

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Rumusan masalah.....	2
1.3.Batasan Masalah.....	2
1.4.Tujuan penelitian.....	2
1.5. Manfaat/Kegunaan Penelitian	3
1.6. Sistematis Penulisan.....	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Daging Ayam Segar	4
2.2 Daging Ayam Tiren.....	4
2.3 Pengolahan Citra	5
2.4 Template Matching	6

2.5 Warna	8
2.6 Metode warna dan deskripsinya	8
2.7 Segmentasi Warna.....	11
2.71 Segmentasi warna dengan deteksi warna HSV	11
2.8 Segmentasi citra	13
2.9 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	13
2.9.1 Prototype	13

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Pengembangan Perangkat Lunak	15
3.1.1 metode pengumpulan data.....	15
3.2 Kebutuhan perangkat lunak.....	16
3.2.1 Analisis kebutuhan perangkat lunak (software).....	16
3.2.2 analisis kebutuhan perangkat keras (Hardware)	17
3.3 Indetifikasi Kebutuhan Pemakai	17
3.3.1 Membangun Prototype	17
3.3.2.1 Sistem yang diusulkan.....	17
3.3.2.2 Desain Aplikasi	17
3.3.2.3 Perancancangan proses keseluruhan	18
3.3.2.4 Analisis Kebutuhan fungsional	19
3.4 Desain Interface.....	24
3.4.1 Desain Interface Menu Utama	24
3.4.2 Desain Interface Halaman Input Foto	25
3.4.3 Desain Iterface Halaman View Foto	26
3.4.4 Desain Iterface Halaman Segmentasi Warna HSV	26
3.4.5 Desain Iterface Halaman Template Matching.....	27
3.4.6 Desain Iterface Halaman Detail	28
3.4.7 Desain Halaman Help	28
3.4.8 Desain Iterface Halaman About	28

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.Implementasi Aplikasi Untuk Menentukan Ayam Segar Atau Mati	
---	--

Kemaren Berdasarkan Template Dan Segmentasi Warna	30
4.1.1 Halaman Utama Sistem.....	30
4.2.Pengujian Sistem.....	31
4.2.1 Pengujian Ayam Segar.....	31
4.2.2 Pengujian AyamTiren	32
4.2.3 Uji Implementasi Metode Template Dan SegmentasiWarna Dalam Sistem	33
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1.Simpulan	34
5.2.Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Halaman Tabel

2.1 Tabel Use Case Diagram.....	15
2.2 Simbol Activity Diagram.....	16
3.1 Identifikas Aktor	22
3.2 Definisi Use Case.....	23

DAFTAR GAMBAR

Halaman Gambar

2.1	Diagram Algoritma Template Matching	6
2.2	Skema DeteksiWarna HSV	12
3.1	Model Prototype	15
3.2	Perancangan Proses	19
3.3	Use Case Diagram.....	20
3.4	Activity Menginput Foto.....	22
3.5	Activity Proses Segmentasi HSV	22
3.6	Activity Proses Template Matching.....	23
3.7	Activity Menampilkan Informasi.....	24
3.8	Desain Interface HalamanPertama	25
3.9	Desain Interface Menu Input Foto	26
3.10	Desain Interface Halaman View Foto	26
3.11	Desain Interface Halaman Segmentasi Warna HSV	27
3.12	Desain Interface Menu Template Matching.....	27
3.13	Desain Interface Halaman Detail	28
3.14	Desain Interface Halaman Help	28
3.15	Desain Interface Halaman About	29
4.1.	Tampilan Halaman Utama Sistem	30
4.2.	Pengujian Ayam Segar	31
4.3.	Tampilan Hasil Pengujian Ayam Segar	32
4.4.	Pengujian Ayam Tiren	33
4.5.	Pengujian Ayam Tiren	34