

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL	iv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Aplikasi Mobile	6
2.2 Monitoring	6
2.3 Location Based Service	6
2.4 Android.....	7
2.5 QR CODE.....	7
2.6 Teknologi Informasi	8
2.7 Bahasa Pemrograman yang digunakan.....	8
2.7.1 Android Studio	8
2.7.2 MySQL	8
2.7.3 PHP.....	9
2.8 Metode Perangkat Lunak yang digunakan	9
2.8.1 Prototype.....	9
2.9 Pengujian Black-box Testing.....	11
2.10 Unified Modeling Language (UML)	11
2.11 Use Case Diagram	12
2.12 Activity Diagram	13
2.13 Class Diagram.....	14
2.14 Penelitian Terdahulu.....	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.1.1 Komunikasi.....	18
3.1.2 Quick plan.....	19
3.1.3 Modeling Quick Desain.....	21
3.1.3.1 Use Case	21
3.1.3.2 Activity Diagram.....	22
3.1.3.3 Class Diagram	35
3.1.3.4 Rancangan Interface.....	39
3.1.4 Constraction Of Prototype	54
3.1.5 Testing (Pengujian)	54
3.1.6 Development, Delivery & Feedback.....	55

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	56
4.2 Hasil Rancangan Aplikasi User	56
4.3 Hasil Rancangan Interface Admin.....	62
4.4 Pembahasan Hasil Pengujian Software	70
4.4.1 Web Admin.....	70
4.4.2 Aplikasi User	81
4.5 Kelebihan dan Kekurangan	89

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan.....	91
5.2 Saran	92

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN.....