

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Adapun kesimpulan dari implementasi aplikasi media pembelajaran SDN 1 Rajabasa Kota Bandar Lampung berbasis pada *platform* Android yang dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Untuk dapat menyelesaikan permasalahan mengenai proses belajar mengajar yang dilakukan secara daring melalui media grup *whatsapp* SDN 1 Rajabasa yang dapat menimbulkan tertimbunnya data materi dan tugas yang dikirimkan oleh guru kelas serta data tugas yang dikirimkan oleh murid serta data tugas kiriman murid yang tertumpuk karena grup *whatsapp* tidak memfasilitasi filter tugas/*file* berdasarkan pengirim, maka dibuatkan aplikasi dengan beberapa fungsi yang dapat membantu guru dalam mengelola data tugas yang dikirimkan oleh murid tersebut. Aplikasi media pembelajaran berbasis Android yang dibangun dapat menyiarkan informasi data tugas, kehadiran, nilai, dan percakapan dari guru ke murid atau sebaliknya sebagai solusi pembelajaran daring saat ini yang menggunakan aplikasi *whatsapp* dikarenakan data yang diolah terorganisir pada satu tempat.
- b. Aplikasi media pembelajaran berbasis Android ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan metode ADDIE yang terdiri dari lima tahapan, yaitu dimulai dari tahap analisis, desain, *development* (pengembangan), implementasi, dan evaluasi. Tahap pertama diawali dengan analisis sistem yang sedang berjalan saat ini mengenai proses belajar mengajar secara daring. Tahap selanjutnya yaitu desain dengan cara membuat rancangan arsitektur sistem yang akan dikembangkan ketahap selanjutnya, desain DFD, desain database, dan desain *interface* aplikasi. Setelah rancangan dari sistem dibuat, maka langkah selanjutnya adalah mengaplikasikan rancangan tersebut ke dalam pemrograman sistem di tahap implementasi. Pada tahapan ini, aplikasi yang digunakan adalah Android Studio. Tahapan pemrograman menjelaskan

bagaimana pembuatan aplikasi berbasis Android. Aplikasi tersebut dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java, dan MySQL sebagai basis data. Tahap selanjutnya yaitu tahap evaluasi. Pada tahapan ini, aplikasi atau sistem yang telah selesai dikerjakan kemudian dilakukan pengujian dengan metode *black box* dengan pengujian dilakukan pada tiap menu yang terdapat di aplikasi baik akses admin, guru, maupun murid. Pengujian ini mengarah pada proses pengelolaan data dan fungsi pada tiap *interface* di dalam aplikasi dengan tujuan untuk meminimalkan bug sehingga aplikasi siap digunakan. Hasil dari pengujian terhadap aplikasi disimpulkan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan dari segi fungsi-fungsi yang ada di setiap menu di dalam aplikasi.

- c. Kelebihan dari aplikasi media pembelajaran ini adalah adanya fitur kehadiran otomatis jika murid membuka mata pelajaran yang terdapat di dalam sistem. Komunikasi antara guru kelas dan murid dapat dilakukan karena adanya chat. Informasi nilai dari tugas yang diberikan dapat menambah semangat belajar murid.
- a. Kekurangan dari aplikasi media pembelajaran ini adalah tidak ada fitur notifikasi jika terdapat tugas maupun jawaban tugas, absensi/kehadiran, percakapan, dan nilai tugas.

5.3 Saran

Adapun saran yang diajukan untuk penelitian yang akan datang adalah sebagai berikut :

- a. Menambahkan fitur pemberitahuan (notifikasi) jika terdapat tugas, jawaban tugas, kehadiran, percakapan, serta nilai.
- b. Menambahkan fitur laporan nilai per tahun ajaran.