

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Kecerdasan Buatan.....	7
2.2 Sistem Pakar.....	7
2.3 Metode <i>Forward Chaining</i>	7
2.4 <i>Rule</i>	9
2.5 Aplikasi	9
2.6 <i>Android</i>	9
2.7 <i>Stunting</i>	11

2.8 Metode Prototype	11
2.9 <i>Class Diagram</i>	13
2.10 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.11 Basis Data	14
2.12 Penelitian Terkait	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
3.1.1 <i>Communication</i>	19
3.1.2 Quick Plan.....	20
3.1.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan	20
3.1.2.2 Skema Representasi.....	21
3.1.3 <i>Modelling Quick Design</i>	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Hasil Penelitian	61
4.2 Hasil Program	61
4.2.1 Tampilan Halaman Awal Aplikasi.....	61
4.2.2 Tampilan Halaman Data Balita.....	63
4.2.3 Tampilan Halaman Status Stunting	64
4.2.4 Tampilan Halaman Export Data	65
4.2.5 Tampilan Halaman Pencegahan.....	66
4.2.6 Halaman Tentang	67
4.2.7 Tampilan Halaman Profile.....	68
4.2.8 Tampilan Halaman Login	69
4.3 Pembahasan.....	70
4.4 Pengujian.....	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76