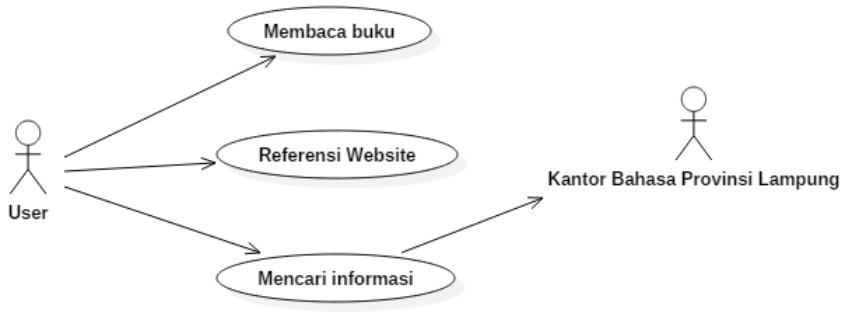
BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Yang Berjalan

Pada sub bab ini akan menjelaskan analisis berjalan mengenai proses pembelajaran aksara lampung dengan tujuan dapat mengidentifikasi masalah yang ada agar dapat diusulkan perbaikan .berikut analisis yang berjalan pada pembelajaran aksara lampung :



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Yang Berjalan

4.1.1 Analisis *Use Case* Membaca Buku

Nama *Use Case* : Membaca Buku

Actor : *User*

Tujuan : Membaca buku untuk mempelajari aksara lampung

Deskripsi : *User* Membaca buku agar bisa mempelajari aksara Lampung dan memahami huruf induk,tanda baca angka,dsb.

Tabel 4.1 Penjelasan *Use Case* Membaca Buku

User
1.Membaca Buku
2.Mempelajari Buku
3.Memahami isi buku
4.Menerapkan aksara kedalam kata maupun kalimat

4.1.2 Analisis *Use Case* Referensi *Website*

Nama *Use Case* : Referensi *Website*

Actor : *User*

Tujuan : Referensi *Website* untuk mempelajari aksara Lampung

Deskripsi : *User* Melihat *Website* agar bisa mempelajari aksara Lampung dan memahami huruf induk,tanda baca angka,dsb dengan melihat referensi berbagai *website*.

Tabel 4.2 Penjelasan *Use Case* Referensi *Website*

User
1.Mencari referensi
2.Mempelajari aksara
3.Menerapkan aksara kedalam kata maupun kalimat

4.1.3 Analisis *Use Case* Mencari informasi

Nama *Use Case* : Mencari Informasi

Actor : *User*, Kantor Bahasa Provinsi Lampung

Tujuan : Mencari Informasi untuk mempelajari aksara Lampung

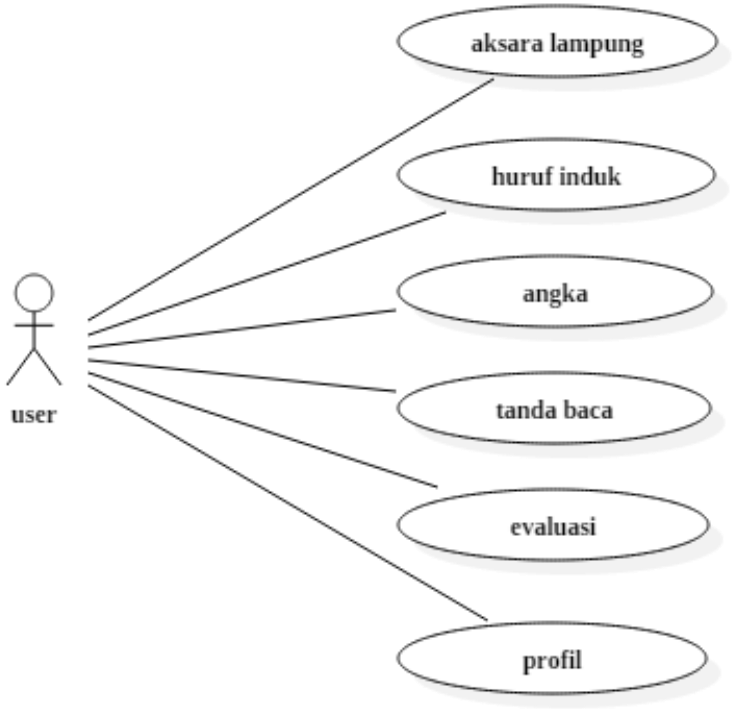
Deskripsi : *User* Mencari Informasi dengan datang ke Kantor Bahasa Provinsi Lampung.

Tabel 4.3 Penjelasan *Use Case* Mencari Informasi

User	**Kantor Bahasa Provinsi Lampung**
1.Mencari Informasi	
2.Mengajukan pertanyaan	
	3.Memberikan Informasi
4.Menerima Informasi	

4.2 Analisis Yang Diusulkan

Pada sub bab ini akan menjelaskan analisis yang diusulkan mengenai proses pembelajaran aksara lampung.berikut analisis yang diusulkan pada pembelajaran aksara lampung :



Gambar 4.2 *Use Case Diagram* Yang Diusulkan

4.2.1 Analisis *Use Case* Aksara Lampung

Nama *Use Case* : Aksara Lampung

Actor : *User*

Tujuan : Menampilkan Isi Menu Aksara Lampung

Deskripsi : Aksara Lampung merupakan menu yang berisi Penjelasan Aksara lampung dan penjabaran tentang aksara lampung.*User* memilih menu tersebut untuk menampilkan isi menu.

Tabel 4.4 Penjelasan *Use Case* Aksara Lampung

User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Aksara lampung	
	4.Menampilkan Isi Aksara Lampung

4.2.2 Analisis *Use Case* Huruf Induk

Nama *Use Case* : Huruf Induk

Actor : *User*

Tujuan : Menampilkan Isi Menu Huruf Induk

Deskripsi : Huruf Induk merupakan menu yang berisi Huruf-huruf yang berjumlah 20 huruf yang memiliki suara setiap hurufnya.

Tabel 4.5 Penjelasan *Use Case* Huruf Induk

User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Aksara lampung	
	4.Menampilkan Isi Menu Huruf induk

4.2.3 Analisis *Use Case* Angka

Nama *Use Case* : Angka

Actor : *User*

Tujuan : Menampilkan Isi Menu Angka.

Deskripsi : Angka merupakan menu yang berisi Angka 1 sampai dengan 9 dengan menggunakan aksara lampung.

Tabel 4.6 Penjelasan *Use Case* Angka

User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Angka	
	4.Menampilkan Isi menu Angka

4.2.4 Analisis *Use Case* Tanda Baca

Nama *Use Case* : Tanda Baca

Actor : *User*

Tujuan : Menampilkan Isi Menu Tanda Baca.

Deskripsi : Tanda Baca merupakan menu yang berisi tanda baca dan terdapat contoh penggunaannya.

Tabel 4.7 Penjelasan *Use Case* Tanda Baca

User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Tanda Baca	
	4.Menampilkan Isi menu Tanda baca

4.2.5 Analisis *Use Case* Evaluasi

Nama *Use Case* : Evaluasi

Actor : *User*

Tujuan : Menampilkan Isi Menu Evaluasi.

Deskripsi : User Mengerjakan Evaluasi dengan mengisi soal pilihan ganda yang telah disediakan.

Tabel 4.8 Penjelasan *Use Case* Evaluasi

User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Tanda Baca	
	4.Menampilkan Soal
5.Mengisi soal	
	5.Menampilkan hasil jawaban

4.2.6 Analisis *Use Case* Profil

Nama *Use Case* : Profil

Actor : *User*

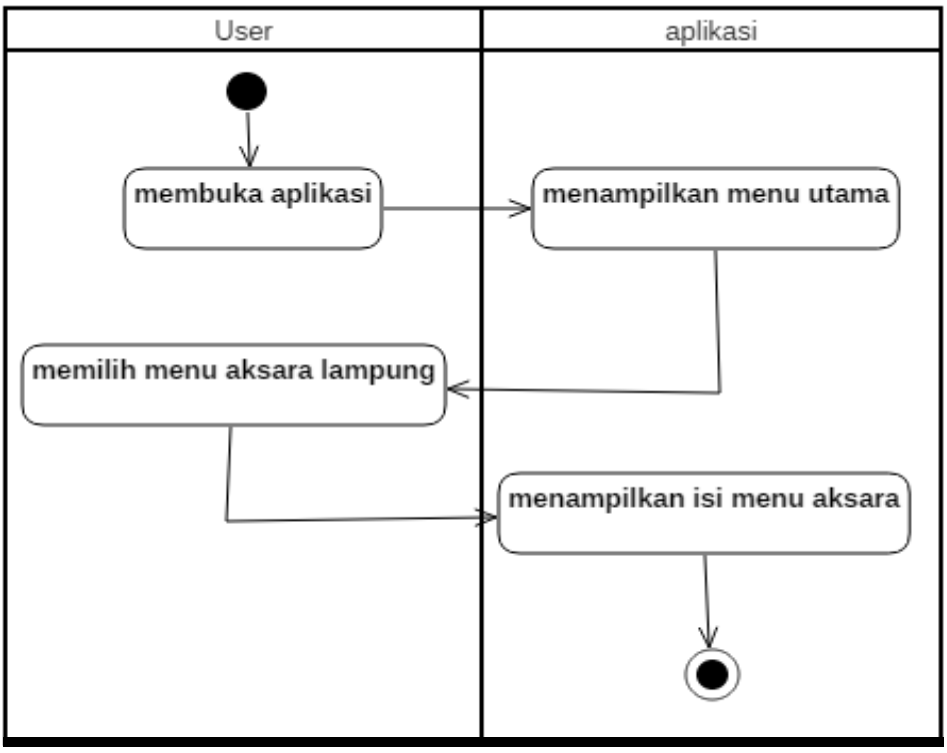
Tujuan : Menampilkan Isi Menu Profil.

Deskripsi : Profil merupakan menu yang berisi tentang profil pembuat aplikasi.

Tabel 4.9 Penjelasan *Use Case* Profil

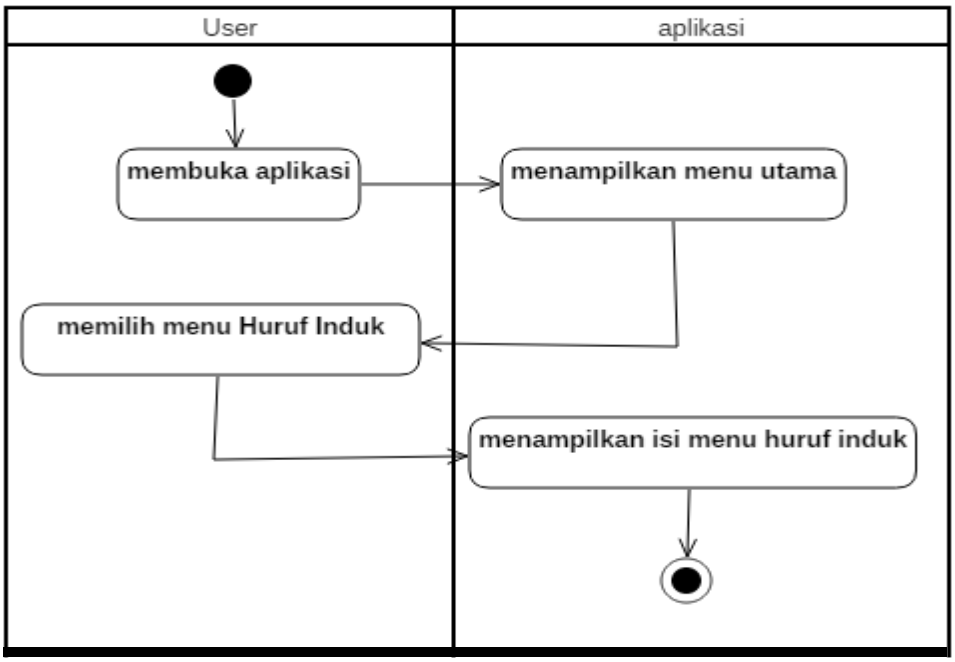
User	**Aplikasi**
1.Membuka Aplikasi	
	2.Menampilkan Menu Utama
3.Memilih Menu Profil	
	4.Menampilkan Profil

4.2.7 *Activity Diagram* Aksara Lampung



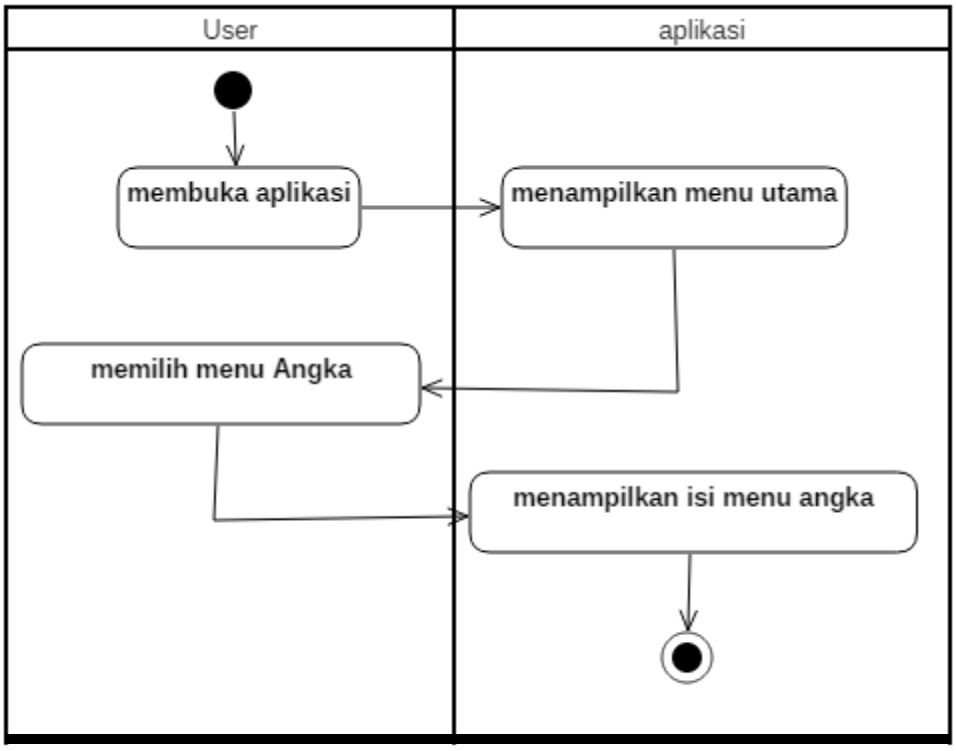
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Aksara Lampung

4.2.8 *Activity Diagram* Huruf Induk



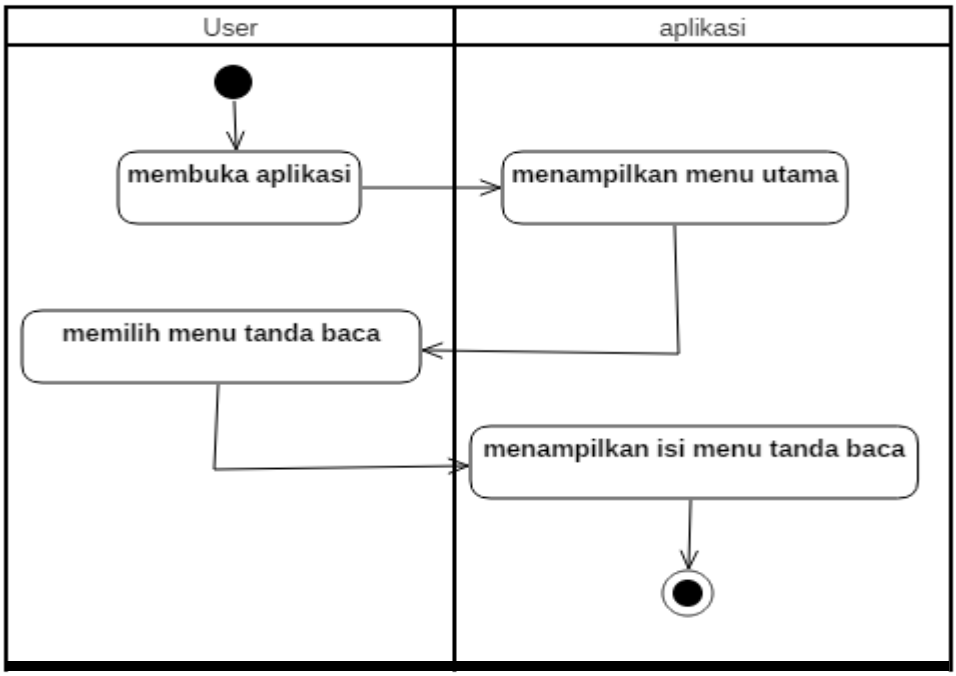
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Huruf Induk

4.2.9 *Activity Diagram* angka



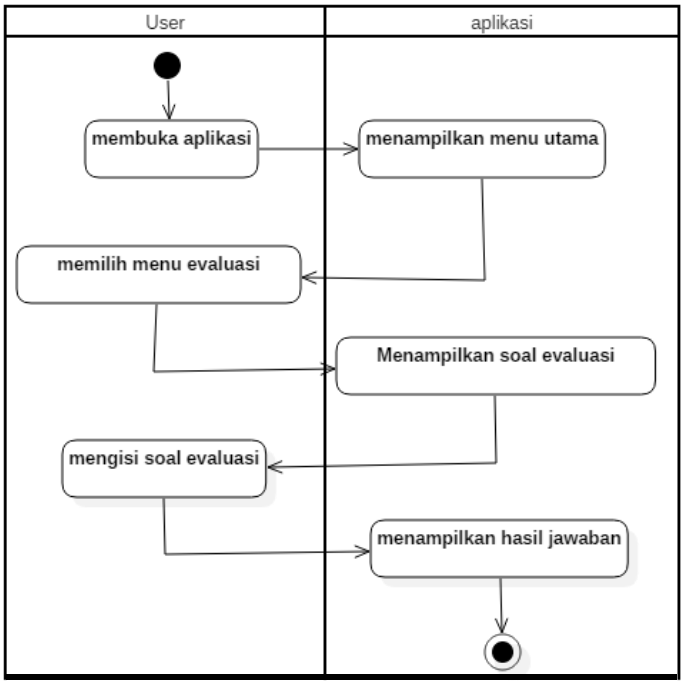
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Angka

4.2.10 *Activity Diagram* Tanda Baca



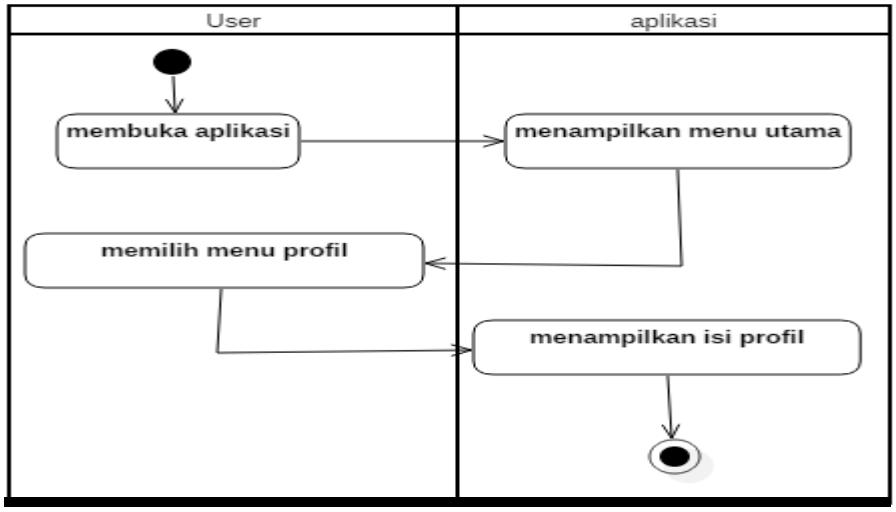
Gambar 4.6 *Activity Diagram* Tanda Baca

4.2.11 *Activity Diagram* Evaluasi



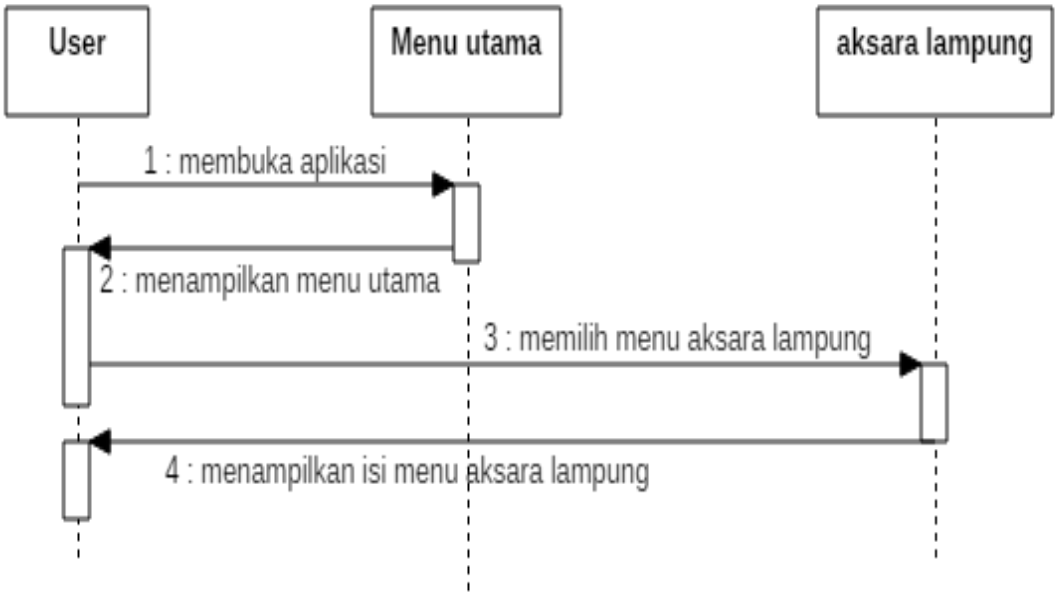
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Evaluasi

4.2.12 *Activity Diagram* Profil



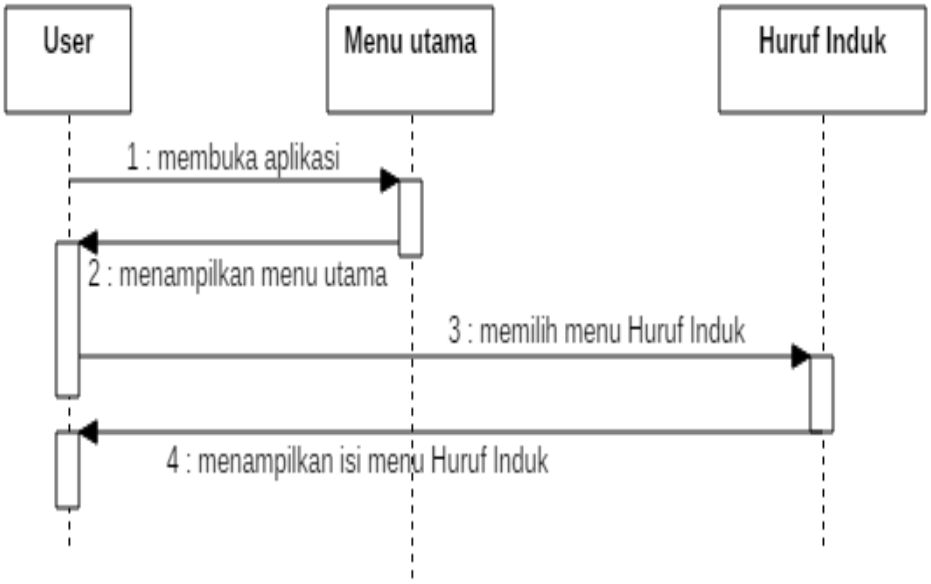
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Profil

4.2.13 *Sequence Diagram* Aksara Lampung



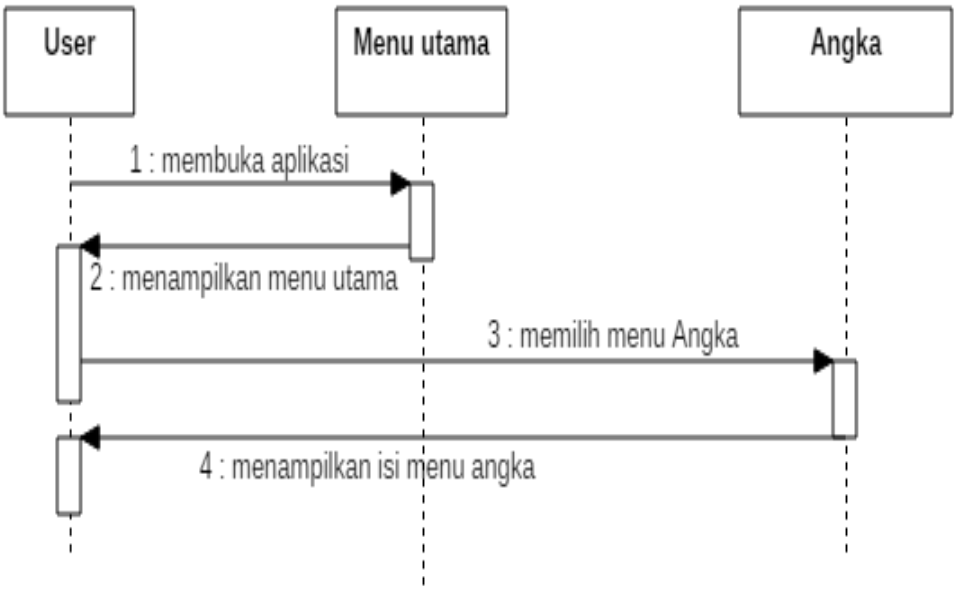
Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Aksara Lampung

4.2.14 *Sequence Diagram* Huruf Induk



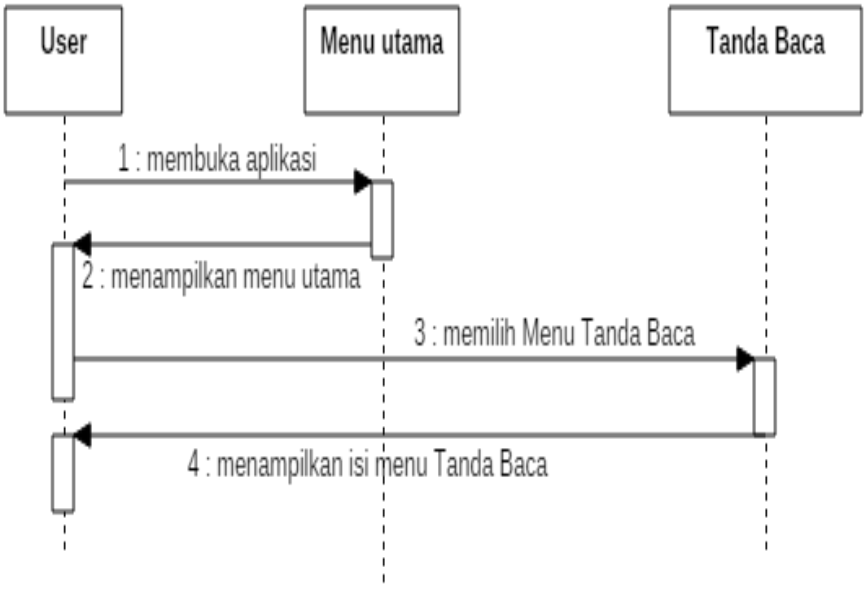
Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Huruf Induk

4.2.15 *Sequence Diagram* Angka



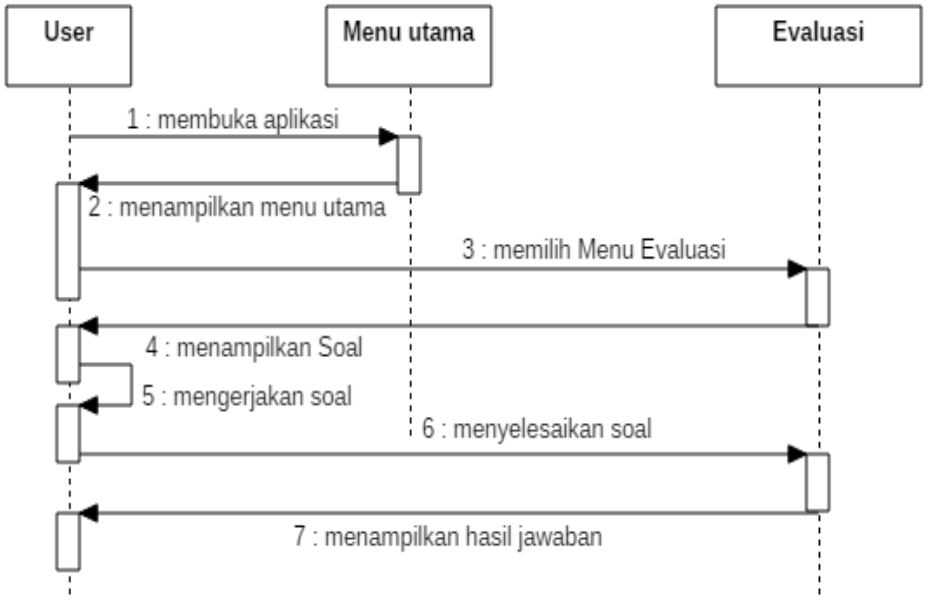
Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Angka

4.2.16 *Sequence Diagram* Tanda Baca



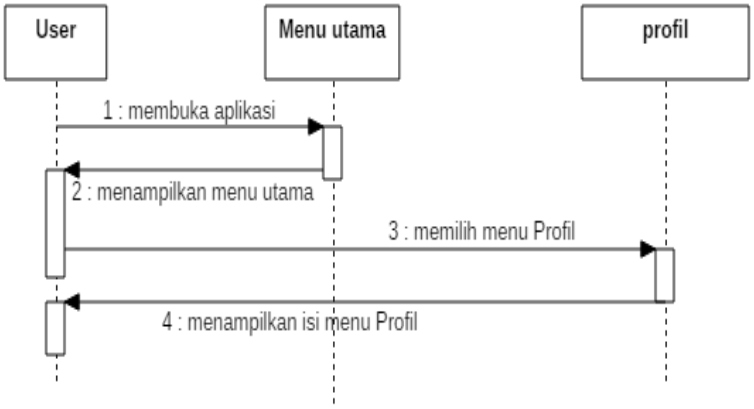
Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Tanda Baca

4.2.17 *Sequence Diagram* Evaluasi



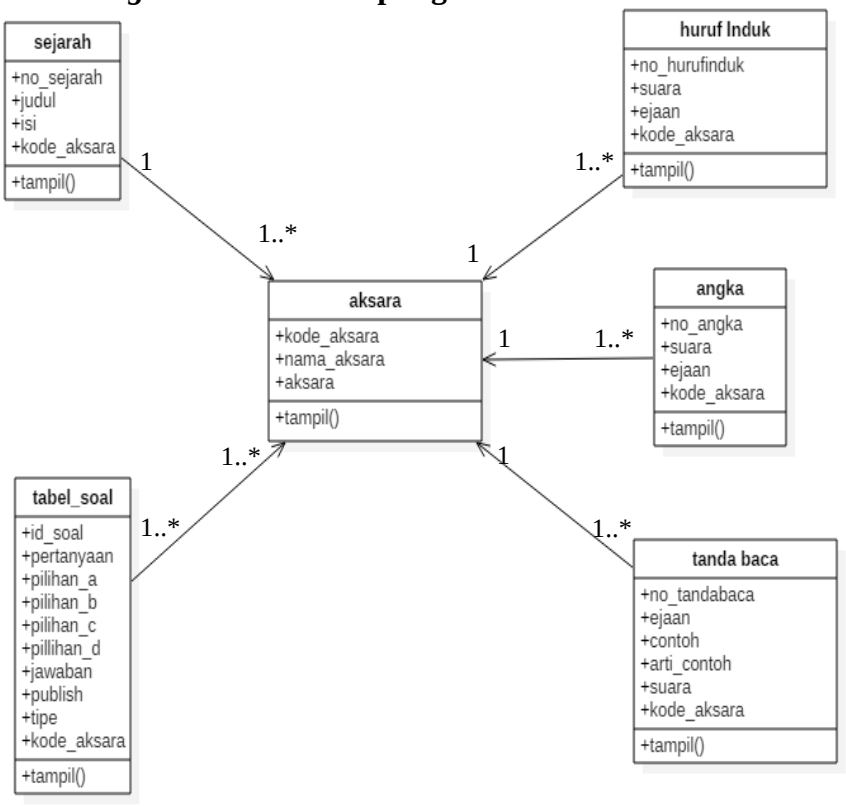
Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Evaluasi

4.2.18 *Sequence Diagram* Profil



Gambar 4.14 *Sequence Diagram* Profil

4.2.19 *Class Diagram* Aksara Lampung



Gambar 4.15 *Class Diagram* Aksara Lampung

Keterangan :

1..x = Satu atau lebih

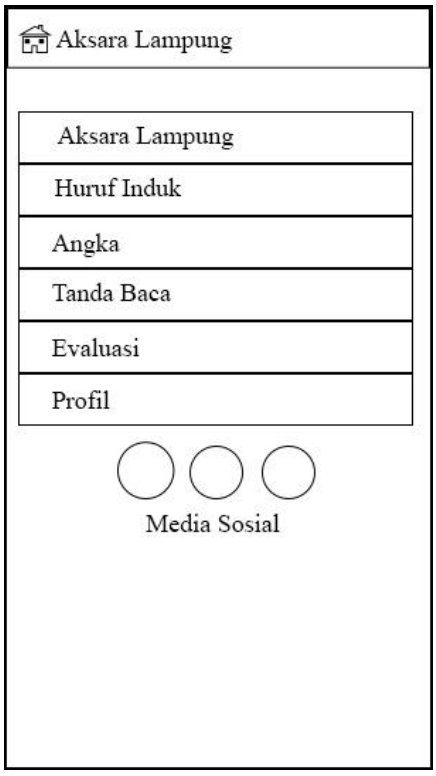
1 = Hanya 1

4.3 Rancangan Antar Muka

Rancangan yang menggambarkan tampilan desain aplikasi media pembelajaran aksara lampung yang akan dibuat yang kemudian nantinya akan di implementasikan.

4.3.1 Rancangan Tampilan Awal Aplikasi

Pada tampilan awal yang paling pertama *user* melihat 6 menu utama yang masing-masing terdapat isi yang berbeda.dan 3 media sosial yang terdapat pada tampilan awal dan juga memiliki judul utama.

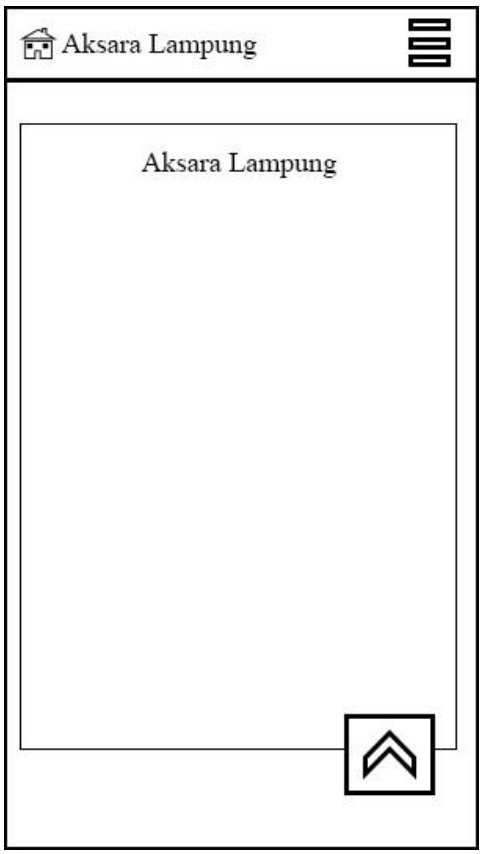


Gambar 4.16 Rancangan tampilan awal

4.3.2 Rancangan Tampilan Menu Aksara Lampung

Rancangan Tampilan Menu Aksara Lampung memiliki bagian isi menu ,judul pada bagian kiri atas yang berfungsi untuk kembali ke tampilan awal

atau menu utama pada aplikasi.dan pada bagian kanan atas terdapat *toggle bar* yang dapat menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan terdapat juga tombol yang jika di tekan akan kembali ke atas.



Gambar 4.17 Rancangan tampilan menu aksara lampung

4.3.3 Rancangan Tampilan Menu Huruf Induk

Rancangan tampilan menu huruf induk memiliki bagian isi yang didalamnya memiliki 4 kolom yaitu no,aksara,suara dan ejaan,pada .dibagian kiri atas memiliki judul yang berfungsi untuk kembali halaman utama,di bagian kanan atas menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk kembali keatas

Gambar 4.18 Rancangan tampilan menu huruf induk

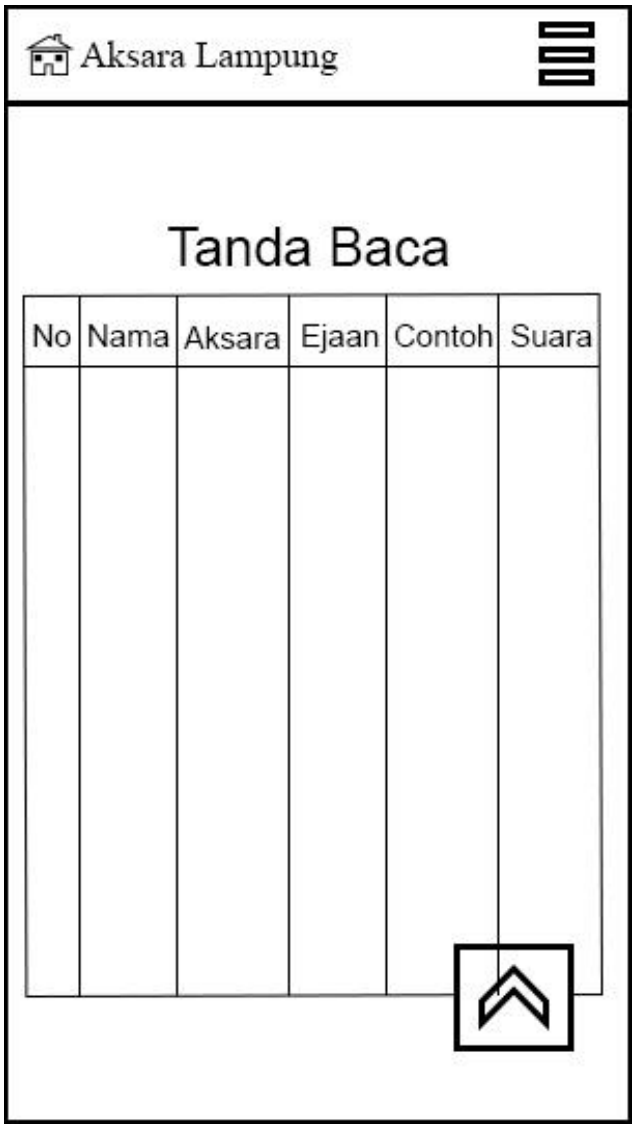
4.3.4 Rancangan Tampilan Menu Angka

Rancangan tampilan menu angka memiliki bagian isi yang didalamnya memiliki 4 kolom yaitu nomor, aksara, suara dan ejaan. dibagian kiri atas memiliki judul yang berfungsi untuk kembali halaman utama,di bagian kanan atas menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk kembali keatas.

Gambar 4.19 Rancangan tampilan menu Angka

4.3.5 Rancangan Tampilan Menu Tanda Baca

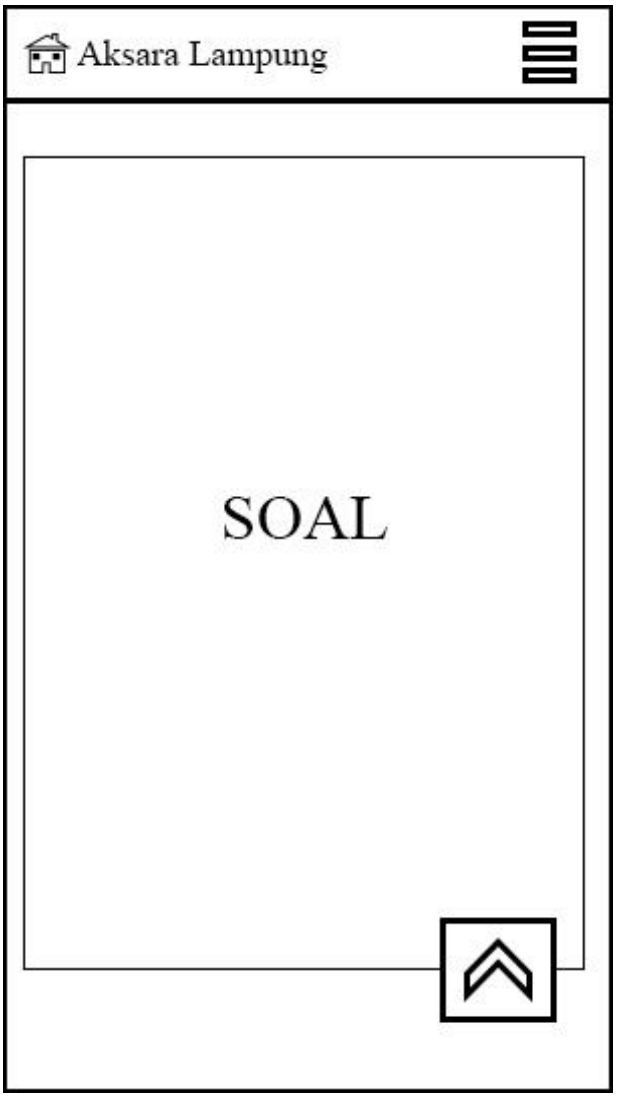
Rancangan tampilan menu tanda baca memiliki bagian isi yang didalamnya memiliki 6 kolom yaitu no,nama,aksara,ejaan serta contoh penggunaannya dan suara. dibagian kiri atas memiliki judul yang berfungsi untuk kembali halaman utama,di bagian kanan atas menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk kembali keatas.



Gambar 4.20 Rancangan tampilan menu tanda baca

4.3.6 Rancangan Tampilan Menu Evaluasi

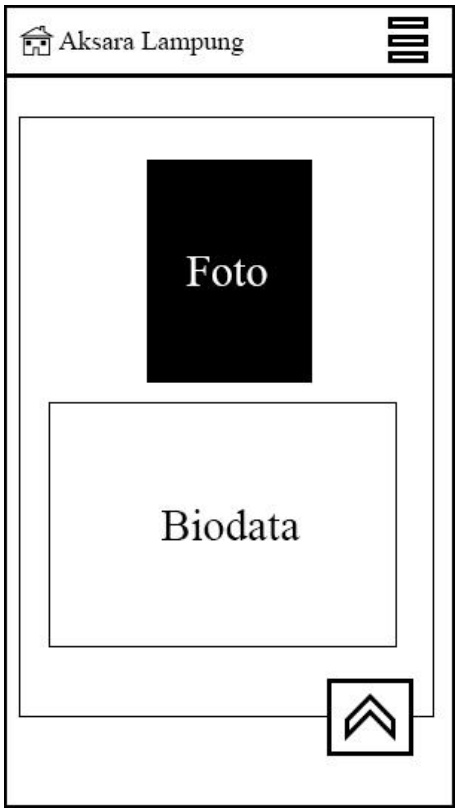
Rancangan tampilan menu Evaluasi memiliki bagian isi yang didalamnya memiliki soal tentang aksara lampung. dibagian kiri atas memiliki judul yang berfungsi untuk kembali halaman utama,di bagian kanan atas menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk kembali keatas.



Gambar 4.21 Rancangan tampilan menu evaluasi

4.3.7 Rancangan Tampilan Menu Profil

Rancangan tampilan menu profil memiliki bagian isi yang didalamnya Terdapat foto,biodata pembuat. dibagian kiri atas memiliki judul yang berfungsi untuk kembali halaman utama,di bagian kanan atas menampilkan menu-menu yang sama pada menu utama dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk kembali keatas.



Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Menu Profil

4.4 Kamus Data

Berikut adalah Kamus data yang merupakan perancangan database untuk mendukung dalam perancangan media pembelajaran aksara lampung.

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : sejarah

Kunci utama : no_sejarah

Kunci tamu : kode_aksara

Tabel 4.10 Tabel sejarah

Field Name	Type	Size
no_sejarah	Int	2
judul	Varchar	15
isi	Text	-
Kode_aksara	Char	6

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : hurufinduk

Kunci utama : no_hurufinduk

Kunci Tamu : kode_aksara

Tabel 4.11 Tabel Huruf Induk

Field Name	Type	Size
no_hurufinduk	Int	2
aksara	Char	4
suara	Text	-
ejaan	Char	3
kode_aksara	Char	6

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : angka

Kunci utama : no_angka

Kunci tamu : kode_aksara

Tabel 4.12 Tabel angka

Field Name	Type	Size
no_angka	Int	2
aksara	Char	4
suara	Text	-
ejaan	Char	4
kode_aksara	Char	6

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : tandabaca

Kunci utama : no_tandabaca

Kunci Tamu : kode_aksara

Tabel 4.13 Tabel Tanda Baca

Field Name	Type	Size
no_tandabaca	Int	2
nama_aksara	Char	11
aksara	Char	4
ejaan	Char	4
contoh	Char	11
arti_contoh	Char	11
suara	Text	-
Kode_aksara	Char	6

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : aksara

Kunci utama : kode_aksara

Tabel 4.14 Tabel aksara

Field Name	Type	Size
kode_aksara	Char	6
nama_aksara	Char	11
aksara	Char	4

Nama Database : aksaralampung

Nama tabel : tabel_soal

Kunci utama : id_soal

Tabel 4.15 Tabel Soal

Field Name	Type	Size
id_soal	Int	4
pertanyaan	Varchar	40
pilihan_a	Varchar	40
pilihan_b	Varchar	40
pilihan_c	Varchar	40
pilihan_d	Varchar	40
jawaban	Varchar	40
publish	enum(‘yes’,’no’)	-
tipe	Int	2

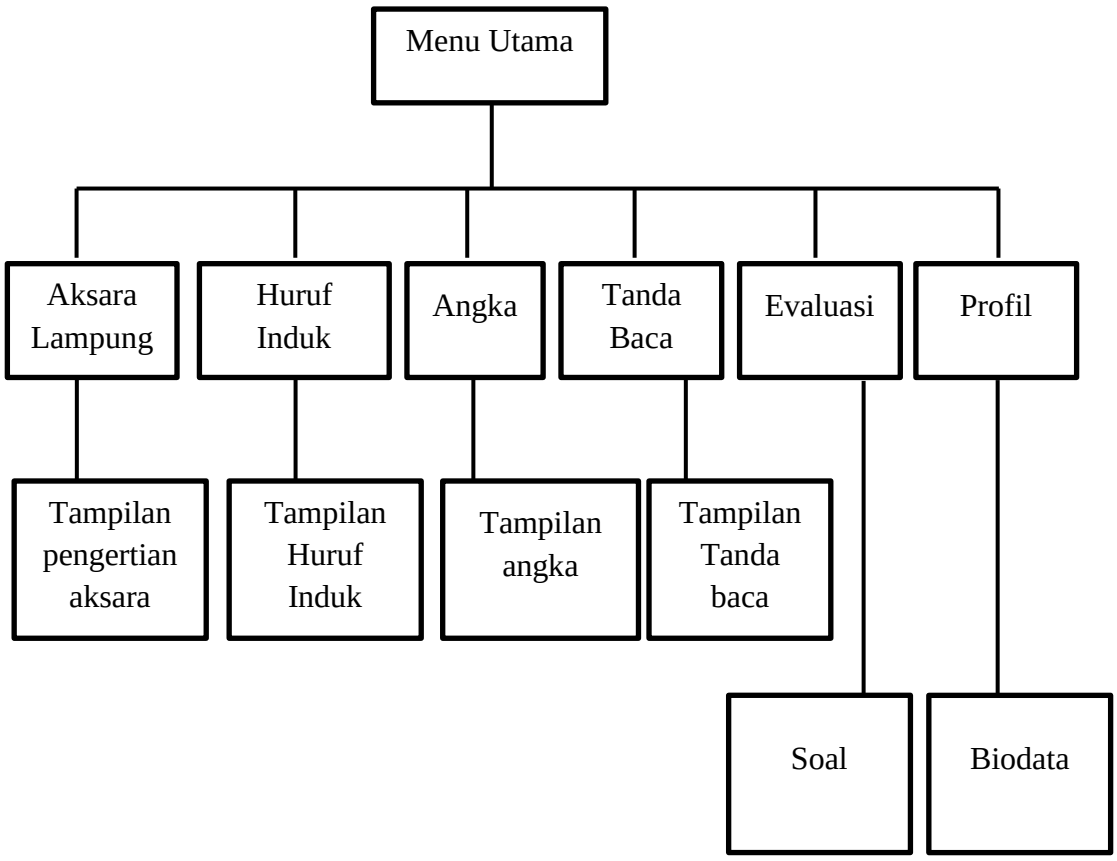
4.5 Sistem Pengkodean

Sistem pengkodean untuk no_aksara pada tabel aksara adalah menggunakan 2 huruf pertama pada bagian awal yaitu nama aksara lalu di tambahkan nomor urut sebagai penomoran, adapun contoh pengkodean sebagai berikut :

tb_001

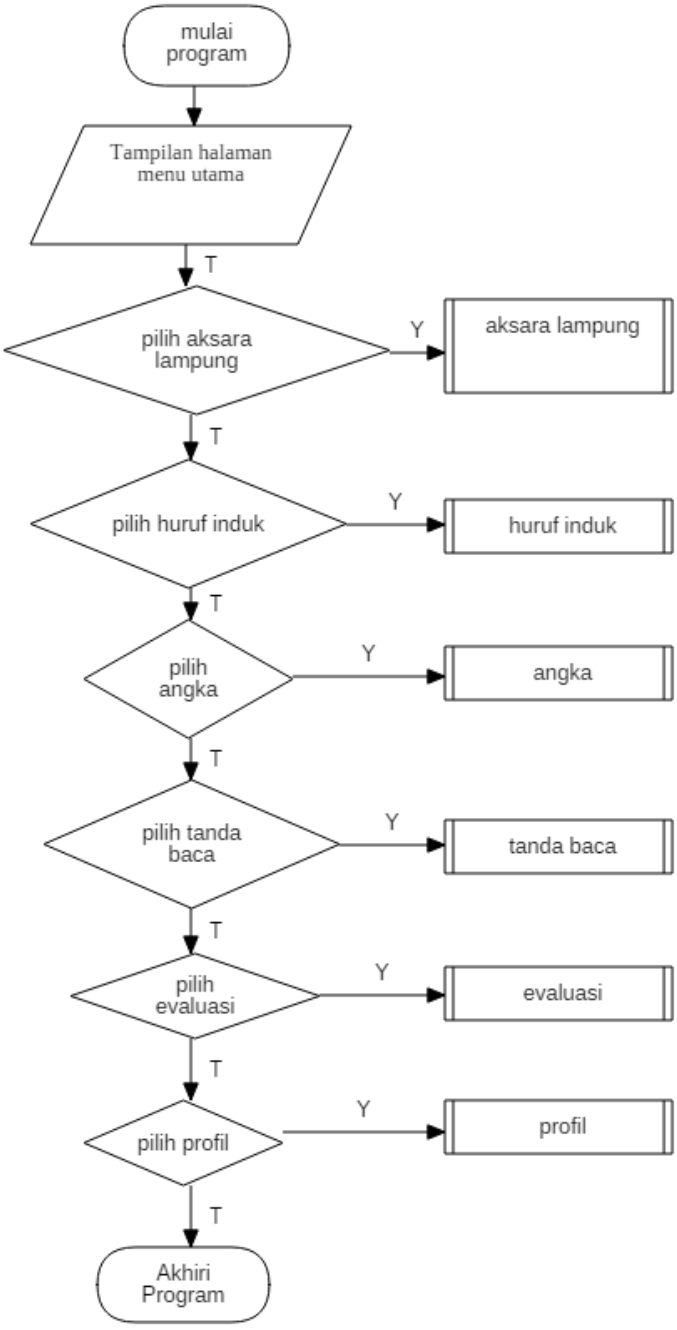
tb = nama aksara
001 = nomor urut aksara

4.6 Hierarki Program



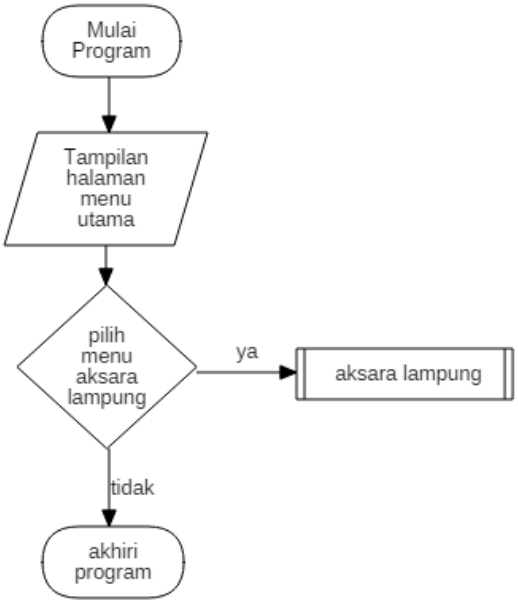
Gambar 4.23 Hierarki Program

4.7 Logika Program Halaman Menu Utama



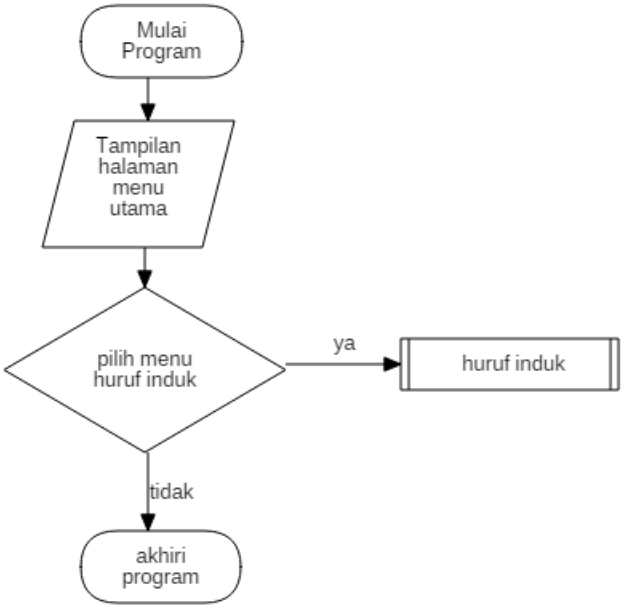
Gambar 4.24 Logika Program halaman menu utama

4.8 Logika Program Menu Aksara Lampung



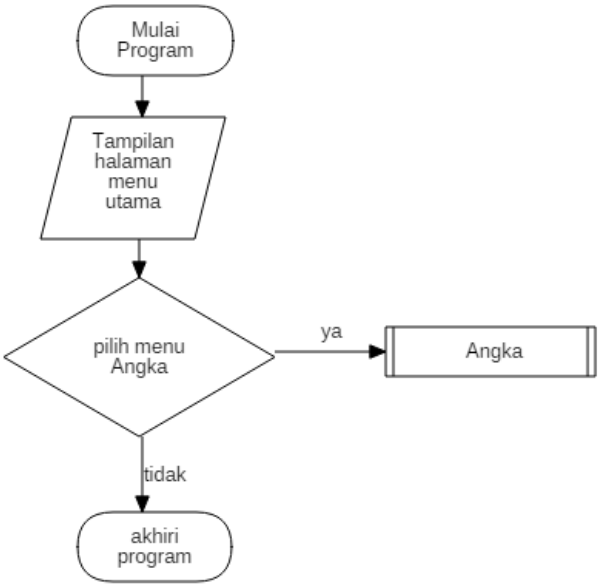
Gambar 4.25 Logika Program menu aksara lampung

4.9 Logika Program Menu Huruf induk



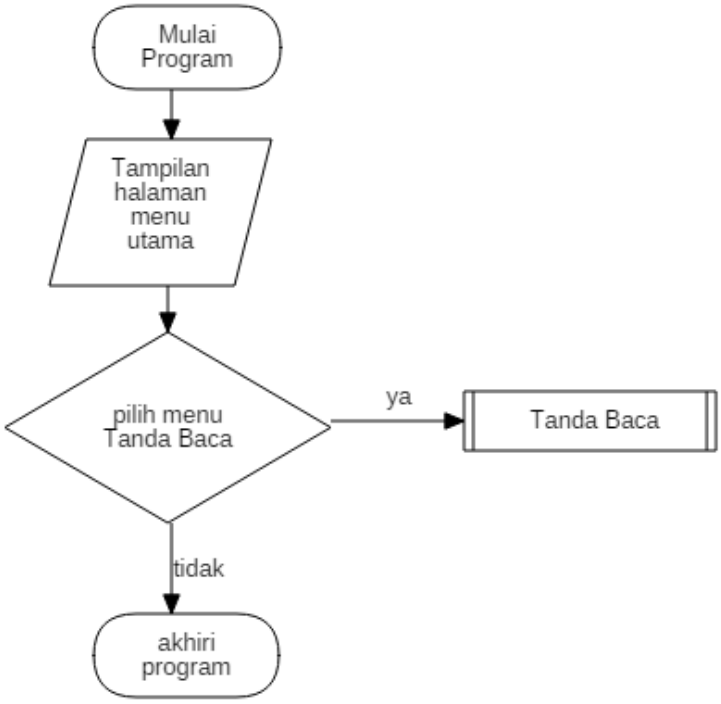
Gambar 4.26 Logika Program menu huruf induk

4.10 Logika Program Menu Angka



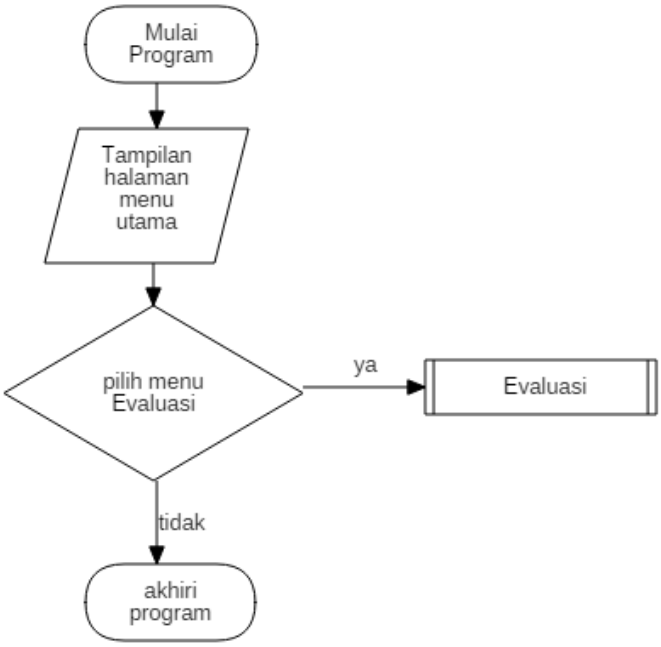
Gambar 4.27 Logika Program menu angka

4.11 Logika Program Menu Tanda Baca



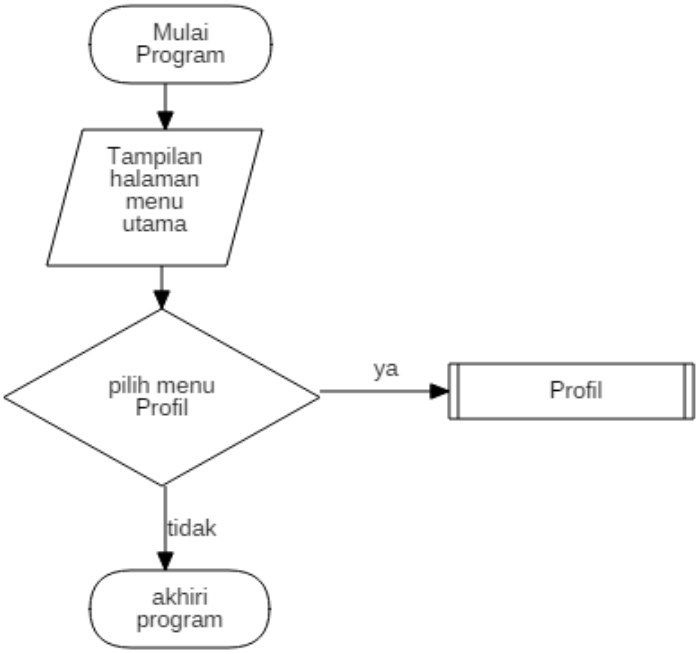
Gambar 4.28 Logika Program menu tanda baca

4.12 Logika Program Menu Evaluasi



Gambar 4.29 Logika Program menu evaluasi

4.13 Logika Program Menu Profil



Gambar 4.30 Logika Program menu profil

4.14 Hasil Antar Muka Program

Berikut ini adalah tampilan antar muka dari media pembelajaran aksara lampung.

4.14.1 Halaman Utama

Pada halaman ini menampilkan beberapa menu utama aplikasi , terdapat 6 menu pada halaman utama ini yaitu :

1.Menu aksara lampung

2.Menu huruf induk

3.Menu angka

4.Menu tanda baca

5.Menu Evaluasi

6.Menu Profil

Berikut ini merupakan tampilan halaman menu utama yang dapat dilihat pada gambar 4.31 :

Gambar 4.31 Tampilan Halaman Utama

4.14.2 Tampilan Halaman Aksara Lampung

Di dalam halaman aksara lampung ini terdapat pengertian apa itu aksara lampung dan penggunaan aksara lampung pada masa lalu.kemudian terdapat *toggle bar* pada bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

Berikut adalah tampilan halaman aksara lampung yang dapat dilihat pada gambar 4.32 :

Gambar 4.32 Tampilan Menu aksara lampung

4.14.3 Tampilan Halaman Huruf Induk

Di dalam halaman Huruf Induk ini terdapat huruf induk yang berjumlah 20 huruf di dalam aksara lampung yang memiliki bunyi aksara dan suara dalam bentuk audio.kemudian terdapat *toggle bar* pada bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home

yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

Berikut adalah tampilan halaman huruf induk yang dapat dilihat pada gambar 4.33 :

Gambar 4.33 Rancangan Tampilan Menu Huruf Induk

4.14.4 Tampilan Halaman Angka

Di dalam halaman Angka ini terdapat Angka di dalam aksara lampung yang memiliki 9 angka dan bunyi.kemudian terdapat *toggle bar* pada

bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

Berikut adalah tampilan halaman Angka yang dapat dilihat pada gambar 4.34 :

Gambar 4.34 Tampilan Menu Angka

4.14.5 Tampilan Halaman Tanda Baca

Di dalam halaman tanda baca ini terdapat tanda baca di dalam aksara lampung yang memiliki 14 tanda baca ,bunyi dan contoh penggunaan dalam aksara lampung.kemudian terdapat *toggle bar* pada bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

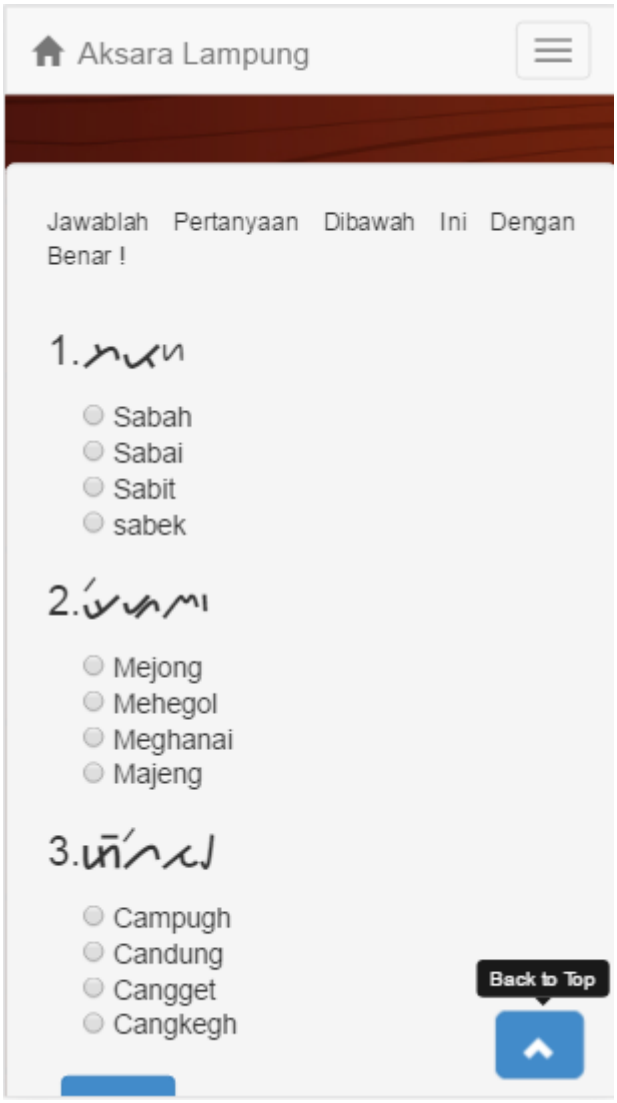
Berikut adalah tampilan halaman Tanda Baca yang dapat dilihat pada gambar 4.35 :

Gambar 4.35 Tampilan Menu tanda baca

4.14.6 Tampilan Halaman Evaluasi

Di dalam halaman evaluasi ini terdapat soal pilihan ganda dalam aksara lampung yang soalnya harus diartikan dalam kata atau kalimat latin.kemudian terdapat *toggle bar* pada bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

Berikut adalah tampilan halaman evaluasi yang dapat dilihat pada gambar 4.36 :



Gambar 4.36 Tampilan Menu Evaluasi

4.14.7 Tampilan Halaman Profil

Di dalam halaman Profil ini terdapat Biodata pembuat aplikasi.kemudian terdapat *toggle bar* pada bagian kanan atas yang berisi menu seperti menu utama, pada bagian kiri atas terdapat home yang mengarahkan kembali ke menu utama dan juga terdapat tombol untuk kembali keatas halaman.

Berikut adalah tampilan halaman profil yang dapat dilihat pada gambar 4.37 :

Gambar 4.37 Tampilan Menu Profil

4.14.8 Pembahasan

Pada pembahasan ini akan dijelaskan beberapa kelebihan dan kelemahan aplikasi media pembelajaran aksara lampung, berikut adalah kelebihan dan kekurangan pada aplikasi ini :

1. Kelebihan
   a) Media pembelajaran ini bersifat *portable* atau dapat dibuka melalui perangkat mobile
   b) Ukuran file kecil sehingga tidak mengunakan ruang memori yang besar
   c) Penggunaannya sangat sederhana dan mudah dijalankan

2. Kelemahan
   a) Tidak dapat review jawaban soal
   b) Tidak dapat menulis aksara
   c) Aplikasi tidak dapat melaporkan hasil report yang menggunakan Aplikasi.