BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Program

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program anggaran dana desa, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilakan tujuan yang diinginkan. Dalam pembuatan *program* ini menggunakan yaitu :

- Menginstal aplikasi Xampp, MySQL, Sublime Text/Dreaweaver, Balsamiq Mockup
- 2. Membuat database di *MySQL*

Berdasarkan tahapan diatas maka dapat dilihat dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

4.1.1. Menu Utama

Menu utama adalah tampilan masyarakat dan *form login* akan tampil saat admin menjalankan program, untuk masuk kedalam sistem maka admin harus melakukan verifikasi *login* sistem yang sudah terhubung dengan database admin, form login ini juga digunakan oleh perusahaan untuk masuk kedalam sistem. Apabila sesuai dengan verifikasinya maka sistem akan berjalan sesuai kebutuhan. Hak akses yang dapat mengelola sistem yaitu bagian admin, menu *login* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

antor DesaRangai			Password Logi
Sistem Informasi 1	Fransparansi Anggaran Desa Desa Rangai		🍪 Home > Anggara
Latar Belakang Kantor Desa Rangai merupa kegiatan yang dilakukan ok atau Kota untuk desa, yang masyarakat	kan salah satu Desa di Kecamatan Katibung yang beralamatkan di Ji So h Kantor Desa Rangai yaitu pengelahan data anggaran perencanaan pe bensumber dari bagian dana perimbangan keuangan pusat dan daerahy	ekarno Hatta Desa Rangai Kecamatan Ketibung mbangunan desa merupakan dana yang dialok yang diterima oleh kabupaten atau kola untuk i	g Lampung Selatan. Salah satu asikan oleh pemerintah Kabupaten menunjang segala sektor di
Grafik Pengeluaran D	a na Desa Tahun 2021 Grafik Pengeluaran D	Iana Desa	
1,500k			
1,500k			
1,500k			

Gambar 4. 1 Menu Utama

4.1.2. Hak Akses Staff Desa

1. Menu Utama

Menu utama adalah menu untuk menampilkan tampilan awal program. Dapat dilihat pada gambar 4.2.

Desa Rangai		=								•	Administ		
Admin Online		Dashboard	ishboard Dashboard										
					PEMBERIAN DANA			PENGELUARAN DANA					
🍄 Dashboard					>								
Master Data	<	Show 10	✓ entries					:	Search:				
		No 🕸	Tanggal Transaksi	ļt.	Jenis 🕴	Keterangan	ļt.	Masuk	J1	Keluar	1t		
\$ Dana Keluar Masuk	<	1	2021-07-06		Keluar	Bangun Gedung				1,500,000			
		2	2021-07-06		Masuk	Sangat Baik		324,500					
🛢 Laporan	<	3	2018-05-11		Masuk	BOS		3,500,000					
		4	2021-04-24		Keluar	Makan Nasi padang				500,000			
🔟 Grafik	<	5	2020-04-24		Masuk	Dana BOS		10,000,000					
		6	2019-04-24		Masuk	BOS		5,000,000					
		Showing 1 to 6 o	f 6 entries							Previous 1	Next		

Gambar 4. 2 Menu Utama

2. Form Jenis Biaya

Menu akun adalah menu untuk menginputkan data akun. Dapat dilihat pada gambar 4.3

Desa Rangai	=			Administrasi
Admin Online	Data jenis		Home	e > Data jenis
	+ Tambah Data	jenis		-
🚳 Dashboard	Show 10 V	entries	Search:	
	No	🚛 Nama jenis	1 Action	11
🛢 Master Data 🧹 🤇	1	Lainnya	✓Edit ¥ Hapus	
Transaksi Keuangan	2	Operasional	✓ Edit ¥ Hapus	
Dana Keluar Masuk Pemberian Dana	3	Listrik	Edit ¥ Hapus	
 Jenis Pengeluaran Pengeluaran Dana 	4	Pembelian ATK	✓ Edit ¥ Hapus	
	Showing 1 to 4 of	4 entries	Previous 1	Next
🛢 Laporan 🗸 🤞				
CRAEIK				
localhost/DARMAJAYA/2021/anggaran/ji	Convright © 2021 Convright © 2021 Convright	Desa Rangal, All rights reserved.		(0

Gambar 4. 3 Menu Jenis Biaya

Pada *Form* Jenis Biaya terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

- 1. Tombol Baru digunakan jika ingin memasukan data baru.
- 2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
- 3. Edit digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
- 4. Hapus digunakan untuk menghapus data yang ada di *database*.
- 5. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

3. Menu Penerimaan Dana

Menu penerimaan dana adalah menu untuk mengelola penerimaan dana. Dapat dilihat pada gambar 4.4.

Desa Rangai		≡											Admir	nistrasi
Admin Online		Data Pe	mberian Dana									Home >	Data Pemberiar	n Danak
DASHBOARD		+ Tamba	+ Tambah Data –											
🚳 Dashboard		Show 10	ww 10 v entries Search:											
DATA MASTER		No 🛔	Bidang	11	Tanggal Masuk	11	Keterangan	11	Jumlah	Status	11	Action		11
🛢 Master Data	<	1	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa		24 April 2021		BOS		5,000,000	ACC		Eda	¥ Hanue	
Transaksi Keuangan												2 Cuit	a nopus	
\$ Dana Keluar Masuk	<	2	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa		06 Juli 2021		Sangat Baik		324,500	Validasi Kepala Desa		🖍 Edit	🗙 Hapus	
LAPORAN		3	Pelaksanaan Pembangunan Desa		24 April 2021		Dana BOS		10,000,000	ACC		🖌 Edit	🗙 Hapus	
🞒 Laporan	<	4	Pembinaan Kemasyarakatan		11 Mei 2021		BOS		3,500,000	ACC		🖍 Edit	🗙 Hapus	
GRAFIK		Showing 1	o 4 of 4 entries									Previo	JS 1 N	ext
🔟 Grafik	<													
		Copyright ©	2021 Desa Rangai. All rights reserved.											0

Gambar 4. 4 Menu Penerimaan Dana

Pada menu penerimaan dana terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

- 1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
- 2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
- 3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
- 4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

4. Menu Pengeluaran Dana

Menu pengeluaran dana merupakan tampilan untuk mengelola data Pengeluaran dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	≡								• •	dministras		
Admin Online	Data P	engeluaran Dana							Home > Data Peng	eluaran Dani		
	+ Tamb	+ Tambah Data										
2 Dashboard	Show 1	how 10 v entries Search:										
DATA MASTER	No 斗	Bidang 11	Tanggal keluar ↓↑	Jenis 🕼	Keterangan 🗍	Jumlah 🕸	Kwitansi 🗍	Status	↓↑ Action	.↓†		
Transaksi Keuangan S Dana Keluar Masuk 🗸 🗸	1	Pelaksanaan Pembangunan Desa	06 Juli 2021	Operasional	Bangun Gedung	1,500,000	Kwitansi	Validasi Kepala Desa	<pre>✓ Edit ★ Hapus</pre>			
	2	Penyelenggaraan Pemerintahan Desa	24 April 2021	Operasional	Makan Nasi padang	500,000	Kwitansi	Acc	✓ Edit ★ Hapus			
Pengeluaran Dana	Showing	1 to 2 of 2 entries							Previous 1	Next		
🛢 Laporan 🗸												
GRAFIK	Convright /kas_keluar/index	© 2021 Desa Rangai. All rights reserved	d.									

Gambar 4. 5 Menu Pengeluaran Dana

Pada *Form* Pengeluaran dana terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

- 1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
- 2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
- 3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
- 4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

5. Menu User

Menu user merupakan tampilan untuk mengelola data user. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	=								• A	dministrasi		
Admin Online	Data User								Home	> Data User		
DASHBOARD	+ Tambah Data	+ Tambah Data user										
🌮 Dashboard	Show 10 V	Show 10 v entries Search:										
DATA MASTER	No 4	Nama Lengkap	ţţ	Username	ţt.	Level	ļţ	Action		11		
Master Data	1	Kads		kades		Kepala Desa		🖍 Edit 🗙 Hapus				
 Data User Data Bidang 	2	Administrasi		admin		Admin		🖍 Edit 🗙 Hapus				
Transaksi Keuangan	Showing 1 to 2 of	2 entries							Previous 1	Next		
\$ Dana Keluar Masuk	<								Therious			
LAPORAN												
🗃 Laporan	<											
GRAFIK												
Lull Grafik	<											
	Convright © 2021	Desa Rangai, All rights reserved.								Ø		

Gambar 4. 6 Menu User

Pada menu user terdapat *Field-Field* yang harus diisi sesuai dengan ketentuan masing-masing dan tombol-tombol yang mempunyai fungsi yang berbeda yaitu :

- 1. Tambah Data digunakan untuk memulai inputan data
- 2. Simpan digunakan untuk menyimpan *Field-Field* yang telah diisi kedalam *database*.
- 3. Ubah digunakan untuk merubah data yang ada di dalam *database*.
- 4. Batal digunakan untuk membatalkan penyimpanan.

6. Menu Laporan Penerimaan Dana

Menu laporan penerimaan dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan penerimaan dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	=			Administrasi
Admin Online	Laporan Pemberian Dana			Home > Laporan Pemberian Dana
DASHBOARD	Pilih Tanggal			-
🍘 Dashboard	Dari Tanggal	:	hh/bb/tttt	
DATA MASTER	Sampai Tanggal	:	hh/bb/tttt	
🛢 Master Data 🛛 <				
Transaksi Keuangan	Cetak Sekarang			
Ş Dana Keluar Masuk <				
Laporan Pemberian Dana				
🖹 Laporan Pengeluaran Dana				
GRAFIK				
Lull Grafik <	Copyright © 2021 Desa Rangai. All rights reserved.			C

Gambar 4.7 Menu Laporan Penerimaan Dana

7. Menu Laporan Pengeluaran Dana

Menu laporan pengeluaran dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan kas keluar. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	=		Administrasi
Admin Online	Laporan Pengeluaran Dana		Home 🗇 Laporan Pengeluaran Dana
DASHBOARD	Pilih Tanggal		-
🚯 Dashboard	Dari Tanggal	: hh/bb	/****
DATA MASTER	Sampai Tanggal	: hh/bb	/****
🛢 Master Data 🛛 🔇			
Transaksi Keuangan	Cetak Sekarang		
\$ Dana Keluar Masuk <			
LAPORAN			
🖨 Laporan 🗸 🗸			
🖹 Laporan Pemberian Dana			
🖹 Laporan Pengeluaran Dana			
GRAFIK			
Let Grafik <	Convright © 2021 Desa Rangai. All rights reserved.		٥

Gambar 4. 8 Menu Laporan Pengeluaran Dana

8. Grafik Penerimaan Dana

Menu grafik penerimaan dana merupakan tampilan untuk melihat grafik penerimaan dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	=			Administrasi
Admin Online	Grafik Dana Masuk			🎒 Beranda 🗇 Grafik Dana Masuk
	Tahun	:	-Pilih Tahun-	~
🚳 Dashboard				
🛢 Master Data 🛛 <			Grafik Kas Masuk	
	20M			
\$ Dana Keluar Masuk <	15M			
	g			
🖉 Laporan 🛛 🕹	орания С. Пом. — — — — — — — — — — — — — — — — — — —			
ևև Grafik 🗸	5M			
🖹 Grafik Pemberian Dana				
	ОМ		Jumlah Dana	
			April Mei 📕 Juli	

Gambar 4. 9 Menu Grafik Penerimaan Dana

9. Menu Grafik Pengeluaran Dana

Menu grafik pengeluaran dana merupakan tampilan untuk melihat grafik pengeluaran dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Rangai	=			Administrasi
Admin Online	Grafik Dana Keluar			🍘 Beranda > Grafik Dana Keluar
	Tahun	:	-Pilih Tahun-	~
🙆 Dashboard				
🛢 Master Data 🛛 <			Grafik Kas Keluar	
	2,000k			
\$ Dana Keluar Masuk <	1.500k			
	a			
🖉 Laporan 🛛 🔍 <	а 4 1,000к —			
	Ten and			
🔟 Grafik 🗸 🗸	500k			
🖹 Grafik Pengeluaran Dana	0k		Jumlah Dana	
			April 📕 Juli	

Gambar 4. 10 Menu Grafik Pengeluaran Dana

4.1.3. Hak Akses Kepala Desa

A. Menu Utama

Menu utama adalah menu untuk menampilkan tampilan awal program. Dapat dilihat pada gambar 4.11.

Kepala Desa Online	٦	Dashboard Dashboard											
DASHBOARD		2 USER 2				\$ PEMBERIAN DANA 4				PENGELUARAN DANA 3			
Transaksi													
\$ Transaksi Keuangan	<	Show	10	✓ entries							Sea	rch:	
		No	11	Tanggal Transaksi	11	Jenis	11	Keterangan	J1	Masuk	11	Keluar	11
릗 Laporan	<	1		2021-06-04		Keluar		Anggaran Tahun 2021				1,400,204,000	
		2		2021-05-30		Keluar		Honor Pegawai				3,000,000	
🔟 Grafik	<	3		2021-05-30		Masuk		Anggaran Tahun 2021		5,000,000			
		4		2018-04-02		Masuk		BOS		3,500,000			
		5		2021-04-24		Keluar		Makan Nasi padang				500,000	
		6		2020-04-24		Masuk		Dana BOS		10,000,000			
		7		2019-04-24		Masuk		BOS		5,000,000			
		Showing	1 to 7 c	f 7 entries						A	o to Set	e Windows Previous tings to activate W	Next indows

Gambar 4. 11 Menu Utama

B. Menu Penerimaan Dana

Menu penerimaan dana adalah menu untuk validasi dana penerimaan. Dapat dilihat pada gambar 4.12.

Desa Rangai		≡											Kads
Kepala Desa Online		Data I	ata Pemberian Dana Home - Data Pemberian Danak										
		Show	Show 10 v entries Search:										-
🚳 Dashboard		No	Ik	Bidang	lt	Tanggal Masuk	It	Keterangan	lt	Jumlah	It .	Validasi	It
\$ Transaksi Keuangan	~	1		Penyelenggaraan Pemerintahan Desa		24 April 2021		BOS		5,000,000		ACC	
🖹 Pemberian Dana		2		Penyelenggaraan Pemerintahan Desa		06 Juli 2021		Sangat Baik		324,500		~ ×	
		3		Pelaksanaan Pembangunan Desa		24 April 2021		Dana BOS		10,000,000		ACC	
		4		Pelaksanaan Pembangunan Desa		26 Agustus 2021		Dana BOS		10,000,000		 × 	
🖨 Laporan	<	5		Pembinaan Kemasyarakatan		11 Mei 2021		BOS		3,500,000		ACC	
		Showing	g 1 to 5	of 5 entries							Prev	vious 1	Next

Gambar 4. 12 Menu Penerimaan Dana

C. Menu Pengeluaran Dana

Menu pengeluaran dana merupakan tampilan untuk validasi data pengeluaran dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:

		·· ••
Desa Rangai		🔵 Kads
Kepala Desa Online	Data Pengeluaran Dana	Home > Data Pengeluaran Dana
DASHBOARD		-
Dashboard	Show 10 V entries Search	1:
Transaksi	No 🎼 Bidang 🕂 Tanggal keluar 🕂 Jenis 🕂 Keterangan 🎝 Jumlah 🕸 Kwitang	si 👫 Validasi 🎝
\$ Transaksi Keuangan 🗸 🗸	1 Pelaksanaan Pembangunan Desa 06 Juli 2021 Operasional Bangun Gedung 1,500,000 Kwitans	a 🔽 🗙
🖹 Pemberian Dana	2 Penyelenggaraan Pemerintahan Desa 24 April 2021 Operasional Makan Nasi padang 500,000 Kwitans	ii Acc
🖹 Pengeluaran Dana	Showing 1 to 2 of 2 entries	Previous 1 Next
LAPORAN		
🖉 Laporan 🤇 🤇		

Gambar 4. 13 Menu Pengeluaran Dana

D. Menu Laporan Penerimaan Dana

Menu laporan penerimaan dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan penerimaan dana . Adapun tampilannya sebagai berikut:

Desa Cringin Asri	=			🛑 Kepala Desa
Kepala Desa Online	Laporan Pemberian Dana			Home > Laporan Pemberian Dana
	Pilih Tanggal			-
🔁 Dashboard	Dari Tanggal	:	mm/dd/yyyy	
	Sampai Tanggal	1	mm/dd/yyyy	
S Transaksi Keuangan K LAPORAN	Cetak Sekarang			
🖨 Laporan 🛛 <				
Laat Grafik 🤇 🤇				
	Copyright © 2021 Desa Cringin Asri. All rights reserved.			Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4. 14 Menu Laporan Penerimaan Dana

E. Menu Laporan Pengeluaran Dana

Menu laporan pengeluaran dana merupakan tampilan untuk pencetakan laporan kas keluar. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Kepala Desa Online	Laporan Pengeluaran Dana			Home 🕞 Laporan Pengeluaran Dana
DASHBOARD	Pilih Tanggal			-
🍘 Dashboard	Dari Tanggal	:	mm/dd/yyyy	
Transaksi	Sampai Tanggal		mm/dd/www	
\$ Transaksi Keuangan <				
LAPORAN	Cetak Sekarang			
🖨 Laporan 🧹 🤇				
GRAFIK				
ि dd Grafik <				
				Activate Windows Go to Settings to activate Windows.
	Copyright © 2021 Desa Cringin Asri. All rights reserved.			0 to settings to definite mildows.

Gambar 4. 15 Menu Laporan Pengeluaran Dana

4.2. Pengujian Black Box

Penulis menggunakan metode pengujian *blackbox* (*black box testing*). *Black kbox* testing adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). pengujian sistem yang di uji dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. 1 Pengujian Form Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)					
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Username dan password terdaftar	Masuk ke halaman utama	Menampilkan halaman utama	[] Diterima [] Ditolak		

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)				
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
<i>Username</i> dan <i>Password</i> salah	Tidak dapat <i>login</i> dan tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Menampilkan keterangan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	[] Diterima [] Ditolak	

Tabel 4. 2 Pengujian Form Data User

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data akun	Kembali kehalaman data akun	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit akun dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	Menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	[] Diterima [] Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	Menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	[] Diterima [] Ditolak
	Kasus dan Pen	gujian (Data Salah)	

tombol simpanlengkap maka akan menampilkan pesanpesan "Isi Field[]] Diterima"isi field ini"Ini"[]] Ditolak	Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan "isi field ini"	Menampilkan pesan "Isi Field Ini"	[] Diterima [] Ditolak
--	-----------------------------	--	---	-----------------------------

Tabel 4. 3 Pengujian Form Penerimaan Dana

	Kasus dan Pengujian (Data Normal)				
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data pemberuan dana	Kembali kehalaman data pemberian dana	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit pemberian dana dana dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	Menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	Menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	[] Diterima [] Ditolak		
Kasus dan Pengujian (Data Salah)					
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan "isi field ini"	Menampilkan pesan "Isi Field Ini"	[] Diterima [] Ditolak		

	Kasus dan Pengujian (Data Normal)				
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data pengeluaran dana	Kembali kehalaman data pengeluaran dana	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit pengeluaran dana dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	Menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	[] Diterima [] Ditolak		
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	Menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	[] Diterima [] Ditolak		
Kasus dan Pengujian (Data Salah)					
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan "isi field ini"	Menampilkan pesan "Isi Field Ini"	[] Diterima [] Ditolak		

Tabel 4. 4 Pengujian Form Data Pengeluaran Dana

Kasus dan Pengujian (Data Normal)						
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan			
Menginput tanggal laporan lalu klik tombol cetak	Tampil laporan siap cetak sesuai tanggal yang sudah diinput	Menampilkan laporan yang akan dicetak sesuai tanggal yang telah diinput	[] Diterima [] Ditolak			
	Kasus dan Pengujian (Data Salah)					
Menginput tanggal atau tahun kosong, lalu klik tombol cetak	Tidak menampilkan laporan	Tidak menampilkan laporan	[] Diterima [] Ditolak			

Tabel 4. 5 Pengujian Form Cetak Laporan

Tabel 4. 6 Pengujian Form Grafik

Kasus dan Pengujian (Data Normal)				
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Menginput tahun lalu klik tombol lihat	Tampil grafik sesuai tahun yang sudah diinput	Menampilkan grafik sesuai tahun yang sudah diinput	[] Diterima [] Ditolak	
Kasus dan Pengujian (Data Salah)				
Menginput tahun kosong, lalu klik tombol lihat	Tidak menampilkan grafik	Tidak menampilkan grafik	[] Diterima [] Ditolak	

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)					
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Logout	Dapat keluar dari sistem	Klik tombol <i>sign</i> <i>out</i> maka akan keluar	[] Diterima [] Ditolak		

 Tabel 4. 7 Pengujian Menu Logout

Berdasarkan pengujian *black box* diatas, berikut ini adalah rumus perhitungan dari pengujian yang telah dilakukan tersebut dengan metode analisis deskriptif.

% Skor =
$$\frac{\text{Skor Aktual}}{\text{Skor Ideal}} \times 100\%$$

Keterangan:

Skor Aktual : Jawaban diterima seluruh responden

Skor Ideal : Total jumlah butir soal yang telah diajukan kepada responden

Total butir pertanyaan kuisioner black box yaitu :

3 responden User dengan pertanyaan user 20 sehingga total pertanyaan 3 X 20 = 60 pertanyaan.

Dan menghasilkan jawaban diterima 60 dan ditolak 0. Sehingga dapat dihitung :

$$Hasil = \frac{60}{60} \times 100\%$$
$$Hasil = 100\%$$

Berdasarkan perhitungan tersebut diperoleh nilai hasil pengujian sebesar 100 %.