RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN KINERJA KOPERASI DI DESA YOSOMULYO KECAMATAN METRO PUSAT

PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT

Disusun Oleh :

Ibnu Fiqih Rizlani

1711060009

INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA

BANDAR LAMPUNG

TAHUN 2021

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN

PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT (PKPM)

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN KINERJA KOPERASI DI DESA YOSOMULYO KECAMATAN METRO PUSAT

Oleh :

Ibnu Fiqih Rizlani **1711060009**

Telah memenuhi syarat untuk diterima
Menyetujui,

Dosen Pembimbing	Pembimbing Lapangan
Meliagripin Setiawati S.Kom., M.T	**Atoy Surya Jaya**
NIK. 00180300	**NIK.**

Ketua Program Studi Sistem Komputer

Nurfiana, S.Kom., M.Kom
NIK. 10060304

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI 2

BAB I PENDAHULUAN 5

1.1 Latar Belakang Masalah 5

1.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Ruang Lingkup Penelitian 6

1.3.1 Batasan Masalah 6

1.3.2 Tempat Penelitian 7

1.4 Tujuan Penelitian 7

1.5 Manfaat Penelitian 7

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Pengertian Rancang Bangun 9

2.2 Pengertian Sistem 9

2.3 Pengertian Informasi 11

2.4 Pengertian Sistem Informasi 11

2.5 Website 12

2.6 PHP (Hypertext Pre Processor) 12

2.7 MYSQL dan Basis Data 13

BAB III METODE PENELITIAN 14

3.1 Metode Pengumpulan Data 14
3.2 Subjek Penelitian 15
3.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 15
3.4 Interface Sistem 16
3.5 Interface Sistem Akses Pelaku Usaha 16
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 33
4.1 Spesifiksi Perangkat Lunak dan Keras 33
4.2 Implementasi 33
4.2.1 Hasil Pembuatan Aplikasi 33
4.2.2 Tampilan Beranda Website 34
4.2.3 Tampilan Sejarah Pada Website 34
4.2.4 Tampilan Visi dan Misi Pada Website 35
4.2.5 Tampilan Pengajuan Pinjaman 36
4.2.6 Tampilan login 36
4.2.7 Tampilan Beranda Admin 37
4.2.8 Tampilan Data Anggota 38
4.2.9 Tampilan Data Pinjaman 38
4.2.10 Tampilan Data Pengembalian Modal 39
4.2.11 Tampilan Data Pengurus 39
4.2.12 Tampilan Data Jenis Usaha 40
4.2.13 Tampilan Pengguna 41

4.2.14 Tampilan Laporan Pinjaman 41

4.2.15 Tampilan Riwayat Peminjaman Modal 42

4.3 Kelayakan Sistem 42

BAB V SIMPULAN DAN SARAN 45

5.1 Simpulan 45

5.2 Saran 45

LAMPIRAN 46

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu desa di Kecamatan Metro Pusat, yang berada di Kota metro yaitu Desa Yosomulyo. Penyelenggaraan urusan pemerintah dibagi dalam kriteria eksternalitas, akuntabilitas, dan efisiensi dengan memerhatikan keserasian hubungan antar susunan pemerintah, sebagai suatu sistem antara hubungan kewenangan pemerintah, kewenangan pemerintah daerah provinsi, dan pemerintah kabupaten/kota, atau antar pemerintahan daerah yang saling terkait, tergantung, dan sinergis, yang bertujuan memudahkan aparat pemerintah dalam melayani masyarakat.

Di kantor desa Yosomulyo Kecamatan Metro Pusat Kota Metro mempunyai banyak informasi publik mengenai kegiatan desa, upaya menjadikan desa sebagai basis penguatan ekonomi lokal dengan mengembangkan koperasi sudah berlangsung sejak disahkannya peraturan tentang BUMDes itu sendiri. Pendirian koperasi bertujuan untuk mensejahterakan masyarakat desa Yosomulyo yang disesuaikan dengan kapasitas ekonomi desa yang ada, misalnya peminjaman modal usaha, penanaman modal atau kegiatan simpan pinjam, pengembangan kerajinan masyarakat dan sebagainya. Sasaran pembentukan BUMDes pada bagian koperasi adalah terlayaninya masyarakat di desa dalam mengembangkan usaha dan tersedianya sarana usaha dalam menunjang kebutuhan masyarakat.

Di desa Yosomulyo belum memiliki Sumber Daya Manusia (SDM) yang cukup menguasai keahlian dalam melakukan pengembangan atau perancangan sistem. Salah satu diantaranya yaitu tidak adanya sistem informasi yang mengolah pembentukan atau penyelenggaraan BUMDes khusus nya pada bagian koperasi. Belum adanya sistem yang mengelola administrasi koperasi, belum adanya sistem informasi tentang pengelolaan layanan publik secara terintegrasi yang menyebabkan warga kesulitan dan masih melalui cara menggunakan buku besar sehingga pendataan administratif menjadi kurang terorganisir dan besar risikonya akan kehilangan berkas untuk pengelolaan pelayanan publik yaitu BUMDes pada bagian

koperasi, belum adanya sistem informasi tersebut menyebabkan pihak desa menjadi kesulitan dalam pengolahan data.

Untuk meningkatkan pelayanan BUMDes koperasi kepada masyarakat, maka dibutuhkan sistem informasi berbasis *website*. Hal ini dimaksudkan agar pengelolaan administrasi dalam penyelenggaraan dan pengelolaan koperasi menjadi lebih tertata dan terstruktur sehingga pelayanan kepada masyarakat menjadi lebih efektif dan terkelola dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang bangun sistem informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) berbasis *website* yang berguna untuk masyarakat dan desa .

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

1.3.1 Batasan Masalah

Agar penelitian lebih fokus dan tidak meluas dari pembahasan yang dimaksud, maka dapat dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini menggunakan beberapa perangkat lunak freeware dan open source seperti PHP dan MySQL.
2. Metode yang di gunakan adalah *Waterfall*.
3. Proses pelayanan BUMDes pada bagian koperasi untuk masyarakat desa Yosomulyo.

1.3.2 Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di desa Yosomulyo Kecamatan Metro Pusat Kota Metro, Provinsi Lampung.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisa proses pelayanan koperasi yang berjalan di desa Yosomulyo.
2. Menganalisa kebutuhan sistem informasi yang akan digunakan untuk pengelolahan BUMDes pada bagian koperasi.
3. Merancang dan membangun sistem informasi berbasis website untuk penyelenggaraan BUMDes pada bagian koperasi di desa Yosomulyo secara komputerisasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini :

1. Adanya hasil analisa permasalahan proses pelayanan yang berjalan.
2. Adanya hasil analisa kebutuhan sistem informasi berbasis website untuk dalam pengelolahan BUMDes pada bagian koperasi.
3. Adanya rancangan sistem informasi berbasis website untuk mempermudah dalam memberikan pelayanan penyelenggaraan BUMDes pada bagian koperasi.
4. Terbangunya sistem informsi berbasis website dan memudahkan kantor desa dalam memberikan informasi dan pelayanan kepada masyarakat.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

BAB III Metodologi Penelitian

Dalam bab ini dijelaskan tentang metodologi penelitian penyelesaian masalah yang dijelaskan di perumusan masalah yang meliputi metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas mengenai penjelasan implementasi dari aplikasi yang dibangun.

BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.

Daftar Pustaka

Lampiran

BAB II
LANDASAN TEORI

Sebagai dasar teori – teori pendukung penelitian ini, maka saya mengutip beberapa teori – teori yang dikemukakan para ahli.

2.1 Pengertian Rancang Bangun

Rancang bangun adalah suatu istilah umum untuk membuat atau mendesain suatu objek dari awal pembuatan sampai akhir pembuatan (Fajriyah, 2017).

Menurut penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah membuat suatu objek dengan metode tertentu agar dapat diimplementasikan dan berguna dan memiliki nilai bagi penggunanya.

2.2 Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sistem biasa nya terbagi dalam sub system yang lebih kecil yang mendukung system yang lebih besar (Romney dan Steinbart, 2015).

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan seperangkat elemen yang saling berhubungan yang bersama-sama mencapai suatu tujuan tertentu dalam proses yang teratur yang dapat mendukung sistem yang lebih besar dan saling memiliki ketergantungan untuk mencapai tujuan tertentu.

supaya sistem itu dikatakan sistem yang baik memiliki karakteristik yaitu :

1. Komponen

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem terdiri dari komponen yang berupa subsistem atau bagian-bagian dari sistem.

2. Batasan sistem (boundary)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan. Batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (scope) dari sistem tersebut.

3. Lingkungan luar sistem (environment)

Lingkungan luar sistem adalah diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan dapat bersifat menguntungkan yang harus tetap dijaga dan yang merugikan yang harus dijaga dan dikendalikan, kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

4. Penghubung sistem (interface)

Penghubung sistem merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari subsistem ke subsitem lain. Keluaran (output) dari subsistem akan menjadi masukkan (input) untuk subsistem lain melalui penghubung.

5. Masukkan sistem (input)

Masukan adalah energi yang dimasukan kedalam sistem, yang dapat berupa perawatan (maintenance input), dan masukkan sinyal (signal input). Maintenance input adalah energi yang dimasukkan agar sistem dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran. Contoh dalam sistem computer program adalah maintenance input sedangkan data adalah signal input untuk diolah menjadi informasi.

6. Keluaran sistem (output)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklarifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

7. Pengolah sistem

Suatu sistem menjadi bagian pengolah yang akan merubah masukkan menjadi keluaran. Sistem produksi akan megolah bahan baku menjadi bahan jadi, sistem akuntansi akan mengolah data menjadi laporan-laporan keuangan.

8. Sasaran sistem

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective). Sasaran dari sistem sangat menentukan input yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem.

2.3 Pengertian Informasi

Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memastikan, dan mengolah serta menyimpan data dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasio dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan (Krismaji, 2015).

Dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan suatu data yang memiliki manfaat nilai yang dapat memberitahu sesuatu ilmu pengetahuan untuk menambah wawasan bagi penggunanya.

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan seperangkat fungsi operasional manajemen kepada yang mampu menghasilkan suatu keputusan yang tepat, cepat dan jelas sehingga menjadi suatu susunan yang disusun secara sistematik dan teratur (Aswati, 2015).

Ada beragam definisi sistem informasi, yaitu :

a. Alter, sistem informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.

b. Bodnar dan Hopwoo, sistem informasi adalah kumpulan perangkat keras dan peragkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna.
c. Gelinas, Oram dan Wiggins, sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai.
d. Hall, Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal, dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan kepada para pemakai.
e. Turban, McLean dan Wetherbe, Sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, mentimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk tujuam yang spesifik.
f. Wilkinson, Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia dan komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi) guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

Berdasarkan pendapat para ahli tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan seperangkat komponen dengan cara mengumpulkan, menyimpan dan mengelola data tersebut dengan tujuan menjadi susunan yang sistematik dan teratur sehingga menghasilkan sebuah komunikasi atau informasi**.**

2.5 Website

Website yakni sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet (Abdullah, 2015).

2.6 PHP (Hypertext Pre Processor)

PHP adalah bahasa yang dirancang secara khusus untuk penggunaan pada web. PHP adalah *tool* untuk pembuatan halaman web dinamis. Pada awalnya PHP merupakan

kependekan dari *Personal Home Page* (Situs Personal). Saat ini PHP adalah singkatan dari *Hypertext Prepr0cessor*. (A Lutfi, 2017).

2.7 MYSQL dan Basis Data

MySql adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL yang *multithread, multiuser*, dengan menerapkan konsep pengoprasian *database,* terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoprasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. (Jatmika, 2017).

BAB III
METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data memegang peranan yang sangat penting dalam mendapatkan informasi dari penelitian yang dilakukan. Pengumpulan data harus dilakukan dengan metode pengumpulan data yang tepat. Data objektif dan relevan dengan pokok pembahasan menjadi indikator keberhasilan suatu penelitian. Dalam hal ini, peneliti menggunaka beberapa metode pengumpulan data :

3.1.1 Observasi

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada obyek penelitian. Obyek penelitian yang dilakukan antara lain kantor desa Yosomulyo Kecamatan Metro Pusat Kota Metro. Obsevasi akan dilakukan pada bulan pertama yaitu sekaligus menganalisa dan mengumpulkan data apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini. Observasi dilakukan pada tanggal 1 Agustus 2021 di Desa Yosomulyo Kecamatan Metro Pusat Kota Metro.

3.1.2 Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara bertemu langsung dan melakukan tanya jawab wawancara dengan pihak yang berkaitan, pihak yang berkaitan pada penelitian yang dilakukan antara lain : kepala desa, aparatur desa, pengelola BUMDes dan masyrakat desa Yosomulyo.

Daftar pihak yang berkaitan antara lain :

a. Subandi : Kepala Desa Yosomulyo

b. Deman : Ketua RT 33 RW 11 Desa Yosomulyo

c. Zakaria : Masyarakat yang memiliki usaha

d. Ahmad Soleh : Masyrakat yang memliki usaha

3.1.3 Dokumentasi

Dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya – karya monumental dari seseorang. Pada penelitian ini, metode ini dapat dilakukan dengan cara mengumpulkan data apa saja yang ada di desa Yosomulyo. Data yang sudah didapatkan di Desa Yosomulyo antara lain : Data profil desa, Data masyrakat Yosomulyo dan Data pekerjaan yang dimiliki masyarakat.

3.2 Subjek Penelitian

Subjek penelitian adalah yang dijadikan sebagai sampel dalam sebuah penelitian. Dalam penelitian ini subjek penelitiannya adalah aparat desa dan warga desa Yosomulyo yang memiliki usaha.

3.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang dipilih sebagai dasar untuk menentukan pembuatan aplikasi berdasarkan model pengembangan perangkat lunak yaitu model air terjun (*waterfall*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak agar secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*). (Rosa dan Salahuddin, 2018)

Adapun metode air terjun menurut (Rosa dan Salahuddin, 2018) yaitu :

a. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

   Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara insentif dan rinci untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat

lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan. Jadi perangkat lunak yang digunakan antara lain: Sistem Operasi Windows 7, Adobe Dreamweaver CS6, Apache Web Server, MySql Database, Visio 2013, Bootstrap, Draw.io.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi *logic* dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

3.4 Interface Sistem

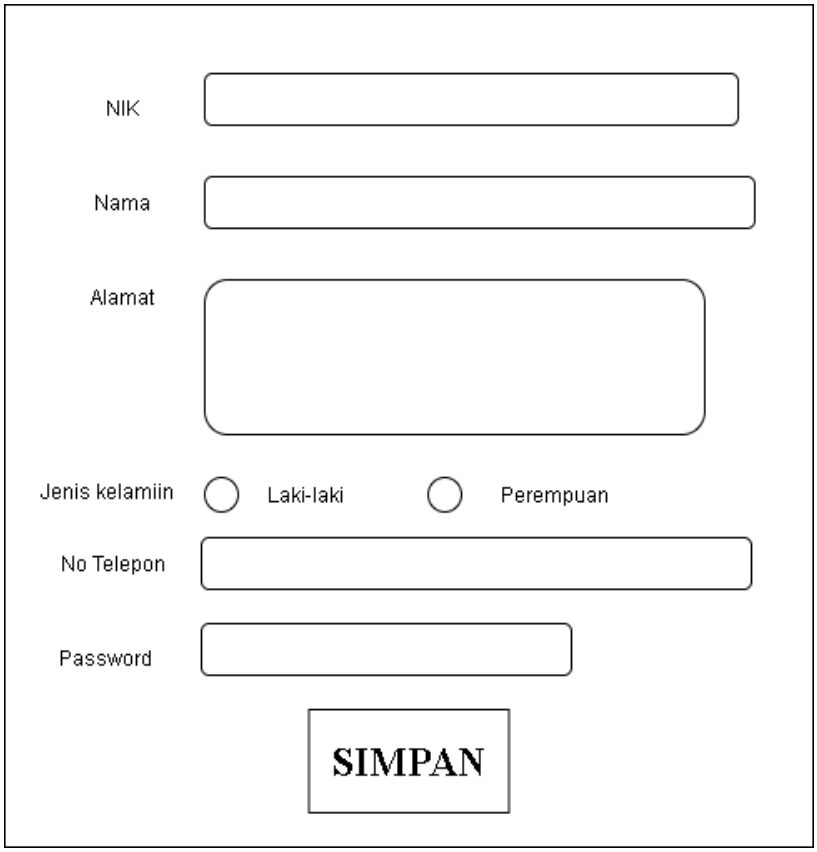
Interface sistem diusulkan terdiri dari 2 (dua) hak akses, yaitu *interface* sistem dengan hak akses masyarakat (pengguna), dan *interface* sistem hak akses Admin. Sistem yang akan dibangun yang dipergunakan oleh semua hak akses berbasiskan Website.

3.5 Interface Sistem Akses Pelaku Usaha

Perancangan *interface* sistem diusulkan dengan hak akses pelaku usaha adalah sebagai berikut :

a. *Interface* Daftar Akun Tamu

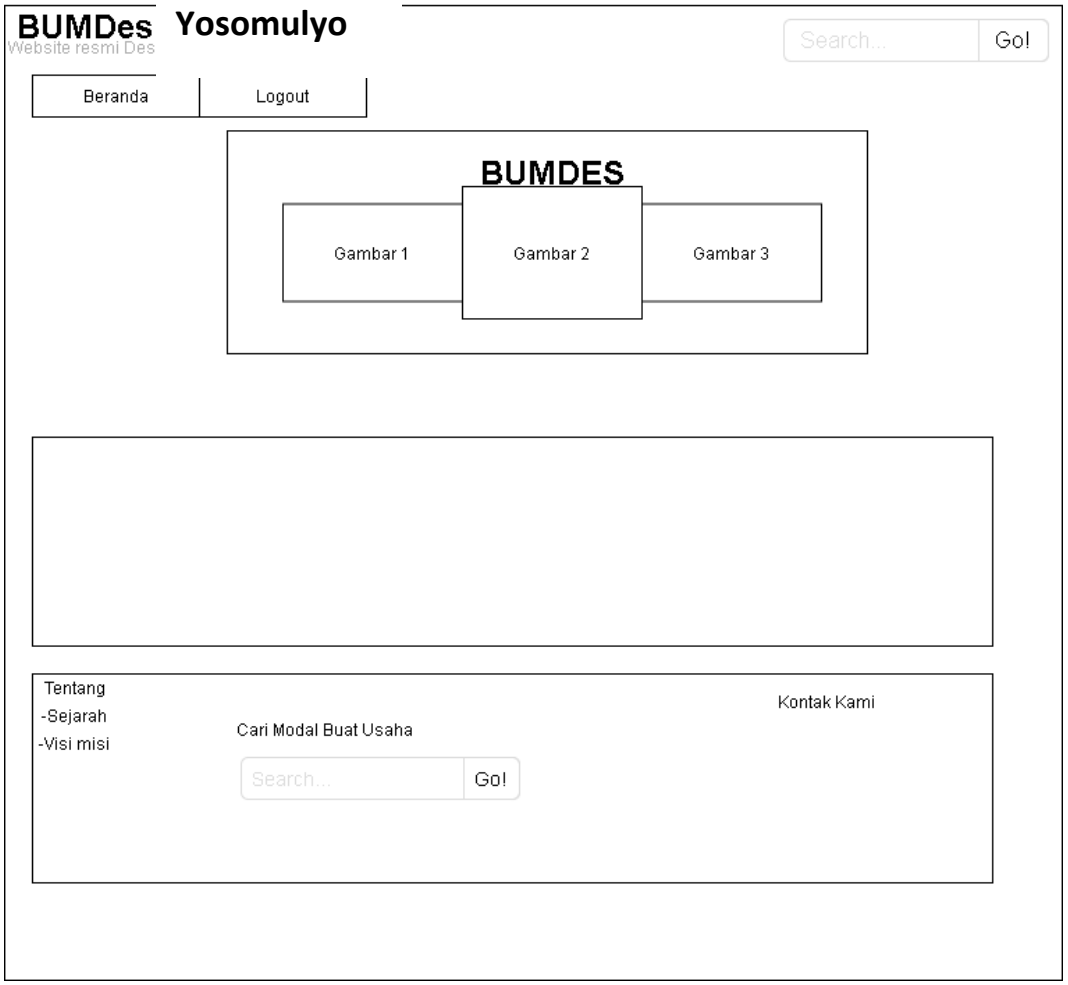
Perancangan daftar akun yang digunakan untuk hak akses sebagai masyarakat desa lain atau tidak bergabung menjadi anggota BUMDes adalah seperti pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10 Perancangan *Interface* Halaman Daftar Akun Akses Tamu

b. *Interface* Halaman Beranda Akses Tamu

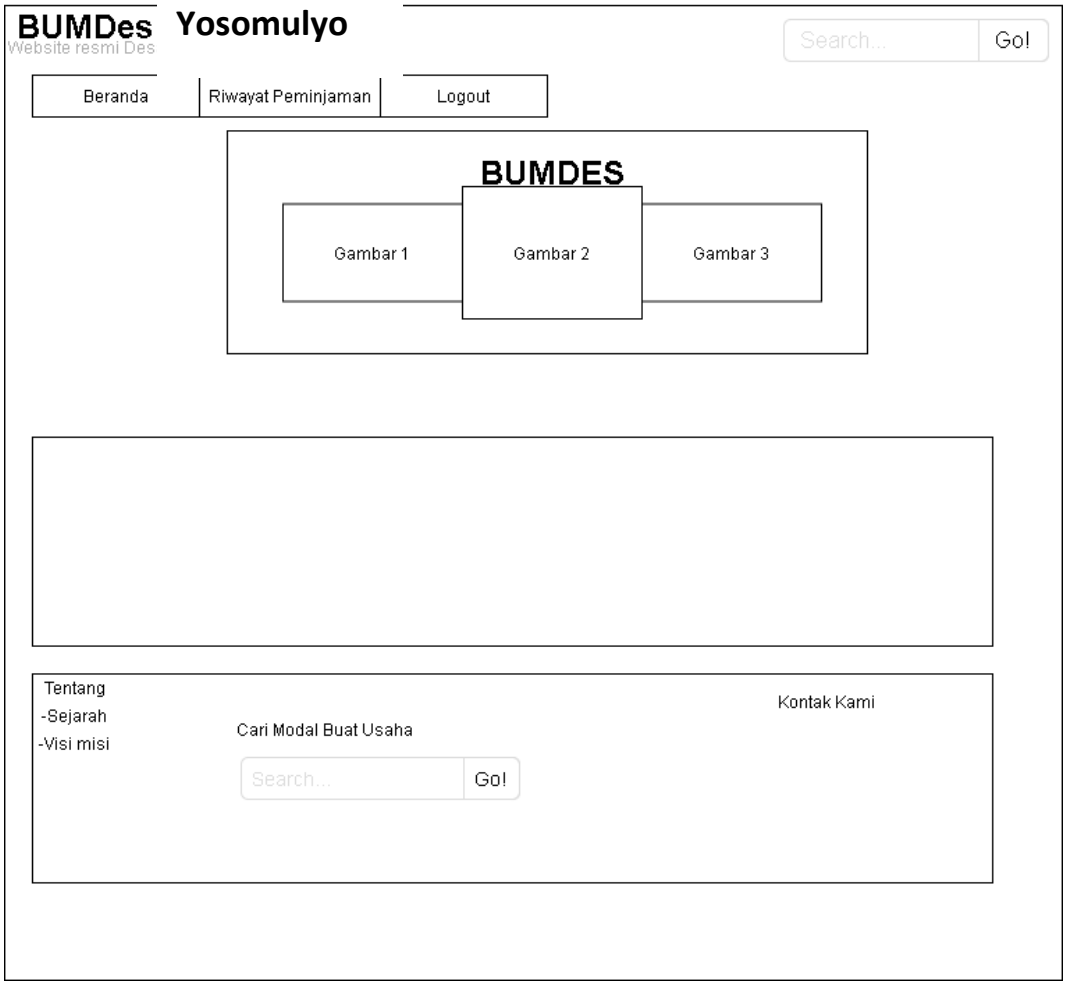
Pada halaman beranda akses tamu hanya dapat mengakses halaman utama saja tidak dapat melakukan aktivitas seperti halnya anggota dan admin. Perancangan *interface* Halaman Beranda Akses Tamu adalah seperti pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 Perancangan *Interface* Halaman Beranda Akses Tamu

c. *Interface* Halaman Beranda Akses Anggota

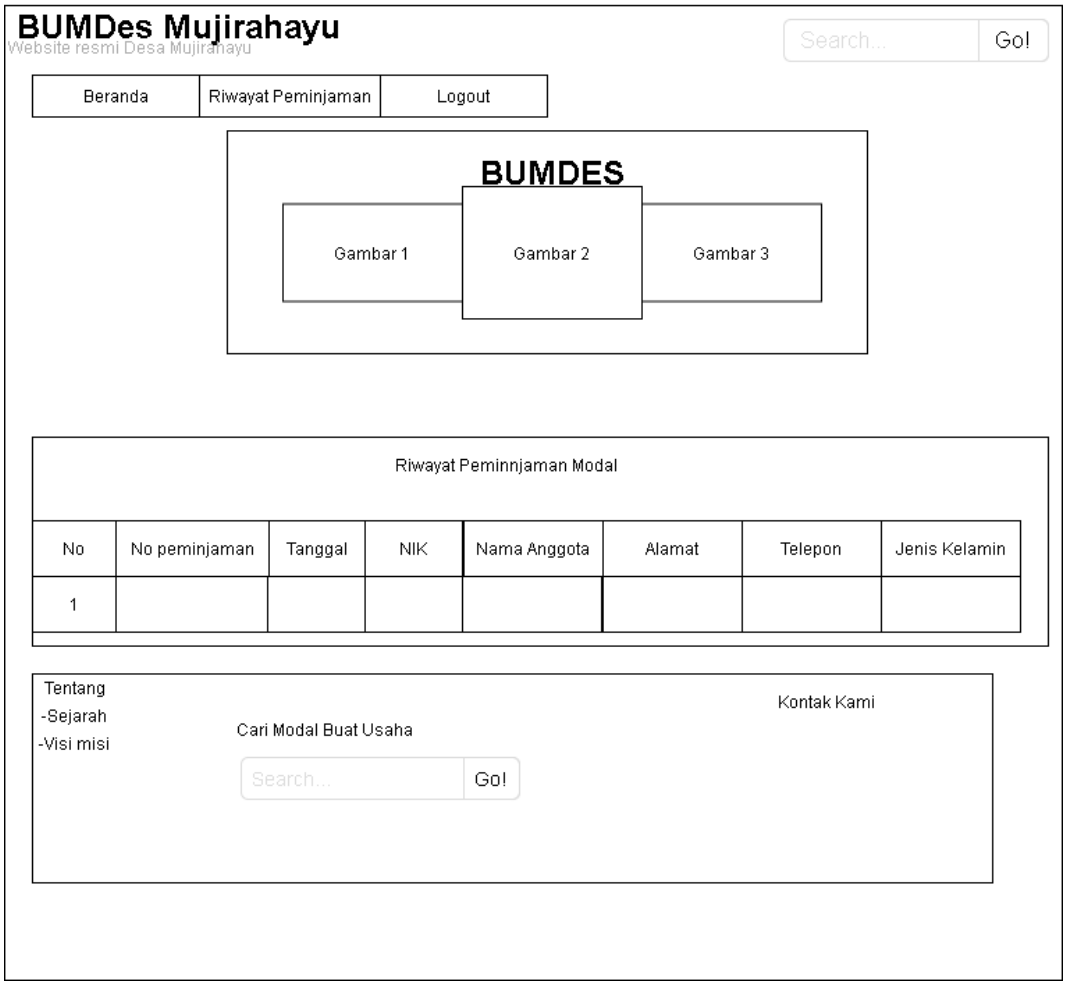
Pada halaman beranda akses anggota hanya dapat mengakses halaman utama saja dan riwayat peminjaman. Perancangan *interface* Halaman Beranda Akses Anggota adalah seperti pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Perancangan *Interface* Halaman Beranda Akses Anggota

d. *Interface* Riwayat Peminjaman

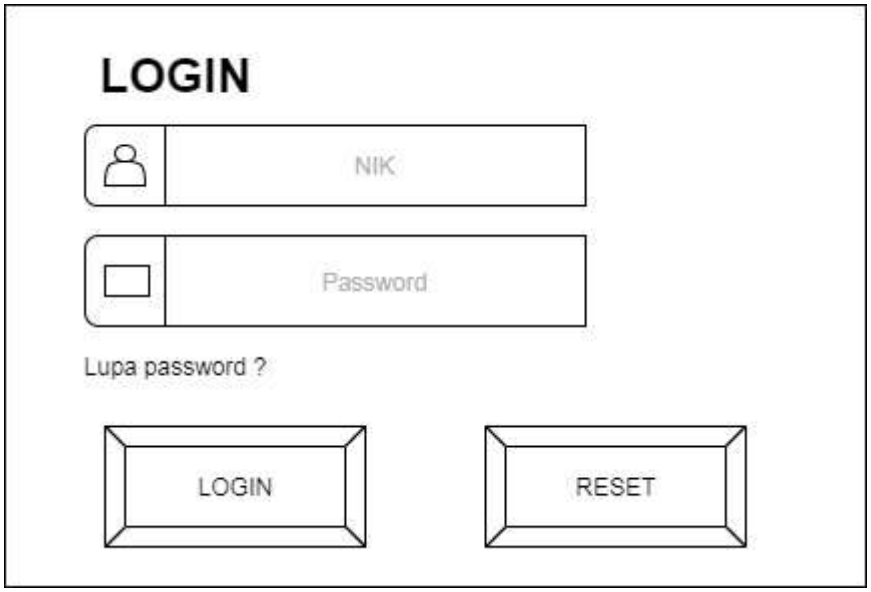
Interface Riwayat Peminjaman ini menampilkan siapa saja anggota BUMDes Yosomulyo yang melakukan transaksi peminjaman modal. Perancangan *Interface* Riwayat Peminjaman adalah pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Perancangan *Interface* Riwayat Peminjaman

e. *Interface Login*

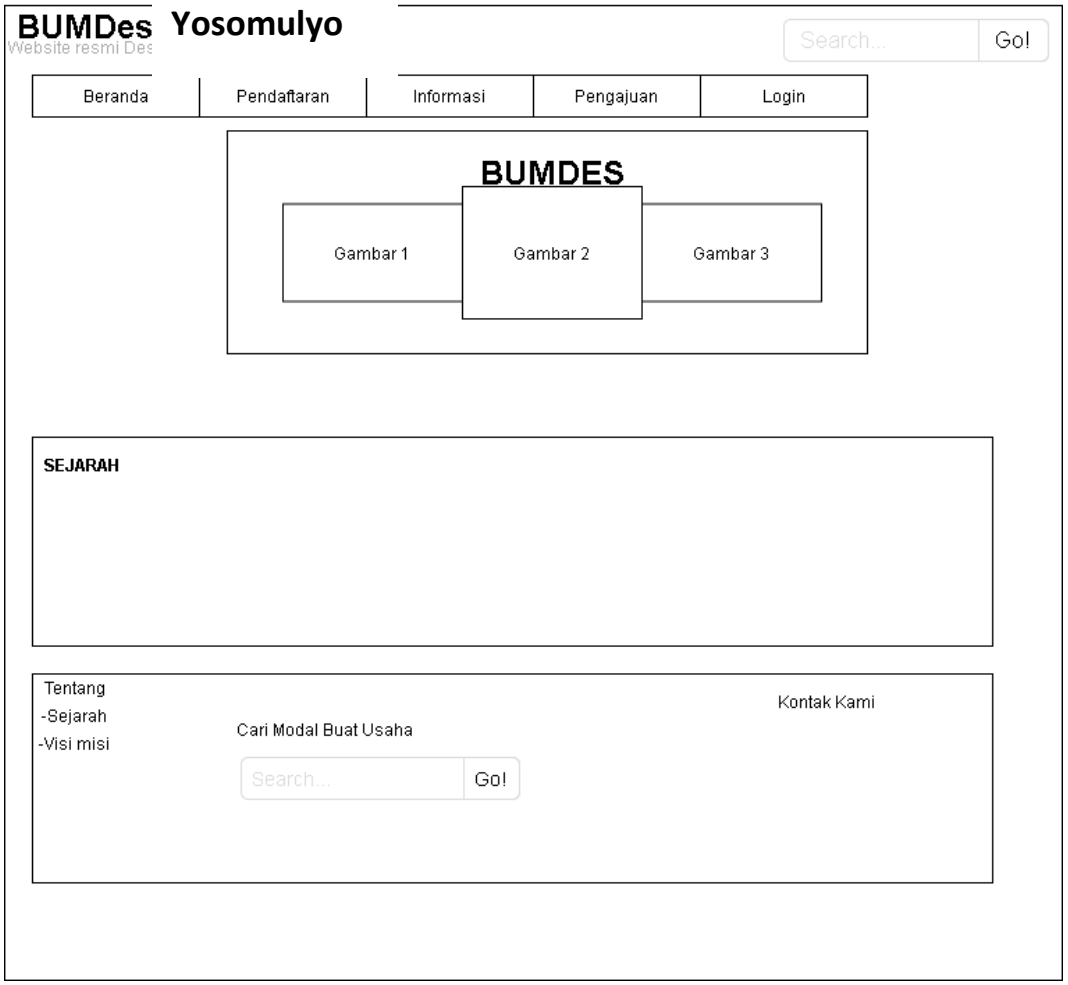
Setelah mendaftar akun, masyrakat dapat *login* pada halaman *login* dengan memasukkan NIK dan *password*. Perancangan *interface login* akses masyarakat adalah seperti pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Perancangan *Interface* Halaman *Login*

f. *Interface* Halaman Utama

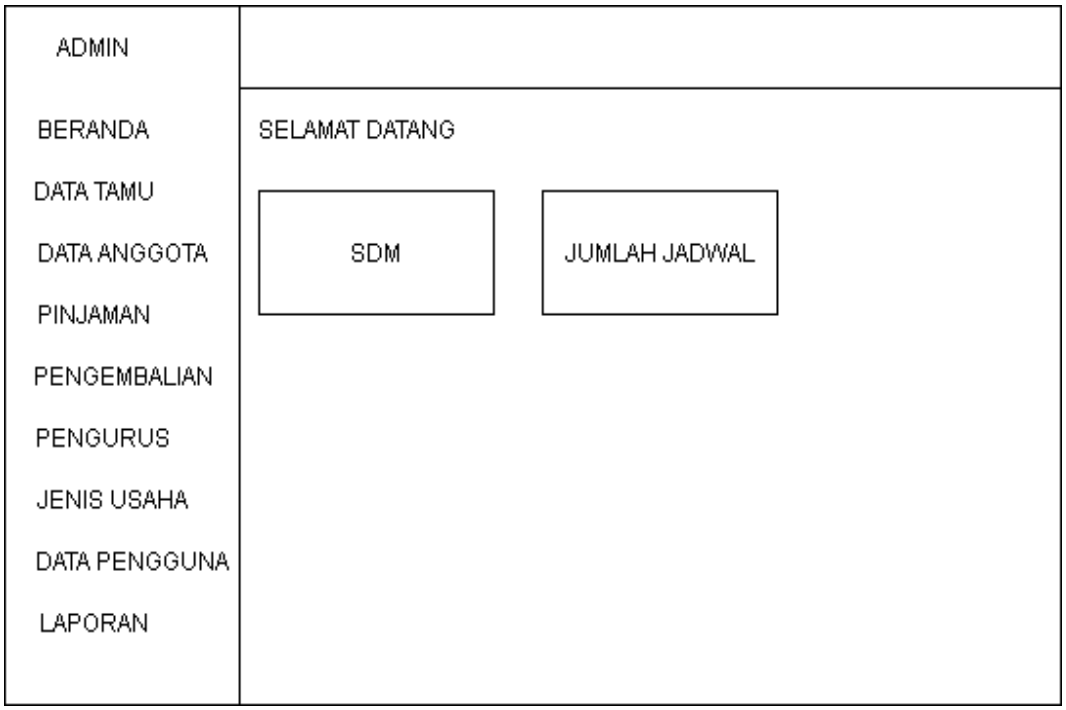
Peracangan halaman utama hak akses pelaku usaha setelah berhasil *login* adalah seperti pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 Perancangan *Interface* Halaman Utama website BUMDes

g. *Interface* Halaman Admin

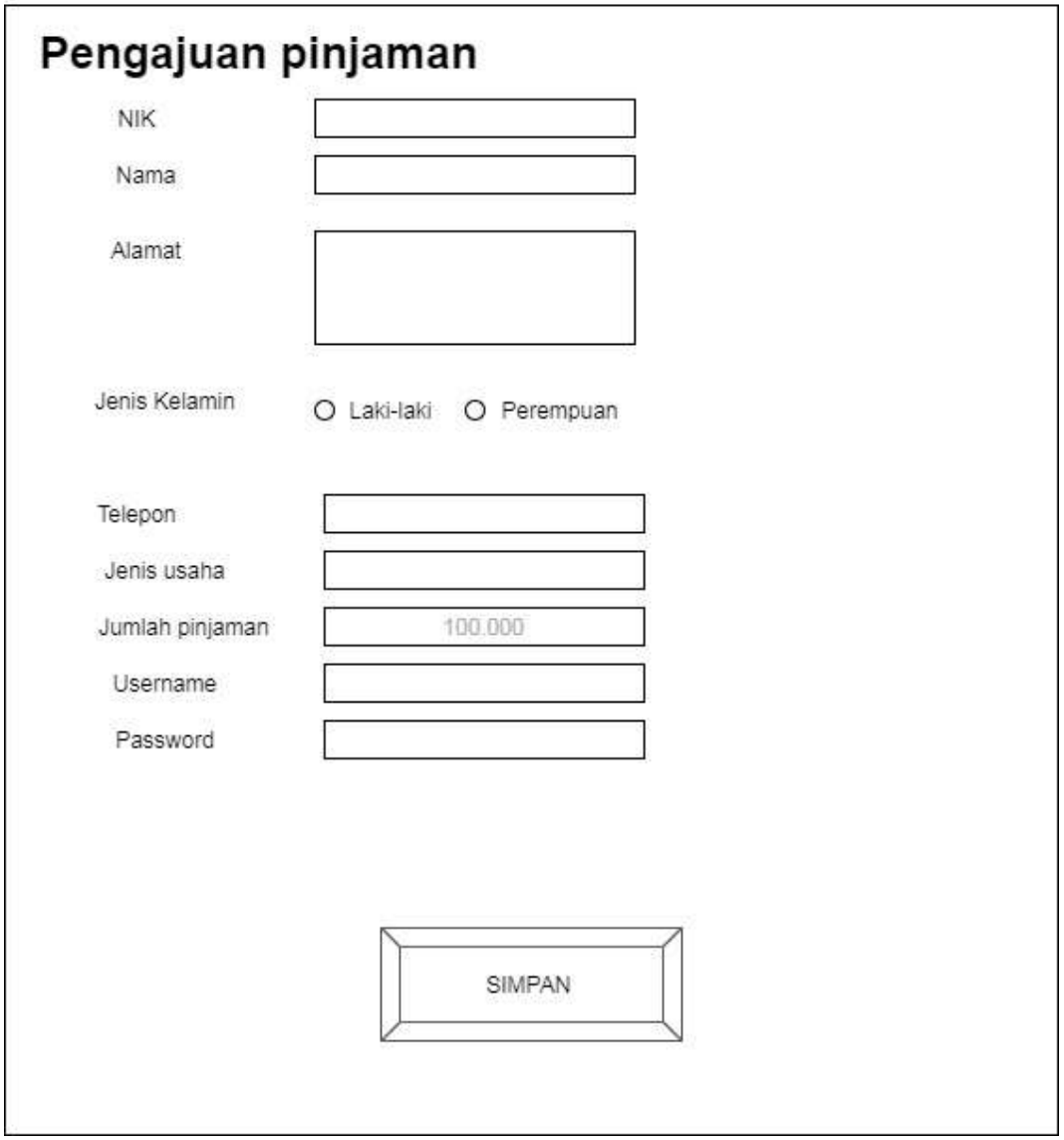
Perancangan halaman admin bertujuan untuk admin menemukan data yang ada dalam suatu BUMDes Yosomulyo itu sendiri dan dapat melihat anggota ataupun tamu yang sudah mengakses BUMDes. Interface halaman admin dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Perancangan *Interface* Halaman Admin

h. *Interface* Transaksi

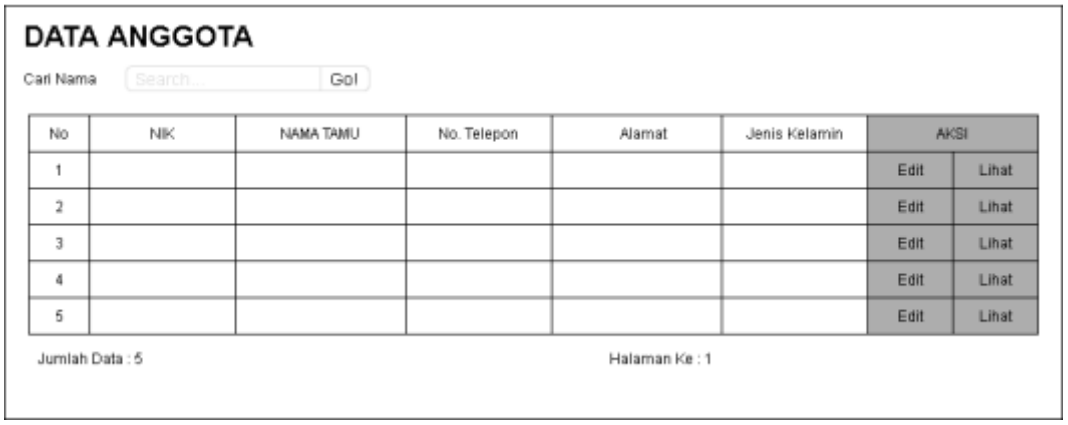
Perancangan *interface* transaksi dalam arti kegiatan yang dilakukan dalam meminjam miodal untuk membangun suatu usaha yang dikelola oleh masyarakat adalah seperti pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Perancangan *Interface* Halaman Transaksi Pinjaman Modal

i. *Interface* Data Anggota

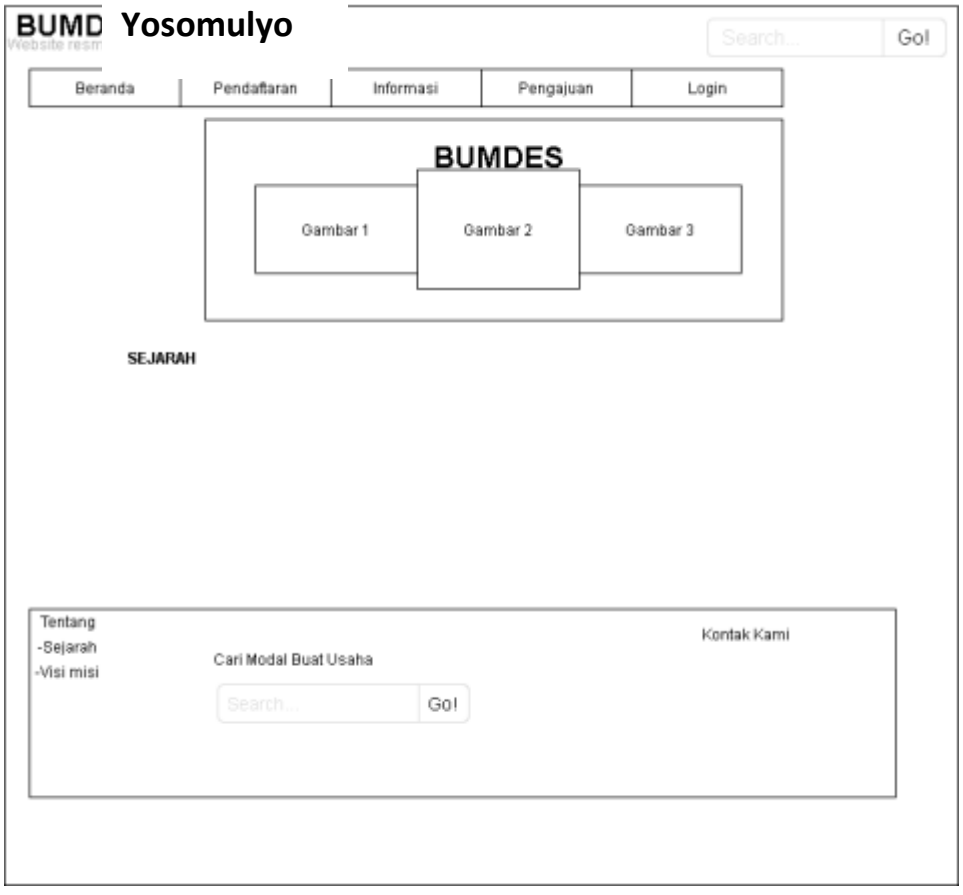
Perancangan *interface* data anggota dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengertahui dan mengolah data siapa saja yang telah daftar menjadi anggota BUMDes Yosomulyo. Perancangan *interface* data anggota adalah seperti pada Gambar 3.18.



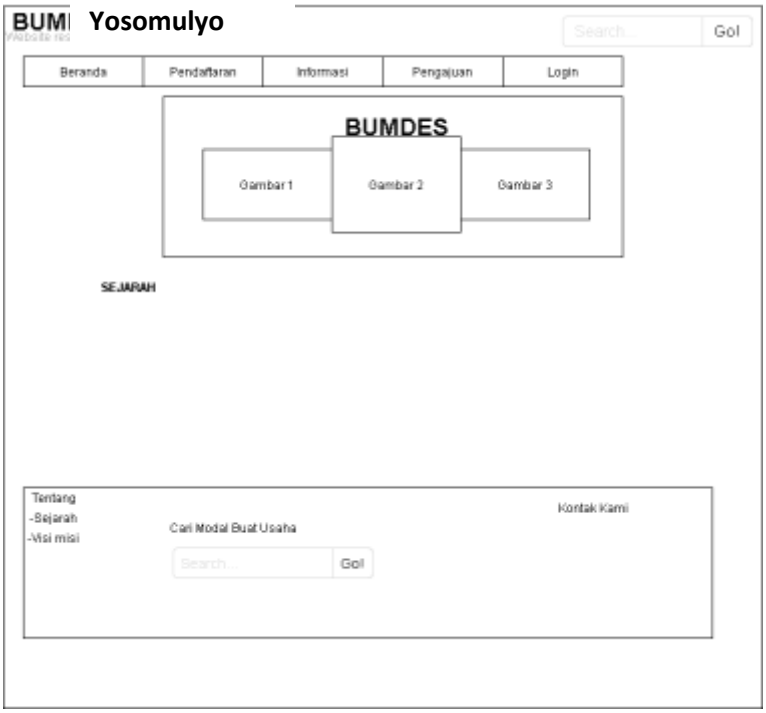
Gambar 3.18 Perancangan *Interface* Halaman Data Anggota

j. *Interface* Tentang Website

Perancangan *interface* tentang website dibuat untuk dipergunakan oleh masyarakat untuk mengetahui sejarah dan visi misi yang dimiliki oleh desa Yosomulyo. Perancangan *interface* tentang website adalah seperti pada Gambar 3.19 dan 3.20.



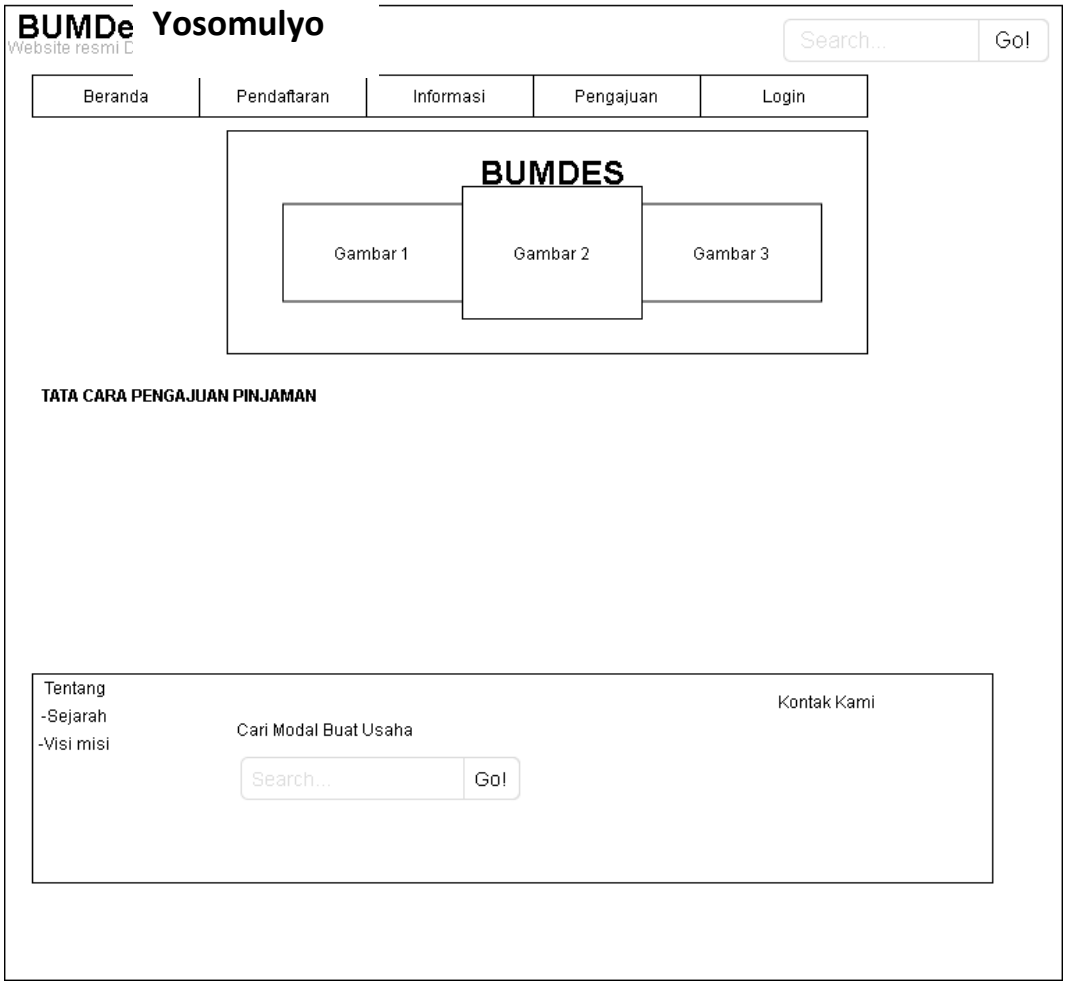
Gambar 3.19 Perancangan *Interface* Halaman Tentang Sejarah



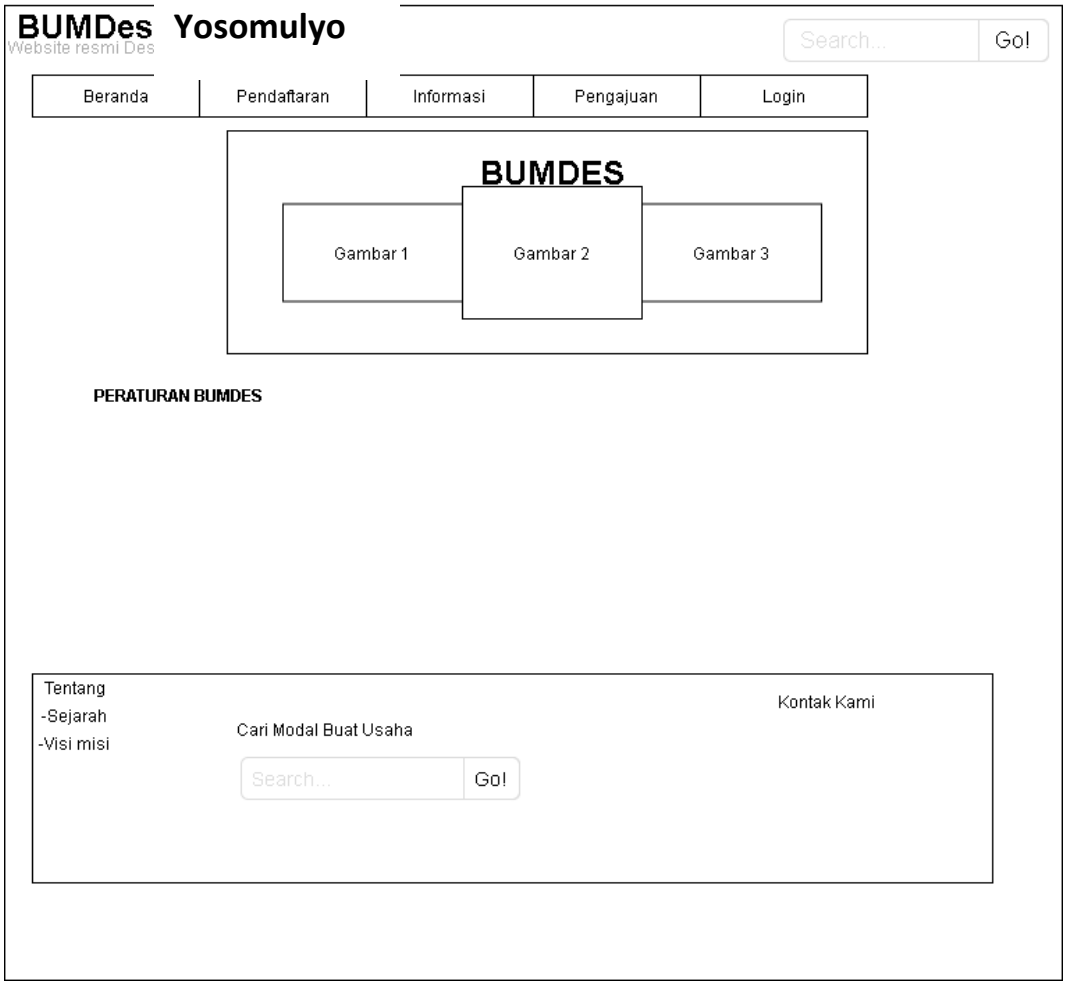
Gambar 3.20 Perancangan *Interface* Halaman Tentang Visi Misi

k. *Interface* Informasi

Perancangan *interface* profil dibuat untuk dipergunakan oleh masyarakat untuk mengetahui informasi tentang tata cara pengajuan pinjaman usaha dan mengetahui peraturan BUMDes. Perancangan *interface* profil adalah seperti pada Gambar 3.21 dan 3.22.



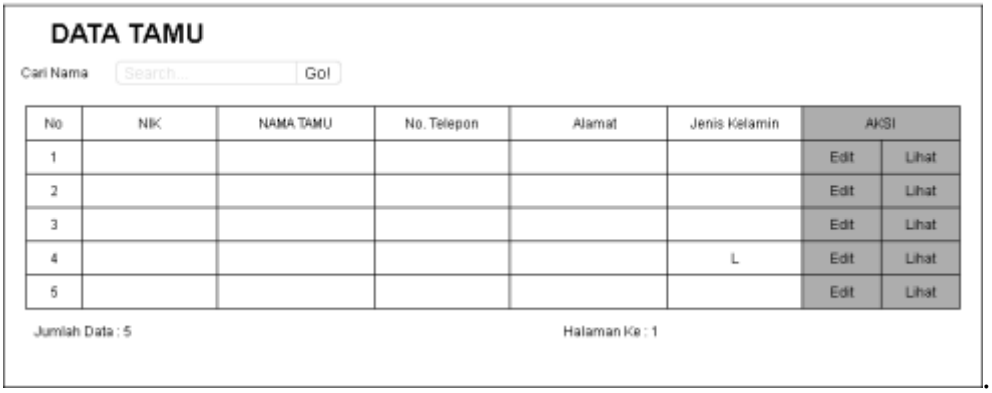
Gambar 3.21 Perancangan *Interface* Halaman Informasi Tata Cara Pengajuan Peminjaman Usaha



Gambar 3.22 Perancangan *Interface* Halaman Informasi Peraturan BUMDes

l. *Interface* Halaman Admin Data Tamu

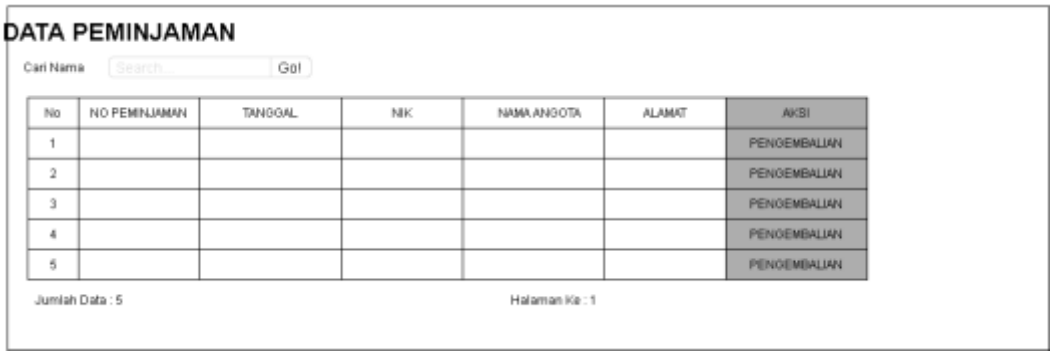
Perancangan *interface* Halaman Admin Data Tamu dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang siapa saja yang mengakses website selain anggota BUMDes. Perancangan *interface* data tamu adalah seperti pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Tamu

m. *Interface* Halaman Data Peminjaman

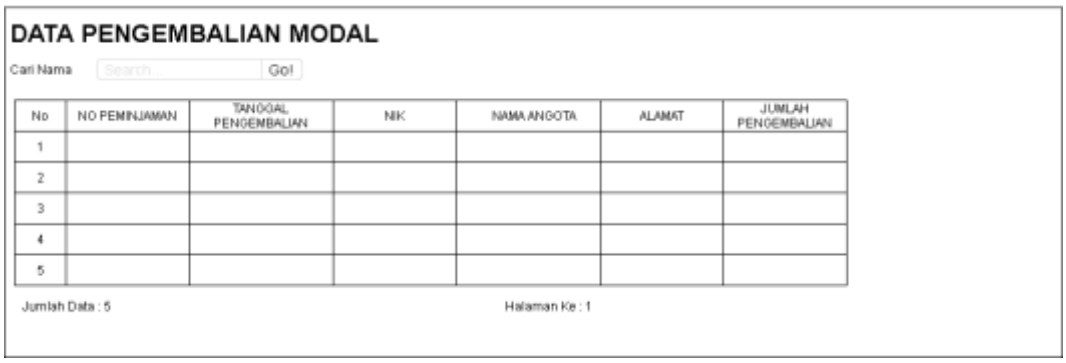
Perancangan *interface* Halaman Admin data peminjaman dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang siapa saja yang melakukan transaksi peminjaman. Perancangan *interface* data tamu adalah seperti pada Gambar 3.24.



Gambar 3.24 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Peminjaman

n. *Interface* Halaman Data Pengembalian Modal

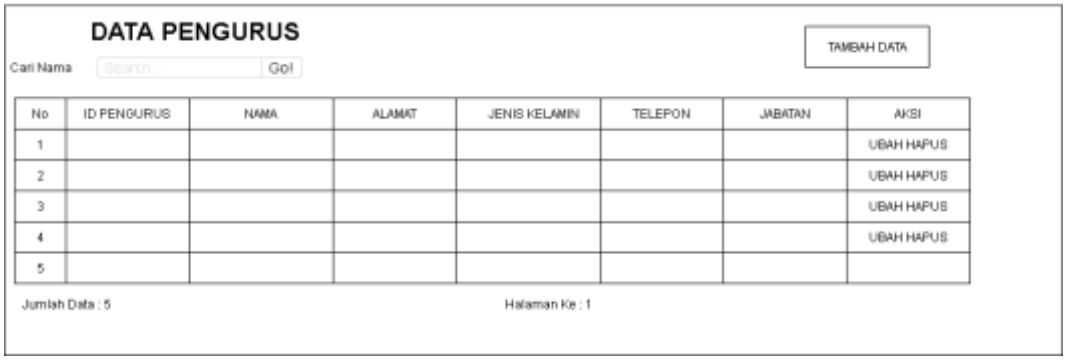
Perancangan *interface* Halaman Admin data pengembalian modal dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang siapa saja yang melakukan transaksi pengembalian pinjaman. Perancangan *interface* data pengembalian modal adalah seperti pada Gambar 3.25.



Gambar 3.25 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Pengembalian Modal

o. *Interface* Halaman Data Pengurus

Perancangan *interface* Halaman Admin data pengurus dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang siapa saja pengurus pada BUMDes Yosomulyo. Perancangan *interface* halaman data pengurus adalah seperti pada Gambar 3.26



Gambar 3.26 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Pengurus

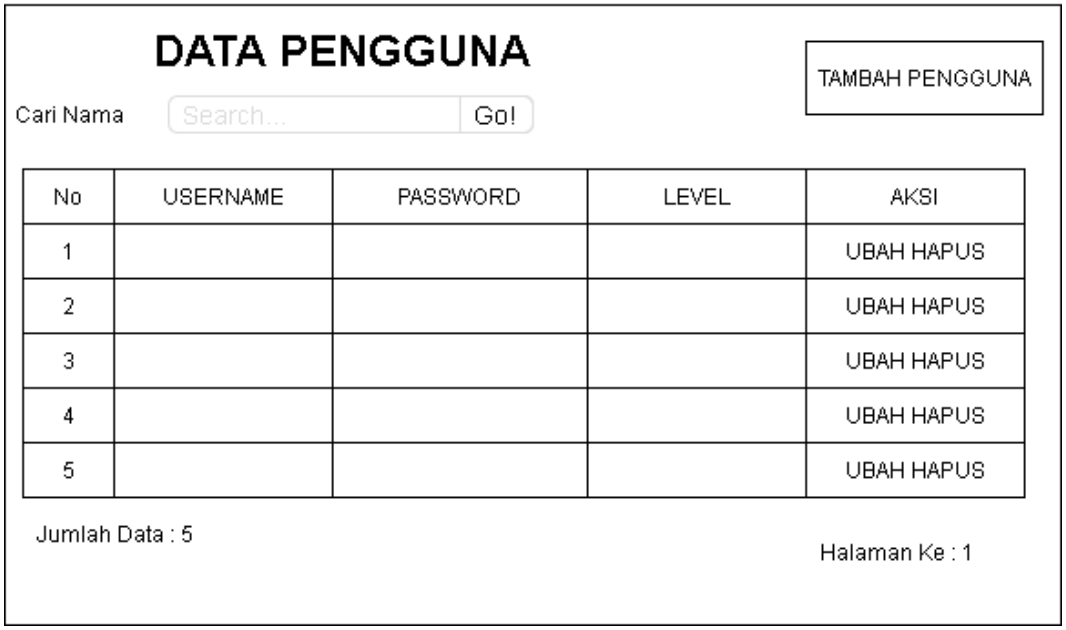
p. *Interface* Halaman Data Jenis Usaha

Perancangan *interface* Halaman Admin data jenis usaha dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang usaha apa saja pada BUMDes Yosomulyo. Perancangan *interface* halaman data jenis usaha adalah seperti pada Gambar 3.27.

Gambar 3.27 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Jenis Usaha

q. *Interface* Halaman Data Pengguna

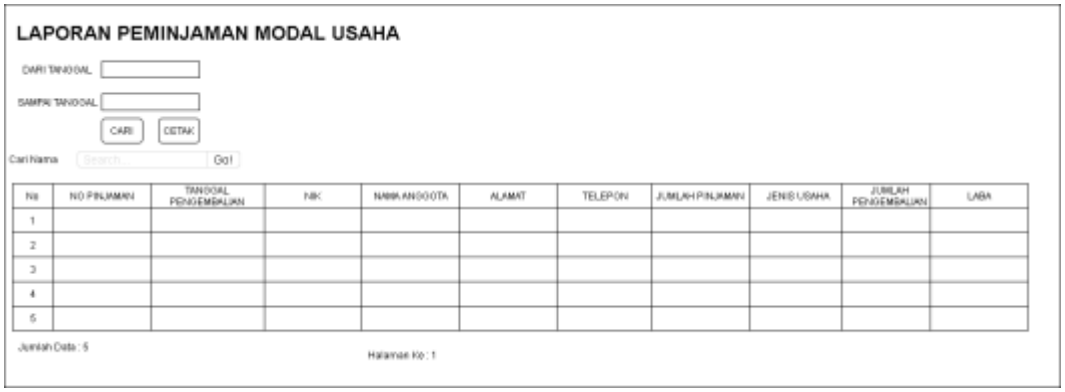
Perancangan *interface* Halaman Admin data pengguna dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui informasi tentang siapa saja pengguna yang mengakses website pada BUMDes Yosomulyo. Perancangan *interface* halaman data pengguna adalah seperti pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28 Perancangan *Interface* Halaman Admin Data Pengguna

r. *Interface* Laporan Peminjaman Modal Usaha

Perancangan *interface* Halaman Admin data laporan peminjaman modal usaha dibuat untuk dipergunakan oleh admin untuk mengetahui laporan peminjaman dan pengembalian dalam 1 bulan atau lebih. Perancangan *interface* halaman lapran peminjaman modal usaha adalah seperti pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29 Perancangan *Interface* Halaman Laporan Peminjaman Modal Usaha

BAB IV
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Spesifiksi Perangkat Lunak dan Keras

a. Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sebagai berikut:

1. Processor Intel Corei7 4870HQ CPU (2.50 GHz).
2. Memory RAM 4 GB
3. Hardisk 800 GB
4. Monitor 15 inch.
5. Printer
6. Mouse dan Mouse Pad

b. Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*), perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:

1. Sistem Operasi Windows 10.
2. Adobe Dreamweaver CS6
3. Apache web server
4. MySql database.
5. Visio 2013

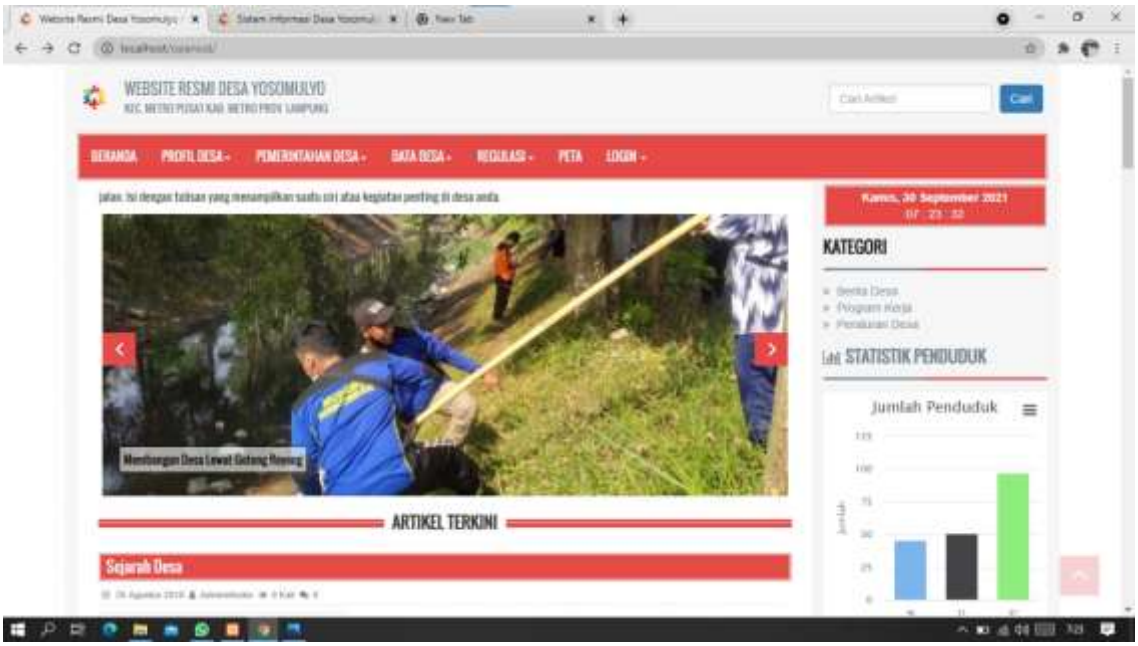
4.2 Implementasi

4.2.1 Hasil Pembuatan Aplikasi

Pada pembahasan hasil pembuatan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*). Adapun penjelasan fungsi atau kegunaan menu – menu yang terdapat pada tampilan website ini adalah sebagai berikut:

4.2.2 Tampilan Beranda Website

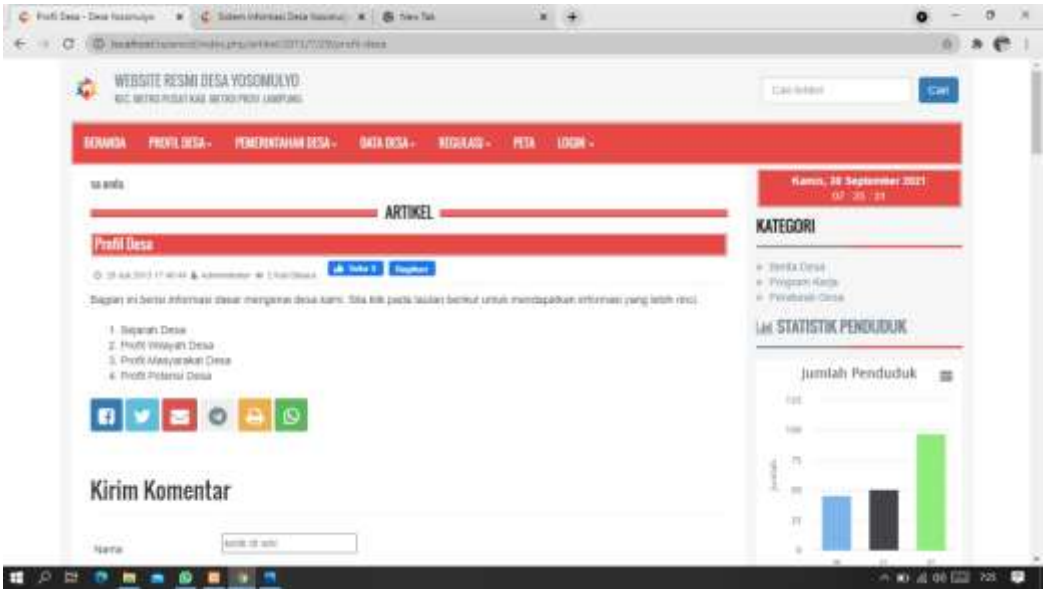
Pada tampilan Beranda website yaitu menampilkan menu yang terdaftar di website, sehingga *user* dapat memilih fitur apa yang mereka inginkan. Seperti pada gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4.1 Tampilan Beranda Website

4.2.3 Tampilan Sejarah Pada Website

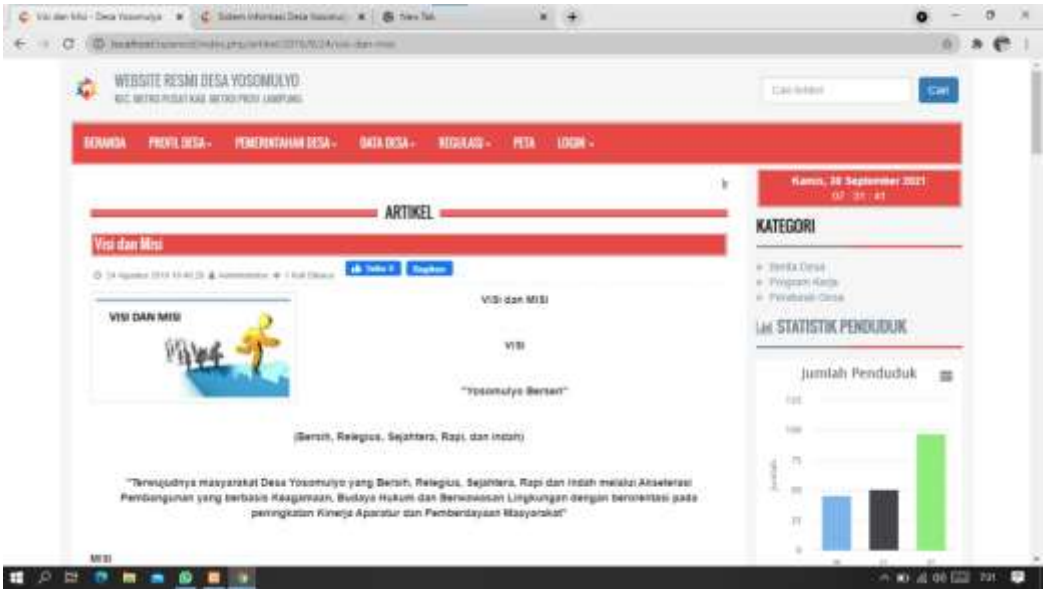
Pada tampilan sejarah website yaitu menampilkan sejarah singkat tentang desa mujirahayu, sehingga *user* dapat mengetahui informasi tentang desa mujirahayu. Seperti pada gambar 4.2 dibawah ini.



Gambar 4.2 Tampilan Sejarah Pada Website

4.2.4 Tampilan Visi dan Misi Pada Website

Pada tampilan visi dan misi pada website yaitu menampilkan visi dan misi desa mujirahayu, sehingga *user* dapat mengetahui informasi tentang tujuan apa yang ingin dicapai desa Mujirahayu. Seperti pada gambar 4.3 dibawah ini.



Gambar 4.3 Tampilan Visi dan Misi Pada Website

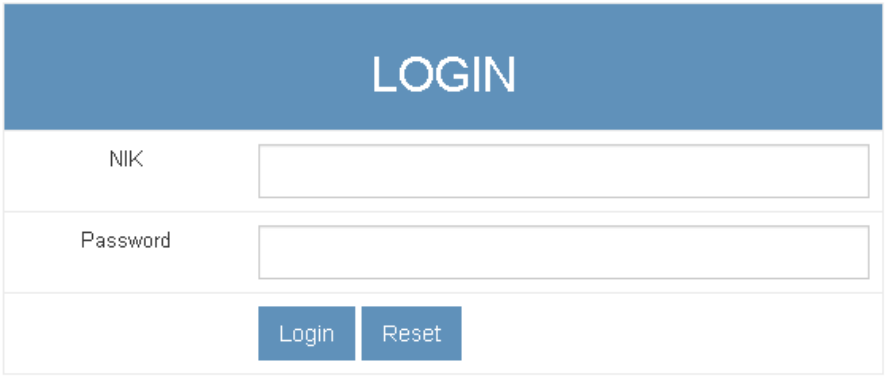
4.2.5 Tampilan Pengajuan Pinjaman

Pada tampilan pengajuan pinjaman pada website yaitu menampilkan cara melakukan pinjaman modal usaha di BUMDes Yosomulyo, sehingga *user* dapat melakukan transaksi peminjaman pada halaman web ini. Seperti pada gambar 4.4 dibawah ini.

Gambar 4.4 Tampilan Pengajuan Peminjaman Pada Website

4.2.6 Tampilan login

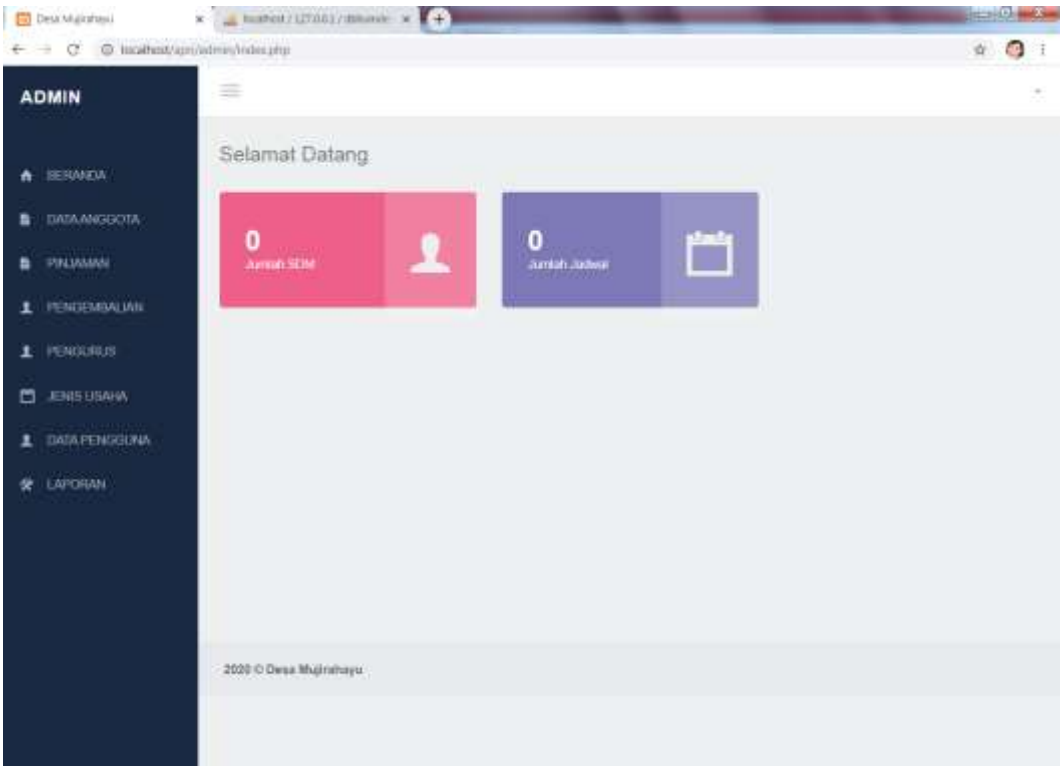
Pada tampilan login pada website yaitu menampilkan bagaimana masyarakat yang sudah mendaftar dapat masuk ke halaman website BUMDes Yosomulyo, sehingga *user* dapat melihat firur pada halaman web ini. Seperti pada gambar 4.5 dibawah ini.



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Login

4.2.7 Tampilan Beranda Admin

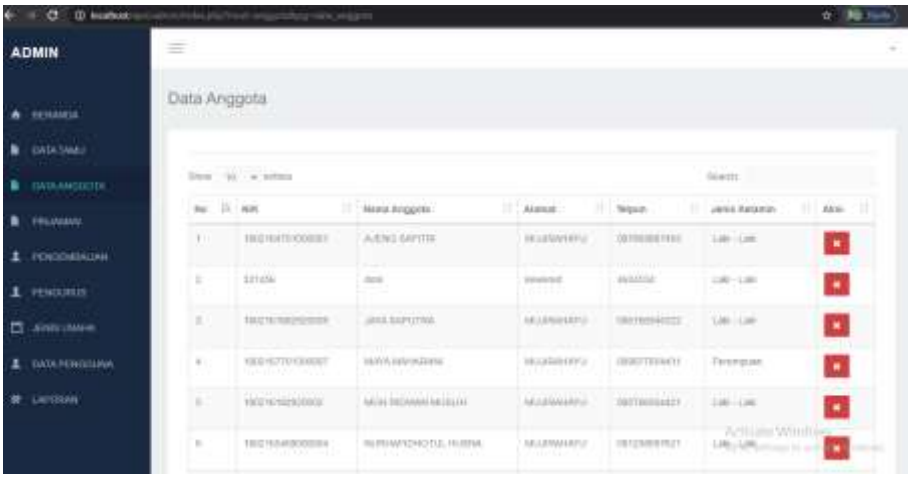
Pada tampilan beranda admin pada yaitu menampilkan bagaimana admin dapat mengetahui jumlah masyrakat yang telah terdaftar menjadi anggota BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.6 dibawah ini.



Gambar 4.6 Tampilan Beranda Admin

4.2.8 Tampilan Data Anggota

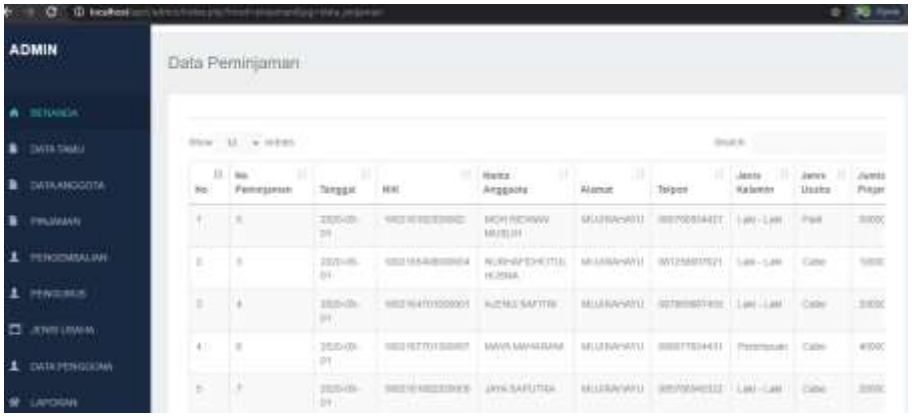
Pada tampilan data anggota admin dapat melihat dan mengetahui siapa saja masyrakat yang telah terdaftar menjadi anggota BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.7 dibawah ini.



Gambar 4.7 Tampilan Data Anggota

4.2.9 Tampilan Data Pinjaman

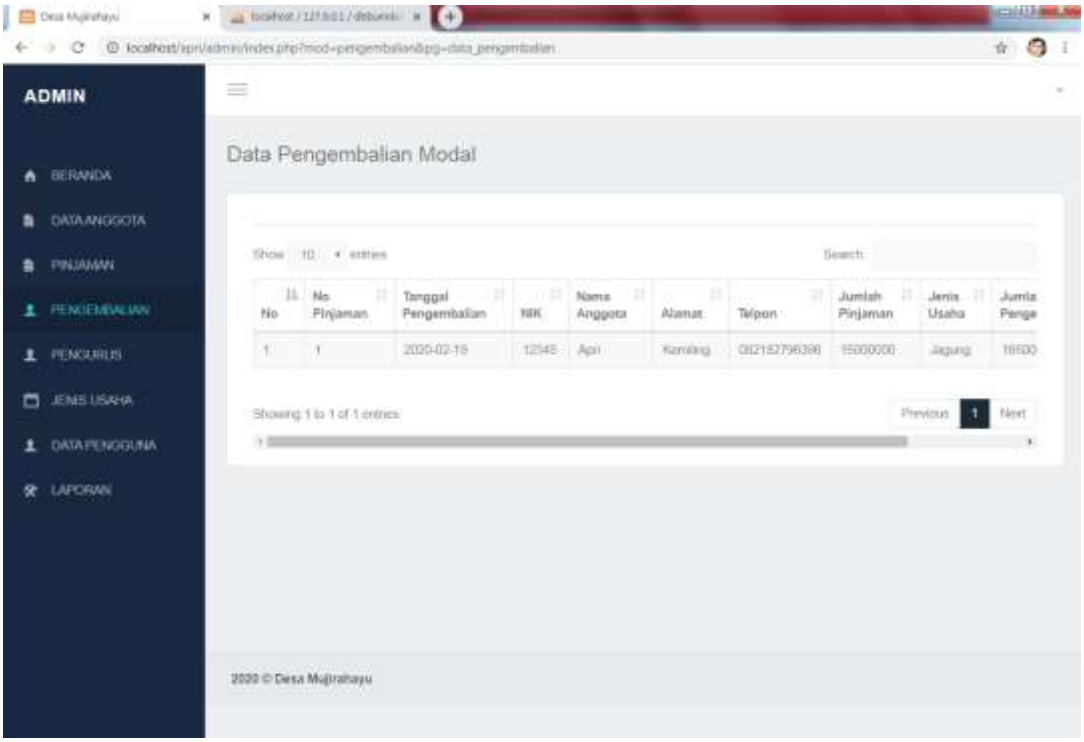
Pada tampilan data pinjaman admin dapat melihat dan mengetahui siapa saja masyrakat yang telah melakukan transaksi peminjaman di BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4.8 Tampilan Data Pinjaman

4.2.10 Tampilan Data Pengembalian Modal

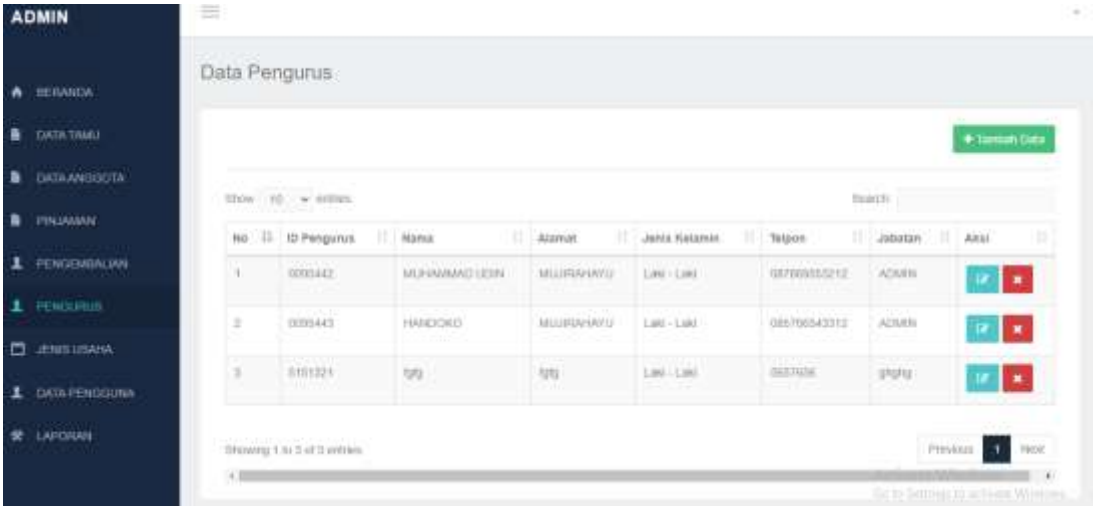
Pada tampilan data pengembalian modal admin dapat melihat dan mengetahui siapa saja masyrakat yang telah melakukan transaksi pengembalian modal di BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.9 dibawah ini.



Gambar 4.9 Tampilan Data Pengembalian Modal

4.2.11 Tampilan Data Pengurus

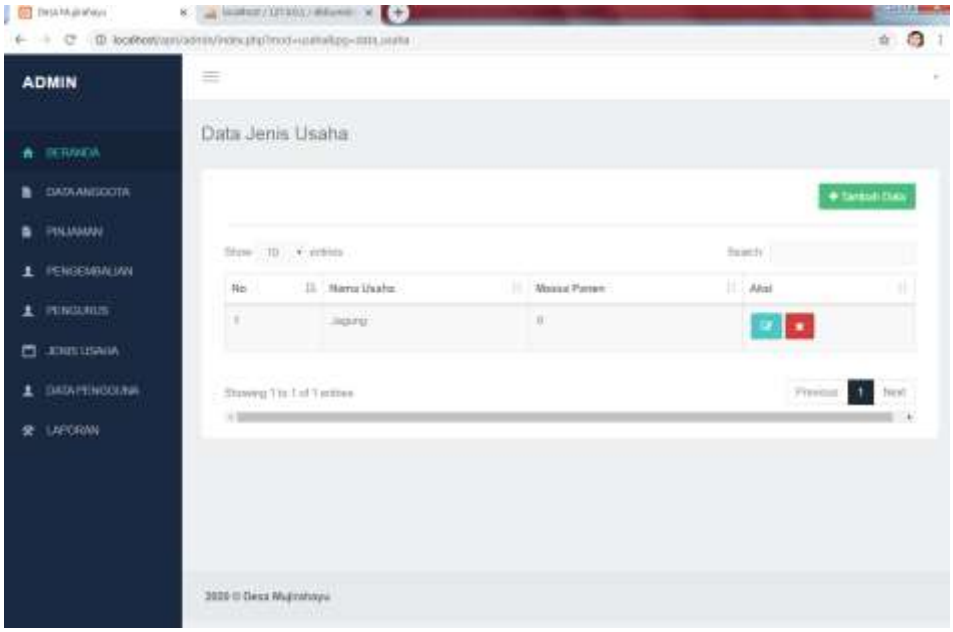
Pada tampilan data pengurus admin dapat melihat dan mengetahui siapa saja pengurus yang terlibat pada BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.10 dibawah ini.



Gambar 4.10 Tampilan Data Pengurus

4.2.12 Tampilan Data Jenis Usaha

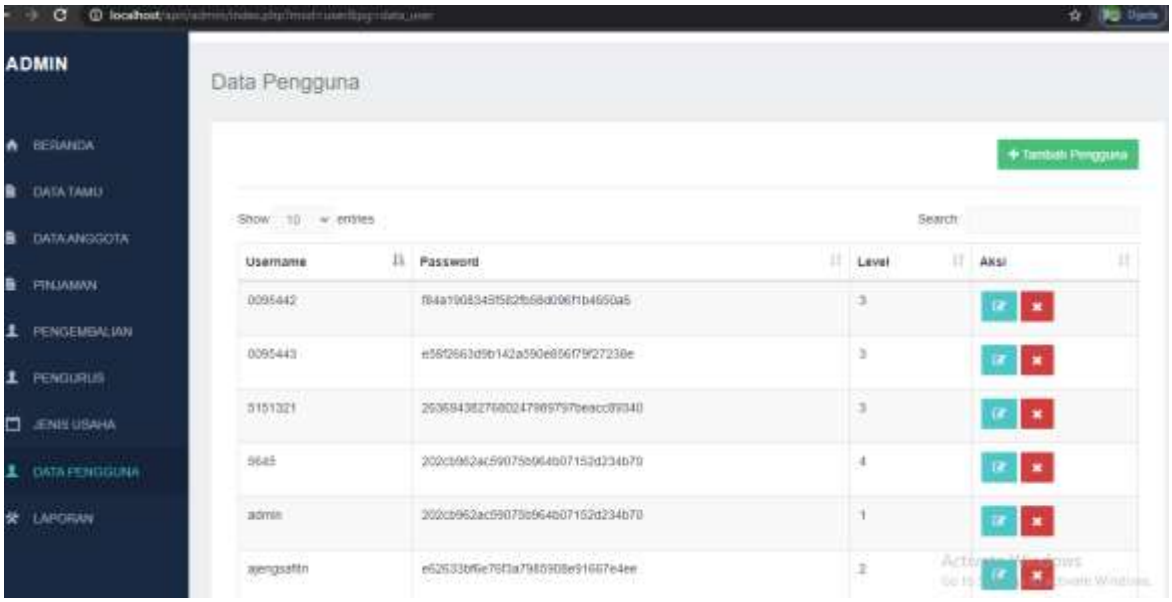
Pada tampilan data jenis usaha admin dapat melihat dan mengetahui usaha apa saja yang dimiliki anggota yang terlibat pada BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.11 dibawah ini.



Gambar 4.11 Tampilan Data Jenis Usaha

4.2.13 Tampilan Pengguna

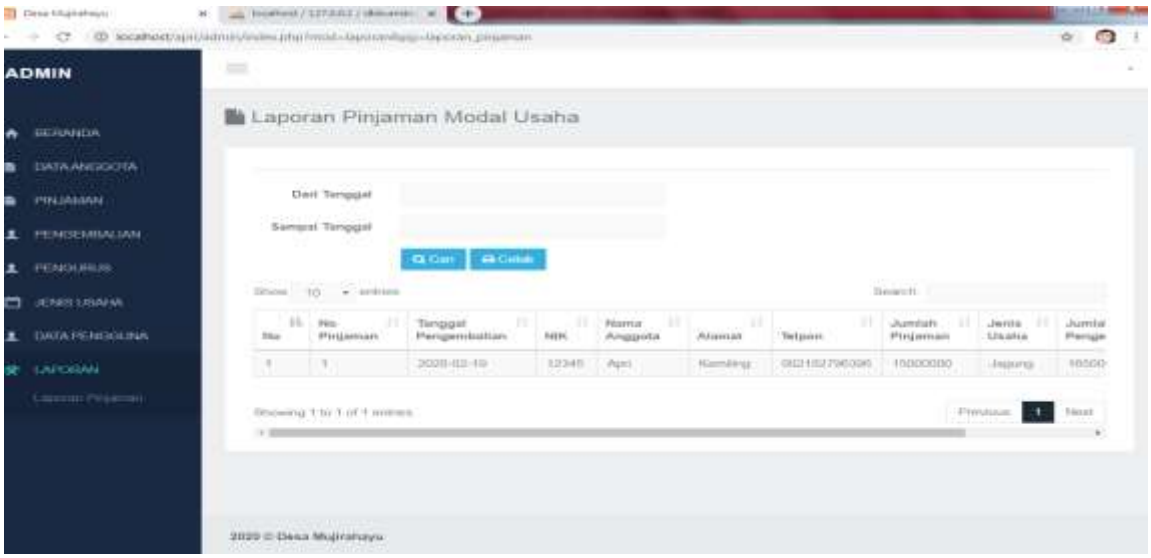
Pada tampilan data pengguna admin dapat melihat dan mengetahui username dan password yang dimiliki yang terlibat pada BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.12 dibawah ini.



Gambar 4.12 Tampilan Data Pengguna

4.2.14 Tampilan Laporan Pinjaman

Pada tampilan laporan admin dapat melihat dan mengetahui serta mencetak laporan pinjaman dalam waktu tertentu pada BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.13 dibawah ini.



Gambar 4.13 Tampilan Laporan Pinjaman

4.2.15 Tampilan Riwayat Peminjaman Modal

Pada tampilan riwayat peminjaman modal anggota dapat melihat dan mengetahui riwayat peminjaman modal pada website BUMDes Yosomulyo. Seperti pada gambar 4.15 dibawah ini.

Gambar 4.15 Tampilan Riwayat Peminjaman Modal

4.3 Kelayakan Sistem

Berikut merupakan hasil kelayakan sistem website BUMDes Yosomulyo yang telah dibuat dengan menggunakan tabel pengujian dibawah ini.

Tabel 4.1 Kelayakan Sistem

No	Keterangan	Bisa	Tidak
1	Membuka Website BUMDes Mujirahayu	√	
2	*Registrasi User*	√	
3	Akun *Guest*		√
4	*Login User*	√	
5	Beranda	√	
6	Menu Website : -Home -Tentang Kami -Informasi -Pengajuan -Login	√	
7	Peminjaman Modal Usaha	√	
8	Halaman Admin	√	
9	Halaman Anggota	√	

10	Menu Data Anggota	√	
11	Menu Data Pinjaman	√	
12	Menu Pengembalian	√	
13	Menu Data Pengurus	√	
14	Menu Jenis Usaha	√	
15	Menu Laporan	√	

BAB V
SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat di ambil beberapa simpulan mengenai Rancang Bangun Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) berbasis Website sebagai berikut.

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, simpulan dari penelitian ini sebagai berikut.

1. Dengan adanya mengenai Rancang Bangun Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) berbasis Website, dapat mempermudah masyrakat untuk melakukan peminjaman modal usaha dan dapat mengetahui informasi menu layanan yang disediakan oleh website BUMDes Yosomulyo.
2. Dengan adanya website dapat membantu pihak admin untuk memfilterkan pengolahan data peminjaman modal usaha dan mengetahui anggota yang ada BUMDes Yosomulyo.
3. Dengan adanya website ini di harapkan juga dapat meningkatkan pelayanan pada BUMDes Yosomulyo yang telah terdaftar.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan pada penelitian ini yaitu :

1. Pada website ini kurangnya sistem pembayaran *online* via ATM, Bagi pengembang selanjutnya diharapkan dapat menambahkan sistem pembayaran via ATM pada website ini.
2. Pada aplikasi ini kurangnya fitur sistem meberikan *notifikasi* kepada anggota BUMDes Yosomulyo dalam hal hubungan antara BUMDes Dengan anggota. Bagi pengembang selanjutnya diharapkan dapat menambahkan sistem *notifikas*i pada website ini.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan untuk mengembangkan website ini dalam penilaian rating dalam setiap anggota BUMDes Yosomulyo.

LAMPIRAN

Kunjungan Ke Rumah Ketua RT

Kegiatan Membangun Masjid Al-Amin

Kegiatan Bersih Irigasi Desa

Kegiatan Pengajian Mingguan