

DAFTAR ISI

	Halaman
Cover	i
Halaman Pernyataan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persetujuan.....	iv
Abstrak	v
Abstract	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematisasi Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Aplikasi	5
2.2 Pengertian Perilaku Diet	6
2.3 Diet Aman	7
2.4 Android	7
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan	8

2.5.1 JAVA.....	8
2.5.2 Android Studio	8
2.5.3 Xampp	9
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	9
2.7 Pengujian Black-Box Testing	10
2.8 Sistem Pemodelan.....	11
2.8.1 <i>Unified Modeling Language (Uml)</i>	11
2.8.2 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.8.3 <i>Activity Diagram</i>	12
2.9 Penelitian Terkait.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
3.1 Waktu Dan Tempat Penelitian	18
3.1.1 <i>Tempat Penelitian</i>	18
3.1.2 <i>Waktu Penelitin</i>	18
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	18
3.3 Metode Pengembangan Prangkat Lunak.....	18
3.3.1 <i>Komunikasi</i>	19
3.3.2 <i>Perancangan Cepat</i>	19
3.3.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	19
3.3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	20
3.3.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.4 Pemodelan Desain.....	20
3.5 Rancangan Data Base.....	30
3.6 Pembentukan Prototype	31
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Hasil Rancangan Program	33

4.1.1 Halaman Splash Screen	34
4.1.2 Halaman Register	34
4.1.3 Halaman Login	34
4.1.4 Halaman Menu Utama	35
4.1.5 Halaman Menu Diet	36
4.1.6 Halaman Detail Menu Diet	36
4.1.7 Halaman Senam.....	37
4.1.8 Halaman Detail Senam.....	38
4.1.9 Menu Profil	38
4.1.10 Menu Profil Pengajuan Konsultasi.....	39
4.1.11 Menu Log Out	40
4.2 Proses Pengujian	41
4.2.1 Pengujian Instalasi.....	41
4.2.2 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading	42
4.2.3 Pengujian Alpha (Alpha Test).....	43
4.2.4 Pengujian sistem Operasi Minimum	49
4.3 Kelebihan Dan Kekurangan Perangkat Lunak	50
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Simpulan.....	51
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Prototype	10
Gambar 3.1 Prototype	19
Gambar 3.2 Use Case Diagram	21
Gambar 3.3 Activity Diagram User	23
Gambar 3.4 Desain Tampilan Splash Screen	24
Gambar 3.5 Desain Tampilan Register	24
Gambar 3.6 Desain Tampilan Login	25
Gambar 3.7 Menu Utama	25
Gambar 3.8 Menu Diet	26
Gambar 3.9 Diet Diabetes Mellitus	27
Gambar 3.10 Diet Penyakit Gout Arthritis	27
Gambar 3.11 Diet Rendah Natrium	28
Gambar 3.12 Penurunan Berat Badan Rendah Kalori	29
Gambar 3.13 Menu Sign Up	29
Gambar 3.14 Menu Gerakan Senam	30
Gambar 4.1 Halaman Splash Screen	33
Gambar 4.2 Halaman Register	34
Gambar 4.3 Halaman Login	35
Gambar 4.4 Halaman Menu Utama	35
Gambar 4.5 Halaman Menu Diet	36
Gambar 4.6 Halaman Menu Detail Diet	37
Gambar 4.7 Halaman Menu Senam	37
Gambar 4.8 Halaman Menu Detail Senam	37

Gambar 4.9 Halaman Menu Profil	39
Gambar 4.10 Halaman Pengajuan Konsultasi.....	39
Gambar 4.11 Menu Log Out	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case	12
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	13
Tabel 3.1 Rancangan Database	30
Tabel 3.2 Spesifikasi Device Untuk Pengujian.....	31
Tabel 4.1 Pengujian Instalasi	41
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading	42
Tabel 4.3 Skenario Pengujian Alpharest.....	44
Tabel 4.4 Pengujian Sistem Operasi Minimum	49
Tabel 4.5 Wawancara Dengan Masyarakat.....	49