

ABSTRAK

Penerapan Algoritma Haversine Terhadap Pencarian Lokasi Cagar Budaya Pada Provinsi Lampung berbasis Android

Oleh

Julius Hey Bernados Nababan
1611010201

Teknologi terutama smartphone berkembang dengan cepat dan sudah menjadi bagian dari kehidupan kita saat ini. Lampung adalah sebuah provinsi di Pulau Sumatera. Lampung memiliki banyak peninggalan sejarah, salah satunya berupa Cagar Budaya. Cagar Budaya adalah warisan budaya bersifat Benda, Bangunan, Struktur, Situs, dan Kawasan Cagar Budaya di darat dan air yang perlu dilestarikan keberadaannya karena memiliki nilai penting bagi sejarah, ilmu pengetahuan, agama, dan kebudayaan melalui proses penetapan. Cagar budaya di Provinsi Lampung tersebar di 15 kabupaten, Kesulitan yang dialami masyarakat ialah banyak masyarakat yang tidak mengetahui atau hanya mengetahui beberapa lokasi Cagar Budaya yang ada di kota-kota besar di Provinsi Lampung.

Penelitian ini menggunakan pengembangan perangkat lunak Prototype, Adapun simbol-simbol yang digunakan adalah Use Case, Activity dan Class Diagram.

Hasil dari penelitian adalah Aplikasi Penerapan Algoritma Haversine Terhadap Pencarian Lokasi Cagar Budaya Pada Provinsi Lampung berbasis Android, Aplikasi ini dibuat berbasis Android sehingga dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.

Kata kunci : Cagar Budaya, Algoritma Haversine, Android

ABSTRACT

APPLICATION OF THE HAVERSINE ALGORITHM TO THE SEARCH FOR CULTURAL CONSERVATION LOCATIONS IN LAMPUNG PROVINCE BASED ON ANDROID

By:

**Julius Hey Bernados Nababan
1611010201**

Technology especially smartphones, is developing rapidly and has become a part of our lives today. Lampung is a province on the island of Sumatra. Lampung has many historical heritages, one of which is in the form of Cultural Conservation. Cultural Conservation is cultural heritage in the form of Objects, Buildings, Structures, Sites, and Cultural Conservation Areas on land and water that need to be preserved because they have important values for history, science, religion, and culture through the determination process. Cultural heritage in Lampung Province is spread over 15 districts, The difficulty experienced by the community is that many people do not know or only know a few locations of Cultural Conservation in big cities in Lampung Province.

This research uses Prototype software development. The symbols used are Use Case, Activity and Class Diagram.

The result of the research is the application of the application of the Haversine Algorithm to the Search for Cultural Conservation Locations in Lampung Province based on Android, This application is made based on Android so that it can be used anytime and anywhere.

Keywords: Cultural Conservation, Haversine Algorithm, Android