

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | ii |
| PERNYATAAN..... | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| HALAMAN MOTO..... | vii |
| RIWAYAT HIDUP | viii |
| INTISARI | ix |
| ABSTRACT | x |
| PRAKATA | xi |
| DAFTAR ISI..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR..... | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Ruang Lingkup | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 E-learning Space | 5 |
| 2.2 <i>Mobile</i> | 5 |
| 2.2.1 <i>Mobile Web</i> | 5 |
| 2.2.2 <i>Web Based</i> | 6 |
| 2.2.3 <i>Web View</i> | 6 |
| 2.2.4 <i>CodeIgniter</i> | 7 |
| 2.2.5 <i>MySql</i> | 7 |
| 2.3 Metode Pengembang Sistem | 7 |
| 2.3.1 <i>Prototype</i> | 8 |
| 2.4 Alat Pengembang Sistem | 9 |
| 2.4.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> | 10 |
| 2.5 Metode Pengujian Sistem..... | 13 |
| 2.5.1 <i>Black Box Testing</i> | 13 |
| 2.5.2 <i>Skala Likert</i> | 13 |
| 2.6 Penelitian Terdahulu | 15 |

| | |
|---|-----------|
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 17 |
| 3.1 Metode-Metode Pendekatan Penyelesaian Masalah | 17 |
| 3.1.1 Metode Pengumpulan Data | 17 |
| 3.1.2 Metode Pengembangan Sistem | 17 |
| 3.1.2.1 Pengumpulan Kebutuhan | 17 |
| 3.1.2.2 Membangun Prototype | 19 |
| 3.1.2.3 Evaluasi Prototyping | 20 |
| 3.1.2.4 Mengkodekan Sistem | 20 |
| 3.1.2.5 Pengujian Sistem | 20 |
| 3.1.2.6 Evaluasi Sistem | 21 |
| 3.1.2.7 Penggunaan Sistem | 22 |
| 3.2 Desain Global Sistem Baru | 22 |
| 3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| 3.3 Desain Terperinci | 23 |
| 3.3.1 Rancangan Tampilan Bagian Admin | 23 |
| 3.3.1.1 Rancangan Tampilan <i>Login</i> | 23 |
| 3.3.1.2 Rancangan Tampilan Utama Admin | 24 |
| 3.3.1.3 Rancangan Tampilan Siswa | 24 |
| 3.3.1.4 Rancangan Tampilan Guru | 25 |
| 3.3.1.5 Rancangan Tampilan Kelas | 25 |
| 3.3.1.6 Rancangan Tampilan Mata Pelajaran | 26 |
| 3.3.2 Rancangan Tampilan Bagian Guru | 27 |
| 3.3.2.1 Rancangan Tampilan <i>Login</i> | 27 |
| 3.3.2.2 Rancangan Tampilan Utama Guru | 27 |
| 3.3.2.3 Rancangan Tampilan Kelas <i>Online</i> | 28 |
| 3.3.2.4 Rancangan Tampilan Materi | 29 |
| 3.3.2.5 Rancangan Tampilan Tugas dan Ujian | 29 |
| 3.3.2.6 Rancangan Tampilan Jawaban | 30 |
| 3.3.2.7 Rancangan Tampilan Nilai | 31 |
| 3.3.2.8 Rancangan Tampilan Kehadiran | 31 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 32 |
| 4.1 Pembahasan Hasil Pengujian | 32 |
| 4.2 Implementasi Program | 32 |
| 4.2.1 Implementasi Bagian Admin | 32 |
| 4.2.1.1 Implementasi <i>Login</i> | 33 |
| 4.2.1.2 Implementasi Utama Admin | 33 |
| 4.2.1.3 Implementasi Siswa | 34 |
| 4.2.1.4 Implementasi Guru | 34 |
| 4.2.1.5 Implementasi Kelas | 35 |
| 4.2.1.6 Implementasi Mata Pelajaran | 35 |
| 4.2.2 Implementasi Bagian Guru | 36 |
| 4.2.2.1 Implementasi <i>Login</i> | 36 |
| 4.2.2.2 Implementasi Utama Guru | 36 |
| 4.2.2.3 Implementasi Kelas <i>Online</i> | 37 |
| 4.2.2.4 Implementasi Materi | 37 |
| 4.2.2.5 Implementasi Tugas dan Ujian | 38 |
| 4.2.2.6 Implementasi Jawaban | 38 |

| | |
|--|-----------|
| 4.2.2.7 Implementasi Nilai | 39 |
| 4.2.2.8 Implementasi Kehadiran | 39 |
| 4.3 Kelayakan Sistem | 40 |
| 4.3.1 Hasil Kelayakan <i>Functionality</i> | 40 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 43 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 43 |
| 5.2 Saran..... | 43 |
| DAFTAR PUSTAKA | 44 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 2.1 kelebihan dan kekurangan metode prototype | 8 |
| Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 10 |
| Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> | 11 |
| Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i> | 12 |
| Tabel 2.5 Bobot Jawaban <i>Usability</i> | 14 |
| Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu..... | 15 |
| Tabel 3.1 Bobot Jawaban <i>Functional</i> | 20 |
| Tabel 3.2 <i>Skenario Functional</i> | 21 |
| Tabel 3.3 Deskripsi Aktor | 23 |
| Tabel 4.1 Hasil Kelayakan <i>Functional</i> | 41 |
| Tabel 4.2 Kriteria Presentasi Hasil Uji..... | 42 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Metode <i>Prototype</i> | 8 |
| Gambar 2.2 Skala Hasil Pengukuran | 15 |
| Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| Gambar 3.2 Rancangan Tampilan <i>Login</i> | 23 |
| Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Utama Admin | 24 |
| Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Siswa..... | 24 |
| Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Guru | 25 |
| Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Kelas | 26 |
| Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Mata Pelajaran | 26 |
| Gambar 3.8 Rancangan Tampilan <i>Login</i> | 27 |
| Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Utama Guru | 28 |
| Gambar 3.10 Rancangan Kelas <i>Online</i> | 28 |
| Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Materi..... | 29 |
| Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Tugas dan Ujian..... | 30 |
| Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Jawaban | 30 |
| Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Nilai | 31 |
| Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Kehadiran..... | 31 |
| Gambar 4.1 Implementasi <i>Login</i> | 33 |
| Gambar 4.2 Implementasi Utama Admin..... | 33 |
| Gambar 4.3 Implementasi Siswa..... | 34 |
| Gambar 4.4 Implementasi Guru | 34 |
| Gambar 4.5 Rancangan Implementasi..... | 35 |
| Gambar 4.6 Rancangan Tampilan Implementasi | 35 |
| Gambar 4.7 Implementasi <i>Login</i> | 36 |
| Gambar 4.8 Implementasi Utama Guru..... | 37 |
| Gambar 4.9 Implementasi Kelas <i>Online</i> | 37 |
| Gambar 4.10 Implementasi Materi..... | 38 |
| Gambar 4.11 Implementasi Tugas dan Ujian | 38 |
| Gambar 4.12 Implementasi Jawaban..... | 39 |
| Gambar 4.13 Implementasi Nilai..... | 39 |
| Gambar 4.14 Implementasi Kehadiran..... | 40 |