

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil penelitian dan pembahasan akan dijelaskan tentang hasil analisis, sistem yang diusulkan, dan tampilan program.

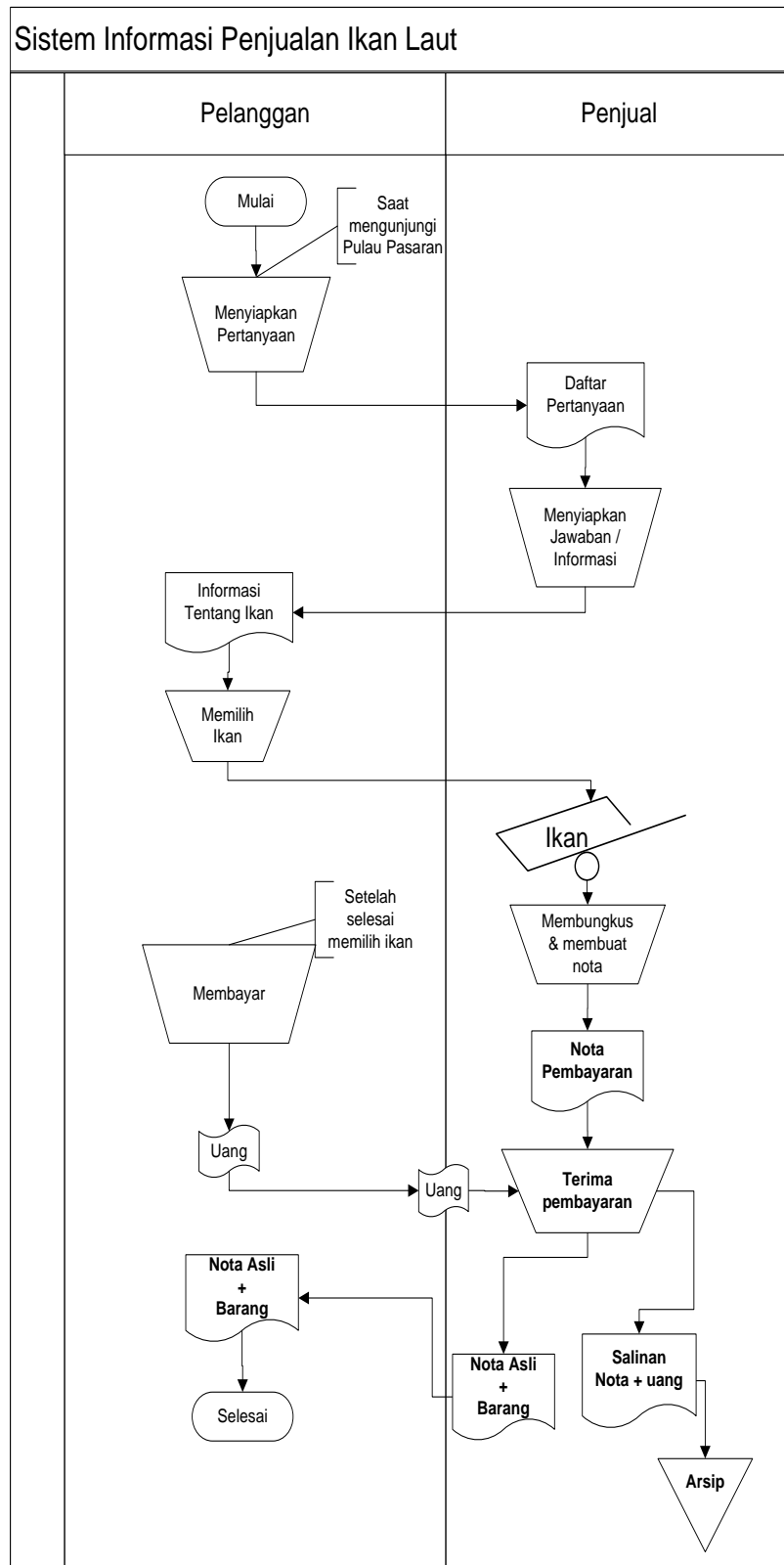
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Berikut akan dijelaskan hasil analisis sistem yang sedang berjalan dari sistem penjualan ikan pada Pulau Pasaran Lampung.

a. Prosedur Penjualan Ikan Laut

Prosedur penjualan ikan laut yang berjalan dijelaskan pada tahapan-tahapan dibawah ini :

- a) Pelanggan / Pelanggan datang langsung untuk bertransaksi atau melihat – lihat kualitas ikan yang ada.
- b) Pelanggan bertanya - Tanya tentang kualitas dan harga ikan.
- c) Kemudian penjual memberikan informasi tentang kualitas dan harga ikan.
- d) Pelanggan memilih ikan yang mau dibeli.
- e) Penjual membuat nota dan membungkus ikan yang telah dipilih pelanggan.
- f) Pelanggan membayar sejumlah harga ikan yang dibeli.



Gambar 4.1.1 *document flowchart* Penjualan Ikan Laut

4.2 Kekurangan Sistem Yang Berjalan Masalah

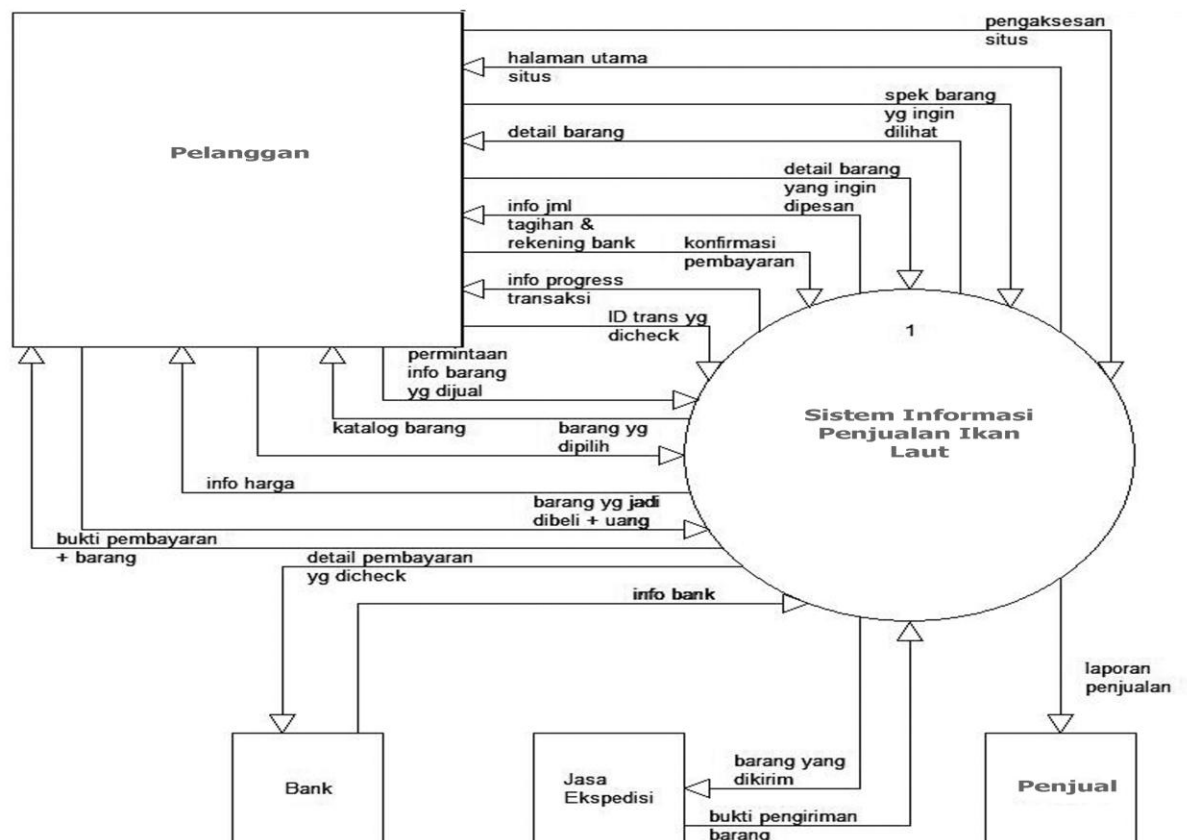
- Belum sepenuhnya terprogram.
- Proses Transaksi penjualan ikan memakan waktu yang cukup lama karena pelanggan harus datang langsung.

4.3 Usulan pemecahan masalah

a. Desain Sistem

a) Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara umum, Analisis dan Diagram Konteks (*Context Diagram*) menggambarkan bagaimana arah aliran informasi didalam suatu sistem yang berjalan, jika digambarkan dalam Analisis dan Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan ikan Laut adalah sebagai berikut :

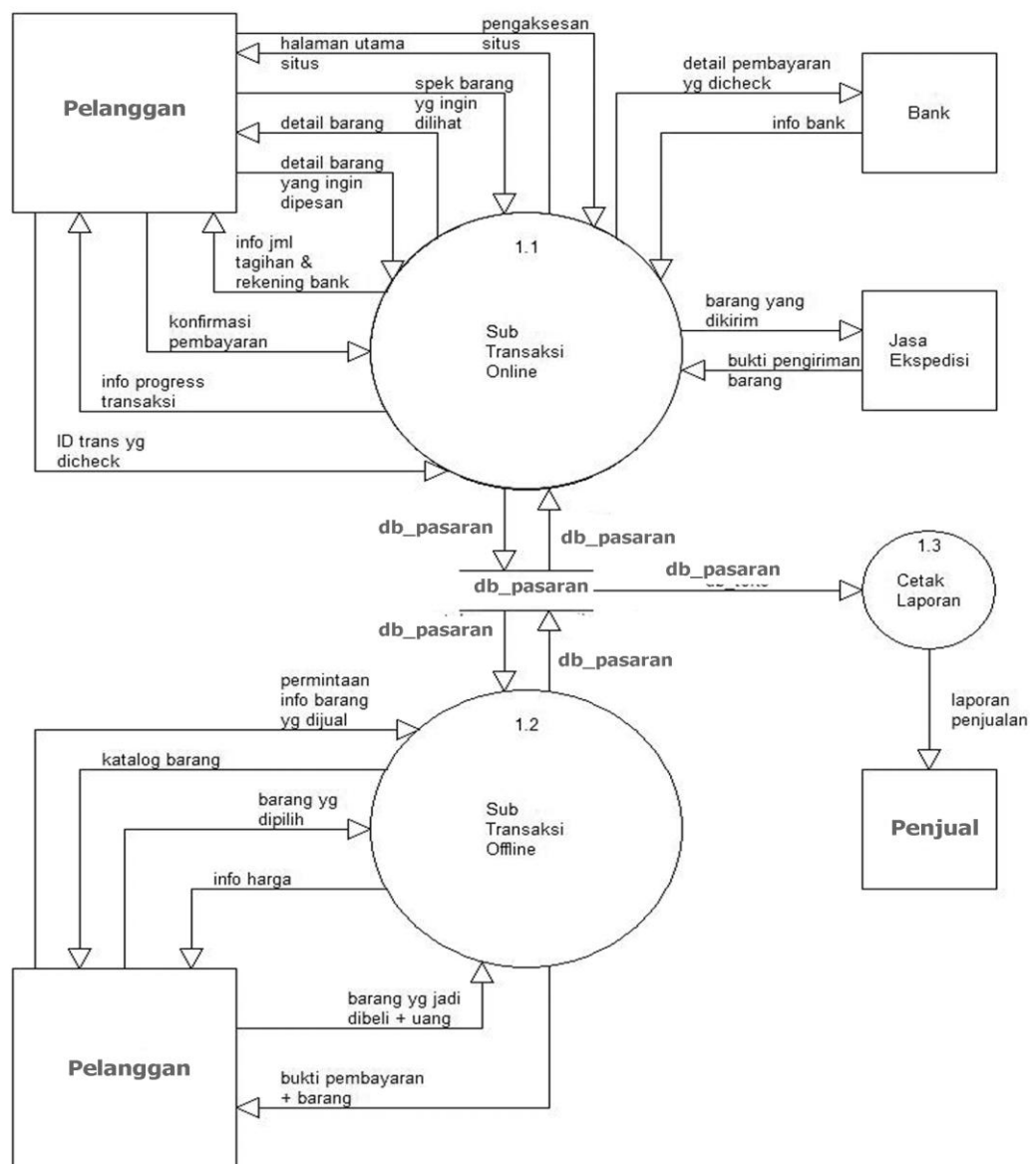


Gambar 4.3.1 Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Sistem Informasi Penjualan Ikan Laut

b) Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Data Flow Diagram Level 0 menggambarkan keseluruhan dari Diagram Konteks (*Context Diagram*), dimana setiap bagian memiliki hubungan yang terkait antara satu dengan bagian yang lain. Data Flow Diagram Level 0 Sistem Informasi Penjualan Ikan Laut dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 4.3.2 Data Flow Diagram Level 0 Sistem Informasi Data Guru

4.4 Rancangan Output

Rancangan *output* yang diusulkan meliputi beberapa komponen sistem berikut ini :

- 1) Rancangan *output* selesai order barang pada halaman web

Rancangan *output* order barang digunakan untuk menampilkan informasi barang yang dipesan berisi detail jumlah yang harus dibayar oleh Pelanggan. Setelah Pelanggan selesai memesan barang, maka Pelanggan akan mendapat kiriman *e-mail* yang berisi data rekening bank, no telepon dan informasi waktu pelunasan maximal 3 hari dari waktu pemesanan.

Your order has been successfully submitted					
Name	:	-			
Address	:	-			
Phone	:	-			
E-mail	:	-			
Order No	:	-			
No	Product Name	Weight (Kg)	Qty	Price	Sub Total
1	-	Kg	-	Rp.	Rp.
2	-	Kg	-	Rp.	Rp.
3	-	Kg	-	Rp.	Rp.
Total				Rp.	
Shipping cost/kg				Rp.	
Weight					Kg
Shipping cost				Rp.	
Grand Total				Rp.	
Your order details has been sent to your email					

Gambar 3.7 rancangan *output* selesai order barang pada halaman web

- 2) Rancangan *output order* baru pada halaman admin

Rancangan *output order* baru, digunakan untuk menampilkan informasi pada halaman administrator apabila ada pemesanan atau *order* baru ataupun data order yang telah dilunasi.

Order					
No.order	Nama Pelanggan	Tanggal Order	Jam	Status	Aksi
1	-	DD/MM/YY	--:--:--	Baru	detail
2	-	DD/MM/YY	--:--:--	Baru	detail
3	-	DD/MM/YY	--:--:--	Lunas	detail

Gambar 3.8 Rancangan *output order* baru pada halaman admin

3) Rancangan *ouput data* Pelanggan

Rancangan *ouput data* Pelanggan digunakan untuk menampilkan data Pelanggan yang telah melakukan pendaftaran pada *website* .

Pelanggan				
No	Nama Lengkap	Alamat	E-mail	Telpon
1	-	-	-	-
2	-	-	-	-
3	-	-	-	-

Gambar 3.9 Rancangan *ouput data* Pelanggan

4) Rancangan output laporan penjualan per bulan

Rancangan *output* laporan penjualan dapat dicetak sesuai dengan *range* tanggal yang ditentukan atau hanya mencetak laporan transaksi hari itu saja. Hasil *output* laporan berupa *file PDF*, sehingga laporan dapat di *download* atau langsung *diprint*.

Laporan Penjualan Toko Batik Lampung							
No	No Order	Tanggal	Nama Produk	SKU	QTY	Harga	Sub Total
1	-	DD/MM/YY	-	-	- pcs	Rp. -	Rp. -
2	-	DD/MM/YY	-	-	- pcs	Rp. -	Rp. -
3	-	DD/MM/YY	-	-	- pcs	Rp. -	Rp. -
Total keseluruhan				:	Rp. -		
Jumlah yang terjual				:	- pcs		
Jumlah keseluruhan yg terjual				:	- pcs		

Gambar 3.10 rancangan *output* laporan penjualan

a) Rancangan *Input*

Rancangan *input* yang diusulkan meliputi beberapa komponen sistem berikut ini :

1) Rancangan *input* ganti *password* admin

Admin dapat merubah *password* administrator.menggunakan *modul* ini.

Ganti Password		
Masukkan Password Lama	:	
Masukkan Password Baru	:	
Masukkan Lagi Password Baru	:	
<input type="button" value="Proses"/>		<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.11 rancangan *input* ganti password admin

2) Rancangan *input*, *edit* dan hapus kategori produk

Rancangan *input* kategori ini digunakan oleh admin untuk membuat , mengedit atau menghapus kategori produk.

Tambah Kategori	
Nama kategori	
<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.12 Rancangan *input* Tambah Kategori

<input type="button" value="Tambah"/>		
No	Nama Kategori	Aksi
1	-	Edit Hapus
2	-	Edit Hapus
3	-	Edit Hapus

Gambar 3.13 rancangan *input*, *edit* dan hapus kategori produk

3) Rancangan *input* Produk pada halaman administrator

Rancangan *input* Produk digunakan oleh admin untuk menambah data produk. *SKU* (*Stock Keeping Unit*) digunakan sebagai kode produk. Pada saat transaksi *offline*, admin menginput data penjualan melalui halaman *website*, kode *SKU* ini digunakan untuk mencari produk yang akan diinput dengan fasilitas *search*, sehingga dalam mencari data dapat lebih cepat dilakukan.

Tambah Produk	
Nama Produk	<input type="text"/>
SKU	<input type="text"/>
Kategori	Pilih kategori ▼
Berat	<input type="text"/> KG
Harga	<input type="text"/>
Diskon	<input type="text"/>
Stok	<input type="text"/>
Deskripsi	<input type="text"/>
File Gambar	Input Gambar ▼
<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.14 rancangan *input* produk pada halaman administrator

4) Rancangan *input* tahapan pemesanan produk pada *website*

Rancangan *input* pemesanan produk pada *website* merupakan tahapan dimana Pelanggan pertama kali memilih produk yang tersedia pada halaman *store*, kemudian setelah Pelanggan menemukan produk yang sesuai, maka Pelanggan mengklik gambar produk untuk memperbesar gambar dan melanjutkan proses pemesanan dengan menekan tombol “*add to bag*” untuk memasuki halaman *shopping chart*.

Nama Kategori		
<input type="text" value="Gambar"/>	<input type="text" value="Gambar"/>	<input type="text" value="Gambar"/>
Nama Produk	Nama Produk	Nama Produk
Rp. -	Rp. -	Rp. -





Gambar 3.15 Rancangan *input* halaman produk

Gambar	Nama Produk
	(Stock : -)
	<u>Rp. -</u>
	Add To Bag

Gambar 3.16 Rancangan *input* halaman detail produk

Pada halaman *Shopping Chart* Pelanggan dapat melihat informasi detail dari produk yang dipesan. Jika Pelanggan masih ingin memilih produk lain, maka Pelanggan klik tombol *Continue Shopping* untuk kembali kehalaman *store*, dan klik tombol *Confirm* untuk meneruskan proses registrasi. Untuk menghapus produk yang telah diinput, Pelanggan klik icon kotak sampah yang berada pada kolom *delete*.

Shopping Chart

<i>No</i>	<i>Produk</i>	<i>Product Name</i>	<i>Weight (kg)</i>	<i>Qty</i>	<i>Price</i>	<i>Sub Total</i>	<i>Delete</i>
1	Gambar produk	-		<input type="text" value="▼"/>			
2	Gambar produk	-		<input type="text" value="▼"/>			
3	Gambar produk	-		<input type="text" value="▼"/>			
4	Gambar produk	-		<input type="text" value="▼"/>			
total						Rp.	
<input type="button" value="Continue Shopping"/>				<input type="button" value="Confirm"/>			

Gambar 3.17 Rancangan *input* halaman *shopping chart*

Pelanggan yang sudah menjadi *member* dapat langsung *login* pada form *login* atau dapat *login* melalui *link login* yang terdapat pada kolom sebelah kanan *website*. Untuk Pelanggan baru, harus melakukan registrasi *member* dengan mengisi data-data yang terdapat pada form registrasi.

<i>Already A Member</i>	
<i>Email</i>	: <input type="text"/>
<i>Password</i>	: <input type="text"/>
<input type="button" value="Login"/>	<u>Forgot Password</u>
<i>New on batiklampung.com? Register Here</i>	
<i>Name</i>	: <input type="text"/>
<i>Password</i>	: <input type="text"/>
<i>Address</i>	: <input type="text"/>
<i>Please insert full address include your postal code</i>	
<i>Phone</i>	: <input type="text"/>
<i>Email</i>	: <input type="text"/>
<i>City</i>	: <input type="text" value="Select Your City ▼"/>
<i>Shipping Cost will calculate based on your city</i>	
<input type="button" value="Capcha"/>	
<i>Validation Code</i>	(Masukkan 6 kode diatas) <input type="text"/>
<input type="button" value="Register"/>	

Gambar 3.18 rancangan input Customer Detail

- 5) Rancangan *input* Detail Order pada halaman administrator
Rancangan *input* status order barang digunakan untuk merubah status order baru menjadi lunas, pada saat Pelanggan telah menyelesaikan pembayaran.

No order	:	-		
Tanggal & Jam order	:	DD/MM/YY & --:--:--		
Status order	:	<input type="text" value="Baru"/> <input type="button" value="Ubah Status"/>		
Nama produk		Berat (KG)	Jumlah	Harga Satuan
-			-	
-			-	
-			-	
Total				Rp.
Ongkos Kirim				Rp.
Total Berat				Kg
Total Ongkos Kirim				Rp.
Grand Total				Rp.
Data Pelanggan				
Nama Pelanggan	:			
Alamat pengiriman	:			
No Telpon / Hp	:			
E-mail	:			

Gambar 3.19 rancangan *input* Detail Order pada halaman administrator

6) Rancangan *input* Contact Us

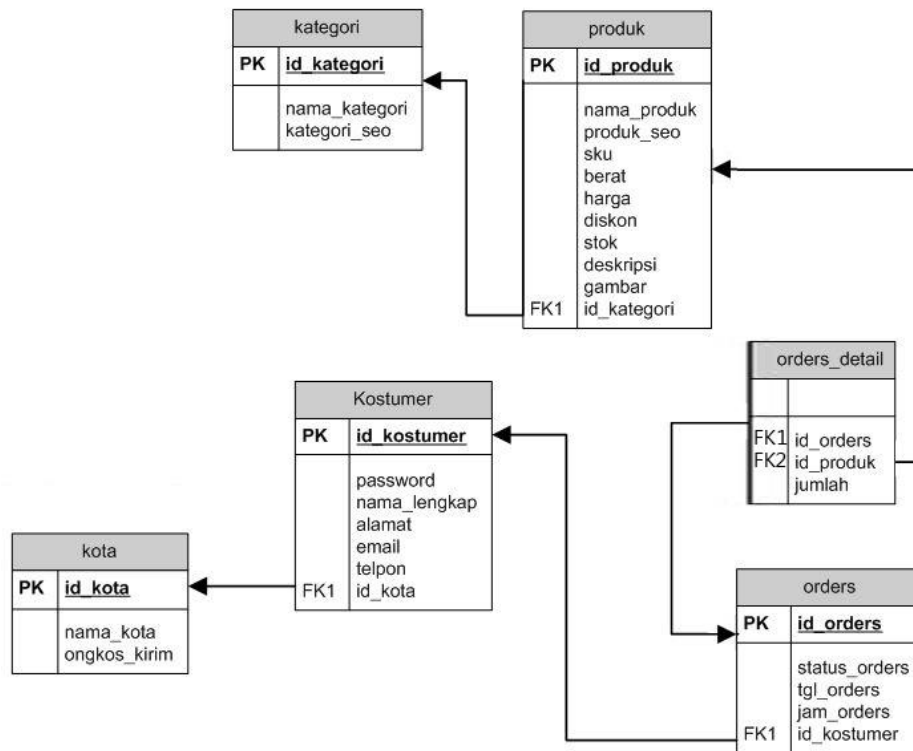
Rancangan *input* Contact Us merupakan sebuah fasilitas yang disediakan bagi Pelanggan untuk mengirim pesan kepada *administrator website*.

<p><i>IF YOU HAVE ANY QUESTION REGARDING OUR STORE, OR ANYTHING THAT ISNT ANSWERED IN THE FAQ'S PAGE, FEEL FREE TO CONTACT US. THANK YOU</i></p>		
NAME	:	
EMAIL	:	
SUBJECT	:	
MESSAGE	:	
<input type="text" value="Captcha"/>		
VALIDATION CODE	:	
<input type="button" value="SEND"/>		

Gambar 3.20 rancangan *input* Contact Us

b) Relasi antar tabel

Relasi antar tabel merupakan suatu desain terinci yang menjelaskan hubungan antara *file-file* didalam suatu sistem.



Gambar 3.21 relasi antar tabel

Keterangan :

PK : *Primary Key*
 FK : *Foreign Key*
 ←→ : Relasi satu ke satu
 ←→→ : Relasi satu ke banyak

c) Kamus *Data*1) Kamus *Data Order-Temp*

Nama Tabel : *Data Order - Temp*
 Nama *Database* : *db_pasaran*
 Nama *Primary key* : *id_orders_temp*
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.1 Kamus Data *Tabel Orders-temp*

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
id_orders_temp	<i>int</i>	5	PRI	Digunakan untuk menyimpan id order sementara
id_produk	<i>int</i>	5	FK	Untuk menyimpan id produk
id_session	<i>varchar</i>	100		Mekanisme penyimpanan data dengan waktu tertentu pada sisi client (browser)
Jumlah	<i>int</i>	5		Jumlah produk yang diorder
Tgl_order_temp	<i>Date</i>	-		Tanggal order
Jam_order_temp	<i>Time</i>	-		Jam order
Stok_temp	<i>int</i>	5		Stok sementara

2) Kamus *Data* produk

Nama Tabel : Produk
 Nama *Database* : db_pasaran
 Nama *Primary key* : id_produk
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.2 Kamus *Data* Tabel Produk

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
Id_produk	<i>int</i>	5	PRI	id dari produk
Nama_produk	<i>Varchar</i>	100		Nama_produk
<i>SKU</i>	<i>Varchar</i>	6		Pengkodean pada produk

Produk_seo	<i>Varchar</i>	100		Search engine optimation
Deskripsi	<i>Text</i>	-		Deskripsi produk
Harga	<i>Int</i>	20		Harga produk
Stok	<i>Int</i>	5		Stok produk
Berat	<i>Decimal</i>	5,2		Berat produk
Tgl_masuk	<i>Date</i>	-		Tgl_masuk
Gambar	<i>Varchar</i>	100		Gambar produk
Dibeli	<i>Int</i>	5		Dibeli
Diskon	<i>Int</i>	5		dibeli

3) Kamus *Data* Kategori

Nama Tabel : Kategori
 Nama *Database* : db_pasaran
 Nama *Primary key* : id_kategori
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.3 Kamus *Data* Tabel Kategori

Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
Id_kategori	<i>Int</i>	5	PRI	Id_dari kategori
Nama_kategori	<i>Varchar</i>	100		Nama_kategori
Kategori_seo	<i>Varchar</i>	100		Search engine optimation

4) Kamus *Data* kota

Nama Tabel : Data kota
 Nama *Database* : db_pasaran
 Nama *Primary key* : id_kota
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.4 Kamus *Data* Tabel kota

Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
Id_kota	<i>Int</i>	3	PRI	Id_kota
Nama_kota	<i>Varchar</i>	25		Nama_kota
Ongkos_kirim	<i>Int</i>	10		Ongkos_kirim

5) Kamus *Data* Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan
 Nama *Database* : db_pasaran
 Nama *Primary key* : id_Pelanggan
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.5 Kamus *Data* Tabel Data Pelanggan

Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
Id_Pelanggan	<i>Int</i>	5	PRI	Id_dari Pelanggan
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	5		Password
Nama_lengkap	<i>Varchar</i>	25		Nama_lengkap
Alamat	<i>Text</i>	-		Alamat
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	25		Email

Telpon	<i>Varchar</i>	20		Telpon
Id_kota	<i>Int</i>	5		Id_kota

6) Kamus *Order*

Nama Tabel : Tabel *Order-Detail*

Nama *Database* : db_pasaran

Nama *Primary key* : -

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.6 Kamus *Data* Tabel *Order-Detail*

Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
id_order	<i>Int</i>	5	-	id_order produk
Id_produk	<i>Int</i>	5		Id_produk yang diorder
Jumlah	<i>Int</i>	5		Jumlah produk yang dipesan

7) Kamus *Data Order*

Nama Tabel : *Data Order*

Nama *Database* : db_pasaran

Nama *Primary key* : id_kota

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.7 Kamus *Data* *Order*

Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	Ukuran	<i>Key</i>	Penjelasan
Id_orders	<i>Int</i>	5	PRI	Id_orders produk
Status_order	<i>Varchar</i>	50		Status_order produk

<i>Tgl_order</i>	<i>date</i>	-		<i>Tgl_order</i>
<i>Jam_order</i>	<i>Time</i>			<i>Jam_order</i>
<i>Id_Pelanggan</i>	<i>Int</i>	5		<i>Id_Pelanggan</i>

d) Sistem Pengkodean

pengkodean yang akan digunakan dalam sistem yang diusulkan sebagai berikut:

Sistem pengkodean yang akan digunakan pada *SKU* (*Stock Keeping Unit*) menggunakan sistem pengkodeaan secara *group* terdiri dari 6 digit dengan aturan seperti berikut ini :

XXX/000

Keterangan :

xxx = mewakili kategori produk

000 = mewakili no urut dari produk

Contoh :

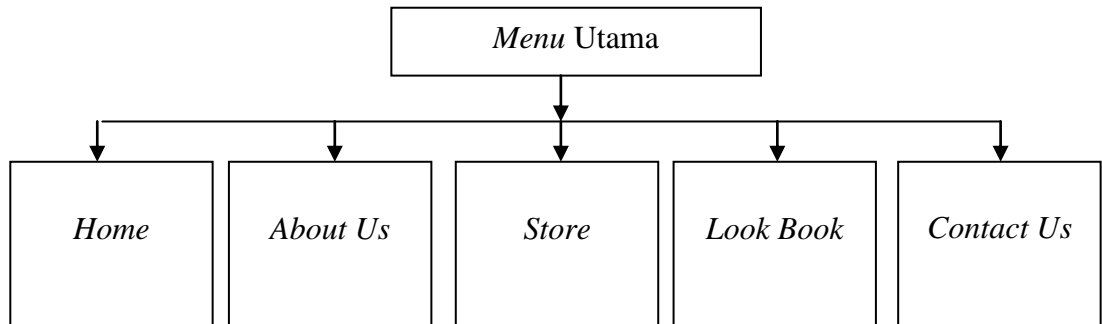
BMW001

BMW = mewakili kategori produk dari busana muslim wanita

001 = mewakili no urut produk.

e) Struktur Menu Utama.

Rancangan struktur menu utama terdiri dari 2 bagian yaitu : halaman menu utama *website* toko dan halaman menu utama pada halaman administrator. Adapun *menu* yang terdapat pada halaman *website* terdiri dari : *Home* , *About Us*, *Store*, *Look Book* dan *Contact Us*.



Gambar 3.22 struktur *menu* utama *website*

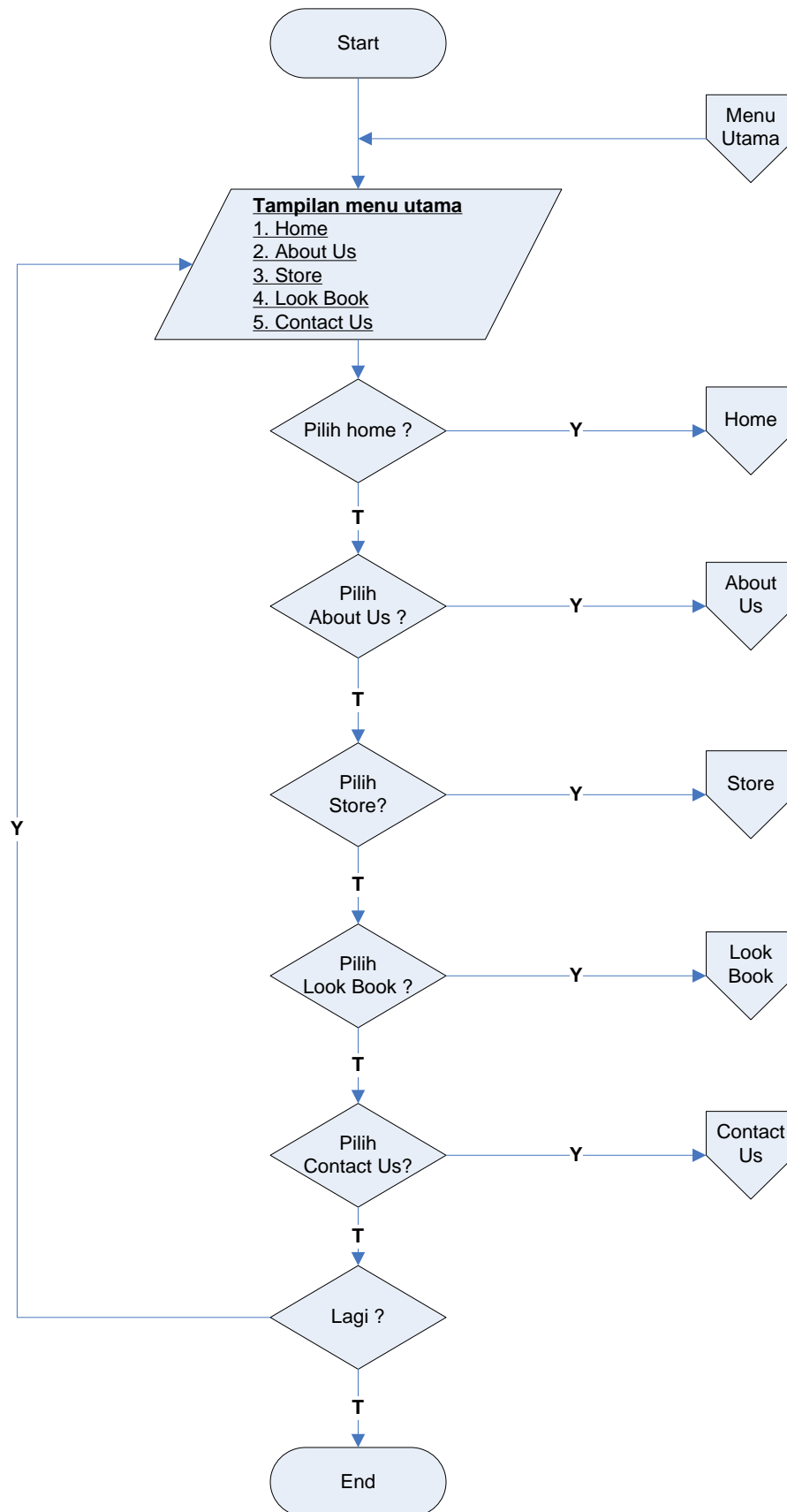
Sedangkan *menu* pada halaman administrator terdiri dari : *Home*, *Kategori*, *Produk*, *Order*, *Laporan* dan *Logout*.

f) Rancangan *flowchart* Program

Berikut adalah rancangan *flowchart* program dari *Website* Toko Batik Lampung, adapun rancangan ini terdiri dari 2 bagian yaitu: rancangan *flowchart* program pada halaman utama (*home page*) dan rancangan *flowchart* program pada halaman administrator.

1) Rancangan *flowchart* program pada halaman utama

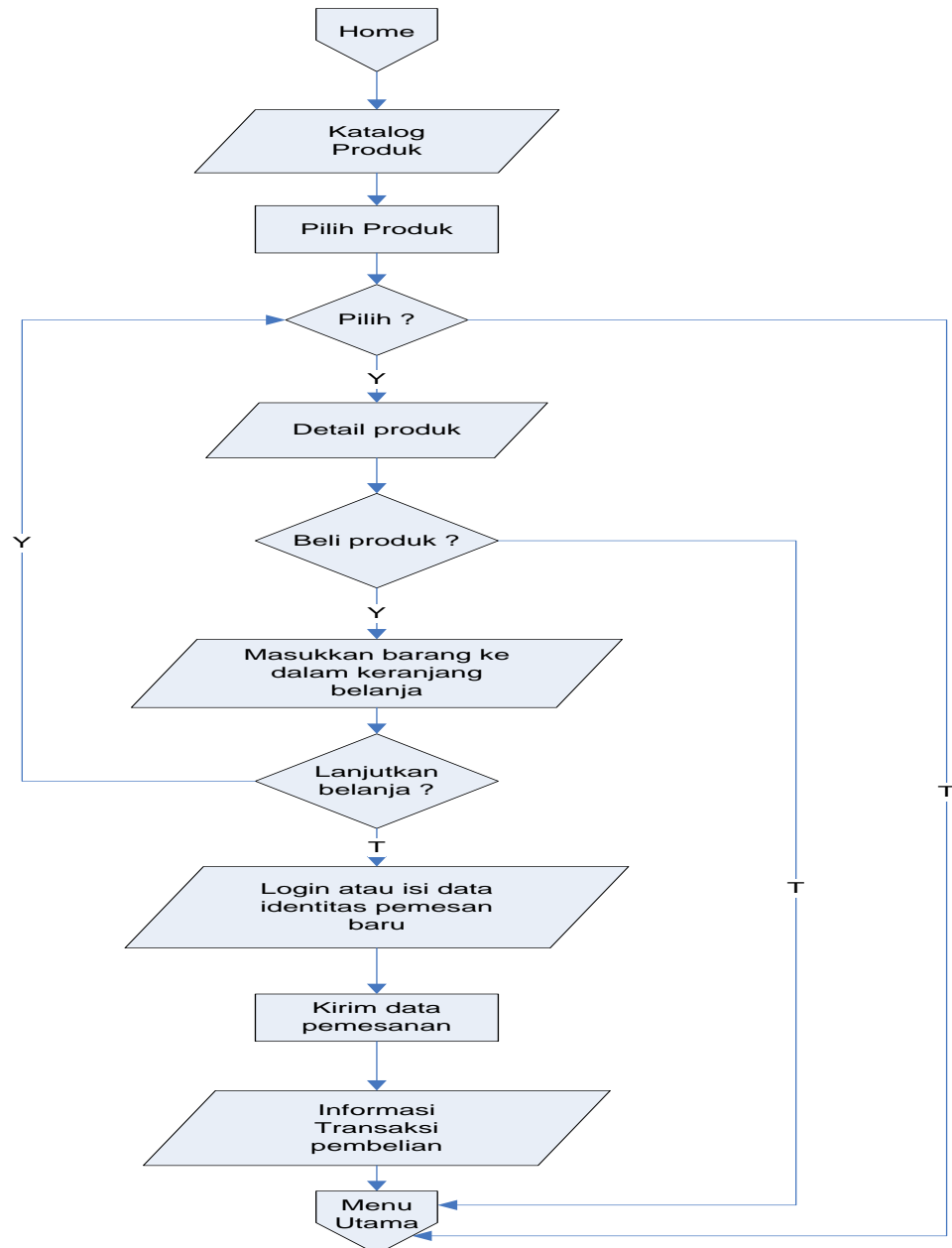
Flowchart program halaman utama digunakan untuk menjelaskan alur kerja program pada saat ada Pelanggan yang mengakses *website* . Rancangan *flowchart* program dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.24 rancangan *flowchart* program *menu utama*

2) Rancangan *flowchart* program *menu home*

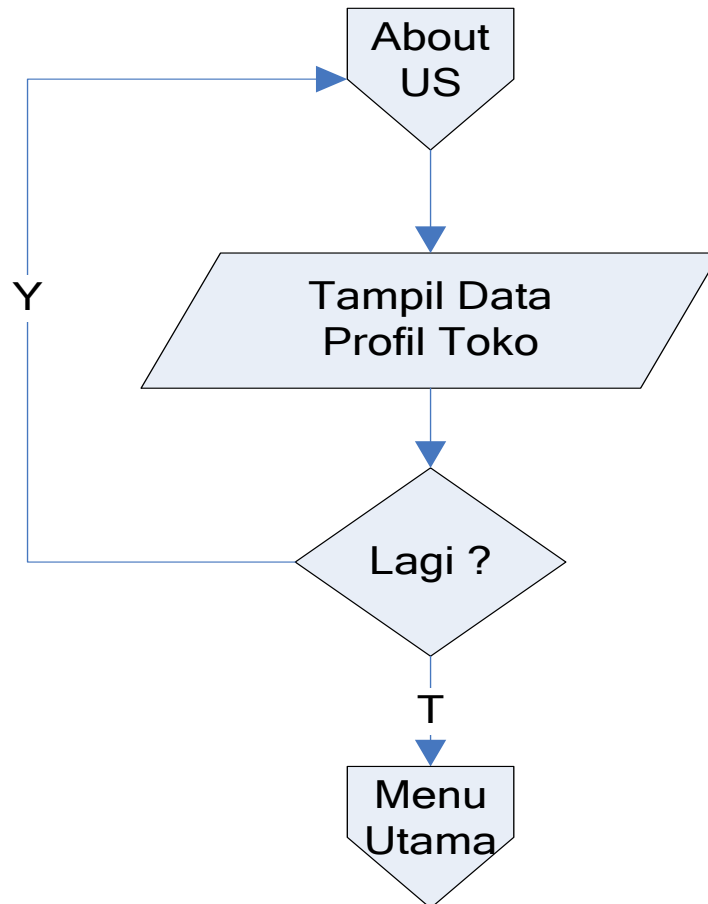
Flowchart menu home digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* halaman *website*.



Gambar 3.25 rancangan *flowchart* program *menu home*

3) Rancangan *flowchart* program *menu about us*

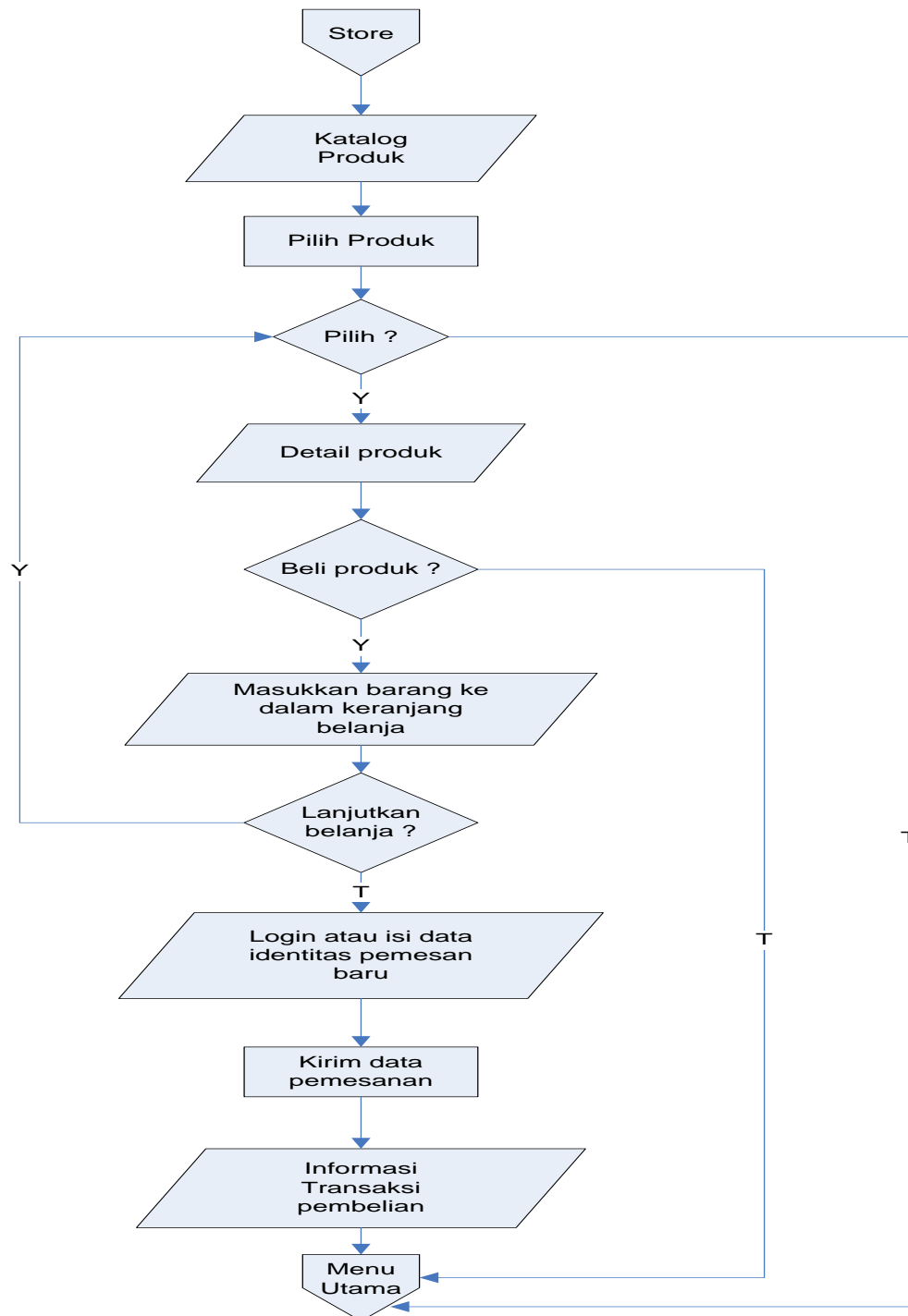
Flowchart menu about us, digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* halaman *about us* pada *website*.



Gambar 3.26 rancangan *flowchart* program *menu about us*

4) Rancangan *flowchart* program *menu store*

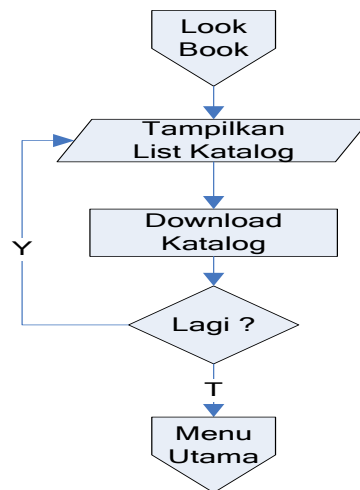
Flowchart menu store digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* cara Pelanggan melakukan pembelian.



Gambar 3.27 rancangan *flowchart* program *menu store*

5) Rancangan *flowchart* program *menu Look Book*

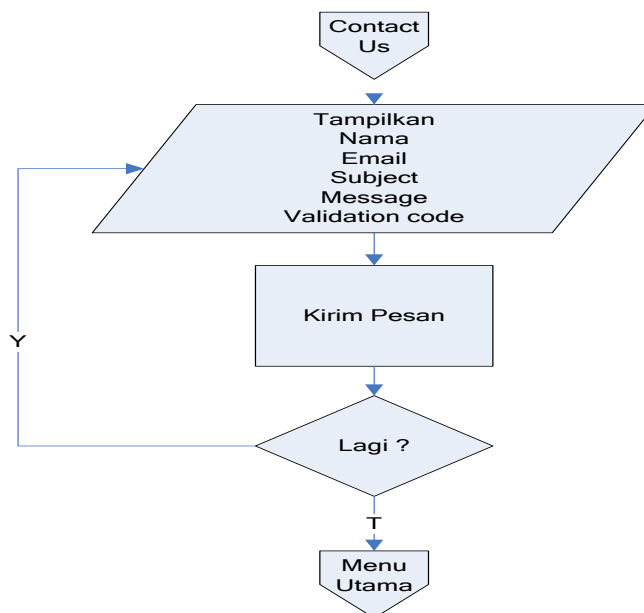
Flowchart menu look book digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* cara *download* daftar katalog produk yang ditampilkan pada *website*.



Gambar 3.28 rancangan *flowchart* program *menu look book*

6) Rancangan *flowchart* program *menu contact us*

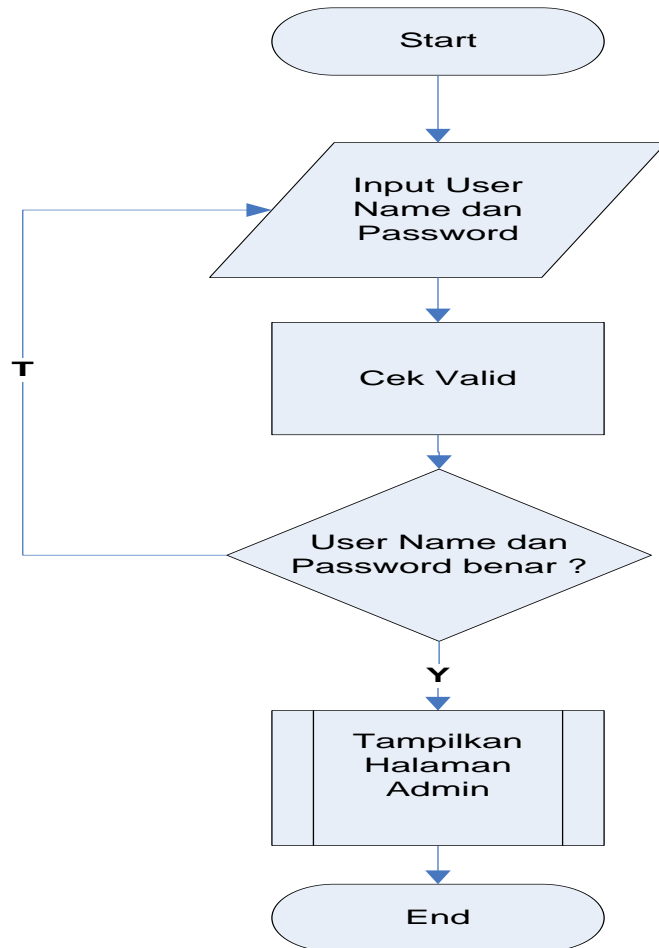
Flowchart menu contact us digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* cara pengunjung *website* dapat mengirim pesan ke administrator.



Gambar 3.29 rancangan *flowchart* program *menu contact us*

7) Rancangan *flowchart* program *menu login administrator*

Flowchart login admin digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart login* untuk masuk pada halaman *administrator*.

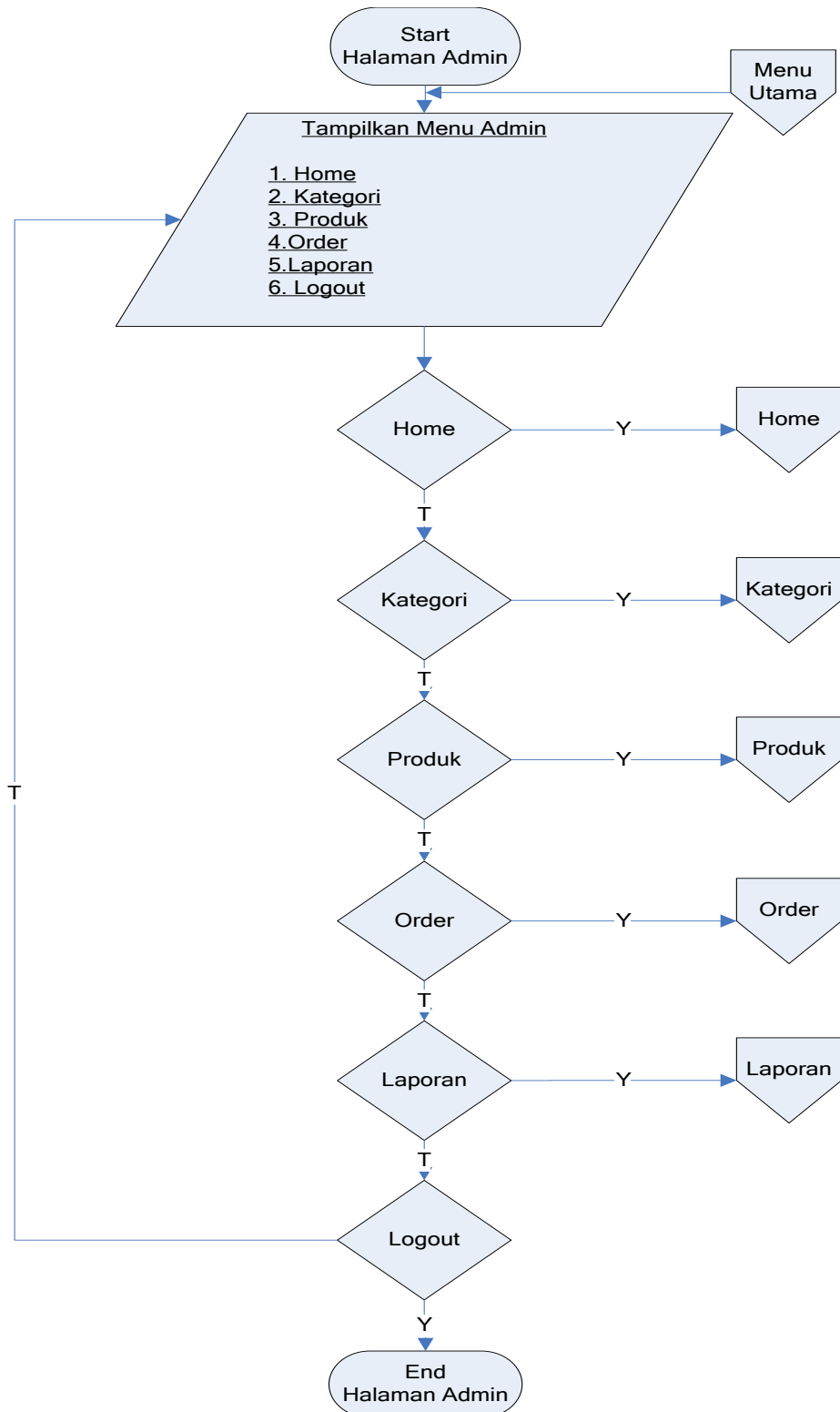


Gambar 3.30 rancangan *flowchart* program *menu login administrator*

8) Rancangan *flowchart* program *menu administrator*

Flowchart menu utama digunakan untuk menjelaskan alur kerja administrator, adapun *master data* pada halaman ini adalah: *home*, kategori, produk, *order*, laporan dan *logout*.

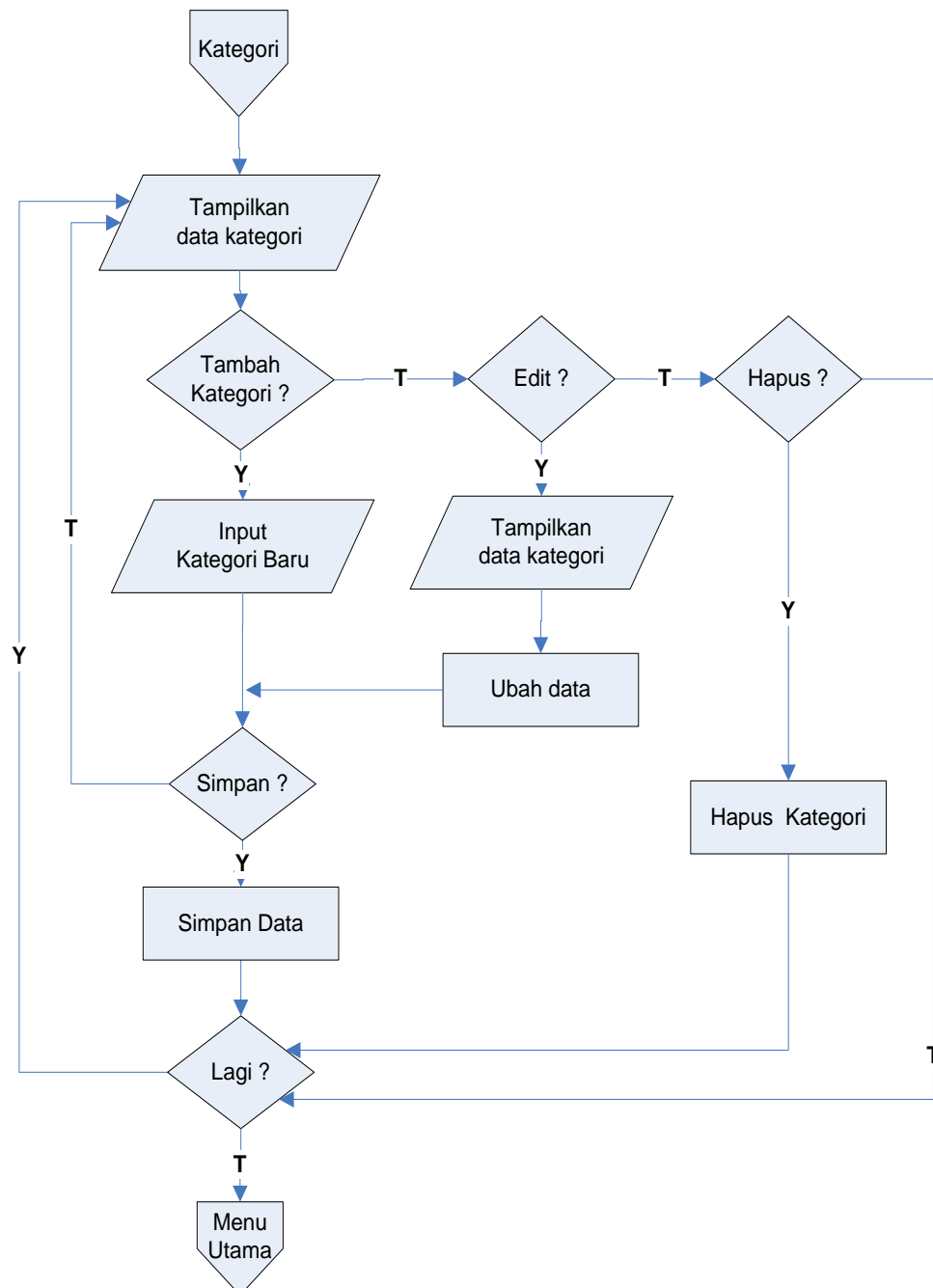
Adapun rancangan *flowchart* program dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.31 rancangan *flowchart* program menu administrator

9) Rancangan *flowchart menu* program kategori produk

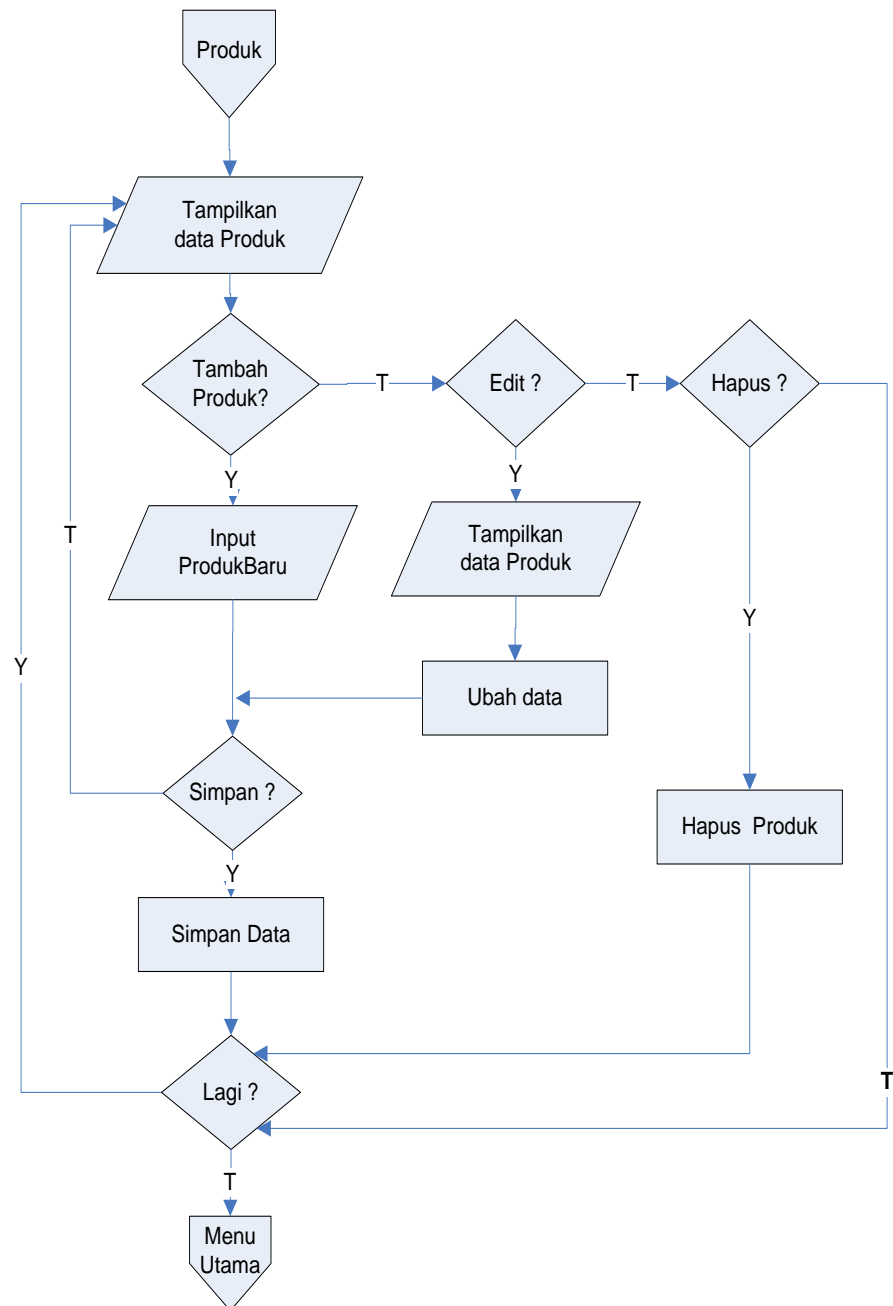
Flowchart menu kategori produk digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* kategori yang akan ditampilkan kedalam *website*.



Gambar 3.32 Rancangan *flowchart* program *menu* kategori produk

10) Rancangan *flowchart* program *menu* produk

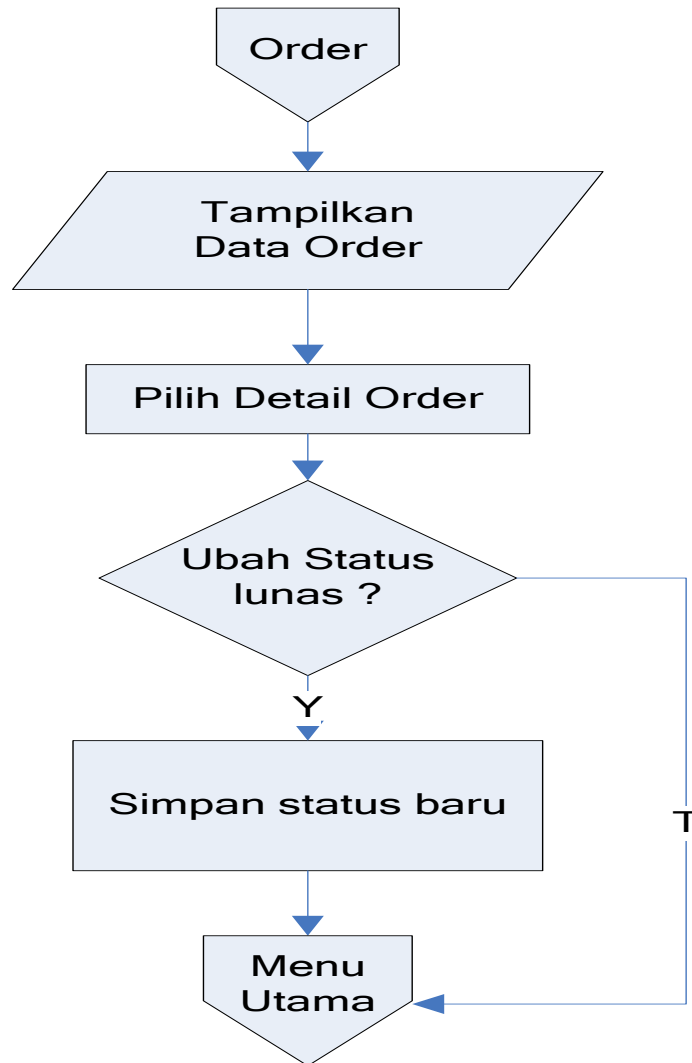
Flowchart menu produk digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* produk-produk yang akan ditampilkan kedalam *website*.



Gambar 3.33 rancangan *flowcart* program *menu* produk

11) Rancangan *flowchart* program *menu* order

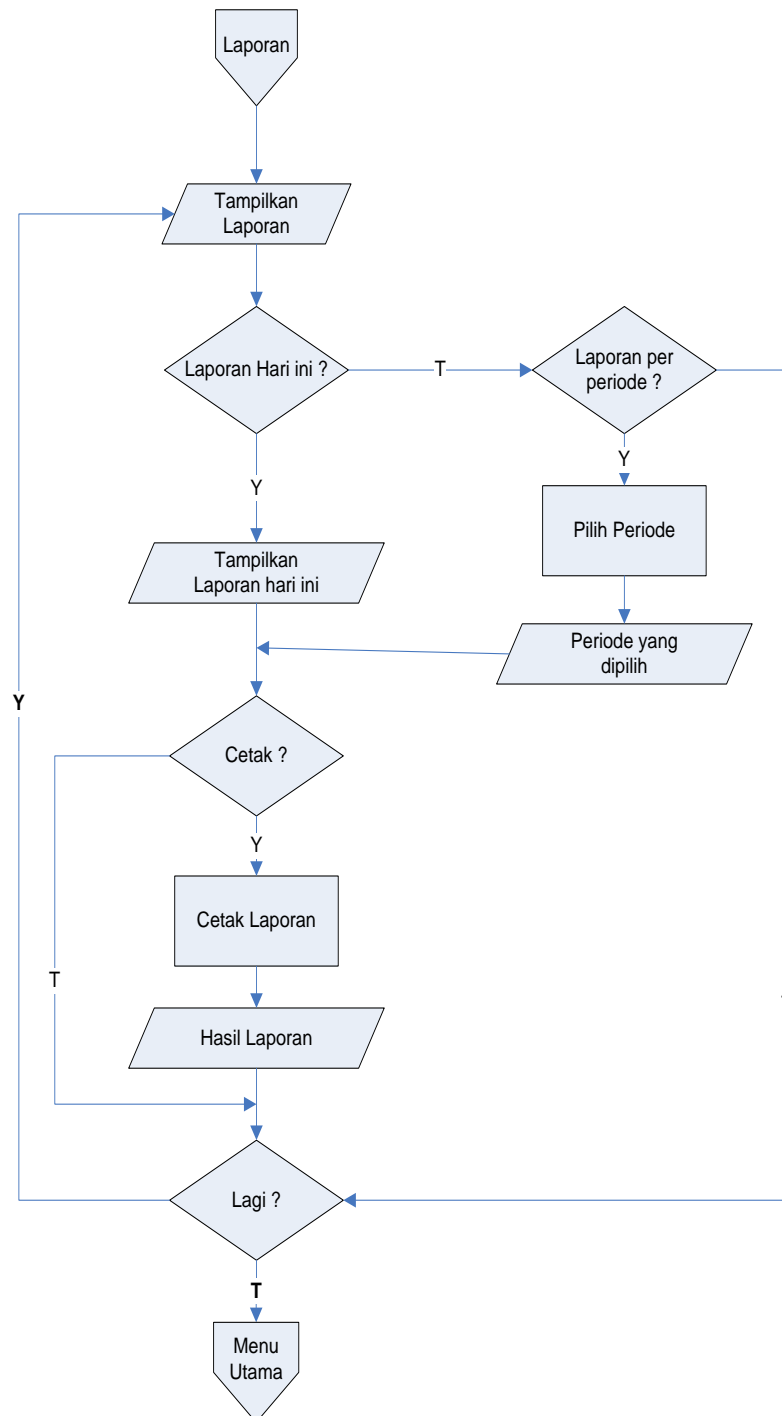
Flowchart *menu* order digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* menampilkan data pemesanan produk oleh pengunjung *website*.



Gambar 3.34 rancangan *flowchart* program *menu order*

12) Rancangan *flowchart* program *menu laporan*

Flowchart menu laporan digunakan untuk menjelaskan alur *flowchart* laporan penjualan dalam batas waktu tertentu.



Gambar 3.35 Rancangan *flowchart* program menu laporan penjualan