

BAB III
METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi Penelitian

Lokasi dilakukan penelitian ini adalah Posyandu Anggrek dusun IV di Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah.

3.1.2 Subjek Penelitian

Subjek penelitian atau responden adalah pihak-pihak yang dijadikan sebagai sampel dalam sebuah penelitian. Dalam penelitian ini subjek penelitiannya adalah kader Posyandu, bidan desa, petugas gizi puskesmas di Posyandu Anggrek Dusun IV Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah.

3.1.3 Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini akan dilakukan selama 3 bulan dengan detail aktivitas yang dapat dilihat pada tabel 3.1 dibawah ini :

Tabel 3.1 Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	November -desember				Desember - januari				Januari - maret			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Observasi & Pengumpulan Data												
2	Analisis Kebutuhan Sistem												

3	Desain Sistem													
4	Implementasi / Pengkodingan													
5	Testing / Pengujian													

3.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data memegang peranan yang sangat penting dalam mendapatkan informasi dari penelitian yang dilakukan. Pengumpulan data harus dilakukan dengan metode pengumpulan data yang tepat. Data objektif dan relevan dengan pokok pembahasan menjadi indikator keberhasilan suatu penelitian. Dalam hal ini, peneliti menggunakan beberapa metode pengumpulan data antara lain :

3.2.1 Observasi

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada obyek penelitian. Obyek penelitian yang dilakukan yaitu Posyandu Anggrek Dusun IV Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah. Observasi ini dilakukan pada tanggal 1 November 2016 - 1 Desember 2016.

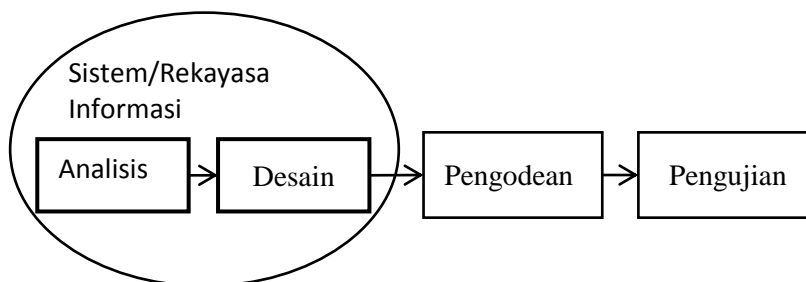
3.2.2 Wawancara

Penulis bertanya langsung kepada sumber yang terkait dalam penelitian. Mencakup cara-cara yang digunakan untuk tujuan tertentu guna mendapatkan keterangan secara langsung dari beberapa orang yang diwawancarai sebagai sumber informasi. Dalam hal ini peneliti memperoleh data dari sumber-sumber yang berkompeten yaitu kader Posyandu (Eni Yuanti), bidan desa (Rifka Tarigan) yang ada di Posyandu Anggrek Dusun IV Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah.

3.2.3 Dokumentasi

Dokumentasi dalam proses ini yaitu catatan dan gambar data kegiatan posyandu yang ada di Posyandu Anggrek di Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah. Catatan yang diperoleh dalam tahap ini berupa data-data rekam medis balita, penimbangan berat badan, pemberian vitamin, pemantauan kesehatan ibu hamil yang ada di Posyandu serta kegiatan yang ada di Posyandu Anggrek Dusun IV Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan Lampung Tengah.

3.3 Metode Perancangan Sistem Waterfall



Gambar 3.1 Metode Waterfall

3.3.1 Analisis

Rencana yang akan dilakukan pada Posyandu Anggrek Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan adalah membangun sistem informasi manajemen posyandu yang ada di Posyandu Anggrek Kecamatan Way Pengubuan sehingga memudahkan proses kegiatan Posyandu.

3.3.2 Desain

Setelah melakukan pengamatan pada Posyandu Anggrek di Desa Candi Rejo Kecamatan Way Pengubuan, penulis menemukan ada nya kendala dalam

proses kegiatan posyandu yaitu segala kegiatan yang dilakukan masih menggunakan buku besar (konvensional) sehingga terjadi kesulitan saat proses pencarian data balita dan adanya redundansi data yang ada di posyandu dan bidan setempat. Berdasarkan kendala yang dialami maka dibutuhkan sebuah sistem informasi tentang kegiatan yang ada di posyandu tersebut yaitu “Sistem Informasi Posyandu Kecamatan Way Pengubuan”.

3.3.3 Pengodean

Desain perangkat merupakan proses multi langkah yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean.

3.3.4 Pengujian

Merupakan tahap berikutnya untuk menerjemahkan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan. Semua tahap ini desain perangkat lunak sebagai sebuah program lengkap atau unit program. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah VB 2015.

3.4 Alat dan Bahan

Penelitian ini menggunakan alat dan bahan yaitu perangkat keras dan perangkat lunak.

3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras (*hardware*)

Spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi penyampaian informasi ini antara lain :

- a. *Processor* Intel core i3
- b. Monitor
- c. RAM 2 GB

- d. *Harddisk* 500 GB
- e. *Printer*

3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan untuk membuat dan mengimplementasikan aplikasi penyampaian informasi ini sebagai berikut.

- a) Sistem operasi *Microsoft Windows 7*
- b) *Database MySql*
- c) *VB 2015*