

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Darmajaya adalah salah satu institusi pendidikan tinggi swasta (PTS) terkemuka di Provinsi Lampung, berdiri pada tahun 1995, dibawah naungan Yayasan Pendidikan Alfian Husin. Nama “DARMAJAYA”, memiliki arti ” Dharma Bhakti dan Jasa Yoenidar Alfian“. Kampus Terpadu Darmajaya dibangun diatas tanah seluas 2,5 hektar, yang beralamat di jalan Zainal Abidin Pagar Alam, No.93B. Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Provinsi Lampung, Indonesia. Program Pendidikan dan Bidang Keilmuan yang diselenggarakan hingga saat ini adalah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) dan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi (STIE), total program studi yang diselenggarakan berjumlah 8 (delapan) program studi, yaitu masing-masing antara lain : STMIK (Teknik Informatika-S1, Sistem Komputer -S1, Sistem Informasi-S1, Manajemen Informatika-D3, Teknik Komputer-D3) dan STIE (Manajemen-S1, Akuntansi-S1, Akuntansi-D3).

Di IBI Darmajaya atmosfer akademik tidak selalu harus berorientasi belajar. Mahasiswa/i juga dapat ambil bagian dalam aktifitas lain seperti mencari teman baru, meningkatkan kemampuan dan keahlian melalui kegiatan training, bekerja dalam tim, kelompok belajar dan diskusi, kegiatan keagamaan, kegiatan sosial, olah raga dan kegiatan lain yang menyenangkan. Selain kegiatan rutin akademik, Badan Eksekutif Mahasiswa, Majelis Perwakilan Mahasiswa, Himpunan Mahasiswa, Unit Kegiatan Mahasiswa dan seluruh Mahasiswa/i, mampu menyelenggarakan *event-event* penting, baik *event* mandiri atau *event* yang dilaksanakan berkerjasama dengan pihak ketiga. Pemberitahuan informasi kegiatan rutin Akademik, Badan Eksekutif Mahasiswa, Majelis Perwakilan Mahasiswa, Himpunan Mahasiswa, Unit Kegiatan Mahasiswa serta lainnya diumumkan melalui mading (majalah dinding).

Mading adalah salah satu media komunikasi serta informasi massa tulis, yang penyajiannya biasanya dipajang pada media dinding atau sejenisnya. Pemberitahuan informasi mengenai kegiatan-kegiatan akademik ataupun non akademik yang berkaitan dengan kampus menggunakan mading dirasa kurang efisien dan efektif. Dikarenakan malasnya mahasiswa/i untuk melihat dan membaca informasi tersebut melalui mading, kurang menariknya papan mading, dan kertas yang sering di rusak oleh pihak yang tidak bertanggung jawab serta penempatan papan mading yang dirasa kurang strategis sehingga adanya informasi yang kurang jelas, informasi mading atau artikel yang di sampai kan terbatas dan susah meng *update* informasi dalam waktu yang cukup singkat bagi pihak informan yang mengakibatkan informasi tersebut tidak *update* karna tidak ada kejelasan waktu.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dibutuhkan suatu *system* aplikasi mading *online* yang di harapkan berguna bagi sisi pengurus mau pun sisi pengguna. dengan memanfaatkan perkembangan teknologi *smartphone* saat ini tidak hanya di gunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga dapat di gunakan sebagai sarana media informasi. Teknologi media informasi saat ini banyak diminati yaitu aplikasi android oleh karna itu penulis membuat suatu usulan aplikasi elektronik mading (*e-mading*) yang berjudul “SISTEM INFORMASI ELEKTRONIK MADING (E-MADING) UKM DAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER PADA IBI DARMAJAYA BERBASIS ANDROID”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Melihat latar belakang masalah di atas, maka penulis mencoba untuk membuat rumusan masalah bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi e-mading berbasis Android?

## **1.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Penelitian dilakukan di IBI Darmajaya, dengan batasan penelitian sebagai berikut:

- a. Data mading yang diolah hanya data HIMA, UKM, Kemahasiswaan, Fakultas Ilmu Komputer (Sistem Informasi), BEM, MPM dan BAAK.
- b. Tidak ada laporan data mading yang telah terunggah.
- c. Ada *notification* untuk informasi mading baru yang di unggah dan komentar baru.
- d. Aplikasi yang dibangun berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Java dan *database* MySQL.
- e. Aplikasi dapat digunakan pada minimum Sistem Operasi Android tipe KitKat.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan penelitian yang di lakukan adalah untuk membangun aplikasi e-mading HIMA, UKM, Kemahasiswaan, Fakultas Ilmu Komputer, BEM, MPM dan BAAK agar informasi yang di publikasikan dapat lebih cepat tersampai kan kepada seluruh mahasiswa/i IBI DARMAJAYA serta efisiensi waktu dan pendanaan bagi pengelola mading.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut:

Bagi instansi:

- a. Meningkatkan layanan mading.
- b. Mempermudah publikasi informasi berupa brosur atau pamflet dan informasi lainnya.
- c. Mempermudah pengawasan informasi yang di publikasikan.
- d. Menghemat biaya dan waktu pembuatan brosur atau pamphlet kertas menjadi elektronik.
- e. Membantu mahasiswa/i dalam mencari informasi yang cepat mengenai kegiatan yang ada di IBI DARMAJAYA.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika dalam penulisan laporan data penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

b. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan.

c. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah. Dalam hal ini metode yang digunakan adalah OOAD menggunakan RUP (*Rational Unified Process*).

d. BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai hasil penelitian yang dilakukan berikut dengan pembahasannya.

e. BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan serta memberi saran sebagai hasil pemikiran penelitian atas keterbatasan penelitian yang dilakukan.