

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Program

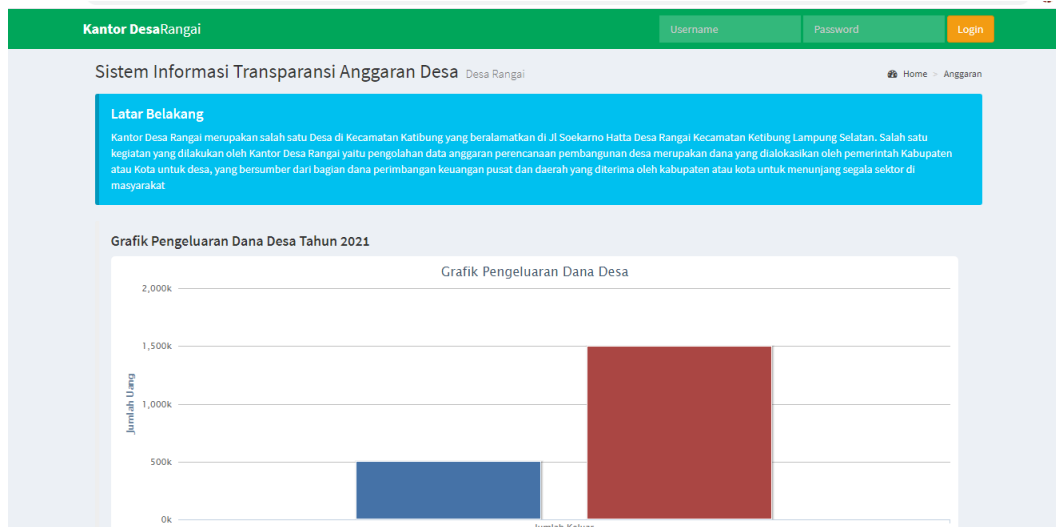
Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program anggaran dana desa, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan. Dalam pembuatan *program* ini menggunakan yaitu :

1. Menginstal aplikasi *Xampp, MySQL, Sublime Text/Dreawever, Balsamiq Mockup*
2. Membuat database di *MySQL*

Berdasarkan tahapan diatas maka dapat dilihat dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

4.1.1. Menu Utama

Menu utama adalah tampilan masyarakat dan *form login* akan tampil saat admin menjalankan program, untuk masuk kedalam sistem maka admin harus melakukan verifikasi *login* sistem yang sudah terhubung dengan database admin, form login ini juga digunakan oleh perusahaan untuk masuk kedalam sistem. Apabila sesuai dengan verifikasi maka sistem akan berjalan sesuai kebutuhan. Hak akses yang dapat mengelola sistem yaitu bagian admin, menu *login* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 1 Menu Utama

4.1.2. Hak Akses Staff Desa

1. Menu Utama

Menu utama adalah menu untuk menampilkan tampilan awal program. Dapat dilihat pada gambar 4.2.

Desa Rangai Administrasi

Admin Online

Dashboard

USER 2 PEMBERIAN DANA 4 PENGELUARAN DANA 2

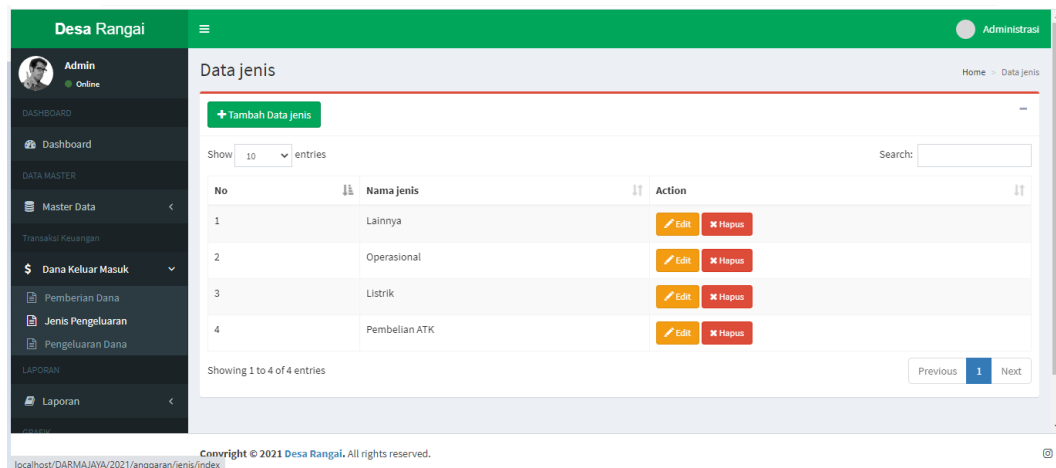
No	Tanggal Transaksi	Jenis	Keterangan	Masuk	Keluar
1	2021-07-06	Keluar	Bangun Gedung		1,500,000
2	2021-07-06	Masuk	Sangat Baik	324,500	
3	2018-05-11	Masuk	BOS	3,500,000	
4	2021-04-24	Keluar	Makan Nasi padang		500,000
5	2020-04-24	Masuk	Dana BOS	10,000,000	
6	2019-04-24	Masuk	BOS	5,000,000	

Showing 1 to 6 of 6 entries

Gambar 4. 2 Menu Utama

2. Form Jenis Biaya

Menu akun adalah menu untuk menginputkan data akun. Dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4. 3 Menu Jenis Biaya

Pada *Form Jenis Biaya* terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

1. Tombol Baru digunakan jika ingin memasukan data baru.
2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
3. Edit digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
4. Hapus digunakan untuk menghapus data yang ada di *database*.
5. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

3. Menu Penerimaan Dana

Menu penerimaan dana adalah menu untuk mengelola penerimaan dana. Dapat dilihat pada gambar 4.4.

No	Bidang	Tanggal Masuk	Keterangan	Jumlah	Status	Action
1	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	24 April 2021	BOS	5,000,000	ACC	Edit Hapus
2	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	06 Juli 2021	Sangat Baik	324,500	Validasi Kepala Desa	Edit Hapus
3	Pelaksanaan Pembangunan Desa	24 April 2021	Dana BOS	10,000,000	ACC	Edit Hapus
4	Pembinaan Kemasyarakatan	11 Mei 2021	BOS	3,500,000	ACC	Edit Hapus

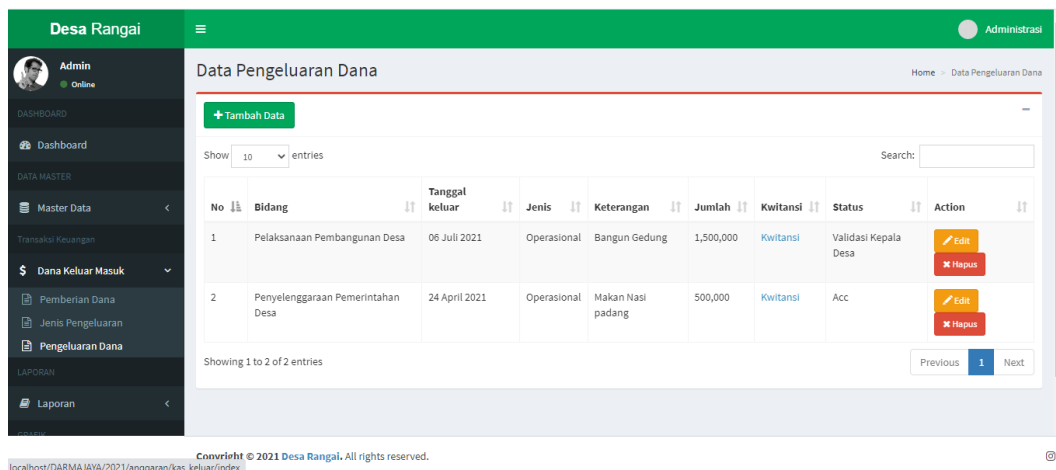
Gambar 4. 4 Menu Penerimaan Dana

Pada menu penerimaan dana terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

4. Menu Pengeluaran Dana

Menu pengeluaran dana merupakan tampilan untuk mengelola data Pengeluaran dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:



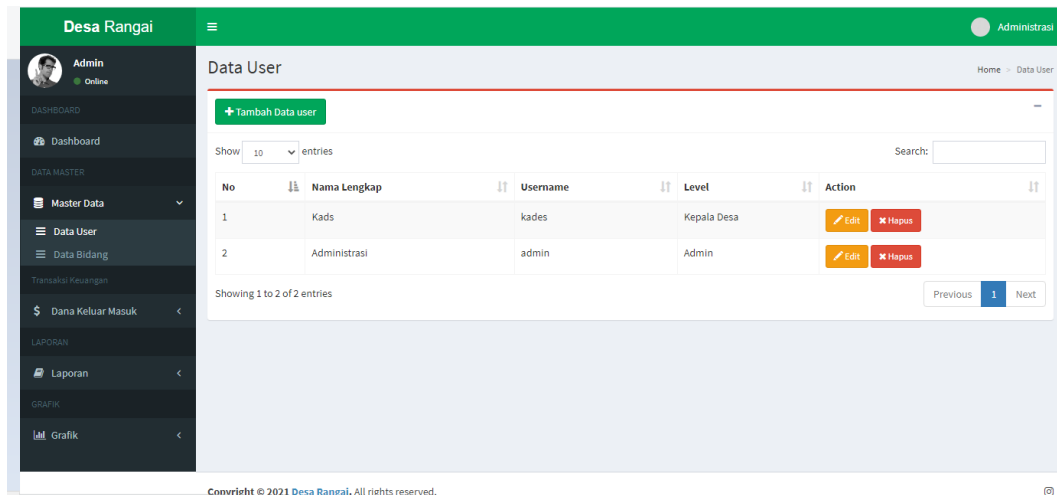
Gambar 4.5 Menu Pengeluaran Dana

Pada *Form* Pengeluaran dana terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

5. Menu User

Menu user merupakan tampilan untuk mengelola data user. Adapun tampilannya sebagai berikut:



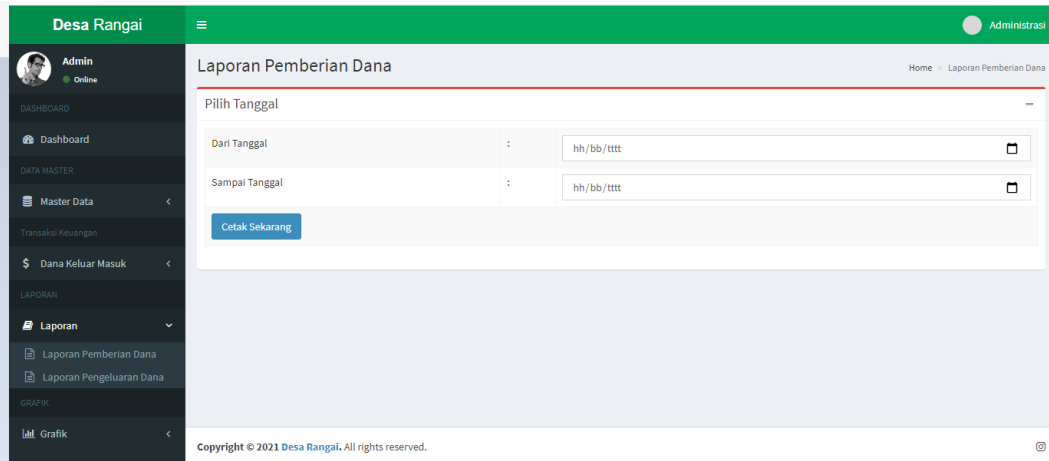
Gambar 4. 6 Menu User

Pada menu user terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

6. Menu Laporan Penerimaan Dana

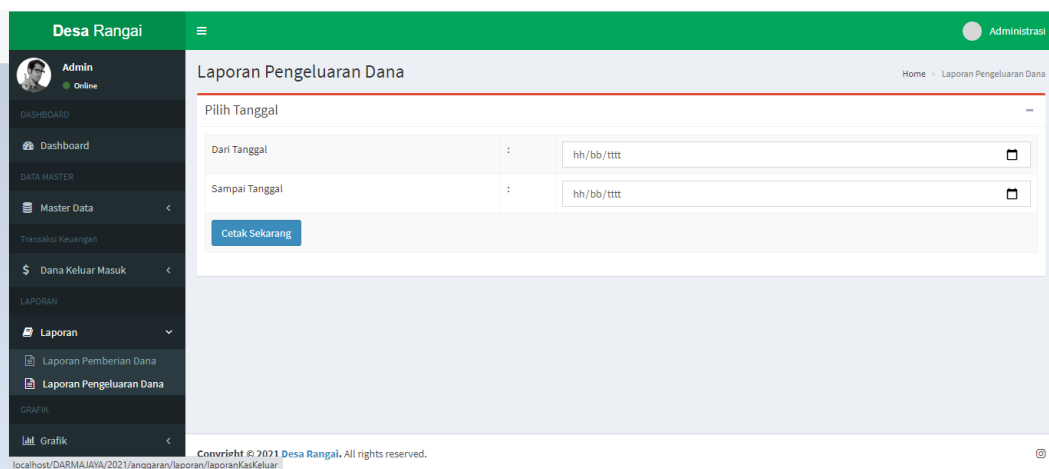
Menu laporan penerimaan dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan penerimaan dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 7 Menu Laporan Penerimaan Dana

7. Menu Laporan Pengeluaran Dana

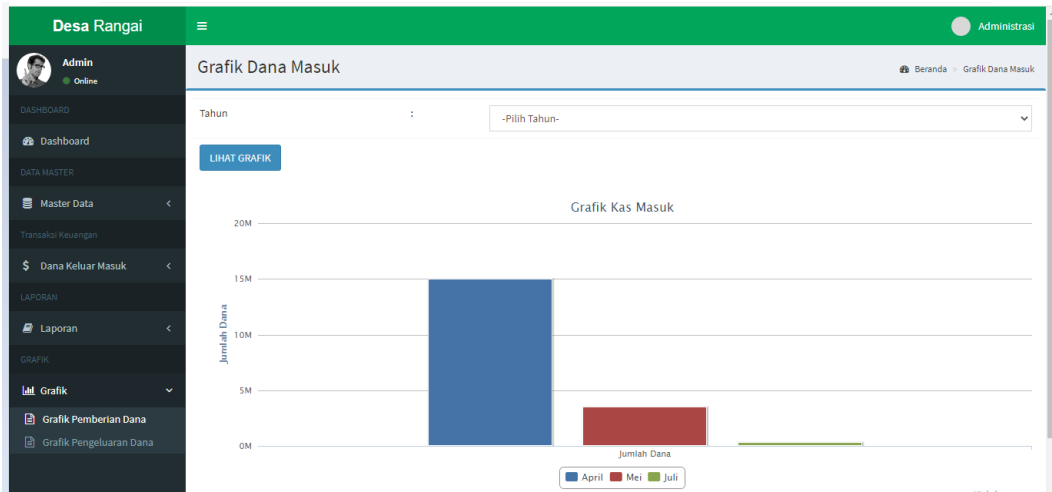
Menu laporan pengeluaran dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan kas keluar. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 8 Menu Laporan Pengeluaran Dana

8. Grafik Penerimaan Dana

Menu grafik penerimaan dana merupakan tampilan untuk melihat grafik penerimaan dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 9 Menu Grafik Penerimaan Dana

9. Menu Grafik Pengeluaran Dana

Menu grafik pengeluaran dana merupakan tampilan untuk melihat grafik pengeluaran dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

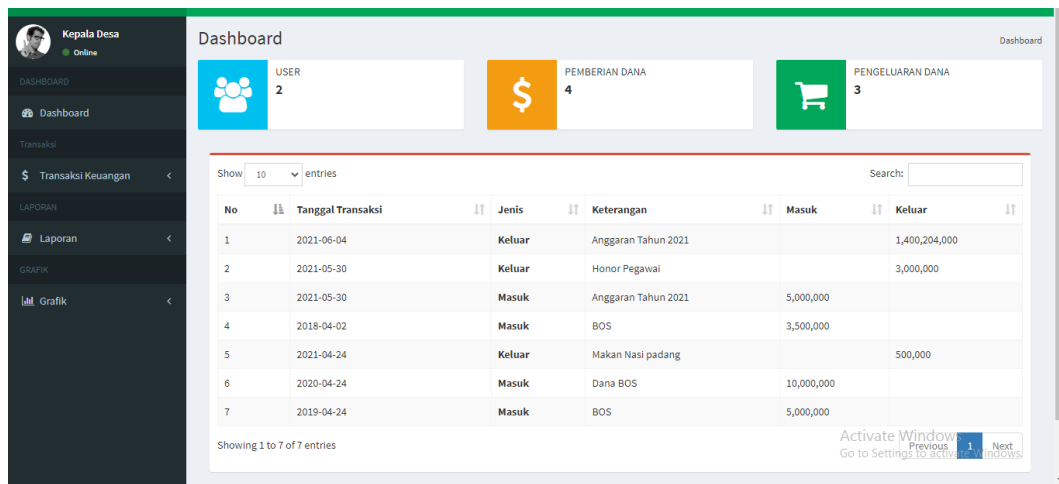


Gambar 4. 10 Menu Grafik Pengeluaran Dana

4.1.3. Hak Akses Kepala Desa

A. Menu Utama

Menu utama adalah menu untuk menampilkan tampilan awal program. Dapat dilihat pada gambar 4.11.

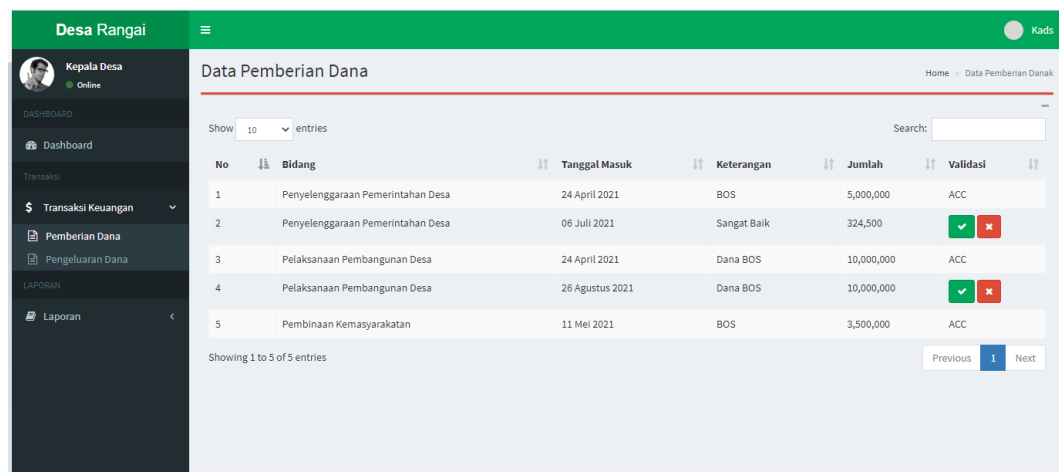


No	Tanggal Transaksi	Jenis	Keterangan	Masuk	Keluar
1	2021-06-04	Keluar	Anggaran Tahun 2021		1,400,204,000
2	2021-05-30	Keluar	Honor Pegawai		3,000,000
3	2021-05-30	Masuk	Anggaran Tahun 2021	5,000,000	
4	2018-04-02	Masuk	BOS	3,500,000	
5	2021-04-24	Keluar	Makan Nasi padang		500,000
6	2020-04-24	Masuk	Dana BOS	10,000,000	
7	2019-04-24	Masuk	BOS	5,000,000	

Gambar 4. 11 Menu Utama

B. Menu Penerimaan Dana

Menu penerimaan dana adalah menu untuk validasi dana penerimaan. Dapat dilihat pada gambar 4.12.



No	Bidang	Tanggal Masuk	Keterangan	Jumlah	Validasi
1	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	24 April 2021	BOS	5,000,000	ACC
2	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	06 Juli 2021	Sangat Baik	324,500	✓ ✗
3	Pelaksanaan Pembangunan Desa	24 April 2021	Dana BOS	10,000,000	ACC
4	Pelaksanaan Pembangunan Desa	26 Agustus 2021	Dana BOS	10,000,000	✓ ✗
5	Pembinaan Kemasyarakatan	11 Mei 2021	BOS	3,500,000	ACC

Gambar 4. 12 Menu Penerimaan Dana

C. Menu Pengeluaran Dana

Menu pengeluaran dana merupakan tampilan untuk validasi data pengeluaran dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:

No	Bidang	Tanggal keluar	Jenis	Keterangan	Jumlah	Kwitansi	Validasi
1	Pelaksanaan Pembangunan Desa	06 Juli 2021	Operasional	Bangun Gedung	1,500,000	Kwitansi	✔ ✘
2	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	24 April 2021	Operasional	Makan Nasi padang	500,000	Kwitansi	Acc

Gambar 4. 13 Menu Pengeluaran Dana

D. Menu Laporan Penerimaan Dana

Menu laporan penerimaan dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan penerimaan dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

Pilih Tanggal

Dari Tanggal :

Sampai Tanggal :

[Cetak Sekarang](#)

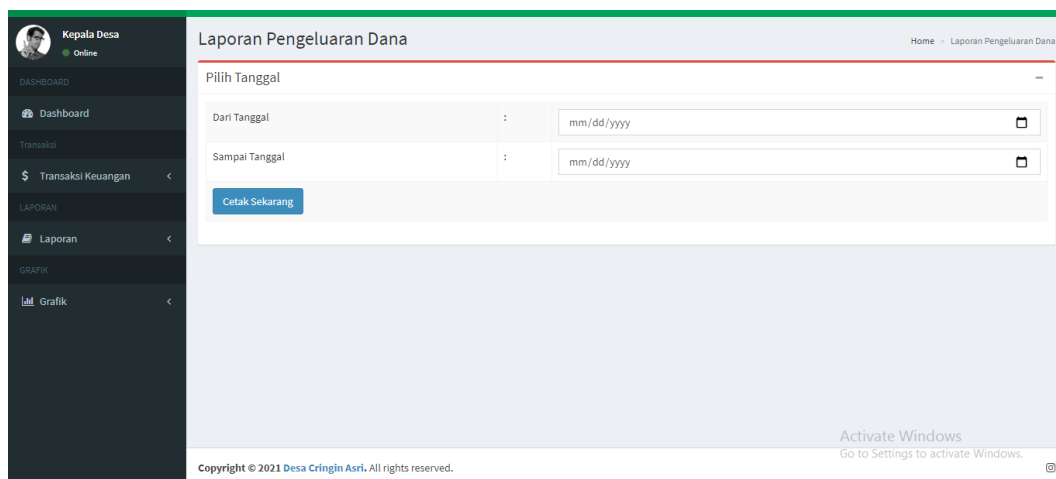
Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Copyright © 2021 Desa Cringin Asri. All rights reserved.

Gambar 4. 14 Menu Laporan Penerimaan Dana

E. Menu Laporan Pengeluaran Dana

Menu laporan pengeluaran dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan kas keluar. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 15 Menu Laporan Pengeluaran Dana

4.2. Pengujian *Black Box*

Penulis menggunakan metode pengujian *blackbox* (*black box testing*). *Black box* testing adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). pengujian sistem yang di uji dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. 1 Pengujian Form Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i> terdaftar	Masuk ke halaman utama	Menampilkan halaman utama	[] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username dan Password salah</i>	Tidak dapat <i>login</i> dan tampil pesan <i>username dan password salah</i>	Menampilkan keterangan <i>username dan password salah</i>	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 2 Pengujian *Form Data User*

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data akun	Kembali kehalaman data akun	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit akun dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			

Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “isi field ini”	Menampilkan pesan “Isi Field Ini”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
-----------------------	---	-----------------------------------	---

Tabel 4. 3 Pengujian *Form* Penerimaan Dana

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data pemberuan dana	Kembali kehalaman data pemberian dana	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit pemberian dana dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “isi field ini”	Menampilkan pesan “Isi Field Ini”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

Tabel 4. 4 Pengujian *Form* Data Pengeluaran Dana

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data pengeluaran dana	Kembali kehalaman data pengeluaran dana	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit pengeluaran dana dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “isi field ini”	Menampilkan pesan “Isi Field Ini”	[] Diterima [] Ditolak

Tabel 4. 5 Pengujian *Form* Cetak Laporan

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput tanggal laporan lalu klik tombol cetak	Tampil laporan siap cetak sesuai tanggal yang sudah diinput	Menampilkan laporan yang akan dicetak sesuai tanggal yang telah diinput	[] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Menginput tanggal atau tahun kosong, lalu klik tombol cetak	Tidak menampilkan laporan	Tidak menampilkan laporan	[] Diterima [] Ditolak

Tabel 4. 6 Pengujian *Form* Grafik

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput tahun lalu klik tombol lihat	Tampil grafik sesuai tahun yang sudah diinput	Menampilkan grafik sesuai tahun yang sudah diinput	[] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Menginput tahun kosong, lalu klik tombol lihat	Tidak menampilkan grafik	Tidak menampilkan grafik	[] Diterima [] Ditolak

Tabel 4. 7 Pengujian Menu Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Logout	Dapat keluar dari sistem	Klik tombol <i>sign out</i> maka akan keluar	[] Diterima [] Ditolak

Berdasarkan pengujian *black box* diatas, berikut ini adalah rumus perhitungan dari pengujian yang telah dilakukan tersebut dengan metode analisis deskriptif.

$$\% \text{ Skor} = \frac{\text{Skor Aktual}}{\text{Skor Ideal}} \times 100\%$$

Keterangan:

Skor Aktual : Jawaban diterima seluruh responden

Skor Ideal : Total jumlah butir soal yang telah diajukan kepada responden

Total butir pertanyaan kuisisioner *black box* yaitu :

3 responden User dengan pertanyaan user 20 sehingga total pertanyaan 3 X 20 = 60 pertanyaan.

Dan menghasilkan jawaban diterima 60 dan ditolak 0. Sehingga dapat dihitung :

$$\text{Hasil} = \frac{60}{60} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = 100\%$$

Berdasarkan perhitungan tersebut diperoleh nilai hasil pengujian sebesar 100 %.