

Daftar Isi

PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
ABSTRACT	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Ruang Lingkup Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pengertian Sistem.....	4
2.1.1 Tujuan Sistem.....	4
2.2 Pengertian Informasi	4
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.3.1 Ciri-Ciri Sistem Informasi	6
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi Berbasis Komputer.....	6
2.4 Aplikasi	7
2.5 Push Notification.....	8
2.6 Web Push Notification	8
2.6.1 Push APIHTML5	9
2.7 Notification API HTML5	10
2.8 Android Studio	11
2.9 WebStorage API HTML5	12
2.10 PHP Data Objects	12
2.11 Firebase	13
2.12 JavaScrip Object Notation (JSON)	16
2.13 Dream Weaver CS 5	17
2.13.1 Tampilan Ruang Kerja Dreamweaver	17
2.14 Android	18
2.15 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	21
2.16 UML (Unified Modelling Language)	22
2.16.1 Use Case Diagram	22
3.16.2 Activity Diagram	23
2.16.3 Class Diagram.....	24
2.16.4 Sequence Diagram	24
2.17 Penelitian Terkait.....	25
BAB III	28
METODOLOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Metode Pengembang Perangkat Lunak.....	28
3.1.1 Komunikasi.....	28
3.1.2 Quick Plan	28

3.2 Construction Of Prototype	37
3.2.1 Deployment Delivery & Feedback	37
3.2.2 Proses Kerja Aplikasi Notifikasi Kegiatan Universitas .	37
BAB IV	38
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.1.1 Tampilan Menu Utama	38
4.1.2 Tampilan Halaman Sejarah Singkat Institut	39
4.1.3 Tampilan Visi Misi	40
4.1.4 Tampilan Fasilitas.....	41
4.1.5 Tampilan Tentang Jurusan Sistem Informasi	42
4.1.6 Tampilan Tentang Document yang diupload	43
4.1.7 Tampilan Berita Informasi.....	44
4.2 Pembahasan	46
4.2.1 Pengujian Aplikasi.....	46
4.2.2 Kelebihan - Kelebihan Aplikasi.....	47
4.2.3 Kekurangan - Kekurangan Aplikasi	47
BAB V	48
SIMPULAN DAN SAARAN	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48