

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam menyusun serta melengkapi data yang ada. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

3.1.1 Studi Lapangan (*Field Research*)

Studi lapangan merupakan metode pengumpulan data untuk memperoleh sumber data dan informasi dengan melakukan pengamatan secara langsung. Studi lapangan dilakukan pada rumah produksi fotografi ISO Production Lampung. Adapun metode pengumpulan data pada saat studi lapangan sebagai berikut :

1. Wawancara

Metode wawancara dilakukan secara langsung dengan mengajukan beberapa pertanyaan terkait masalah sistem pembelajaran, dan lain-lain kepada kepala rumah produksi ISO Production Lampung.

2. Kuisisioner atau Angket

Penulis mengajukan sejumlah pertanyaan tertulis yang digunakan untuk memperoleh informasi dari responden. Kuisisioner ini selain ditujukan kepada team rumah produksi ISO Production Lampung, juga ditujukan kepada *photographer* pemula, baik yang berasal dari pelajar, mahasiswa ataupun umum sekitar Bandar Lampung.

3. Pengamatan Langsung

Data-data yang meliputi materi dalam pelajaran penggunaan dasar-dasar penggunaan kamera DSLR dengan melakukan pengamatan secara langsung kepada team rumah produksi ISO Production Lampung. Dan melakukan pengamatan di UKM (*Unit Kegiatan Mahasiswa*) DCFC (*Darmajaya Computer & Film Club*) kampus IBI Darmajaya.

3.1.2 Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang diperoleh dari hasil olahan orang lain yang berupa dokumen, buku pustaka, jurnal, dengan membaca berbagai bahan penulisan, mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penulisan dan khususnya penelitian yang berkaitan dalam pengembangan media pembelajaran penggunaan camera DSLR canon 60D.

3.1.3 Internet

Pengumpulan data melalui media internet dilakukan penulis untuk melengkapai data-data yang dirasa perlu ditambahkan dalam media pembelajaran ini seperti audio, video, teks, dan lain-lain.

3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

3.2.1 Perencanaan Sistem

Perencanaan sistem yang harus dipersiapkan meliputi :

1. Melakukan pengumpulan data dengan melakukan studi lapangan, studi pustaka maupun internet serta melakukan pengamatan langsung di lokasi penelitian dalam sistem pembelajaran pada kepala rumah produksi ISO Production Lampung, dan para *photography* pemula.
2. Menganalisa sistem yang akan dibuat, siapa yang menggunakan dan aktifitas apa yang terjadi didalam sistem. Secara garis besar sistem yang akan dibuat menggunakan *Adobe Flash CS6* dan *Adobe photoshop CS6* sebagai editor gambar.
3. Menentukan desain dan isi konten yang akan dimasukkan dalam apikasi, menentukan target pengguna media pembelajaran. Media pembelajaran penggunaan kamera DSLR canon 60D ini ditunjukan kepada *photography* pemula baik siswa, mahasiswa, dan siapapun pada umumnya yang ingin belajar mengenai dasar-dasar penggunaan kamera DSLR canon 60D.

3.2.2 Kebutuhan *Hardware and Software*

Adapun kebutuhan *hardware* dan *software* yang digunakan penulis dalam pembuatan media pembelajaran [enggunaan kamera DSLR canon 60D sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk pembuatan media pembelajaran dan untuk menjalankan *software* sebagai berikut :

- a) Processor Intel Core i3
- b) Harddisk 500 GB
- c) RAM 8GB
- d) Monitor standar
- e) Keyboard standar 101 key
- f) Mouse

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran sebagai berikut :

- a) Sistem operasi *Windows 7*.
- b) *Adobe Flash Profesional CS6 (Action Script 3.0)*
- c) *Adobe Photoshop CS6*