

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Rubella</i>	5
2.1.1 Gejala – Gejala <i>Rubella</i>	6
2.1.1.1 Masa <i>Prodromal</i>	6
2.1.1.2 Karakteristik Erupsi Kulit	6
2.1.1.3 Tanda <i>Patognomonic</i>	7

2.1.2 Penyebab <i>Rubella</i>	7
2.1.3 Langkah Pencegahan <i>Rubella</i>	8
2.1.4 Vaksin MR	8
2.1.4.1 Sebagian Orang yang Tidak Boleh Menerima Vaksin MR	9
2.1.4.2 Risiko Reaksi Vaksin	9
2.2 Sistem Pakar	10
2.2.1 Definisi Sistem Pakar	10
2.2.2 Jenis – Jenis Sistem Pakar	11
2.2.3 Ciri – Ciri Sistem Pakar	11
2.2.4 Struktur Sistem Pakar	12
2.2.5 Kelebihan Sistem Pakar	12
2.2.6 Kelemahan Sistem Pakar	13
2.3 Metode <i>Forward Chaining</i>	14
2.3.1 Definisi <i>Forward Chaining</i>	14
2.3.2 Konsep Dasar Metode <i>Forward Chaining</i>	15
2.3.3 Kelebihan Metode <i>Forward Chaining</i>	15
2.3.4 Kelemahan Metode <i>Forward Chaining</i>	16
2.4 Pengembangan Sistem	16
2.4.1 <i>Prototype</i>	16
2.4.1.1 Tujuan <i>Prototype</i>	17
2.4.1.2 Tahap – Tahap <i>Prototype</i>	18
2.4.2 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	19
2.4.2.1 Tujuan Pemanfaatan UML	20
2.4.2.2 <i>Usecase Diagram</i>	20
2.4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	21
2.4.2.4 <i>Class Diagram</i>	22
2.5 Bahasa Pemrograman	23

2.5.1 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	23
2.5.1.1 <i>Script PHP</i>	24
2.5.1.2 Kelebihan PHP	25
2.5.2 MYSQL	26
2.5.2.1 Keistimewaan MYSQL	26
2.5.2.2 Kelemahan MYSQL	28
2.6 Aplikasi yang Digunakan	28
2.6.1 <i>Adobe Dreamweaver</i>	28
2.6.1.1 Fungsi <i>Adobe Dreamweaver</i>	28
2.6.1.2 Kelebihan <i>Adobe Dreamweaver</i>	29
2.6.1.3 Kekurangan <i>Adobe Dreamweaver</i>	29
2.6.2 XAMPP	29
2.7 Skripsi dan Jurnal Terkait	31
BAB III METODELOGI PENELITIAN	33
3.1 Tahapan Penelitian	33
3.2 Metode Pungumpulan Data	33
3.3 Metode <i>Forward Chaining</i>	34
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	35
3.4.1 <i>Communication</i>	35
3.4.2 <i>Quick Plan</i>	35
3.4.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan	36
3.4.2.2 Skema Representasi	36
3.4.3 <i>Modelling</i>	38
3.4.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	38
3.4.3.2 Struktur <i>Database</i>	44
3.4.4 <i>Construction</i>	46
3.4.4.1 Rancangan <i>Input Output</i>	47
3.4.5 <i>Deployment</i>	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Hasil Pembahasan Program	51
4.1.1 Rancangan <i>Interface</i>	51
4.1.1.1 Menu <i>Login</i>	51
4.1.1.2 Menu Penyakit	51
4.1.1.3 Menu Gejala	53
4.1.1.4 Menu Aturan (<i>Rule</i>)	54
4.1.1.5 Menu Utama	55
4.1.1.6 Menu Konsultasi	55
4.1.2 <i>Source Code</i>	57
4.2 Pengujian (<i>Testing</i>)	57
4.2.1 Menu <i>Login</i>	57
4.2.2 Menu Penyakit	58
4.2.3 Menu Gejala	59
4.2.4 Menu Aturan (<i>Rule</i>)	60
4.2.5 Menu Konsultasi	61
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem	66
4.3.1 Kelebihan Sistem	67
4.3.2 Kekurangan Sistem	67
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 Simpulan	69
5.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Jenis – Jenis Sistem Pakar dan Kegunaannya	11
2.2 Diagram <i>Use Case</i>	20
2.3 Diagram Aktivitas	22
2.4 Diagram Kelas	22
2.5 Skripsi dan Jurnal Terdahulu	31
3.1 Data Penyakit	36
3.2 Data Gejala	37
3.3 Aturan (<i>Rule</i>)	37
3.4 Tabel Pengguna	44
3.5 Tabel Identifikasi	45
3.6 Tabel Aturan	45
3.7 Tabel Konsultasi	45
3.8 Tabel Konsultasi Identifikasi	46
3.9 Tabel Diagnosa	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Struktur Sistem Pakar	12
2.2 Konsep Dasar Metode <i>Forward Chaining</i>	15
2.3 Model Pengembangan <i>Prototype</i>	17
2.4 Diagram UML	19
2.5 Konsep Kerja PHP	24
2.6 <i>Embedded Script</i>	24
2.7 <i>Non Embedded Script</i>	25
3.1 Diagram Alir Penelitian	33
3.2 Rumus Metode <i>Forward Chaining</i>	34
3.3 Pohon Keputusan	38
3.4 <i>Use Case Diagram</i>	39
3.5 <i>Activity Diagram Login</i>	41
3.6 <i>Activity Diagram</i> Menu Penyakit	41
3.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Gejala	42
3.8 <i>Activity Diagram</i> Menu Aturan (<i>Rule</i>)	42
3.9 <i>Activity Diagram</i> Konsultasi	43
3.10 Susunan <i>Class Diagram</i>	44
3.11 Rancangan <i>Interface</i> Menu <i>Login</i>	47
3.12 Rancangan <i>Interface</i> Menu Data Penyakit	47
3.13 Rancangan <i>Interface</i> Menu Gejala	48
3.14 Rancangan <i>Interface</i> Menu Aturan (<i>Admin</i>)	48
3.15 Rancangan <i>Interface</i> Menu Konsultasi (<i>User</i>)	48
3.16 Rancangan <i>Interface</i> Menu Konsultasi (<i>User</i>)	49
3.17 Rancangan <i>Interface</i> Menu Konsultasi (<i>User</i>)	49
4.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	51
4.2 Tampilan Menu Penyakit	52

4.3 Tampilan <i>Input</i> Penyakit	52
4.4 Menu Gejala	53
4.5 Tampilan <i>Input</i> Gejala	53
4.6 Tampilan Menu Aturan	54
4.7 Tampilan <i>Input</i> Aturan	54
4.8 Tampilan Halaman Utama pada <i>User</i>	55
4.9 Tampilan <i>Form</i> Data Diri Menu Konsultasi	56
4.10 Tampilan Identifikasi Menu Konsultasi	56
4.11 Tampilan Hasil Konsultasi	57
4.12 <i>Login</i> Salah	58
4.13 <i>Login</i> Berhasil	58
4.14 <i>Input</i> Penyakit Gagal	59
4.15 <i>Input</i> Penyakit Berhasil	59
4.16 <i>Input</i> Gejala Gagal	60
4.17 <i>Input</i> Gejala Berhasil	60
4.18 <i>Input</i> Aturan (<i>Rule</i>) Gagal	61
4.19 <i>Input</i> Aturan (<i>Rule</i>) Berhasil	61
4.20 <i>Input</i> Data Diri Gagal	62
4.21 Konsultasi (a)	62
4.22 Konsultasi (b)	63
4.23 Konsultasi (c)	63
4.24 Konsultasi (d)	64
4.25 Konsultasi (e)	64
4.26 Konsultasi (f)	65
4.27 Konsultasi (g)	65
4.28 Konsultasi (h)	66
4.29 Hasil Konsultasi	66