

DAFTAR ISI

HALAMAN PERTANYAAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN MOTTOvi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Bimbingan.....	6
2.2. Aplikasi	6
2.3. Android	7
2.3.1 Versi Android.....	7
2.4. Java.....	8
2.4.1 Java Development Kit (JDK).....	9
2.4.2 Software Development Kit (SDK).....	9
2.5. Extensible Markup Language(XML).....	9
2.6. Android Studio	10

2.7 Smartphone	10
2.8 Firebase	11
2.4.1 Fitur Firebase	11
2.9 Blackbox Testing	12
2.10 Unifed Modeling Language (UML).....	13
2.10.1 Use Case Diagram.....	13
2.10.2 Activity Diagram.....	15
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Pengumpulan Data	17
3.1.1 Lokasi Penelitian.....	17
3.1.2 Metode Penelitian.....	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem	18
3.3 Analisa Sistem.....	20
3.3.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	21
3.4 Rancangan Sistem	22
3.4.1 Use Case Diagram.....	22
3.4.2 Activity Diagram.....	24
3.4.3 Arsitektur Sistem.....	26
3.5 Desain Program.....	26
3.6 Basis Data	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1. Implementasi	34
4.1.1 Implementasi Desain Antarmuka.....	34
4.2. Penulisan Kode Program.....	42
4.3. Pengujian Sistem.....	50
4.3.1 Pengujian User Interface	50
BAB V PENUTUP	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54

