

DAFTAR PUSTAKA

- Adittiawan, Rangga. 2015. Fotografi untuk pemula & orang awam secara otodidak. Penerbit Dunia Komputer, Jakarta
- Karsini. 2015. Jurnal Mahasiswa IBI Darmajaya. Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Alat Dan Mesin Sepeda Motor Pada Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Mobile. Bandar Lampung
- Permadi, Bambang. 2016. Jurnal Mahasiswa IBI Darmajaya. Rancang Bangun Media Pembelajaran Pembuatan Film Indie Untuk Filmmarker Pemula Berbasis Mobile. Bandar Lampung
- Sambara,R.D. 2015. Jurnal Mahasiswa IBI Darmajaya. Perancangan Media Pembelajaran Basis Data Terdistribusi Menggunakan Adobe Flash CS6. Bandar Lampung
- Ardiyanto, Irvan. 2016. Jurnal Mahasiswa IBI Darmajaya. Aplikasi Indikasi Mata Rabun Berbasis Android. Bandar Lampung
- Canon. 2012. EOS 60D Instruction Manual. Japan
- Wikipedia. Mengenal Berbagai Fungsi Tombol Pada Kamera DSLR. [<https://id.wikipedia.org/wiki/Fotografer>]. Jam 13.56 tanggal akses 25 Maret 2015
- Aristo, Mukhamad. Fotografer. [<https://www.aristo.id /fungsi-tombol-pada-kamera-dslr/#>]. Jam 09.00 tanggal akses 02 Desember 2016
- Manuel, Budijono. Video tutotial belajar teknik pengambilan gambar. [<https://www.youtube.com/channel/UCbwg3Yj6LSzNoTkPOuw1Omg>]. Jam 09.00 tanggal akses 02 Desember 2016
- Azhar, Arsyad. 2014. MEDIA Pembelajaran Edisi Revisi. Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Gerlach & Ely. 1971. MEDIA Pembelajaran Edisi Revisi. (Alih bahasa Prof. Dr. Azhar Arsyad, M.A). Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Huda, Akbarul, Arif. 2013. Live Coding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri. Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.
- Maulana, Irman. 2014. Pemrograman Game dengan Actionscript 3.0 Adobe Pada Flash CS6. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. Analisis & Desain Sistem Informatika. Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Azhar, Arsyad. 2014. MEDIA Pembelajaran Edisi Revisi. Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.

Gerlach & Ely. 1971. MEDIA Pembelajaran Edisi Revisi. (Alih bahasa Prof. Dr. Azhar Arsyad, M.A). Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.

Huda, Akbarul, Arif. 2013. Live Coding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri. Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.