederhana sehingga dapat disimpulkan bahwa UMKM Tapis Jejama perlu melakukan inovasi tata kelola bisnis. Dalam sistem pemerintahan desa Negeri Katon belum memiliki sistem desa yang berupa *website* hal ini dikarenakan belum diterapkannya sistem informasi *digital* di desa Negeri Katon

Oleh karena itu berdasarkan latar belakang di atas, maka untuk membantu mengurangi masalah-masalah tersebut tersusunlah program kerja yang akan direalisasikan pada pelaksanaan PKPM di desa Negeri Katon diantaranya adalah pembuatan *website* desa yang dapat memudahkan masyarakat dalam pengelolaan informasi, pelatihan model bisnis kanvas bagi UMKM Tapis Jejama yang bertujuan untuk membantu UMKM tersebut dalam mengelola bisnisnya menggunakan inovasi model bisnis baru, pembuatan media sosial yang bertujuan untuk mengembangkan sistem pemasaran UMKM Tapis Jejama agar lebih inovatif, dan pembuatan laporan keuangan untuk memudahkan UMKM Tapis Jejama dalam pencatatan arus kas keuangan.

1.2 Manfaat PKPM

Manfaat dari hasil kegiatan PKPM adalah sebagai berikut :

1.2.1 Bagi Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya :

- a. Sebagai bentuk nyata pemberdayaan dan pengabdian Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya kepada masyarakat khususnya Desa Negeri Katon.
- b. Sebagai acuan dan bahan atau referensi tambahan pengetahuan dibidang Teknologi Informasi bagi civitas akademik di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung.

1.2.2 Bagi Mahasiswa :

- a. Mendapatkan nilai lebih yaitu kemandirian disiplin, tanggung jawab dan jiwa kepemimpinan.

- b. Menambah pengetahuan dan wawasan mahasiswa yang dapat di gunakan untuk menyongsong dimasa yang akan datang.
- c. Mahasiswa dapat memiliki kemampuan bersosialisasi dengan masyarakat.
- d. Memberikan pengalaman nyata bagi mahasiswa.
- e. Sebagai wujud pengabdian masyarakat
- f. Sebagai salah satu acuan untuk mahasiswa lebih mengerti tentang pembuatan *Website*.
- g. Melatih kepekaan mahasiswa dalam menyelesaikan masalah dan memberikan solusi yang baik bagi masyarakat.

1.2.3 Bagi Desa :

- a. Membantu pemilik UMKM untuk mengetahui cara produksi dan pemasaran yang baik.
- b. Untuk menambah ilmu akuntansi kepada pemilik UMKM serta menerapkan pembukuan laporan keuangan dalam sekali produksi.
- c. Membantu siswa siswi SD memahami dunia teknologi informasi.
- d. Membantu perangkat desa dalam memahami dunia teknologi informasi.
- e. Menumbuhkan jiwa kewirausahaan masyarakat Desa Negeri Katon.
- f. Untuk menambah keuntungan dengan adanya ketertarikan konsumen dan keunggulan produk.
- g. Mendokumentasikan kegiatan dan potensi Desa melalui media gambar dan suara berupa video dokumenter.