

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak dan Keras

a. Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sebagai berikut:

- 1) Laptop *Processor Core i5*
- 2) *RAM 4 GB*
- 3) *Harddisk 1 terrabyte*
- 4) Printer *canon ip 2770*
- 5) *Handphone Ram 4 GB*
- 6) *Wifi Adapter*

b. Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*), perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:

- 1) Sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows 10*.
- 2) Aplikasi program yang digunakan adalah *Android Studio*.
- 3) Aplikasi *Database* yang digunakan adalah *Xamp*
- 4) Aplikasi rancangan yang digunakan adalah *Edraw Max* dan *Star Uml*
- 5) Aplikasi analisis coding pemrograman adalah *Sublime Text*.

c. Spesifikasi *Smartphone*

Perangkat *Smartphone* yang dibutuhkan adalah:

- 1) Layar *5.5 Inch 1280*720 pixel*.
- 2) *Android 9.0 Pie*.
- 3) *Memory RAM 4 GB*.

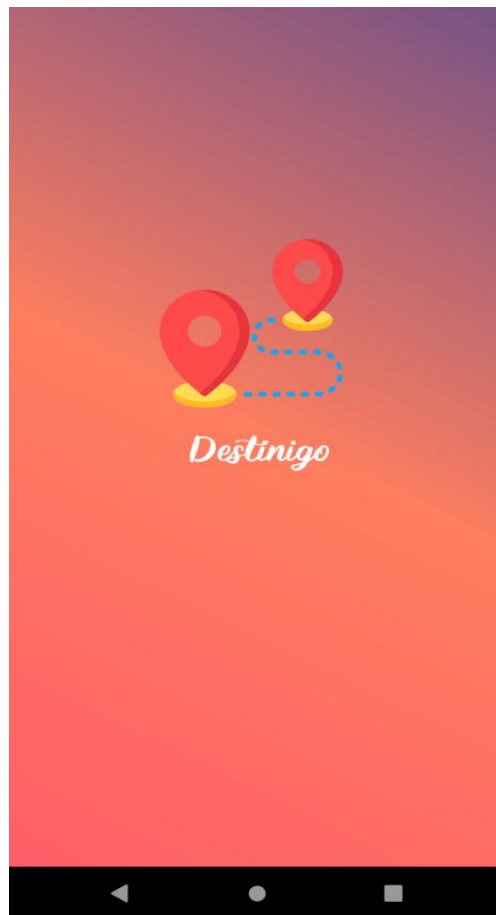
4.2 Implementasi

4.2.1 Hasil Pembuatan Aplikasi

Pada pembahasan hasil pembuatan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*). Adapun penjelasan fungsi atau kegunaan menu-menu yang terdapat pada tampilan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

4.2.2 Tampilan Awal Aplikasi

Pada tampilan awal aplikasi yaitu menampilkan *Splash Screen* aplikasi, dimana ketika *user* membuka aplikasi ini. seperti pada gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4.1 Tampilan Awal Aplikasi

4.2.3 Tampilan Intro Slider

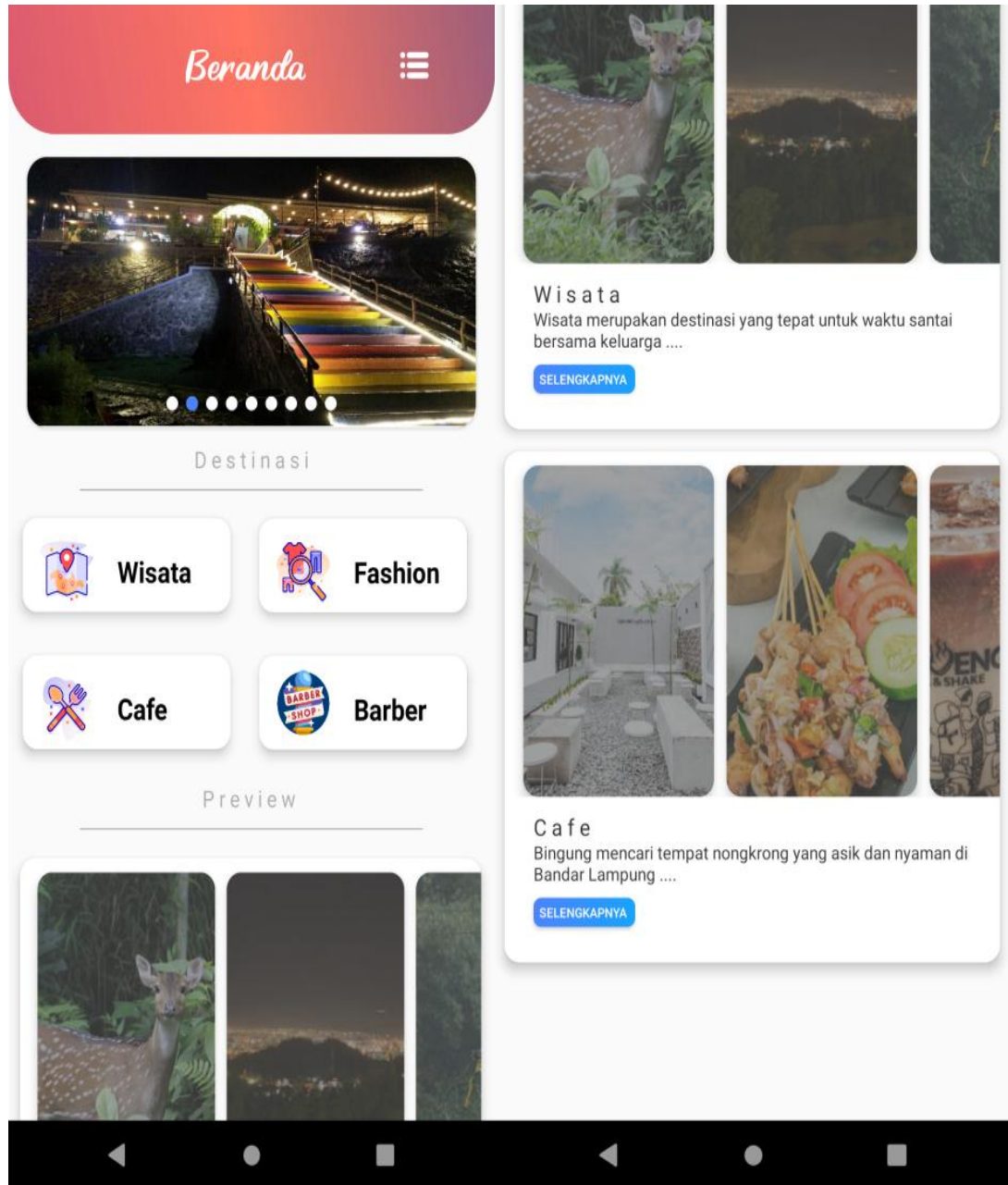
Pada tampilan Intro Slider yaitu menampilkan penjelasan singkat serta membuat *user* tertarik. Seperti pada gambar 4.2 dibawah ini.



Gambar 4.2 Tampilan Intro Slider

4.2.4 Tampilan Beranda Aplikasi

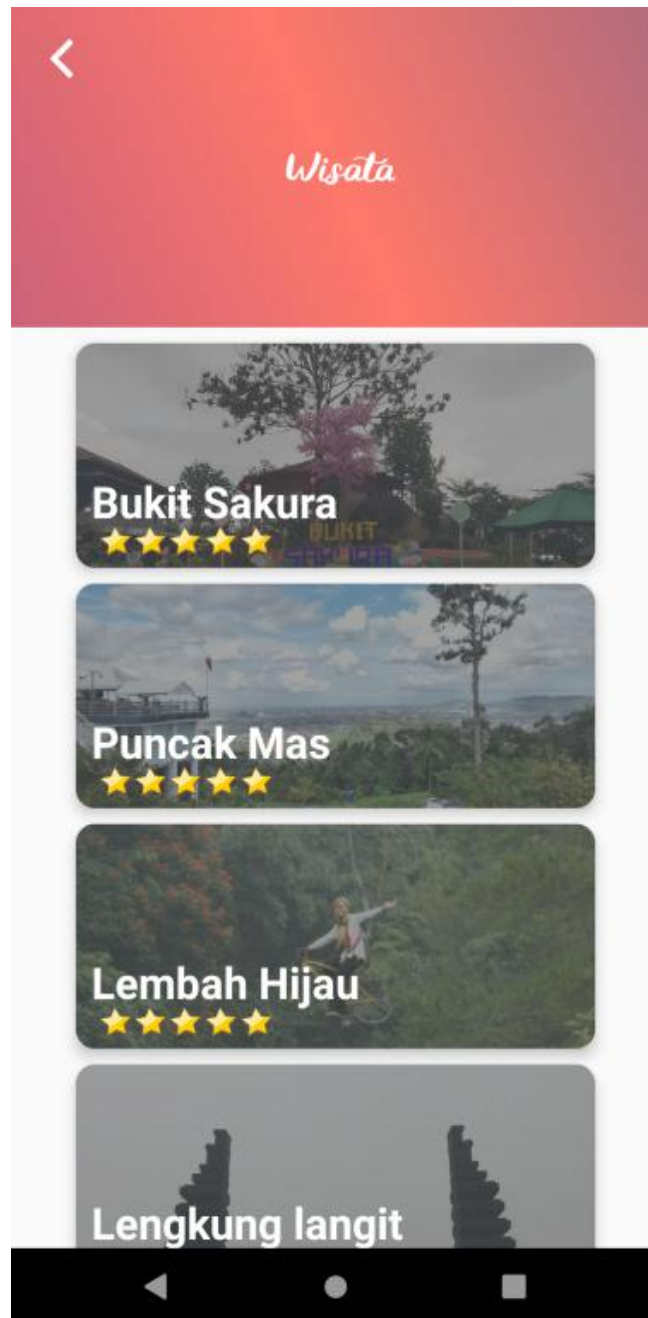
Pada tampilan beranda destinasi yaitu menampilkan halaman beranda yang aplikasi yang dimana *user* untuk melakukan interaksi dengan aplikasi. Seperti pada gambar 4.3 dibawah ini



Gambar 4.3 Tampilan Beranda Aplikasi

4.2.5 Tampilan Menu Wisata

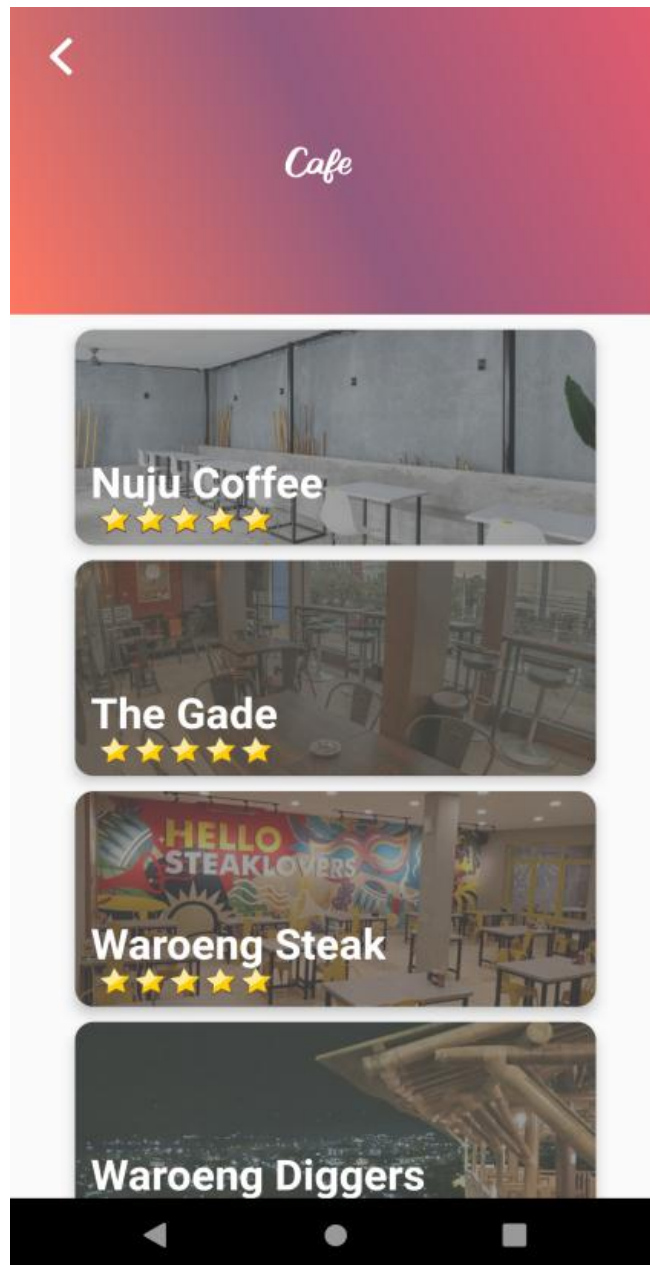
Pada tampilan menu wisata yaitu menampilkan destinasi rekomendasi di bagian menu wisata. Seperti pada gambar 4.4 dibawah ini :



Gambar 4.4 Tampilan Menu Wisata

4.2.6 Tampilan Menu Cafe

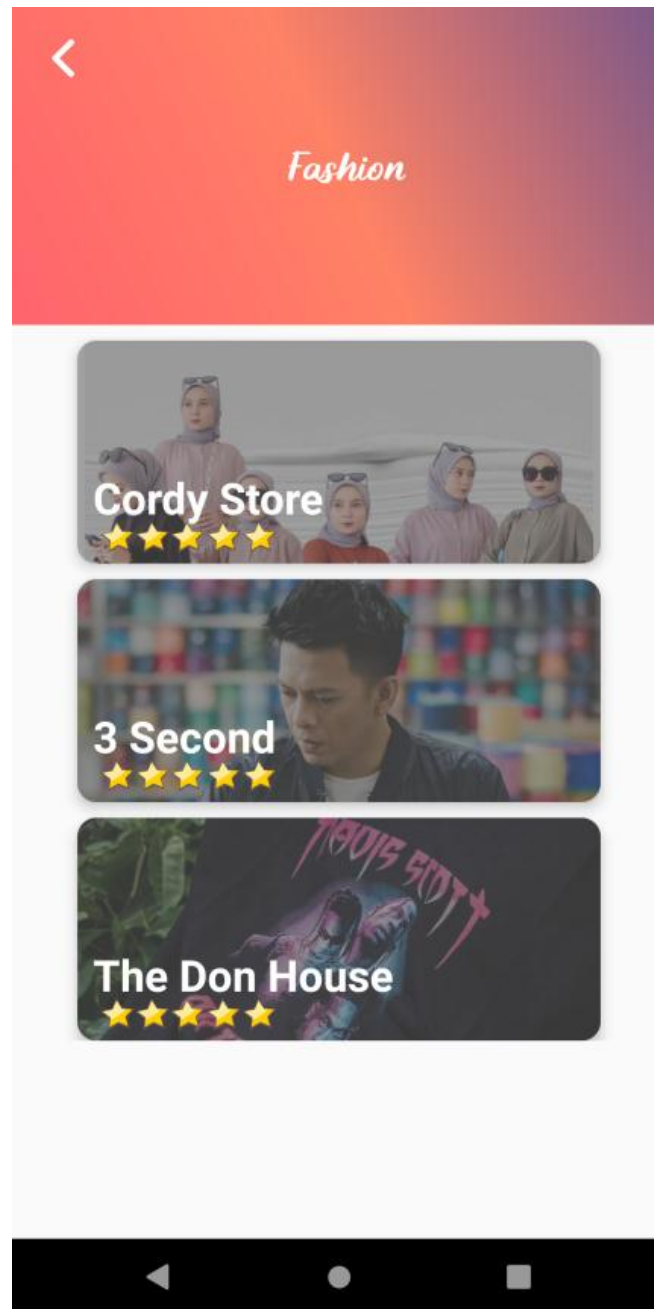
Pada tampilan menu *cafe* yaitu menampilkan destinasi rekomendasi di bagian *cafe*. Seperti pada gambar 4.5 dibawah ini :



Gambar 4.5 Tampilan Menu Café

4.2.7 Tampilan Menu Fashion

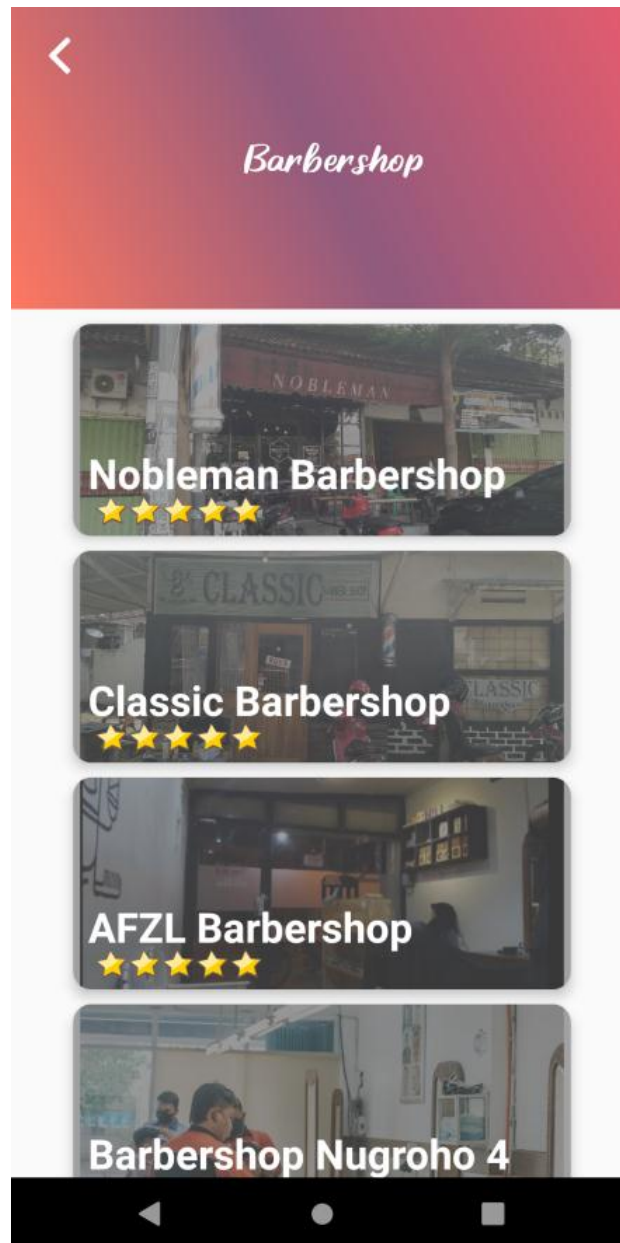
Pada tampilan menu *fashion* yaitu menampilkan destinasi rekomendasi di bagian *fashion*. Berikut gambar tampilan menu *fashion* seperti pada gambar 4.6 dibawah ini:



Gambar 4.6 Tampilan Menu *Fashion*

4.2.8 Tampilan Menu Barber

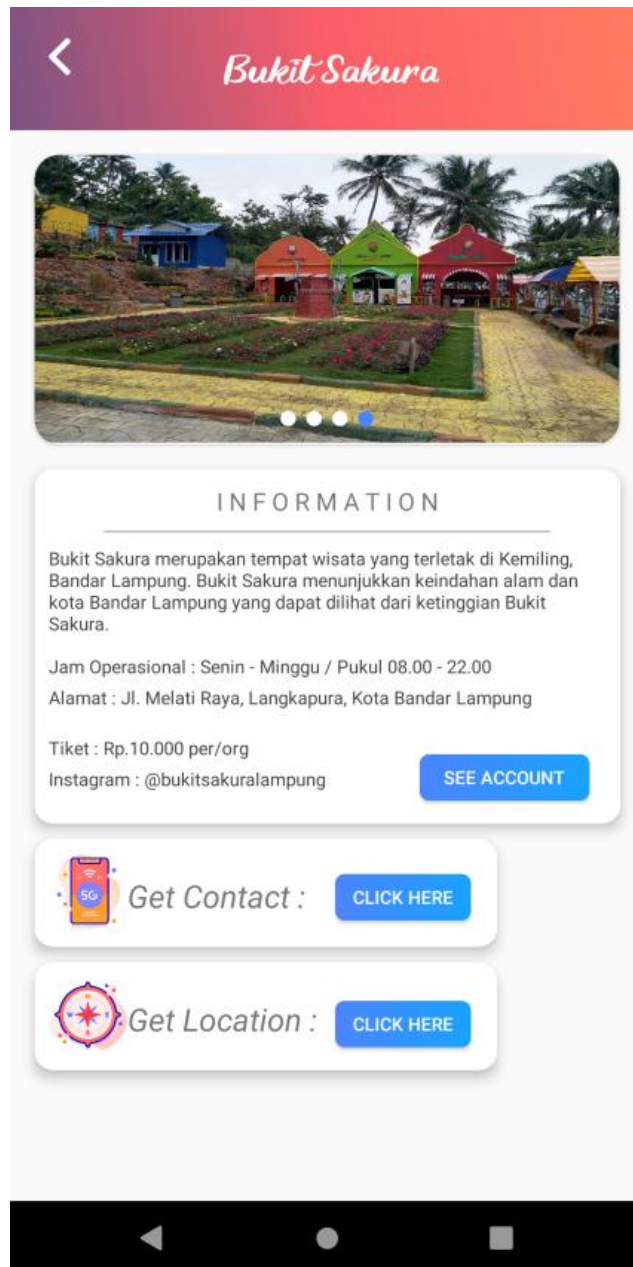
Pada tampilan menu *barber* yaitu menampilkan destinasi rekomendasi di bagian *barber*.. Seperti yang terdapat pada gambar 4.7 dibawah ini.



Gambar 4.7 Tampilan Menu *Barber*

4.2.9 Tampilan Destinasi Wisata

Pada tampilan destinasi wisata ini menampilkan deskripsi destinasi rekomendasi di wisata. Berikut gambar tampilan destinasi wisata seperti pada gambar 4.8 dibawah ini:



Gambar 4.8 Tampilan Destinasi Wisata

4.2.10 Tampilan Maps Destinasi

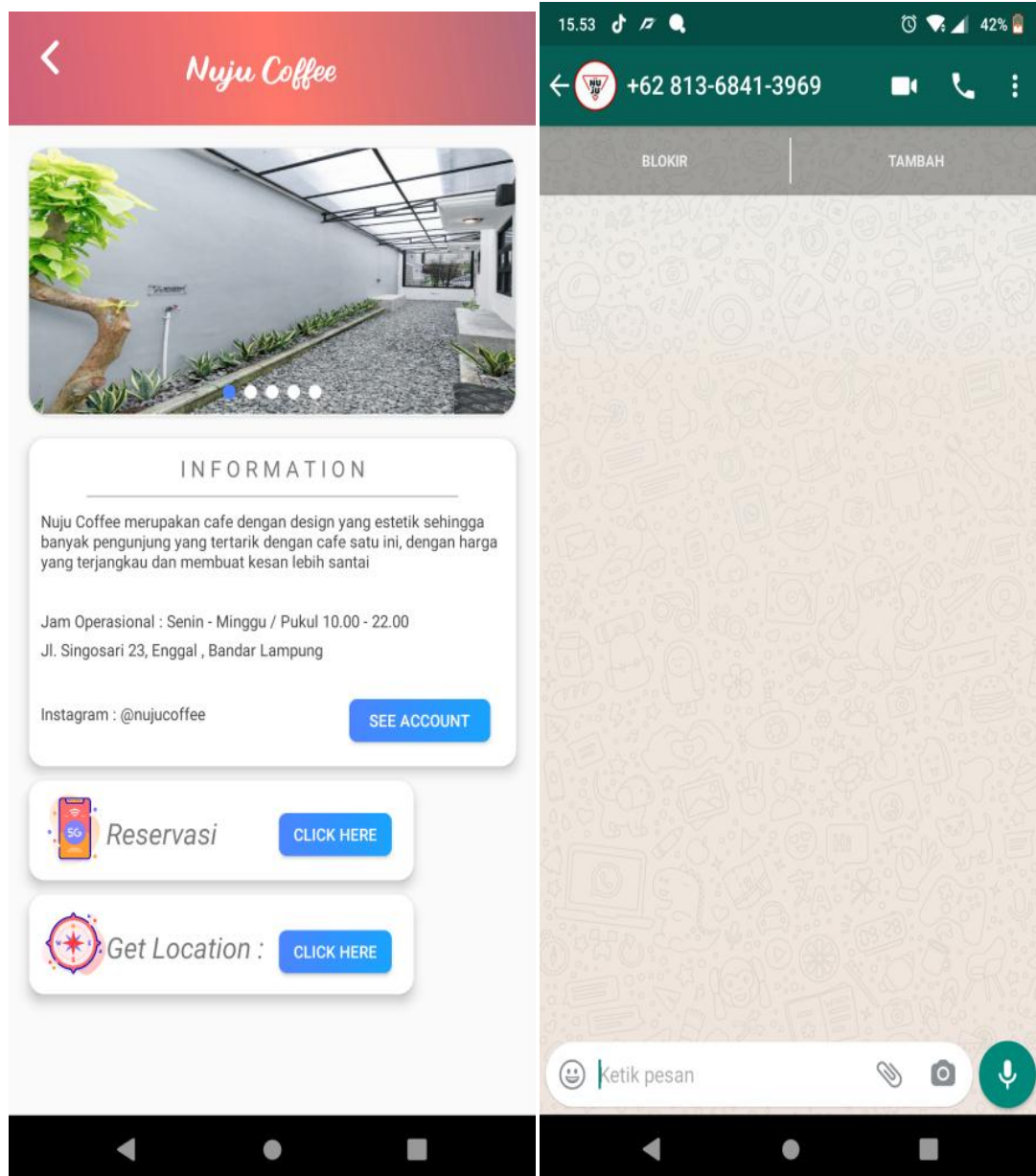
Pada tampilan maps destinasi menampilkan titik lokasi dimana *user* dapat mengetahui lokasi destinasi dengan akurat. Berikut gambar tampilan maps destinasi seperti pada gambar 4.9 dibawah ini:



Gambar 4.9 Tampilan Maps Destinasi

4.2.11 Tampilan Pemesanan/*Reservasi*

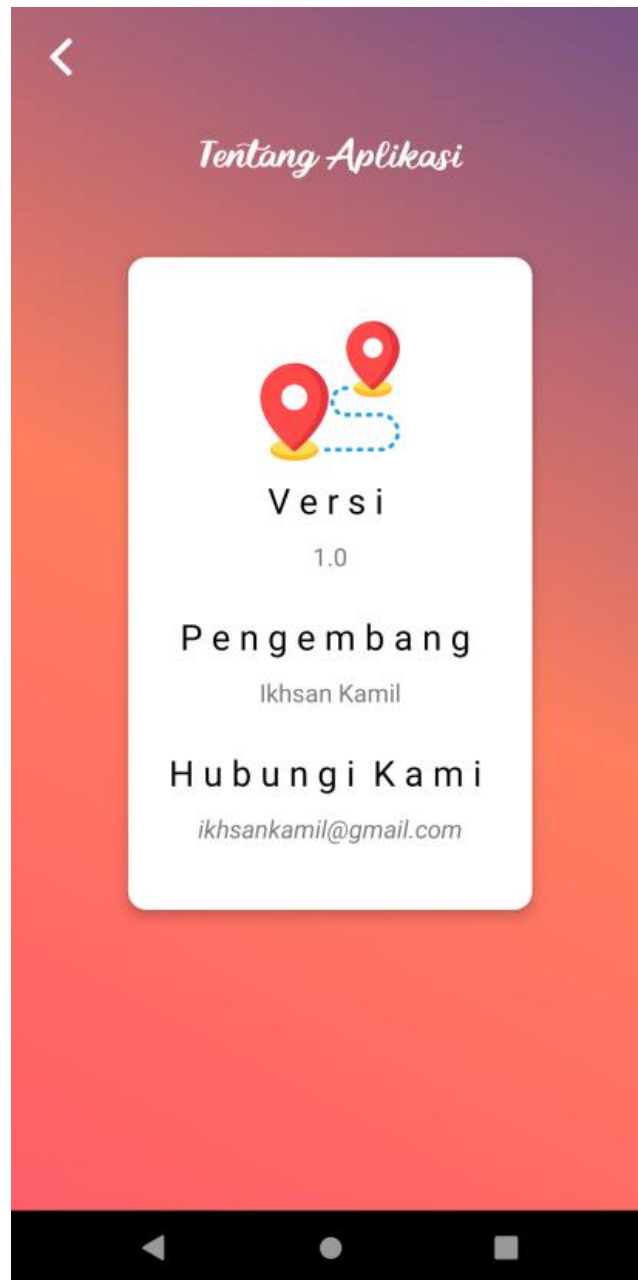
Pada tampilan pemesanan ini bermanfaat untuk pengguna yang ingin memesan tempat salah satunya di destinasi *café*. Berikut gambar tampilan pemesanan/*reservasi* seperti pada gambar 4.10 dibawah ini:



Gambar 4.10 Tampilan Pemesanan/*Reservasi*

4.2.12 Tampilan Tentang Aplikasi

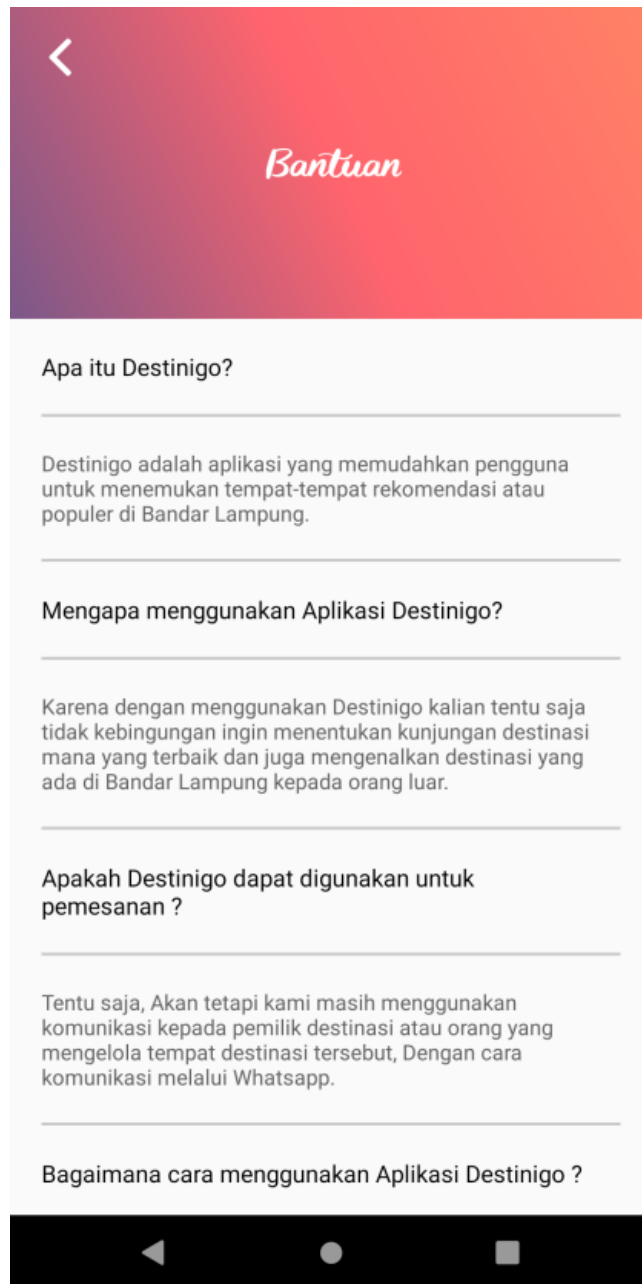
Pada tampilan Tentang Aplikasi, *user* dapat mengetahui informasi pengembang aplikasi seperti pada gambar 4.11 dibawah ini:



Gambar 4.11 Tampilan Tentang Aplikasi

4.2.13 Tampilan Menu Bantuan

Pada tampilan menu bantuan, *user* dapat mengetahui apa saja fitur yang bermanfaat di aplikasi ini. seperti pada gambar 4.12 dibawah ini:



Gambar 4.12 Tampilan Menu Bantuan

4.3 Kelayakan Sistem

Berikut merupakan hasil kelayakan sistem aplikasi Destinigo yang telah dibuat dengan menggunakan tabel pengujian dibawah ini.

Tabel 4.1 Kelayakan Sistem

No	Keterangan	Bisa	Tidak	
1.	Membuka Aplikasi Destinigo	√		
2.	Beranda	√		
3.	Maps Destinasi	√		
4.	Account Social Media Destinasi	√		
5.	Kontak Destinasi	√		
7	Pemesanan tempat Destinasi	√		
8	Bantuan Aplikasi	√		
9	Tentang Aplikasi	√		
10	Exit	√		