

BAB IV

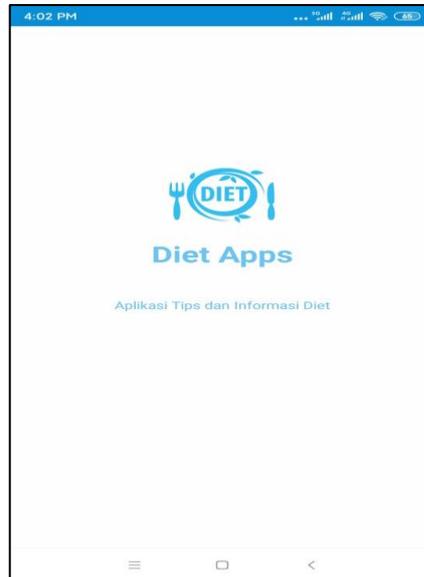
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Rancangan Program

Hasil Penelitian adalah hasil rancangan perangkat lunak dan di implementasikan menjadi sebuah aplikasi nyata. Berikut adalah hasil tampilan aplikasi yang telah di rancang.

4.1.1 Halaman *Splash Screen*

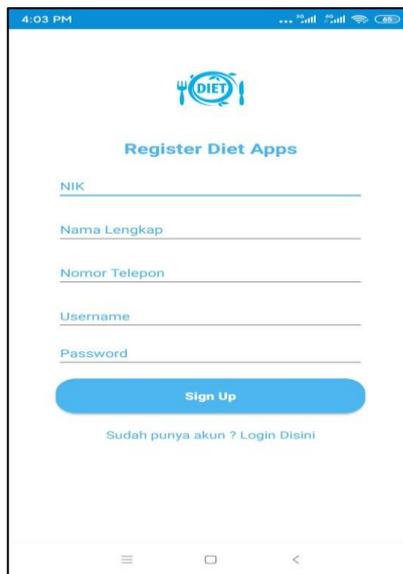
Berikut ini merupakan tampilan halaman *Splash Screen* yang menampilkan halaman pertama saat *user* mengakses aplikasi. Tampilan *Splash Screen* dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 halaman *splash screen*

4.1.2 Halaman *Register*

Berikut ini merupakan tampilan halaman register yang memuat beberapa kolom yang harus diisi oleh *user* seperti, *nik*, nama lengkap, nomor telpon, *username*, dan *password*, . Tampilan halaman *register* dapat dilihat pada gambar 4.2.

The image shows a mobile application registration screen. At the top, there is a status bar with the time 4:03 PM and various icons. Below that is a blue header with a logo featuring a fork and knife and the word 'DIET'. The main title is 'Register Diet Apps'. There are five input fields: 'NIK', 'Nama Lengkap', 'Nomor Telepon', 'Username', and 'Password'. Below the fields is a blue 'Sign Up' button. At the bottom, there is a link that says 'Sudah punya akun ? Login Disini'. The screen is framed by a black border, and the bottom navigation bar of the phone is visible.

Gambar 4.2 Halaman register

4.1.3 Halaman *login*

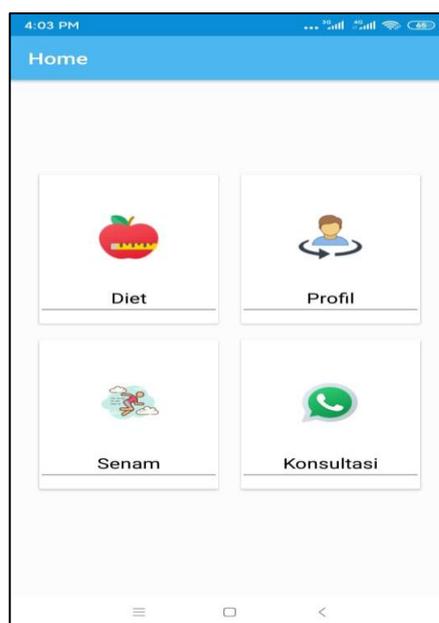
Berikut ini merupakan tampilan halaman *login* yang harus diisi *username* dan *password* yang sudah diinput pada halaman *register*, agar *user* dapat masuk ke menu utama pada aplikasi diet. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman *login*.

4.1.4 Halaman Menu Utama

Setelah berhasil *login user* masuk pada menu utama aplikasi diet, yang memiliki fitur *diet*, senam, profil dan konsultasi. Tampilan menu utama aplikasi diet dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Menu utama.

4.1.5 Halaman Menu Diet

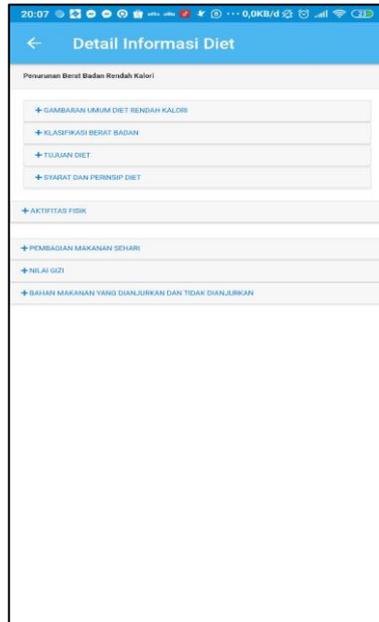
Menu diet akan menampilkan menu nama diet dan detailnya menampilkan panduan diet beserta manfaat dari untuk kesehatan beserta makanan apa saja yg baik untuk dikonsumsi. Tampilan menu dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Menu diet

4.1.6 Halaman Detail Menu Diet

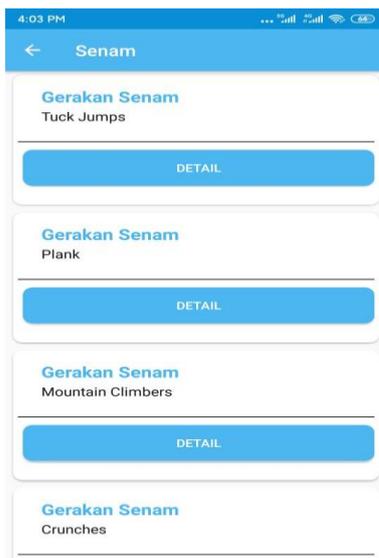
Menu detail diet akan menampilkan panduan diet beserta manfaat dari untuk kesehatan beserta makanan apa saja yg baik untuk dikonsumsi. Tampilan menu dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Menu detail diet

4.1.7 Halaman Senam

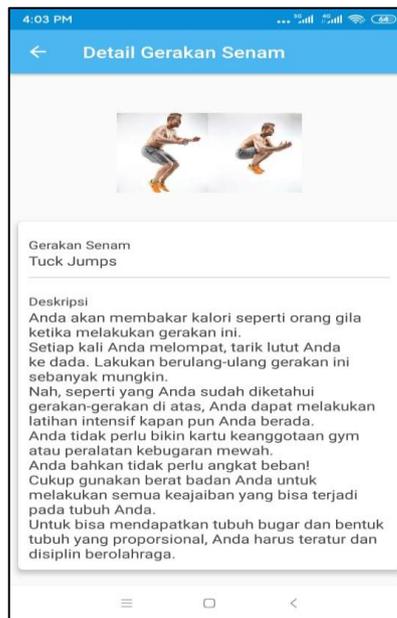
Menu senam menampilkan pilihan gerakan senam truck jump, plank, mountain climbers dan lain-lain dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Menu senam.

4.1.8 Halaman Detail Senam

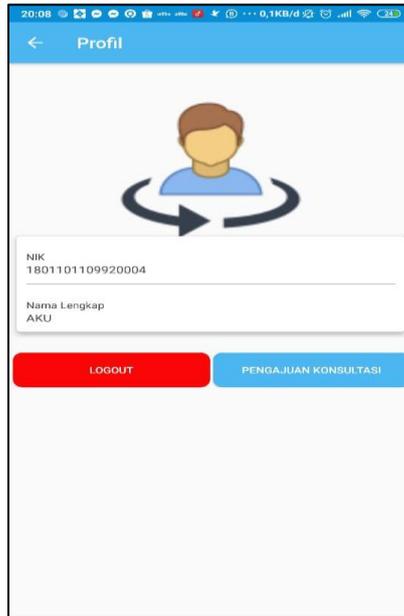
Menu detail senam menampilkan gambar gerakan senam beserta caranya dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Menu detail.

4.1.9 Menu Profil

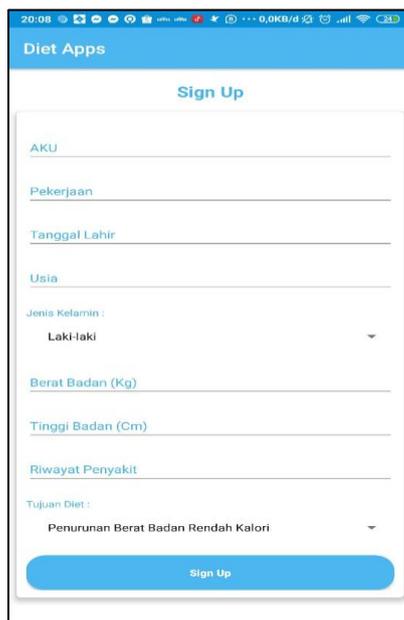
Menu profil berisikan profil *user* sesuai dengan yang sudah diinputkan pada halaman register dan didalam menu user terdapat menu pengajuan konsultasi dan logout. Tampilan menu profil dan menu pengajuan konsultasi dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Menu profil

4.1.10 Menu Profil Pengajuan Konsultasi

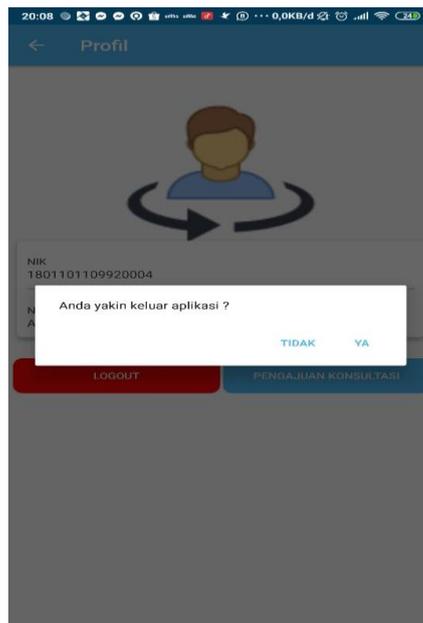
Menu profil pengajuan konsultasi berisikan menu pengisian data untuk melakukan konsultasi. Tampilan menu profil pengajuan konsultasi dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Pengajua konsultasi

4.1.11 Menu *Logout*

Menu *logout* berfungsi untuk keluar dari aplikasi. Menu *logout* terdapat di menu profil. Tampilan menu *logout* aplikasi diet dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Menu *logout*

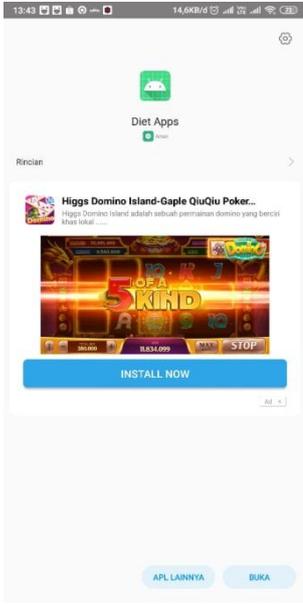
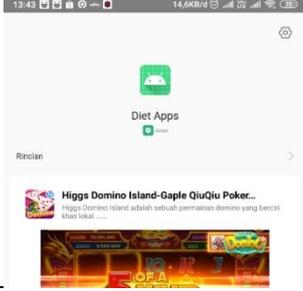
4.2 Proses Pengujian

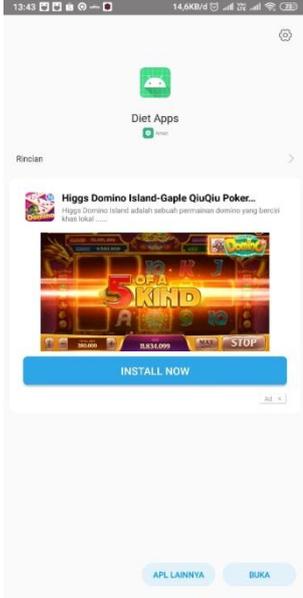
Pengujian merupakan tahap akhir dimana sistem yang baru akan diuji kemampuan dan keefektifannya dalam melakukan manipulasi data. Proses pengujian dilakukan dengan metode black box yang melibatkan pengguna sebagai alat ukur untuk menilai apakah sistem yang baru sudah dapat memenuhi kebutuhan pengguna atau belum. Metode pengujian black box ini terdiri dari :

4.2.1 Pengujian Instalasi

Pengujian instalasi dilakukan apakah aplikasi yang telah dibuild dapat berjalan diatas sistem operasi Android. Hasil dari pengujian instalasi dapat dilihat pada tabel 4.1

Tabel 4.1 pengujian instalasi

No.	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Xiaomi Redmi Note 5 Pro	Ram 3 GB		berhasil
		Android Marshmallow 8.0		
		Octa-core (4×2.3 GHz Mongoose & 4×1.6 GHz Cortex-A53)		
		Display 6 inch		
2.	Sharp aquos sh04h docom o	Ram 3 GB		
		Android oreo 8.0		
		Deca core 2,11 GHz Cortex-A72		

		Display 5.3 inch	
3.	Samsung c5	RAM 4 GB	
		Android Marshmallow 6.0	
		Octa-core 1.4 GHz Cortex-A53	
		display 5,2 inc	

4.2.2 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja *Loading*

Pada aplikasi yang telah dibuat diperlukan pengujian fungsi kinerja *loading* karena pada setiap *android* yang memiliki spesifikasi yang berbeda akan menghasilkan *respon time loading* yang berbeda-beda juga. Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan pada *android* yang dipakai dalam pengujian. Proses pengujian ini akan terlihat perbedaan waktu *loading* yang terjadi. Berikut hasil perbedaan waktu *loading* pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil pengujian fungsi kinerja *loading*

Proses	waktu <i>loading</i> (detik)		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<i>Loading</i> membuka aplikasi	3	3	2
<i>Loading</i> masuk ke halaman diet	4	2	3

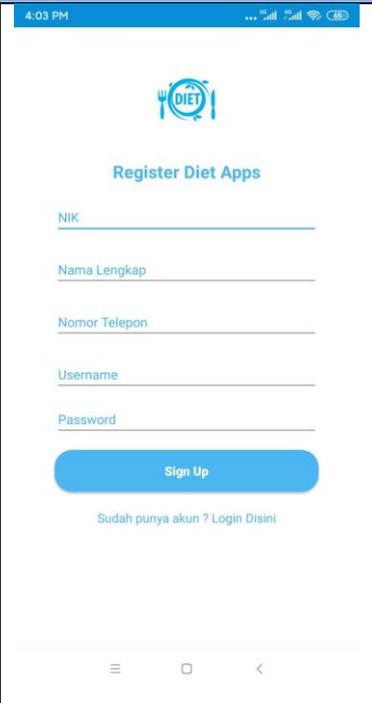
Pada table 4.2 menunjukkan hasil pengujian kinerja *loading* membuka aplikasi dan *loading* masuk ke halaman utama diet. Pada proses *loading* membuka aplikasi pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan oleh *user* untuk membuka aplikasi tersebut sesuai dengan spesifikasi dari *android* yang dipakai. Pada proses *loading* masuk ke halaman diet pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan oleh *user* untuk *loading* masuk ke halaman utama ketika *user* menekan tombol diet pada menu utama.

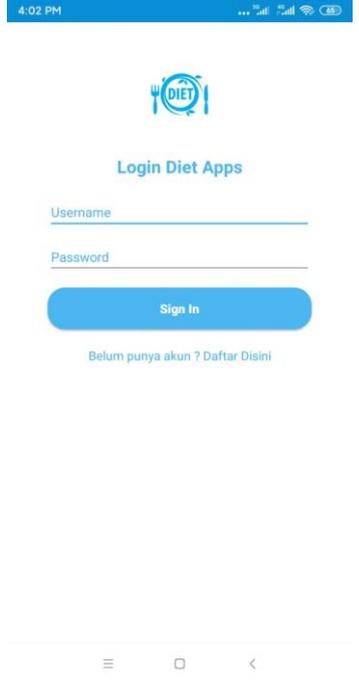
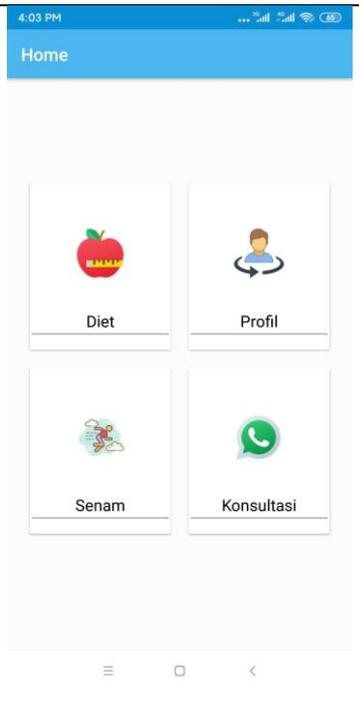
Pada pengujian diatas dapat disimpulkan bahwa perangkat *android 8.0 (oreo)* yang digunakan membutuhkan waktu yang cepat pada saat menjalankan aplikasi diet Spesifikasi yang tidak memadai akan berpengaruh terhadap kinerja aplikasi yang digunakan.terkecuali di android 8.0 ke atas.

4.2.3 Pengujian Alpha (Alpha Test)

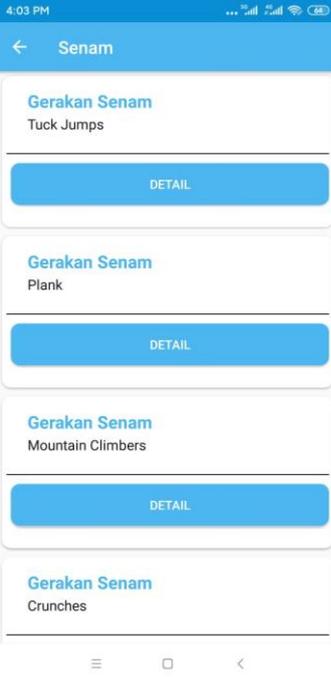
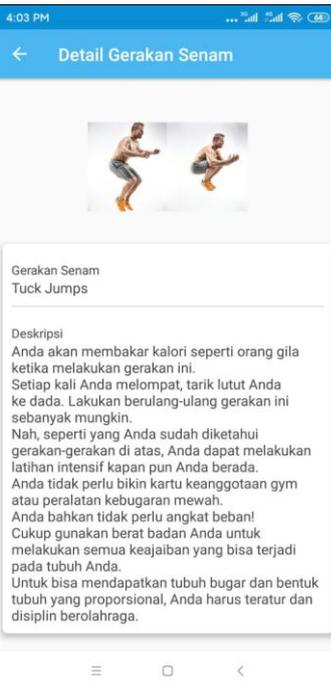
Alpha test dilakukan langsung oleh pembuat aplikasi untuk menguji apakah aplikasi yang dibuat berjalan dengan benar. Pengujian alpha yang dilakukan pada aplikasi penyewaan lapangan futsal ini dibagi menjadi tiga bagian, yaitu skenario pengujian untuk aplikasi. Untuk skenario dan hasil pengujian program dapat dilihat pada Tabel 1 berikut. Semua skenario pengujian alpha pada Tabel 1 tersebut berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

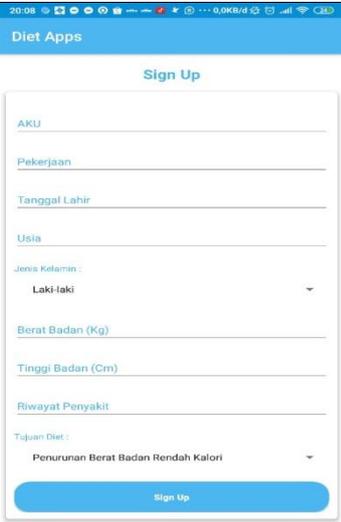
Tabel 4.3 Skenario Pengujian Alpha Test

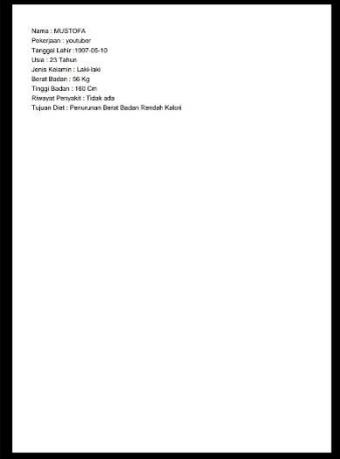
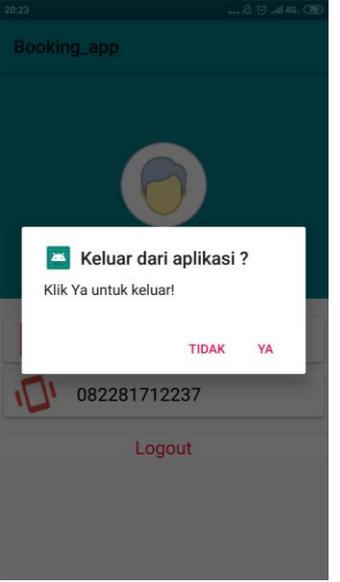
No	Halaman	Hasil pengujian	Berfungsi		Skenario Pengujian
			Yes	No	
Aplikasi user/pemesan					
1	Registrasi		√		Daftar ke dalam aplikasi

2	Login		√	Login ke dalam aplikasi menggunakan username dan password
3	Menu utama		√	Diet, profil, senam dan konsultasi

4	Diet		√	Tampilan menu diet
5	Detail diet		√	Detail informasi diet

6	Menu senam		√	Menu gerakan senam
7	Detail senam		√	Melihat detail gambar dan informasi gerakan senam

10	Profil		√	Data user yang telah melakukan registrasi dan di menu diet terdapat pilihan logout dan pengajuan konsultasi
11	Pengajuan konsultasi		√	Disini halaman user ingin mengajukan konsultasi dengan melengkapi data-data yang harus diisi

12	Hasil pengajuan konsultasi		√	Hasil setelah kita melakukan pengisian data konsultasi hasilnya berupa pdf
11	logout		√	Keluar dari aplikasi

4.2.4 Pengujian Sistem Operasi Minimum

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui dapat atau tidaknya jika aplikasi diinstall di perangkat *smartphone* yang memiliki sistem operasi Android *platform* dibawah minimum. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4.4 pengujian sistem operasi di bawah minimum

No	Android Version	Hasil	Keterangan
1			Dari hasil pengujian pada versi 5.0 tersebut didapatkan hasil bahwa <i>perangkat lunak</i> tidak dapat di instal pada versi Android dibawah minimum 6.0

Uji coba aplikasi ke masyarakat

Tabel 4.5 Wawancara dengan Masyarakat

No	Pertanyaan	Respon
1	Apakah anda mengikuti diet tertentu	ya
2	Diet apa saja yang anda lakukan	Diet karbohidrat
3	Mengapa anda melakukan diet	Menurun berat berat tubuh
4	Apakah dalam melaksanakan diet menggunakan aplikasi khusus	tidak
5	Jika ia apa nama aplikasi itu	tidak
6	Apakah fitur yang diberikan jelas cara menjalankannya	iya
7	Apakah jelas fungsinya	Cukup jelas
8	Apakah menu diet yang dibikin dapat dipahami	Iya daa
9	Apakah fitur konsultasi bermanfaat bagi anda	Cukup bermanfaat
10	Apakah anda akan menginstall aplikasi ini jika anda mempunyai handphone	Iya karna cukup membantu dikarenakan langsung bisa

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak

Berdasarkan hasil ujicoba yang di paparkan pada sub bab sebelumnya kelebihan dan kekurangan perangkat lunak adalah :

Kelebihan dari Perangkat Lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Pada perangkat lunak yang berbentuk aplikasi ini dapat diinstal pada smartphone merek apapun yang sudah berbasis Android versi 4.4 kitkat keatas.
2. Masyarakat dapat mengetahui panduan diet makan apa saja yg sehat untuk dikonsumsi dan gerakan senam untuk melakukan diet

Kelemahan dari Perangkat Lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak aplikasi diet ini hanya dapat dijalankan pada smartphone yang berbasis sistem operasi Android dan tidak dapat di jalankan pada sistem operasi perangkat bergerak Apple yaitu IOS .
2. Aplikasi ini jika digunakan pada versi Android 6.0 akan sedikit lambat dalam penggunaannya. Dan tidak bisah digunakan atau di install versi android versi 9.0 (pie)