

## **BAB III**

### **METODELOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metode Penelitian**

Dalam menggunakan metode penelitian ini, peneliti meminta persetujuan kepada kepala Desa Bakung Udik, tahapan ini dilakukan untuk proses pengumpulan data-data yang diperlukan seperti informasi data desa, potensi desa serta data lain yang mendukung proses penelitian ini. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut:

#### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

Adapun teknik untuk melakukan pengumpulan data adalah sebagai berikut :

##### **1. Observasi**

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada obyek penelitian sehingga dapat memahami sistem yang berjalan saat ini. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan langsung dalam proses penyampaian informasi khususnya proses penyampaian anggaran dana desa yang ada di desa bakung udik, dan penelitian ini dilakukan pada tanggal 04 januari sampai tanggal 04 february 2021 di Desa Bakung Udik. Dimana saat ini proses penyampaian informasi masih menggunakan metode manual dengan menerima informasi desa melalui mading serta surat yang dikirimkan kepada penduduk desa.

##### **2. Wawancara**

wawancara ini dilakukan kepada kepala desa yaitu bapak Santori dan sekertaris desa bapak Edi Gunawan sohe.ar selaku pihak yang berwenang dalam membangun dan memajukan desa seperti kepala desa dengan menanyakan terkait penyampain informasi desa.

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem informasi yang dibutuhkan dari arsitektur teknologi yang digunakan serta pemanfaatnya.

### **3. Tinjauan Pustaka**

Metode ini merupakan tahap pengumpulan data-data, mencari dan mempelajari data dari jurnal, skripsi, internet dan referensi lain yang berhubungan dengan penelitian, dimana dalam penelitian ini data-data yang terkumpul adalah data terkait Anggaran dana APBN yang ada di desa bakung udik. Metode ini di maksudkan untuk memperoleh pengertian secara teoritis sebagai bahan penelitian.

#### **3.3 Metode Pengembangan Sistem**

Dalam melakukan penelitian ini metode pengembangan perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat “Sistem Informasi Desa Bakung Udik Dalam Mendukung Transparansi Anggaran Dana Desa Berbasis Web” adalah dengan menggunakan *metode waterfall*. Peneliti dengan memilih metode waterfall ini bertujuan agar system yang akan dibuat atau dikembangkan bisa bermanfaat sesuai dengan kebutuhan dalam sebagaimana fungsi kegunaan perangkat lunak tersebut. Didalam metode SDLC Waterfall memiliki beberapa tahap yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

##### **3.3.1 Analisa**

Pada tahap analisis ini dilakukan untuk memberikan sebuah jawaban dari pertanyaan siapa yang akan menggunakan perangkat lunak, apa yang akan dilakukan oleh perangkat lunak, dimana dan kapan perangkat lunak tersebut digunakan. Pada tahapan ini peneliti akan menjelaskan bagaimana tahapan-tahapan untuk membangun sebuah konsep dari pembuatan “Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berbasis Web”

##### **3.3.1.1 Analisa Sistem Infomasi Desa Bakung Udik Yang Sedang Berjalan**

Analisis permasalahan yang di dapatkan pada proses System informasi desa saat ini adalah :

- a. Pengelolaan anggaran dana dikelola oleh sekertaris desa sesuai dengan APBDS yang telah ditentukan.
- b. Dana yang sudah didapatkan disimpan oleh sekertaris desa, dan apabila ada penggunaan anggaran maka akan didiskusikan dengan kepala desa yang kemudian akan digunakan dan dikelola sesuai kebutuhan.
- c. Dan untuk masyarakat yang ingin mengetahui pengelolaan anggaran dana desa maka sudah disiapkan sebuah prasarana untuk melihat informasi anggaran dana desa yang masih bersifat manual.

### **3.3.1.2 Analisis Sistem Informasi Desa Bakung Udik Yang Akan Diusulkan**

Analisis sistem informasi desa yang diusulkan dalam “Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berbasis Web”. Dapat dibagi menjadi dua bagian, yaitu analisis fungsional dan analisis kebutuhan non-fungsional adalah sebagai berikut :

#### **a) Analisis Kebutuhan Fungsional**

Pada bagian analisis fungsional ini dipaparkan mengenai fitur-fitur akan dimasukan kedalam pembuatan “Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berbasis Web”

#### **b) Analisis Kebutuhan Non-Fungsional**

Pada analisis Non-Fungsional ini terdapat dua komponen yaitu sebagai berikut :

##### **1. Analisis Perangkat Keras**

Perangkat keras yang akan digunakan dalam melakukan pengolahan data dan penyajian pada laporan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Laptop merk Acer
2. Intel® Core™ I3 CPU M370 @ 2.40GHz 2.40 GHz

3. RAM 4 GB
4. Monitor dengan kualitas 64bit

## 2. Analisis Perangkat Lunak

Software yang akan digunakan dalam proses pembuatan Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berbasis Web adalah sebagai berikut :

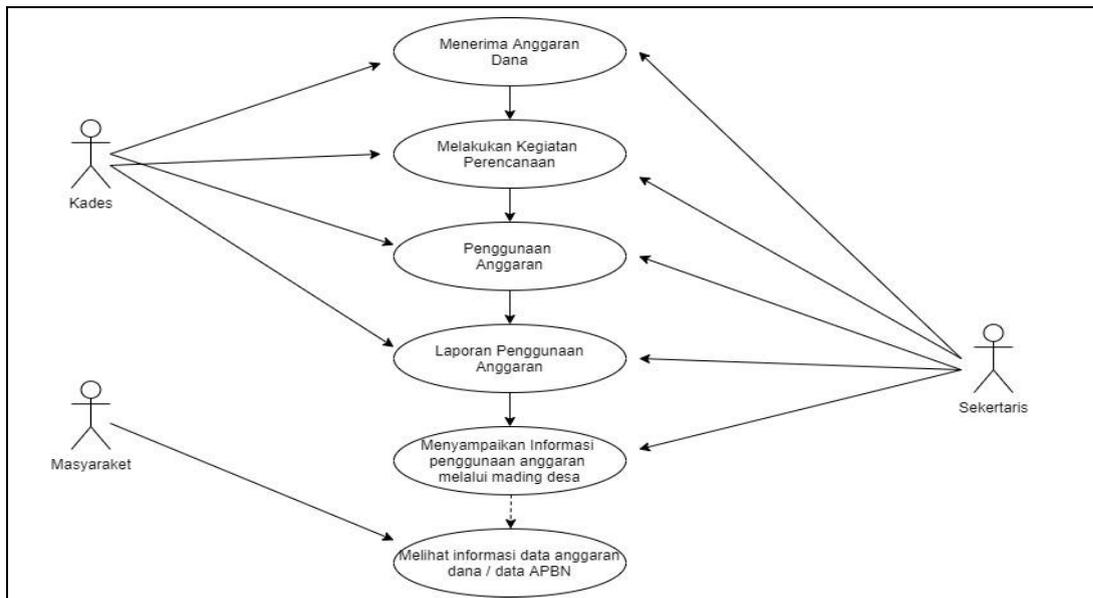
- Toolxampp localhost server
- Google Chrome
- Notepad++
- Perancangan Interface tools Balsamiq Mockup 3.
- Perancangan Use Case Tools Astah Profesional
- Microsoft Excel 2013
- Tool RapidMiner Version 5.3.000

### 3.3.2 Desain sistem

Tahap ini lebih menekankan pada tahap desain sistem secara menyeluruh. Desain sistem dilakukan untuk menindak lanjuti tahap sebelumnya dan sebagai acuan pembuatan program. Pada tahap ini penulis melakukan perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Dimana meliputi desain *use case activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

#### 3.3.2.1 Desain Sistem Yang Berjalan

Tahap ini menjelaskan proses sistem informasi anggaran dana pada Desa Bakung Udik yang dapat dilihat pada gambar 3.1



**Gambar 3.1** Sistem Informasi Anggaran Dana Desa Bakung Udik Yang Berjalan

Definisi aktor dan use case mengenai sistem informasi anggaran dana pada Desa Bakung Udik adalah sebagai berikut :

#### 1. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor pada sistem berjalan mengenai informasi anggaran dana pada Desa Bakung Udik adalah:

- 1) Sekretaris adalah Orang yang menyimpan dana, melakukan perencanaan, serta penggunaan anggaran
- 2) Kepala desa adalah Orang yang melakukan pengecekan dokumen yang diberikan oleh sekretaris
- 3) Masyarakat adalah Orang yang ingin melihat informasi anggaran dana desa.

#### 2. Definisi Use Case

Pendefinisian use case sistem berjalan mengenai anggaran Dana Desa Bakung Udik adalah :

- 1) Sekretaris dan kepala desa menerima anggaran dana yang diberikan oleh pemerintah.
- 2) Sekretaris melakukan sebuah perencanaan penggunaan anggaran

- 3) Anggaran yang diterima digunakan sesuai dengan perencanaan yang telah ditentukan.
- 4) Sekertaris menyampaikan informasi penggunaan anggaran melalui mading desa.
- 5) Masyarakat melihat informasi anggaran dana desa.

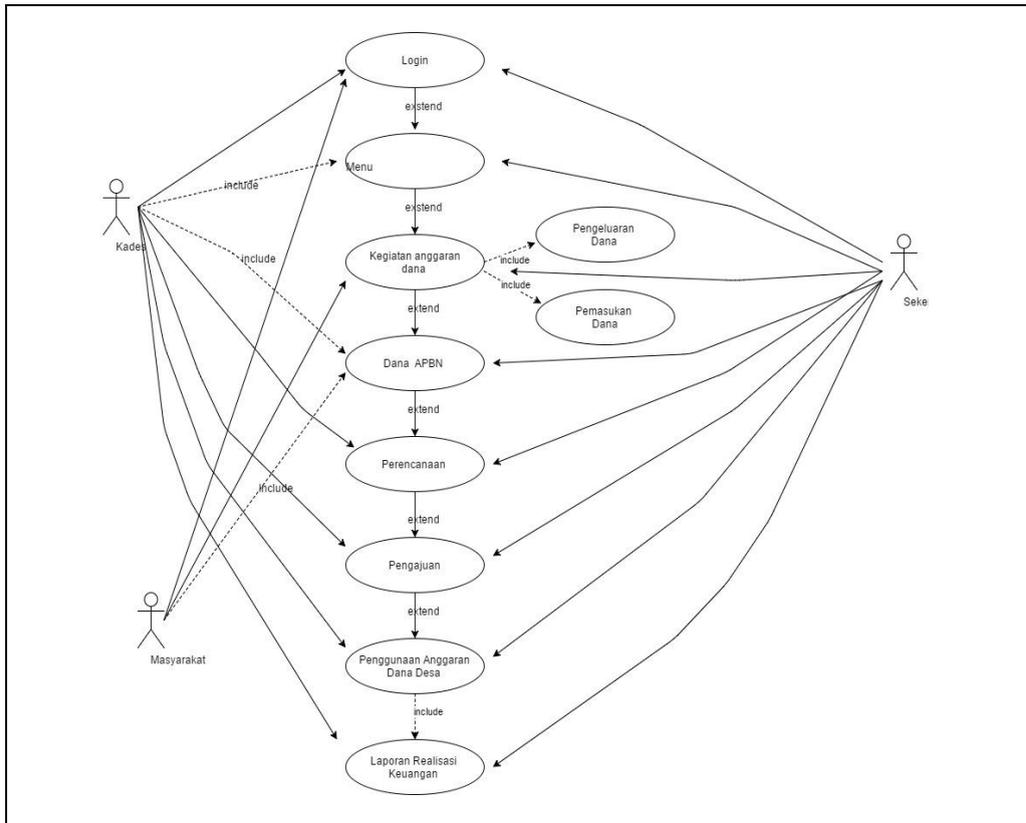
#### 1. Definisi Skenario Sistem berjalan

Pendefinisian skenario sistem berjalan mengenai anggaran Dana Desa Bakung Udik adalah :

- 1) Sekertaris dan kepala desa menerima anggaran dana.
- 2) Sekertaris dan kepala desa melakukan proses perencanaan.
- 3) Sekertaris memberikan laporan kepada kepala desa tentang penggunaan dana yang akan dikeluarkan.
- 4) Sekertaris menyampaikan informasi anggaran dana kepada masyarakat.
- 5) Masyarakat melihat informasi anggaran yang diberikan.

#### **3.3.2.2 Use Case Diagram**

*Use case diagram* pada sistem informasi anggaran dana desa ini melibatkan 3 aktor yaitu sekertaris, kepala desa, dan masyarakat. Berikut *use case* dari penjelasan dari sistem anggaran dana desa, seperti yang terlihat pada gambar 3.2



**Gambar 3.2** Usecase Diagram Anggaran Dana Desa Bakung Udik Yang Diusulkan

1. Definisi Aktor

Definisi aktor dan use case mengenai Sistem Informasi desa bakung udik dapat dilihat pada Table 3.1

**Tabel 3.1** Deskripsi Aktor Sistem Informasi Desa Bakung Udik

No	Aktor	Deskripsi
1.	Masyarakat	Orang yang ingin mengetahui anggaran dana APBN
2.	Sekretaris	Staf yang menginput data desa
3.	Kepala Desa	Orang yang Melakukan pengecekan data

## 2. Definisi Use Case

Pendefinisian use case sistem informasi desa bakung udik dapat dilihat pada Tabel 3.2

**Tabel 3.2** Deskripsi *Use Case* Sistem Informasi  
Desa Bakung Udik

No	Use Case	Deskripsi
1	Masuk ke halaman utama	Sebuah proses menampilkan halaman utama.
2	Login	Sebuah proses untuk menampilkan halaman menu utama.
3	Menu	Proses dimana masyarakat bisa memilih menu mana yang ingin dilihat.
4	Data APBN	Proses dimana masyarakat bisa melihat data APBN desa.
5	Kegiatan	Proses untuk menampilkan keluar masuknya dana.
	Dana masuk	Proses dimana masyarakat bisa melihat masuknya dana desa.
6	Pengeluaran dana	Sebuah kegiatan dimana masyarakat bisa melihat pengeluaran dana desa.
7	Perencanaan	Sebuah kegiatan perencanaan yang dilakukan oleh sekretaris desa.
8	Pengajuan laporan	Sebuah kegiatan yang dilakukan oleh sekretaris untuk pengajuan dana.

**Tabel 3.2** Deskripsi *Use Case* Sistem Informasi  
Desa Bakung Udik (Lanjutan)

9	Penggunaan dana	Sebuah kegiatan dimana sekertaris menentukan penggunaan dana desa yang dialokasikan untuk kepentingan desa.
10	Laporan realisasi keuangan	Sebuah kegiatan yang dilakukan oleh sekertaris untuk laporan data APBN.

### 3. Definisi skenario sistem informasi Desa Bakung Udik

Skenario sistem informasi desa bakung udik dapat dilihat pada Tabel 3.3

**Tabel 3.3** Deskripsi Skenario Sistem Informasi  
Desa Bakung Udik

No	Aktifitas Aktor	Sistem
1	Sekertaris melakukan perencanaan, dan pengajuan laporan serta penggunaan data APBN	--
2.	Sekertaris Menginput laporan realisasi data APBN	Sistem Menyimpan data
3.	Kepala desa melakukan pengecekan data APBN	--
3.	Masyarakat/User membuka Menu utama	Sistem menampilkan pilihan menu
4.	Masyarakat / User melihat data APBN	Sistem menampilkan data APBN

**Tabel 3.3** Deskripsi Skenario Sistem Informasi  
Desa Bakung Udik (Lanjutan)

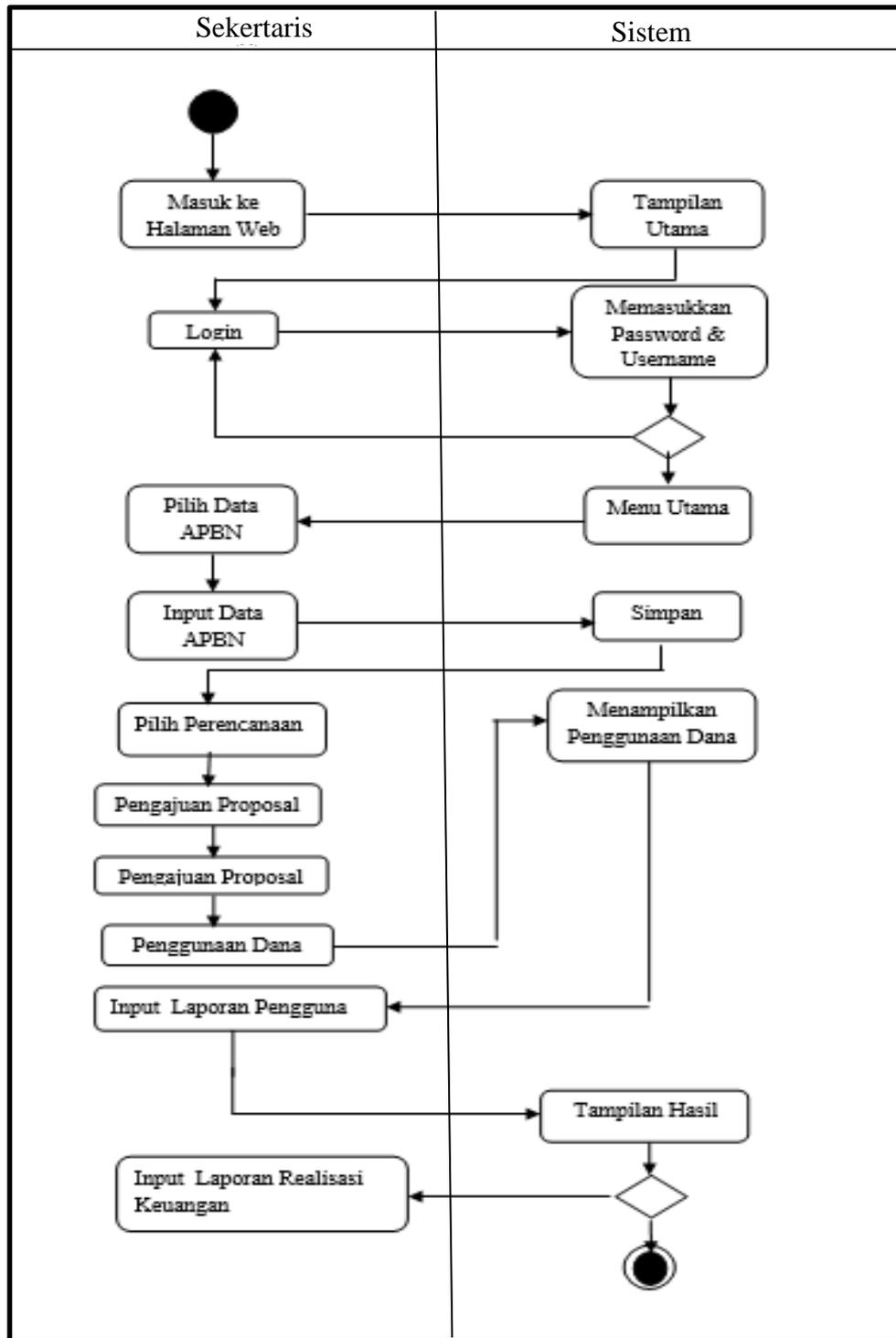
6.	Masyarakat / user melihat kegiatan keluar masuknya dana	Sistem menampilkan data kegiatan keluar masuk dana
----	---	--

### 3.3.2.3 Activity Diagram

*Activity diagram* menggambarkan rangkaian aliran dari aktifitas yang digunakan untuk menjelaskan aktivitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya seperti *usecase* atau interaksi. *Activity diagram* dibawah ini untuk menjelaskan alur Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa Berbasis Web dapat dilihat pada gambar-gambar berikut ini :

#### 1. Activity Diagram Sekertaris

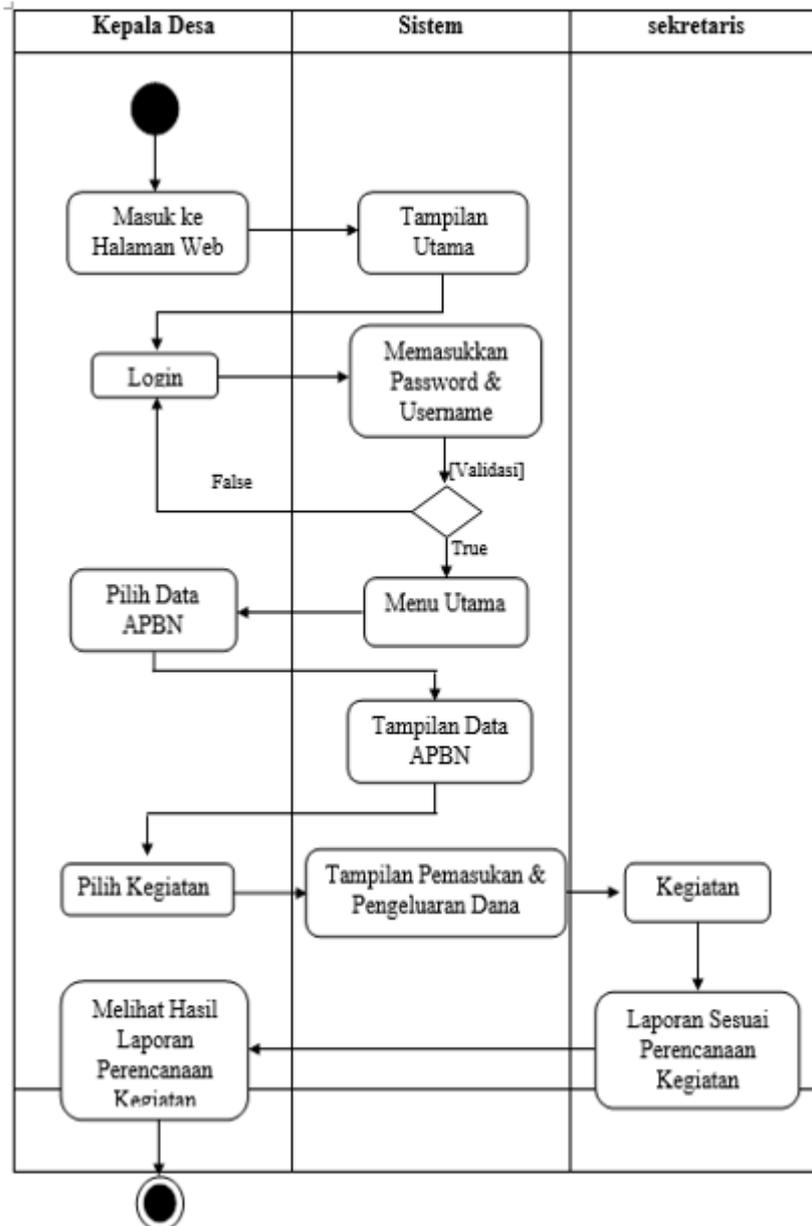
Perancangan *Activity Diagram* sekertaris pada sistem dilakukan oleh admin yaitu sekertaris. Berikut ini proses *Activity Diagram* sekertaris ditunjukkan pada gambar 3.3 berikut :



**Gambar 3.3** Activity Diagram Sekertaris Desa Dalam Pengolahan Dana Serta Laporan Anggaran Dana Desa

2. *Activity Diagram* Login Kepala Desa

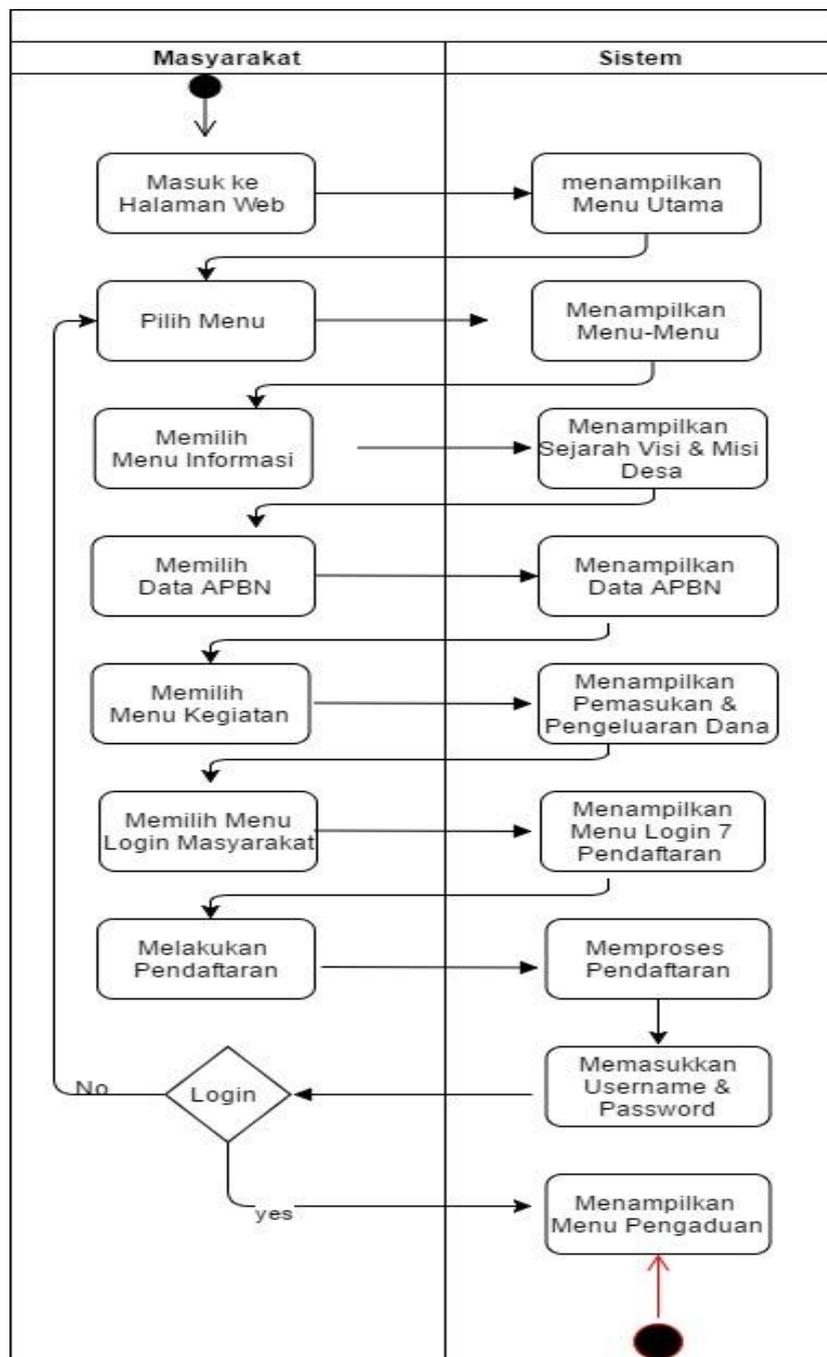
Perancangan *Activity Diagram* kepala desa pada sistem dilakukan oleh kepala desa dan sekretaris. Berikut ini proses *Activity Diagram* Kepala Desa ditunjukkan pada gambar 3.4 berikut:



**Gambar 3.4** *Activity Diagram* Kepala Desa Dalam Pengolahan Anggaran Dana Desa

### 3. Activity Diagram Masyarakat

Perancangan *Activity Diagram* Masyarakat pada sistem dilakukan oleh masyarakat. Berikut ini proses *Activity Diagram* Masyarakat ditunjukkan pada gambar 3.5 berikut.



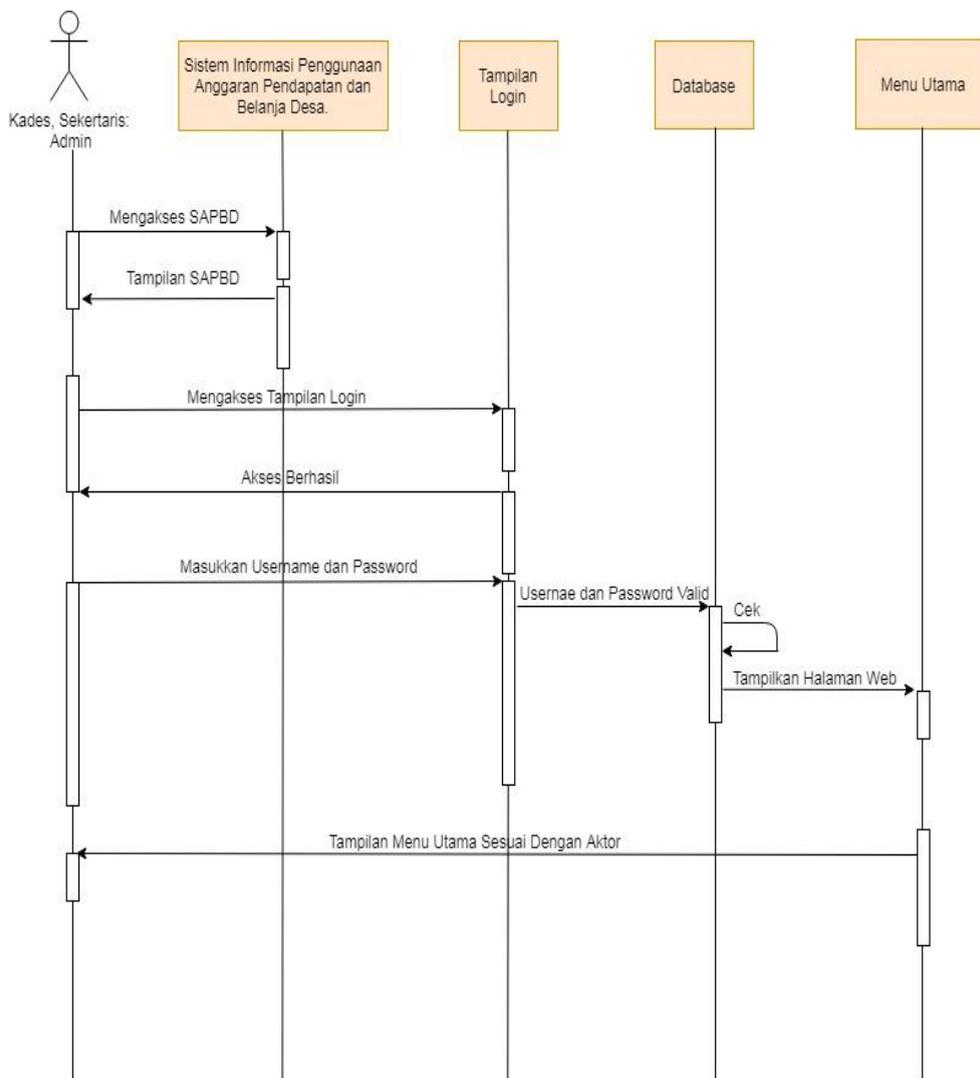
**Gambar 3.5** Activity Diagram Masyarakat Dalam Melihat Anggaran Dana Desa

### 3.3.2.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antara objek didalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

Gambaran Sequence Diagram sebagai berikut :

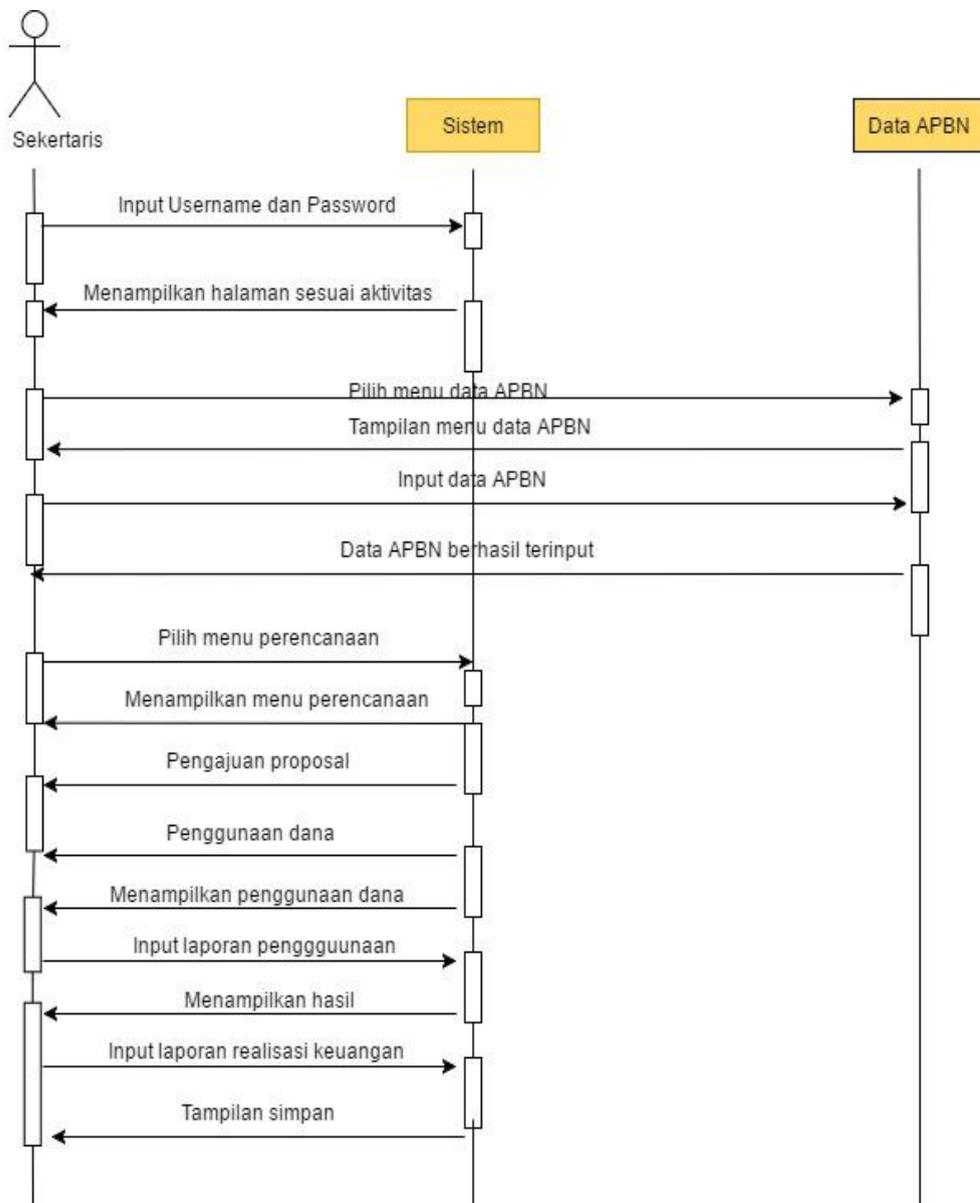
#### 1. Sequence Diagram Login



**Gambar 3.6** *Sequence Diagram Login*

2. Sequence Diagram Sekertaris

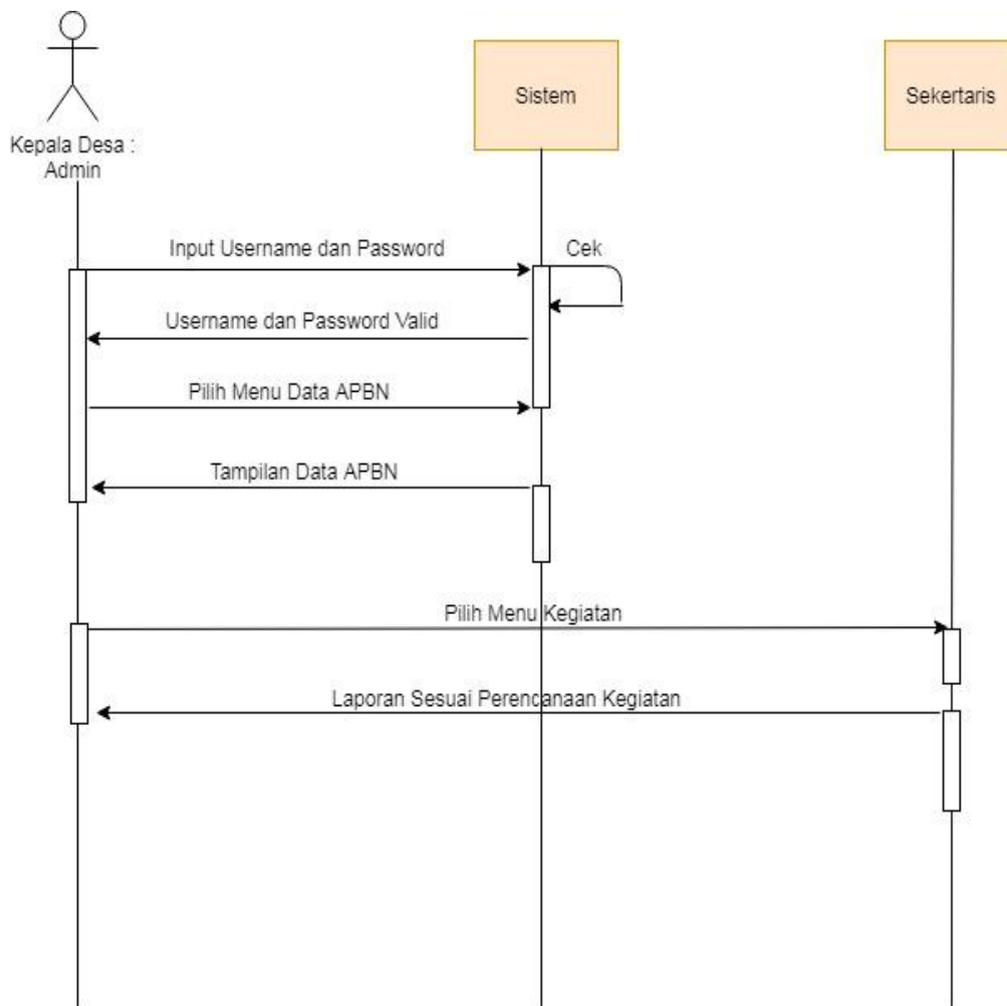
Tampilan Sequence Diagram Sekertaris ditunjukkan pada gambar 3.7 berikut :



**Gambar 3.7** *Sequence Diagram Sekertaris*

### 3. Sequence Diagram Kepala Desa

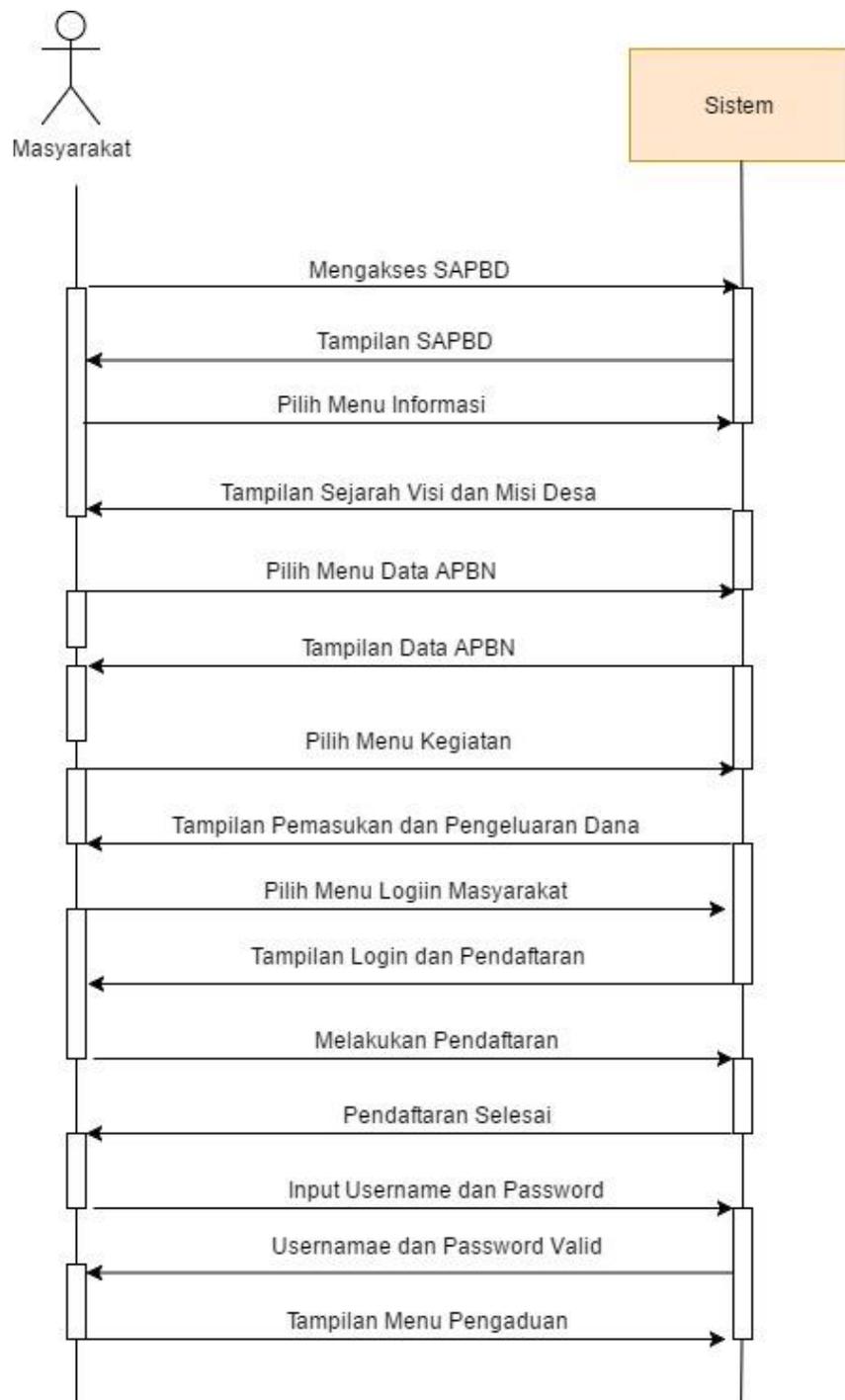
Tampilan Sequence Diagram Kepala Desa ditunjukkan pada gambar 3.8 berikut:



**Gambar 3.8** *Sequence Diagram Kades*

#### 4. Sequence Diagram Masyarakat

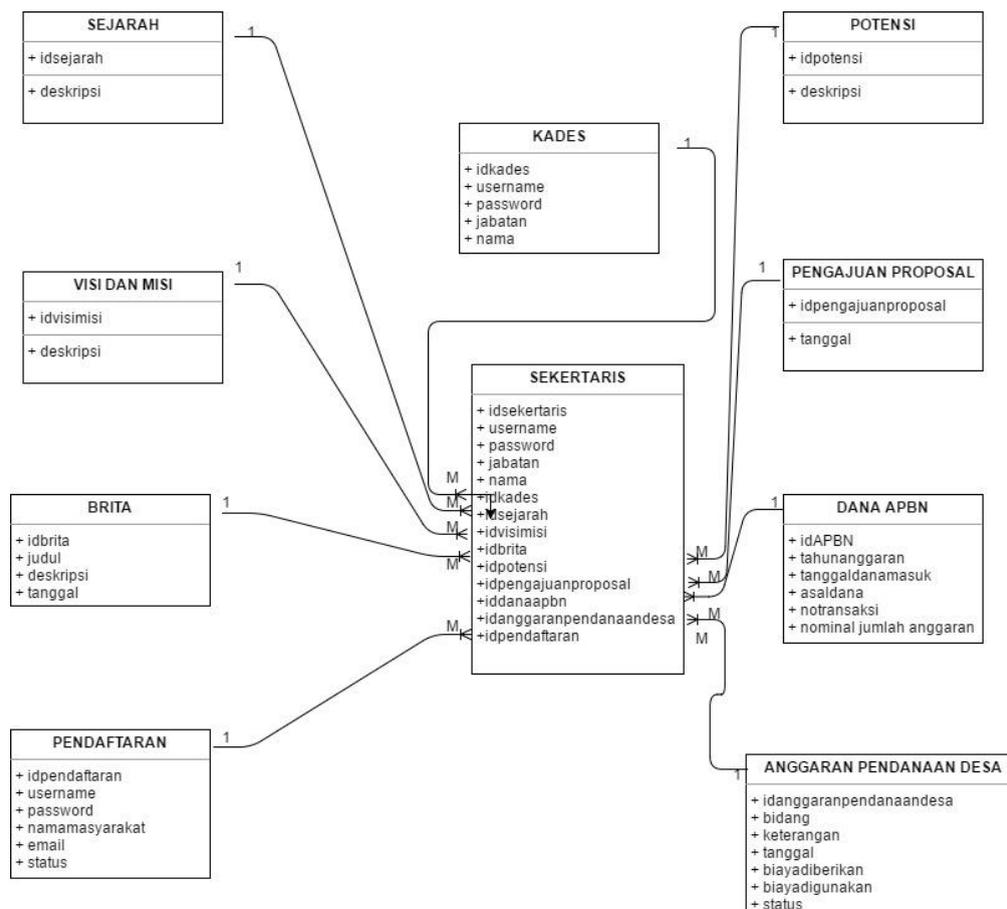
Tampilan Sequence Diagram Sekretaris ditunjukkan pada gambar 3.9 berikut :



**Gambar 3.9** Sequence Diagram Masyarakat

### 3.3.2.5 Class Diagram

*Class Diagram* menggambarkan struktur system dari pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun Sistem Informasi Pengguna Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berbasis Web, seperti pada gambar 3.10



**Gambar 3.10** Class Diagram Sistem Informasi Desa

### 3.4 Kamus Data

Dalam merancang suatu sistem membutuhkan suatu tabel database penyimpanan yang bertujuan untuk pengolahan data. Tabel tersebut saling berhubungan satu sama lain sesuai dengan kebutuhan pemakai. Adapun tabel tersebut sebagai berikut.

#### 1. Rancangan Tabel Anggaran Pendanaan Desa

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Anggaran Pendanaan Desa

Primary Key : Id\_anggaran\_pendanaan\_desa

**Tabel 3.4** Rancangan Tabel Anggaran Pendapatan Desa

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_anggaran_pendanaan_desa	Int	11	Id_anggaran_dana_desa
Bidang	Varchar	10	Bidang
Keterangan	Varchar	10	Keterangan
Tanggal	Date		Tanggal
Biaya_diberikan	Varchar	11	Biaya_diberikan
Biaya_digunakan	Varchar	10	Biaya_digunakan
Status	Varchar	11	Status

#### 2. Rancangan Tabel Brita

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Brita

Primary Key : Id\_Brita

**Tabel 3.5** Rancangan Tabel Brita

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_brita	Int	11	Id_brita
Judul	Text	-	Id_judul
Deskripsi	Text	-	Id_deskripsi
Tanggal	Date	-	Id_tanggal

### **3. Rancangan Tabel Dana APBN**

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Dana APBN

Primary Key : Id\_apbn

**Tabel 3.6** Rancangan Tabel Dana APBN

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_apbn	Int	11	Id_apbn
Tahun_anggaran	Varchar	10	Id_tahun_anggaran
Tanggal_dana_masuk	Date	-	Id_tanggal_dana_masuk
Asal_dana	Varchar	10	Id_asal_dana
No_transaksi	Varchar	10	Id_no_transaksi
Nominal_jumlah_transaksi	Int	11	Id_jumlah_transaksi

#### 4. Rancangan Tabel Kades

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Kades

Primary Key : Id\_kades

**Tabel 3.7** Rancangan Tabel Kades

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_kades	Int	11	Id_kades
Username	Varchar	10	Id_username
Password	Varchar	10	Id_password
Jabatan	Varchar	10	Id_jabatan
Nama	Varchar	10	Id_nama

#### 5. Rancangan Tabel Pengajuan Proposal

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Pengajuan Proposal

Primary Key : Id\_pengajuan\_proposal

**Tabel 3.8** Rancangan Tabel Pengajuan Proposal

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_pengajuan_proposal	Int	11	Id_pengajuan_proposal
File_berkas	Varchar	20	Id_file_berkas
Tanggal	Date	-	Id_tanggal

#### 6. Rancangan Tabel Potensi

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Potensi

Primary Key : Id\_potensi

**Tabel 3.9** Rancangan Tabel Potensi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_potensi	Int	11	Id_potensi
Deskripsi	Text	-	Id_deskripsi

### **7. Rancangan Tabel Sejarah**

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Sejarah

Primary Key : Id\_sejarah

**Tabel 3.10** Rancangan Tabel Sejarah

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_sejarah	Int	11	Id_sejarah
Id_deskripsi	Text	-	Id_deskripsi

### **8. Rancangan Tabel Sekertaris**

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Sekertaris

Primary Key : Id Sekertaris

**Tabel 3.11** Rancangan Tabel Sekertaris

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_sekertaris	Int	11	Id_sekertaris
Username	Varchar	10	Id_username
Password	Varchar	10	Id_password

Jabatan	Varchar	10	Id_jabatan
Nama	Varchar	10	Id_nama
Id_sejarah	Int	11	Id_sejarah
Id_visimisi	Int	11	Id_visimisi
Id_brita	Int	11	Id_brita
Id_potensi	Int	11	Id_potensi
Id_pengajuanproposal	Int	11	Id_pengajuanproposal
Id_danaAPBN	Int	11	Id_danaAPBN
Id_anggaranpendanaandes	Int	11	Id_anggaranpendanaandes
Id_pengaduan	Int	11	Id_pengaduan
Id_Pendaftaran	Int	11	Id_Pendaftaran

### 9. Rancangan Tabel Visi-Misi

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Visi Misi

Primary Key : Id\_visi\_misi

**Tabel 3.12** Rancangan Visi Misi

<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_visi_misi	Int	11	Id_visi_misi
Deskripsi	longtext	-	Id_deskripsi

### 10. Rancangan Tabel Pendaftaran

Nama Database : Penggunaan\_Anggaran\_Pendapatan\_Dan\_Belanja\_Desa

Nama Tabel : Pendaftaran

Primary Key : Id\_Pendaftaran

**Tabel 3.13** Rancangan Pendaftaran

<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Size</b>	<b>Keterangan</b>
Id_Pendaftaran	Int	11	Id_Pendaftaran
Username	Varchar	10	Id_deskripsi
Password	Varchar	10	Id_Password
Nama_Masyarakat	Varchar	10	Id_Nama_Masyarakat
Email	Varchar	10	Id_Email
Status	Varchar	10	Id_status

### 3.5 Rancangan Input dan Output

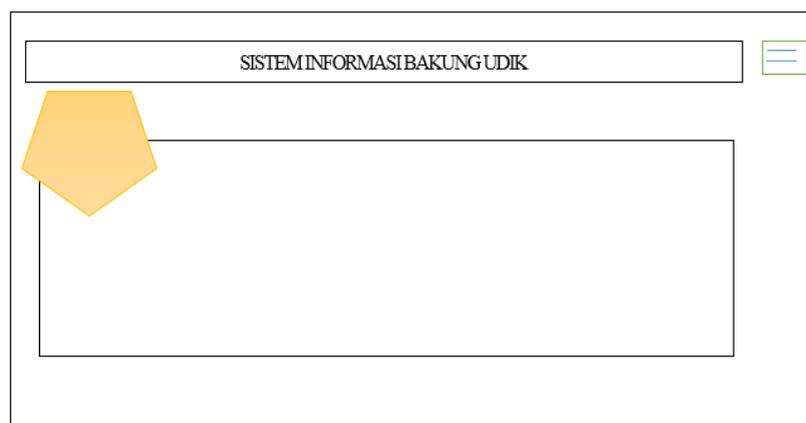
Adapun rancangan sistem informasi penggunaan anggaran pendapatan dan belanja desa berbasis web sebagai berikut.

#### 3.5.1 Rancangan Output

##### 3.5.1.1 Tampilan Sistem Informasi Penggunaan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa

###### 1. Tampilan Halaman Home

Halaman ini menampilkan halaman utama pada website yang dibuat, dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3.11 Tampilan menu HOME

###### 2. Tampilan Menu APBN

Menu ini berisi Informasi tentang keluar masuknya dana APBN dapat dilihat pada gambar 3.12

The screenshot shows the top part of a web application. At the top, there is a header box containing the text "SISTEM INFORMASI BAKUNG UDIK" and a green menu icon on the right. Below the header, the text "CARI BERDASARKAN ASAL DANA MASUK" is displayed. Underneath is a search input field with the placeholder text "Please Text...". To the right of the search field is a red button with the text "Cari". Below the search area, there is a table header with four columns: "TAHUN ANGGARAN", "TANGGAL DANA MASUK", "ASAL DANA", and "NOMINAL JUMLAH ANGGARAN".

3. Tampilan Menu Informasi

Menu ini berisi informasi-informasi yang ada di desa Bakung Udik, dapat dilihat pada gambar 3.13

The screenshot shows a menu page within the "SISTEM INFORMASI BAKUNG UDIK" application. The header is the same as in the previous image. Below the header, there are four large rectangular buttons stacked vertically. The buttons are labeled "IMAGE", "VISI DAN MISI", "SEJARAH", and "SISTEM INFORMASI BAKUNG UDIK". The bottom button has a small icon on its left side. The text "4. 1" is visible on the left side of the image, and "da" is visible on the right side.

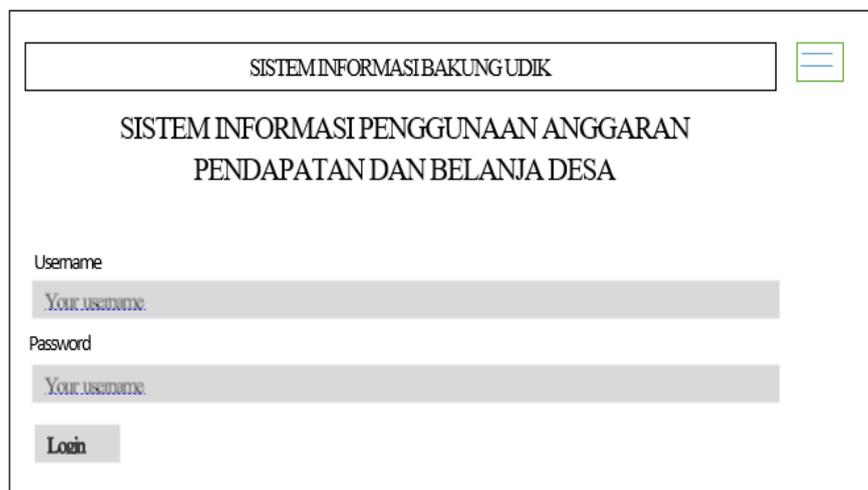
Gambar 3.14

The screenshot shows a login page for the "SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN ANGGARAN PENDAPATAN DAN BELANJA DESA". The header is "SISTEM INFORMASI BAKUNG UDIK" with a green menu icon. Below the header, the title "SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN ANGGARAN PENDAPATAN DAN BELANJA DESA" is centered. There are two input fields: "Username" and "Password". Both fields have a placeholder text "Your username".

**Gambar 3.14** Tampilan Menu Login Kades

5. Tampilan Menu Login Sekertaris

Hal ini menampilkan halaman login sekertaris, dapat dilihat pada gambar 3.15



SISTEM INFORMASI BAKUNG UDIK

SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN ANGGARAN  
PENDAPATAN DAN BELANJA DESA

Username  
Your username

Password  
Your username

Login

### 3.5.2 Rancangan Input

1. Tampilan input sekertaris, sebelum menginput data – data desa atau data APBD maka sekertaris diharuskan mengisi datanya terlebih. Adapun rancangannya dapat dilihat pada gambar 3.16 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o PKD Kegiatan Informasi</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> <li>o Sekretaris</li> <li>o Kades</li> </ul>	Data Sekretaris					
	No	Username	Password	Jabatan	Nama	Action
						<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 3.16** Tampilan Input Data Sekretaris

2. Tampilan Input Dana APBN, admin akan menginput data APBN agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.17 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o PKD kegiatan informasi</li> <li>o APBD</li> <li>o Pelaksanaan Kegiatan Desa</li> <li>o Dana APBN</li> <li>o History Laporan</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Proposal</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Masyarakat</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Dana APBN						
	No	Tahun Anggaran	Tanggal Dana Masuk	Asal Dana	No Transaksi	Jumlah Nominal Anggaran	Action
							<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
							<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar**

**3.17** Tampilan Input Dana APBN

3. Tampilan Input Data Anggaran, admin akan menginput data anggaran agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.18 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o APBD</li> <li>o Pelaksanaan Kegiatan Desa</li> <li>o Laporan Relasi APBKAM</li> <li>o Dana APBN</li> <li>o History Laporan</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Anggaran				
	No	Bidang APBKAM	Keterangan Relasi	Biaya Diberikan	Biaya Digunakan

**Gambar 3.18** Tampilan Input Data Anggaran

4. Tampilan Input Brita, admin akan menginput data berita agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.19 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o Pkd Kegiatan</li> <li>o Informasi</li> <li>o Visi Misi</li> <li>o Sejarah</li> <li>o Potensi</li> <li>o Brita</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Brita			
	No	Brita	Deskripsi	Action
				<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

5. Tampilan Input Potensi, admin akan menginput data potensi agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.20 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o Pkd Kegiatan</li> <li>o Informasi</li> <li>o Visi Misi</li> <li>o Sejarah</li> <li>o Potensi</li> <li>o Brita</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Potensi		
	No	Deskripsi	Action
			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

6. Tampilan Input Anggaran, admin akan menginput data anggaran agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.21 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o Pkd Kegiatan</li> <li>o Informasi</li> <li>o Visi Misi</li> <li>o Sejarah</li> <li>o Potensi</li> <li>o Brita</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Sejarah		
	No	Deskripsi	Action
			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

7. i agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.22 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o Pkd Kegiatan</li> <li>o Informasi</li> <li>o Visi Misi</li> <li>o Sejarah</li> <li>o Potensi</li> <li>o Brita</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Visi Misi	
	No	Deskripsi

8. ain sekertaris kades derrungsi untuk mengontrol semua data desa dan informasi yang telah diinput. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.23 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o PKD Kegiatan</li> <li>o Informasi</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> <li>o Sekertaris</li> <li>o Kades</li> </ul>	Data Kades					
	No	Username	Password	Jabatan	Nama	Acrion
						<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 3.23** Tampilan Input Data Kades

9. Tampilan Input Rekap History Laporan, admin akan menginput data rekap history laporan agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.24 sebagai berikut.

10. Tampilan Input Rekap History Laporan, admin akan menginput data rekap history laporan agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.24 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o APBD</li> <li>o Pelaksanaan Kegiatan Desa</li> <li>o Laporan Relasi APBKAM</li> <li>o Dana APBN</li> <li>o History Laporan</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Rekap History Laporan		
	Tanggal Awal	Action	
	<input type="text" value="Mm/dd/yyyy"/>		
	Tanggal Samapai		
	<input type="text" value="Mm/dd/yyyy"/>		
	Status		
	<input type="text"/>		
Cetak			

Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.25 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o APBD</li> <li>o Pelaksanaan Kegiatan Desa</li> <li>o Laporan Relasi APBKAM</li> <li>o Dana APBN</li> <li>o History Laporan</li> <li>o Pengajuan</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Laporan Relasi APBKAM			
	No	Tentang	Laporan	Action
				<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="View"/>

**Gambar 3.25** Tampilan Input Data Laporan Relasi APBKAM

11. Tampilan Input Pengajuan Proposal, admin akan menginput data pengajuan proposal agar semua masyarakat dapat mengetahui. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.26 sebagai berikut.

<ul style="list-style-type: none"> <li>o PKD Kegiatan Informasi</li> <li>o APBD</li> <li>o Pengajuan Proposal</li> <li>o Pengaduan</li> <li>o Akses</li> </ul>	Data Pengajuan Proposal			
	No	Tanggal	Proposal	Action
				<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

11

Data Pengajuan Proposal				
No	Tanggal	Proposal	Action	
				<input type="button" value="Download file"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

admin akan menginput data pengaduan masyarakat agar semua masyarakat dapat memberikan pengaduan pada perangkat desa. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.27 sebagai berikut

3.

Data Pengaduan Masyarakat			
No	Masyarakat	Pengaduan	Action
			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

rancangan ini akan mengarahkan proses penerimaan dan rancangan yang sudah dibuat sebelumnya pada UML (Unified Modeling Language). Diagram selanjutnya akan diimplementasi dengan koding yaitu dengan menggunakan bahasa program PHP.

### 3.7 Pengujian

Pada tahap pengujian ini memastikan semua bagian website sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (Error) dan memastikan hasil sesuai yang diinginkan.