

DAFTAR PUSTAKA

Charollais, P. (2017) 'ECMA-404, 2nd edition, December 2017', p. 16.

Hamidi, N.A. (no date) 'Untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika', p. 70.

Ilham Firman Maulana (2020) 'Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android', *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 4(5), pp. 854–863. doi:10.29207/resti.v4i5.2232.

Nadia Firly "Android Application Development For Rookies With Database", Penerbit PT. Elex Media Komputindo, 2019.

Fathansyah.2015 (revisi kedua). Basis Data. Bandung. Informatika Bandung

Nasution, A., Efendi, B. and Kamil Siregar, I. (2019) 'PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA', *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), pp. 53–58. doi:10.33330/jurdimas.v2i1.321.

Sadiqin, A. (2020) 'Pengaruh Pandemi Covid-19 Terhadap Volume Penjualan PT. Surabaya Makmur Jaya Tahun 2020', 1(4), p. 6.

Warsito, A.B., Ananda, A. and Triyanjaya, D. (2017) 'Penerapan Data JSON Untuk Mendukung Pengembangan Aplikasi Pada Perguruan Tinggi Dengan Teknik Restfull Dan Web Service', *Technomedia Journal*, 2(1), pp. 26–36. doi:10.33050/tmj.v2i1.313.

G. M. Arya Sasmita, dkk. 2009. Sistem Transaksi Penjualan Kain Gringsing Berbasis Mobile (Mobile Commerce). Sistem Transaksi Penjualan. Januari – Juni. p.9296

H, Nazruddin Safaat. 2012. Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.

Yuniar Supardi., 2011, Semua Bisa Menjadi Programmer Android, Jakarta : PT Elex Media Komputindo

<https://www.google.com/search?q=flowchart&oq=flowchart&aqs=crome.0.69i59j015.2096j0j4&sourceid=chrome&ie=UTF-8https://markey.id/blog/development/application/sdk-https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>