

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rossa & Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Unit Penerbit Informatika, Bandung.
- Anonim, 2012. *Kupas Tuntas Adobe photoshop CS 6*. CV Andi Offset. Yogyakarta
- Asyhar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Gaung Persada. Jakarta
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Andi. Yogyakarta.
- Dharma Oetomo. 2006. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Diarsono, D. A. (2008). *Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia*. *Dinamik-Jurnal Teknologi Informasi*, 13(2).
- Madcoms, 2012. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS 6*. CV Andi Offset. Yogyakarta
- Pressman RS. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Andi. Yogyakarta.
- Prihatna. Henky.(2005). *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia. Jakarta.
- Robin & Linda. (2001). *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash*. Elek Media Komputindo. Yogyakarta
- Safaat, Nazarudin. (2012). *pemograman aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis android*, Penerbit informatika. Bandung.
- Safaat, Nazarudin. (2014). *pemograman aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis android*. (edisi revisi kedua). Penerbit informatika: Bandung.
- Turban.dkk.(2002). *Aplikasi Multimedia Interaktif*. Paradigma. Yogyakarta.
- Vega.(2004). *The Making of Animation:Homeland*. Terjemahan Wendy. Megindo Tunggal Sejahtera. Bandung
- Wahana Komputer. 2014. *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*. Pt.Raga Grafindo Persada. Yogyakarta.