

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTO	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
KATA PENGANTAR	xvi
INTISARI	xviii
ABSTRAK	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Ruang Lingkup Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Perangkat Lunak	5
2.2 <i>Marketplace</i>	5
2.3 UMKM.....	6
2.4 Sistem Operasi Android	7
2.4.1 Pengertian Android	7

2.4.2	Kelebihan Sistem Operasi Android	7
2.5	Android Studio	8
2.6	Android SDK (Android Software Development Kit)	8
2.7	Pemograman Java	8
2.8	Visual Studio Code	8
2.9	Metode Pengembang.....	9
2.10	Unified Modeling Language (UML).....	10
2.11	MongoDB.....	16
2.12	NoSQL	17
2.13	Penelitian Sebelumnya.....	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
3.1.1	<i>Communication</i> (Komunikasi).....	19
3.1.2	<i>Quick Plan</i> (Perencanaan Cepat)	20
3.1.3	<i>Modeling Quick Design</i> (Pemodelan Perancangan Cepat)	23
3.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
3.1.3.2	<i>Sequence Diagram</i>	25
3.1.3.3	<i>Activity Diagram</i>	29
3.1.3.4	<i>Class Diagram</i>	32
3.1.3.5	Rancangan Struktur Database	32
3.1.4	<i>Construction Of Prototype</i> (Pembentukan Rancangan Prototype).....	36
3.1.4.1	Tampilan <i>Interface</i> Login Admin	36
3.1.4.2	Tampilan <i>Interface</i> Halaman Utama Admin	37
3.1.4.3	Tampilan <i>Interface</i> Login Pedagang	37
3.1.4.4	Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama Pedagang	38
3.1.4.5	Tampilan <i>Interface</i> Pedagang Membuat Toko	38

3.1.4.6	Tampilan <i>Interface</i> Pedagang Input Produk	39
3.1.4.7	Tampilan <i>Interface</i> Login User.....	40
3.1.4.8	Tampilan <i>Interface</i> Halaman Utama User	40
3.1.5	<i>Development Delevery and Feedback</i> (Penyerahan Sistem dan Umpan Balik).....	41
3.2	Proses Kerja Aplikasi.....	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	43
4.1.1	Hasil Antar Muka Program	43
4.1.1.1	Tampilan Menu <i>Login</i> Admin	43
4.1.1.2	Tampilan Menu Utama Admin	44
4.1.1.3	Tampilan Menu Melihat Produk	45
4.1.1.4	Tampilan Awal (<i>Spalshscreen</i>)	46
4.1.1.5	Tampilan Menu <i>Registrasi</i>	47
4.1.1.6	Tampilan Menu <i>Login</i>	48
4.1.1.7	Tampilan Menu Utama Pedagang	49
4.1.1.8	Tampilan Menu Membuat Toko	50
4.1.1.9	Tampilan Menu Tambah Barang	51
4.1.1.10	Tampilan Menu Produk Pada Toko	52
4.1.1.11	Tampilan Menu Pembeli	53
4.1.1.12	Tampilan Melihat Produk Pada Toko	54
4.1.1.13	Tampilan Melakukan Pemesanan Produk	55
4.1.1.14	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	56
4.1.2	Pengujian Sistem	57
4.1.2.1	Pengujian Instalasi	57
4.1.2.2	Pengujian Penggunaan	59
4.1.2.3	Pengujian Antarmuka	61

4.2	Pembahasan	63
4.2.1	Kelebihan Aplikasi	64
4.2.2	Kekurangan Aplikasi	64

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	65
5.2	Saran	65

DAFTAR PUSTAKA	67
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Prototype</i> (Presman, 2017)	9
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram System</i>	23
Gambar 3.2. <i>Sequence Diagram Registrasi</i>	26
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram Login</i>	27
Gambar 3.4 <i>Squence Diagram Membuka Toko</i>	27
Gambar 3.5 <i>Squence Diagram Menambahkan Produk</i>	28
Gambar 3.6 <i>Squence Diagram Pemesanan</i>	29
Gambar 3.7 <i>Actyvity Diagram Pedagang</i>	30
Gambar 3.8 <i>Actyvity Diagram Pembeli</i>	31
Gambar 3.9 <i>Class Diagram System</i>	32
Gambar 3.10 Tampilan <i>Interface Login Admin</i>	36
Gambar 3.11 Tampilan <i>Interface Menu Utama Admin</i>	37
Gambar 3.12 Tampilan <i>Interface Login Pedagang</i>	37
Gambar 3.13 Tampilan <i>Interface Menu Utama Pedagang</i>	38
Gambar 3.14 Tampilan <i>Interface Pedagang Membuka Toko</i>	38
Gambar 3.15 Tampilan <i>Interface Pedagang Input Produk</i>	39
Gambar 3.16 Tampilan <i>Interface Login User</i>	40
Gambar 3.17 Tampilan <i>Interface Halaman Utama User</i>	40
Gambar 4.1 Tampilan Menu <i>Login Admin</i>	43
Gambar 4.2 Tampilan Menu <i>Utama Admin</i>	44
Gambar 4.3 Tampilan Menu <i>Melihat Produk</i>	45
Gambar 4.4 Tampilan <i>Splashscreen</i>	46
Gambar 4.5 Tampilan Menu <i>Registrasi</i>	47
Gambar 4.6 Tampilan Menu <i>Login</i>	48
Gambar 4.7 Tampilan Menu <i>Pedagang</i>	49

Gambar 4.8 Tampilan Menu Membuat Toko	50
Gambar 4.9 Tampilan Menu Tambah Barang	51
Gambar 4.10 Tampilan Menu Produk Pada Toko	52
Gambar 4.11 Tampilan Menu Utama Pembeli	53
Gambar 4.12 Tampilan Melihat Produk Pada Toko	54
Gambar 4.13 Tampilan Melakukan Pemesanan Produk	55
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Keranjang Belanja	56

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram	11
Tabel 2.2 Activity Diagram	12
Tabel 2.3 Sequence Diagram	14
Tabel 2.4 Class Diagram.....	15
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	17
Tabel 3.1 Identifikasi Aktor	24
Tabel 3.2 Identifikasi <i>Use Case</i>	24
Tabel 3.3 Tabel Admin	33
Tabel 3.4 Tabel Pedagang	33
Tabel 3.5 Tabel Toko	34
Tabel 3.6 Tabel Produk	34
Tabel 3.7 Tabel Pemesanan	35
Tabel 3.8 Tabel Pembeli	35
Tabel 3.9 Tabel Pembeli	36
Tabel 4.1 Pengujian Instalasi	57
Tabel 4.2 Pengujian Pengguna	59
Tabel 4.3 Pengujian Antarmuka	61