

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era revolusi informasi dan komunikasi ditandai dengan mengalirnya komunikasi informasi yang semakin bermutu dan semakin cepat, sehingga manusia semakin tahu dan cerdas. Hal itu menunjukkan adanya dampak yang begitu besar dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sedemikian rupa sehingga jarak dan waktu menjadi semakin relatif dekat dan terasa cepat. Penggunaan teknologi tersebut didukung oleh hadirnya komputer yang keberadaannya sangat membantu para pengguna untuk memperoleh, mengumpulkan, dan memproses data. Komputer merupakan alat yang dapat memberikan informasi secara cepat dan lengkap yang dibutuhkan oleh penggunanya dalam segala bidang dan komputer sendiri mempunyai kemampuan yang lebih dalam hal pemrosesan data dan memiliki kapasitas tempat.

Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya *Basketball Association* ( UKM DBA ) terletak di lingkungan kampus IIB Darmajaya tepatnya di gedung sekretariat IIB Darmajaya. UKM DBA merupakan salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa bidang olah raga yang ada di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya. Ukm ini sudah terbentuk sejak 9 September 1999. UKM DBA mempunyai beberapa kegiatan yaitu latihan rutin, *sparing partner*, pembelajaran tentang berorganisasi, musyawarah umum anggota, pemilihan ketua umum, perekrutan anggota baru dan UKM DBA juga sering mengadakan lomba basket antar SMA se-Sumbagsel.

Untuk latihan rutin UKM DBA mengadakannya setiap hari senin, rabu, dan jum'at pukul 16.00 – 19.30 WIB. Latihan rutin dilaksanakan di lapangan basket IIB Darmajaya namun disaat pandemi seperti ini maka ada perubahan jadwal pada kegiatan latihan rutin yaitu pada hari selasa dan kamis pukul 16.00 – 18.00 WIB di lapangan basket *DinoSport*. Untuk kegiatan pembelajaran tentang berorganisas

rutin dilakukan di sekretariat UKM DBA. Selain kegiatan – kegiatan diatas terdapat pula pemilihan ketua umum yang dilakukan setahun sekali dan kegiatan ini dilakukan serentak dengan UKM yang lain sesuai jadwal yang diberikan oleh pihak kemahasiswaan. Dalam pemilihan Ketua umum hanya anggota aktif yang hadir pada kegiatan Musyawarah Umum Anggota saja yang berhak memilih dan disaksikan oleh para alumni dan dewan Pembina dari UKM DBA. Ketua Umum dari UKM DBA saat ini adalah Ilham Praja Nugraha untuk periode 2020/2021 dan untuk Ketua Umum dari periode 2019/2020 ialah Ketut Adi Wiratma Putra sedangkan untuk periode 2018/2019 ialah Elvan Adi Pratama.

UKM DBA juga melakukan kegiatan pendaftaran anggota baru, UKM DBA masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan mendaftar langsung ke *booth* UKM DBA pada saat acara pesta mibat Darmajaya atau datang langsung ke sekretariat UKM DBA. Kendala yang sering terjadi pada saat pendaftaran di pesta mibat Darmajaya adalah adanya pembatasan pendaftar yang ditetapkan oleh panitia pesta mibat, 1 UKM hanya diberi jatah 50 orang dan itupun tidak semuanya mendaftar sebagai anggota tetap melainkan mendaftar sebagai anggota magang, karena hal ini lah yang membuat calon pendaftar tidak bisa mendaftar pada saat pesta mibat Darmajaya. Selain pendaftaran anggota melalui acara pesta mibat Darmajaya, para pendaftar juga bisa datang langsung ke sekretariat UKM DBA setelah acara pesta mibat Darmajaya berakhir. Namun kendala yang sering terjadi pada saat calon pendaftar datang langsung ke sekretariat UKM DBA mereka sering menemukan tidak adanya pengurus UKM DBA karena mereka masih mahasiswa baru mereka masih malu untuk datang ke sekretariat UKM DBA. Selain itu masalah yang terjadi pada pendaftaran anggota baru adalah menumpuknya berkas pendaftaran yang membuat pengurus kesusahan dalam mendata para pendaftar, maka dari itu penelitian ini dapat memberikan sebuah solusi yaitu dengan menyediakan sebuah *database* yang dapat digunakan untuk menyimpan data data para peserta anggota agar tidak terjadinya penumpukan data yang menyebabkan terhambatnya kinerja dari pengurus. UKM DBA rutin mengadakan lomba basket antar SMA Se-Sumbagsel yaitu *DARMAJAYA BASKETBALL COMPETITION* dengan rata – rata pendaftar 21

Tim dari berbagai SMA. Dalam mengadakan lomba UKM DBA memperlombakan beberapa kategori seperti 5v5 Putra/putri SMA , 5v5 Mahasiswa/Mahasiswi, 3x3 U-18 Putra/Putri dan 3x3 U-23 Putra/putri, akan tetapi tidak setiap tahun UKM DBA memperlombakan semua kategori tersebut melainkan hanya 5v5 yang pasti di perlombakan untuk 5v5 Mahasiswa/Mahasiswi, 3x3 U-18 Putra/Putri dan 3x3 U-23 Putra/putri hanya sebagai kategori tambahan. Istilah 5v5 sama saja dengan istilah *full team* yaitu pada waktu bertanding jumlah pemain yang bertanding adalah 5 pemain melawan 5 pemain, berbeda dengan 3x3 istilah ini sudah ditentukan oleh FIBA dan tidak dapat diubah, yang membedakan 3x3 dan 5v5 adalah jumlah pemain yang lebih sedikit waktu bertanding dan 3x3 hanya menggunakan setengah dari lapangan basket. *DARMAJAYA BASKETBALL COMPETITION* sudah bergulir sejak lama dan sudah banyak tim yang menjuarai kompetisi ini diantaranya pada DBC 2019 tim dari SMA 10 Bandar Lampung berhasil menjuarai pada kategori SMA putra dan untuk kategori SMA putri dijuarai oleh SMA 1 Natar. Pada DBC 2018 SMA YP Unila berhasil menjadi juara pada kategori SMA putra dan SMA 1 Natar menjadi juara pada kategori SMA putri. Dalam melakukan penyebaran informasi lomba UKM DBA hanya melakukan promosi melalui media sosial seperti *Instagram*. Pada kegiatan pendaftaran lomba masih dilakukan secara konvensional, masih terdapat banyak kendala, kendala yang pertama, ketika waktu pendaftaran sudah di buka panitia lomba harus melakukan *print out* poster lomba, persyaratan lomba, formulir pendaftaran lomba dan surat undangan lomba. Setelah itu seluruh panitia harus mengantarkan langsung ke sekolah sekolah yang ada di Bandar Lampung, hal ini lah yang menjadi kendala karena membutuhkan banyak waktu dan tenaga dalam penyebaran serta membutuhkan dana yang tidak sedikit dalam melakukan *Print out* berkas. Selain masalah di atas ada juga masalah lain yaitu ketika para calon peserta ingin melakukan pengumpulan berkas dan melakukan pembayaran, calon peserta harus datang langsung ke Kampus IIB Darmajaya untuk melakukan pembayaran, pengumpulan syarat dan formulir pendaftaran , untuk mengatasi masalah – masalah yang sudah dipaparkan sebelumnya maka diharapkan pembuatan sistem informasi berbasis web ini dapat

memudahkan peserta lomba dalam melakukan pendaftaran lomba sehingga kegiatan ini menjadi lebih efektif dan efisien.

Penelitian ini bermaksud untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang telah dipaparkan oleh penulis pada latar belakang dengan membangun sistem informasi dengan judul “ SISTEM INFORMASI UNIT KEGIATAN MAHASISWA DARMAJAYA *BASKETBALL ASOCIATION* IIB DARMAJAYA BERBASIS WEB ”.

## **1.2 Ruang lingkup Masalah**

Penelitian dilakukan di Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya *Basketball Association* ( UKM DBA ) IIB Darmajaya dengan ruang lingkup masalah seperti berikut :

- a. Sistem informasi ini hanya mencakup pendaftaran anggota baru UKM DBA IIB Darmajaya
- b. Sistem informasi ini hanya mencakup pendaftaran lomba basket UKM DBA IIB Darmajaya
- c. Sistem informasi ini bisa digunakan untuk sarana penyebaran informasi UKM DBA.
- d. Transaksi pembayaran hanya mengunggah bukti transfer yang sudah dilakukan sebelumnya.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Perumusan masalah pada penelitian ini adalah “ bagaimana memaksimalkan pemanfaatan teknologi informasi pada Unit Kegiatan Mahasiswa DBA dalam sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya *Basketball Asociation* berbasis *web* sehingga menjadi lebih baik “

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Membuat sistem informasi di Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya *Basketball Asociation*.
- b. Mengoptimalkan sistem informasi pendaftaran Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya *Basketball Asociation* sebagai sarana dalam kegiatan pendaftaran anggota baru, pendaftaran peserta lomba basket dan informasi kegiatan UKM DBA.

#### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang didapat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Memudahkan pendaftar dalam melakukan registrasi pendaftaran anggota baru.
- b. Memudahkan peserta lomba dalam registrasi pendaftaran kegiatan / lomba basket.
- c. Memudahkan peserta lomba dan anggota baru dalam mendapatkan informasi tentang UKM DBA.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

##### **a. BAB I PENDAHULUAN**

Bagian ini membahas tentang latar belakang pengambilan judul penelitian. Selain itu juga akan di uraikan tentang perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian , serta sistematis penulisan

##### **b. BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini akan membahas uraian – uraian teori penunjang yang di lakukan atau digunakan oleh peneliti

c. BAB III METODELOGI PENELITIAN

Pada bagian ini akan membahas tentang tahapan metode penyelesaian permasalahan yang akan di lakukan

d. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini membahas tentang hasil proses penelitian sistem yang dilakukan serta pembahasan hasil program dan uraian tentang kelebihan kekurangan program

e. BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini membahas tentang simpulan berdasarkan hasil penelitian, serta saran – saran yang di berikan berdasarkan temuan sebagai saran pengembangan dan implementasinya.

f. DAFTAR PUSTAKA