

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Aplikasi	6
2.2 <i>Supermarket</i>	6
2.3 <i>Fitrinofane Swalayan</i>	6
2.4 <i>Barcode</i>	7

2.5	<i>Algoritma Brute Force</i>	8
2.6	<i>Flowchart Algoritma Brute Force</i>	9
2.6	<i>Flowchart Smart Trolley</i>	10
2.7	<i>Aplikasi Mobile</i>	10
2.8	Metode Perangkat Lunak yang digunakan	11
2.9	<i>Unified Modelling language (UML)</i>	11
2.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	12
2.9.2	<i>Activity Diagram</i>	12
2.9.3	<i>Class Diagram</i>	13
2.10	Pengujian <i>Black Box</i>	14
2.11	Android Studio	14
2.12	MySQL.....	15
2.13	Penelitian Terkait	15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode <i>Brute Force</i>	17
3.2	Metode Pengumpulan Data	18
3.2.1	Wawancara.....	19
3.2.2	Observasi.....	19
3.2.3	Dokumentasi	19
3.3	Perancangan Secara Cepat.....	19
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	20
3.4	Pemodelan Perancangan Secara Cepat.....	20
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	21

3.4.2.1	<i>Activity Diagram User</i>	21
3.4.2.2	<i>Activity Diagram User</i>	22
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	23
3.5	Struktur <i>Database</i>	23
3.6	Rancangan <i>Interface</i>	24
3.6.1	Rancangan <i>Interface Admin</i>	24
3.6.2	Rancangan <i>Interface User</i>	28
3.6	Pengkodean	30
3.6	Pengujian	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Implementasi Aplikasi.....	31
4.2	Hasil <i>Interface</i> Aplikasi.....	31
4.2.1	Tampilan <i>Interface</i> Aplikasi Admin	31
4.2.1.1	Tampilan <i>Interface Splash Screen</i>	31
4.2.1.2	Tampilan <i>Interface</i> Halaman <i>Sign In</i> Admin	32
4.2.1.3	Tampilan <i>Interface</i> Menu Tambah Kategori.....	32
4.2.1.4	Tampilan <i>Interface</i> Menu Tambah Barang	33
4.2.1.5	Tampilan <i>Interface</i> Halaman Hasil Input Barang	34
4.2.2	Tampilan <i>Interface</i> Aplikasi <i>User</i>	34
4.2.2.1	Tampilan <i>Interface</i> Halaman Utama <i>User</i>	34
4.2.2.2	Tampilan <i>Interface</i> Halaman Pencarian Barang.....	35
4.2.2.3	Tampilan <i>Interface</i> Hasil <i>Scan Barcode</i> dan Cari Barang	37
4.3	Pembahasan Hasil Pengujian Aplikasi	38
4.3.1	Hasil Pengujian Fungsi Kinerja <i>Loading</i>	38
4.2.1	Pembahasan Hasil Pengujian <i>Interface</i>	39

4.4	Pembahasan	45
-----	------------------	----

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	47
-----	---------------	----

5.2	Saran.....	48
-----	------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Gambar <i>Flowchart Smart Trolley</i>	9
2.2 Gambar Metode Perangkat Lunak yang Digunakan	10
3.1 Gambar <i>Use Case Diagram</i> dari Perangkat Lunak yang Diajukan	20
3.2 Gambar <i>Activity Diagram</i> Admin dari Perangkat Lunak yang Diajukan	21
3.3 Gambar <i>Activity Diagram User</i> dari Perangkat Lunak yang Diajukan.....	21
3.4 Gambar <i>Class Diagram</i> dari Perangkat Lunak yang Diajukan.....	22
3.5 Gambar Rancangan Tampilan Halaman <i>Interface Splash Screen</i>	24
3.6 Gambar Rancangan Tampilan Halaman <i>Sign In Admin</i>	24
3.7 Gambar Rancangan Tampilan Halaman Tambah Kategori	25
3.8 Gambar Rancangan Tampilan Halaman Tambah Barang.....	26
3.9 Gambar Rancangan Tampilan Halaman Hasil Input Barang.....	26
3.10 Gambar Rancangan Tampilan Halaman Utama <i>User</i>	27
3.11 Gambar Rancangan Tampilan Halaman Pencarian Barang	28
3.12 Gambar Rancangan <i>Interface</i> Halaman Hasil Pencarian Barang	28
4.1 Gambar <i>Interface</i> Halaman <i>Splash screen</i>	30
4.2 Gambar <i>Interface</i> Halaman <i>Sign In Admin</i>	31
4.3 Gambar <i>Interface</i> Menu Tambah Kategori	32
4.4 Gambar <i>Interface</i> Menu Tambah Barang	32
4.5 Gambar <i>Interface</i> Halaman Hasil Input Barang.....	33
4.6 Gambar <i>Interface</i> Halaman Utama <i>User</i>	34
4.7 Gambar <i>Interface</i> Halaman Pencarian Barang berdasarkan Kategori	34
4.8 Gambar <i>Interface</i> Halaman Pencarian Barang berdasarkan Kategori	35
4.9 Gambar <i>Interface</i> Halaman Pencarian Barang berdasarkan Kategori	35
4.10 Gambar <i>Interface</i> Halaman Hasil <i>Scan Barcode</i>	36

4.11 Gambar <i>Interface</i> Halaman Hasil <i>Scan Barcode</i>	36
4.12 Gambar <i>Interface</i> Halaman Total Jumlah <i>Scan Barcode</i>	36

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2 Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
2.3 Tabel Simbol <i>Class Diagram</i>	13
3.1 Tabel Data Admin.....	22
3.2 Tabel Data Barang.....	23
3.3 Tabel Data Kategori	23
3.3 Tabel Spesifikasi Perangkat Pengujian	29
4.1 Tabel Hasil pengujian fungsi kinerja <i>loading</i>	37
4.2 Tabel Hasil <i>Screenshot</i> Pengujian Aplikasi	38