

ABSTRAK

RANCANG BANGUN ALAT SCORING BOARD PERTANDINGAN

Oleh

Ekky Falanuari
falanuari18@gmail.com

Pada pertandingan olahraga khususnya pertandingan futsal diperlukan Papan *scoringboard* dimana papan tersebut menunjukkan hasil *score* dari sebuah pertandingan futsal. Pada setiap pertandingan, *score* sangat menentukan siapa yang memegang kendali permainan pada setiap pertandingan. Biasanya dalam bidang olahraga khususnya dalam bentuk pemberian angka kedudukan sampai saat ini masih banyak yang menggunakan teknologi konvensional, seperti Unit Kegiatan Mahasiswa Futsal IIB Darmajaya (UKM PSDJ), yang dimana setiap tahunnya mengadakan lomba futsal SMP, SMA dan antar kampus bertaraf Nasional didalam pertandingan tersebut UKM PSDJ masih menggunakan sistem *scoring board* manual. Sistem *scoring board* futsal didasari atas peraturan pertandingan, dimana pihak yang menang adalah pihak yang memiliki nilai gol lebih banyak. *Dot matrix* merupakan deretan LED (*Light Emitting Diode*) yang akan membentuk *array* dengan satuan jumlah kolom dan baris tertentu, sehingga pada titik-titik yang akan menyala dan dapat membentuk suatu karakter pada angka, huruf, tanda baca, dan sebagainya. Sistem *score* menggunakan koneksi Bluetooth ini dapat digunakan pada radius kurang lebih 30 meter. Berdasarkan hasil pengujian alat ini masih mengalami kekurangan waktu respon dalam pergantian *score* masih terlalu lama dan belum adanya tampilan babak untuk tanda pertandingan futsal IIB Darmajaya,

Kata Kunci : *Scoring Board, Bluetooth, Dot Matrix Display*