

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PRAKATA.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
Gambar 3.20 Tampilan Kelola Anggota.....33	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang lingkup Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan.....	5
1.5 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7

TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Sistem.....	7
2.2 Informasi.....	7
2.3 Sistem Informasi.....	7
2.4 Unit Kegiatan Mahasiswa.....	7
2.5 Website	8
2.6 Xampp	8
2.7 UML.....	8
2.7.1 Use Case Diagram.....	8
2.7.2 Activity Diagram.....	9
2.7.3 Sequence Diagram.....	10
2.7.4 Class Diagram.....	10
2.8 Flowchart	11
2.9 PHP.....	12
2.10 MySql	12
2.11 Dreamweaver.....	13
BAB III	14
METODELOGI PENELITIAN	14
3.1 Metodologi Penelitian.....	14
3.2 Analisa Sistem yang Berjalan.....	16
3.3 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	17
3.4 Use Case Diagram	18
3.5 Data Base.....	23
3.6 Class diagram	23
3.7 Kamus Data	24

3.8 Rancangan Tampilan WEB	26
Tampilan informasi foto pemain berisi tentang informasi para pemain Ukm DBA seperti yang tertera pada gambar 3.17.....	31
3.9 Alat pendukung Pengembangan Sistem	33
BAB IV	35
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Hasil.....	35
4.2 Hasil tampilan WEB.....	35
BAB V.....	44
KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 KESIMPULAN	44
5.2 SARAN.....	44
Daftar Pustaka	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	9
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	9
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	10
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	11
Tabel 2.5 Simbol Flowchart	11
Tabel 2.6 Simbol Lanjutan Flowchart.....	12
Tabel 3.1 Use Case Scenario Daftar	19
Tabel 3.2 Use Case Scenario Masuk.....	19
Tabel 3.3 Use Case Scenario Melihat Kegiatan.....	19
Tabel 3.4 Use Case Scenario Mendaftar Kegiatan.....	20
Tabel 3.5 Use Case Scenario Mengatur Profil	20
Tabel 3.6 Use Case Scenario Melihat Kegiatan Yang Di Ikuti.....	21
Tabel 3.7 Use Case Scenario Mengatur Data Admin	21
Tabel 3.8 Use Case Scenario Melihat Bukti Pembayaran.....	22
Tabel 3.9 Use Case Scenario Mengelola Data Pengguna	22
Tabel 3.10 Use Case Scenario Input Evet.....	22
Tabel 3.11 Tabel Admin	24
Tabel 3.12 Tabel Event	24
Tabel 3.13 Tabel Event Detail	25
Tabel 3.14 Tabel Event Partisipan Bayar.....	25
Tabel 3.15 Tabel User	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Meode Waterfall.....	15
Gambar 3.2 Flowchart Document Sistem Pendaftaran Anggota Baru Yang Sedang Berjalan	16
Gambar 3.3 Flowchart Document Sistem Pendaftaran Lomba Yang Sedang Berjalan	17
Gambar 3.4 Use Case Diagram.....	18
Gambar 3.5 Class Diagram.	23
Gambar 3.6 Tampilan Beranda	26
Gambar 3.7 Tampilan Masuk Peserta Lomba.....	26
Gambar 3.8 Tampilan Masuk Anggota Ukm.....	27
Gambar 3.9 Tampilan Masuk Admin.....	27
Gambar 3.10 Tampilan Informasi	28
Gambar 3.11 Tampilan Kegiatan	28
Gambar 3.12 Tampilan Informasi Sejarah	29
Gambar 3.13 Tampilan Informasi Visi Misi	29
Gambar 3.14 Tampilan Informasi Struktur Organisasi	30
Gambar 3.15 Tampilan Informasi Prestasi.....	30
Gambar 3.16 Tampilan Informasi Jadwal Latihan.....	31
Gambar 3.17 Tampilan Informasi Foto Pemain.....	31
Gambar 3.18 Tampilan Beranda Admin	32
Gambar 3.19 Tampilan Kelola Admin.....	32
Gambar 3.20 Tampilan Kelola Anggota.....	33
Gambar 3.21 Tampilan Kelola Kegiatan	33
Gambar 4.1 Tampilan Beranda	35

Gambar 4.2 Tampilan Masuk Peserta Lomba.....	36
Gambar 4.3 Tampilan Masuk Anggota.....	36
Gambar 4.4 Tampilan Masuk Admin.....	37
Gambar 4.5 Tampilan Informasi	37
Gambar 4.6 Tampilan Kegiatan	38
Gambar 4.7 Tampilan Informasi Sejarah	38
Gambar 4.8 Tampilan Informasi Visi Misi	39
Gambar 4.9 Tampilan Informasi Struktur Organisasi	39
Gambar 4.10 Tampilan Informasi Prestasi.....	40
Gambar 4.11 Tampilan Informasi Jadwal Latihan.....	40
Gambar 4.12 Tampilan Informasi Foto Pemain.....	41
Gambar 4.13 Tampilan Beranda Admin	41
Gambar 4.14 Tampilan Kelola Admin.....	42
Gambar 4.15 Tampilan Kelola Anggota	42
Gambar 4.16 Tampilan Kelola Peserta	43
Gambar 4.17 Tampilan Kelola Kegiatan	43