

2.7.2 Ciri – Ciri Pemodelan Berorientasi Objek.....	13
2.7.3 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	15
2.7.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
2.7.3.2 <i>Class Diagram</i>	17
2.7.3.3 <i>Activity Diagram</i>	18
2.7.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	19
2.8 Alat Implementasi Sistem.....	21
2.8.1 MySQL.....	21
2.9 PHP	22
2.10 Web.....	23
2.11 Xampp.....	24

BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1 Metode Penelitian	25
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	26
3.3 Alat yang diperlukan dalam penelitian	27
3.4 Analisis Sistem.....	27
3.5 Use Case Diagram.....	30
3.6 <i>Activity Diagram</i>	31
1. <i>Activity Diagram</i> Login Admin	31
2. <i>ActivityDiagram</i> Mengolah Data Perumahan	31
3. <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Pemesanan	32
4. <i>ActivityDiagram</i> Mengolah Data Laporan	32
5. <i>Activity Diagram</i> Login Konsumen	33
6. <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Pemesanan	33
7. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	34
8. <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Perumahan	34

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Halaman <i>Website</i>	35
4.1.1 Halaman <i>Home</i>	35
4.1.2 Halaman <i>Login</i>	35

