

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Hewan ternak merupakan salah satu bahan pangan pemenuh kebutuhan protein terbesar hampir di seluruh dunia (mediaindonesia, 2020). Hewan ternak sendiri menjadi kebutuhan yang penting dalam mencukupi sumber protein (DISNAKKESWAN PROV.NTB, 2016). Beberapa hewan ternak yang sering diperjual belikan antara lain yaitu sapi, kerbau, kambing, itik dan ayam. Penjualan hewan ternak biasanya dilakukan dengan cara bertemu langsung antara penjual dan pembeli di pasar, yang mana pembeli biasanya belum mengetahui perkiraan spesifikasi dan harga hewan ternak pada lokasi penjualan tersebut. Selain itu penjualan yang sudah berjalan saat ini dilakukan dengan cara komunikasi menggunakan jejaring sosial whatsapp bagi yang sudah pernah kenal sebelumnya. Pembeli hewan ternak umumnya berasal dari dalam Kota maupun dari luar Kota. Adapun masalah yang sering terjadi pada penjualan hewan ternak di wilayah Kota bumi yaitu penjual sering kali kesulitan menjual hewan. Kurangnya informasi bagi penjual hewan ternak mengakibatkan keuntungan yang diperoleh penjual relatif rendah. Hal ini terjadi karena penjual hewan tidak secara langsung menjual hewan ternaknya ke calon pembeli melainkan menggunakan peran tengkulak dalam penjualannya. Tengkulak membeli hewan ternak dengan harga yang relatif rendah dan menjualnya dengan harga relative tinggi, selain itu calon pembeli yang berasal dari luar kota sulit untuk mengetahui lokasi penjual, harga dan spesifikasi hewan ternak yang dijual.

Metode *Haversine formula* digunakan untuk membantu calon pembeli menemukan lokasi penjual hewan ternak terdekat. Metode ini digunakan agar calon pembeli bisa mengetahui lokasi-lokasi penjual hewan ternak yang akan dituju. Dengan demikian aplikasi dapat mempertemukan penjual dengan pembeli dan calon pembeli bisa memilih tujuan terdekat dari lokasi dia berada.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka saya tertarik untuk melakukan penelitian tentang “Perancangan Dan Pengembangan Aplikasi Mobile Pencarian Lokasi Penjual Hewan Ternak Berbasis Android” (studi kasus pada kelompok ternak kotabumi lampung utara).

1.2 Ruang Lingkup Masalah

Agar didalam penelitian ini tidak keluar dari pokok pembahasan maka pembatasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini diantaranya yaitu sebagai berikut :

1. Studi Kasus yakni berlokasi di wilayah Kotabumi Lampung Utara.
2. Aplikasi ini akan berjalan pada perangkat android.
3. Client hanya dijalankan di platfrom android.
4. Aplikasi ini mengharuskan menggunakan jaringan internet.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusn masalah dari penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang dan mengembangkan aplikasi yang mampu mempertemukan penjual dan pembeli serta menghilangkan peran tengkulak dalam pembelian hewan ternak”.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Membantu pelanggan dalam pencarian hewan ternak.
2. Memutuskan mata rantai penjualan dengan tengkulak.
3. Membuat media aplikasi penjualan hewan ternak berbaisis android.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah pencarian hewan ternak.
2. Mempermudah penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi hewan ternak.
3. Diharapkan mampu meningkatkan penjualan hewan ternak di wilayah kotabumi, lampung utara.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pentulisan yang digunakan dalam penelitian pembuatan aplikasi penjualan hewan ternak yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Menerangkan latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, penelitian, tujuan penulisan, manfaat penulisan dan sistematika penulisan.

BABII TINJAUAN PUSTAKA

Menguraikan kajian pustaka dan dasar teori yang berkaitan dengan aplikasi penjualan hewan ternak dengan menggunakan metode *prototype*.

BAB III METODE PENELITIAN

Membahas metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan hewan ternak dengan menggunakan sistem berbasis Android di kotabumi kecamatan lampung utara.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas analisa hasil terhadap metode yang digunakan, yaitu Metode *prototype* dan metode *Haversine formula* dalam pembuatan aplikasi penjualan hewan ternak dengan menggunakan sistem berbasis android di daerah kotabumi kecamatan lampung utara.

BAB V SARAN DAN KESIMPULAN

Membuat kesimpulan yang telah peneliti dapatkan serta membuat saran dari penelitian untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

