

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Kegiatan penelitian ini dilakukan dengan cara berkomunikasi dan berinteraksi langsung kepada pihak yang bersangkutan. Berikut ini adalah metode-metode yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian yang dilakukan.

a) Observasi

Observasi dilakukan dengan cara mempelajari dan mengamati secara langsung sistem informasi pada Dinas Pariwisata Kabupaten Lampung Barat..

b) Studi Pustaka

Metode yang dilakukan dengan mengutip dan membuat catatan yang bersumber pada bahan-bahan pustaka yang mendukung dan berkaitan dengan penelitian ini.

c) Wawancara

Wawancara yaitu melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang terlibat dengan masalah yang diteliti yaitu sistem informasi pariwisata, seni dan budaya di Kabupaten Lampung Barat.

Sumber Data Penulis mengacu pada beberapa dokumen yang digunakan sebagai input pada sistem informasi berbasis web , yang dapat berupa dokumen, arsip, dan gambar. Tempat dalam mengumpulkan data dan informasi pada penelitian ini berada di Dinas pariwisata Kabupaten Lampung Barat..

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penulisan skripsi ini menggunakan metodologi analisis waterfall untuk digunakan pada pengembangan sistem. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan.

Tahapan-tahapan pengembangan system menggunakan waterfall adalah sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Menganalisis sistem yang di gunakan sebelumnya kemudian mengumpulkan data dan informasi yang di butuhkan dalam penelitian pengembangan sistem ini dari Dinas pariwisata Kabupaten Lampung Barat.

2. Desain

fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur dan prosedur pengkodean.

3. Pengkodean

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahapan ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. .

3.3 Alat dan Bahan Pendukung Pengembangan Sistem

Dalam rancang bangun sistem informasi penjadwalan berbasis web terdapat beberapa perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan guna mendukung proses sistem informasi yaitu :

a) perangkat lunak (*software*), perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi penjadwalan berbasis web adalah :

- 1) *Operating System Windows 7,*
- 2) *web server : PhpMyAdmin/ XAMPP,*
- 3) *database server : MySQL,*
- 4) *web editor : Macromedia Dreamweaver.*

b) perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi penjadwalan berbasis web adalah sebagai berikut :

- 1) Sebuah PC
- 2) *harddisk : 500 GB HDD,*
- 3) RAM: 2 GB DDR3,
- 4) *processor: intel pentium,*
- 5) *keyboard dan mouse,*
- 6) *printer standar.*