

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>x</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Mobile</i> .....	7
2.2 Aplikasi .....	7
2.3 Sistem Operasi .....	8
2.4 Android .....	8
2.5 Google Map.....	9
2.6 <i>Web Service</i> .....	9
2.7 Metode <i>Haversine Formula</i> .....	9

2.8 <i>Push-Notifikasi</i> .....	11
2.9 <i>Booking</i> .....	11
2.10 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	12
2.10.1 Android Studio .....	12
2.10.2 Java.....	12
2.10.3 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	13
2.10.4 MySQL.....	13
2.10.5 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	14
2.11 Metode Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	14
2.11.1 Metode Prototype .....	14
2.12 Penguji <i>Black-box Testing</i> .....	15
2.13 Sistem Pemodelan .....	16
2.13.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	16
2.13.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
2.13.3 <i>Activity Diagram</i> .....	18
2.14 Penelitian Terkait .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Analisa Permasalahan Sistem .....	23
3.1.1 Penerapan Rumus <i>Haversine</i> .....	23
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	30
3.2.1.1 Metode Pengumpulan Data .....	30
3.2.1.2 Perencanaan Cepat .....	31
3.2.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	32
3.2.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.3 Perencanaan .....	33
3.3.1.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	33
a. <i>Use Case Diagram</i> .....	33
b. <i>Activity Diagram</i> .....	36
c. <i>Sequence Diagram</i> .....	39
d. <i>Class Diagram</i> .....	59

3.3.1.2 Struktur Database .....	62
3.3.1.3 Desain Rancangan Aplikasi .....	64
3.4 Evaluasi Prototype .....	70
3.5 Proses Kerja Aplikasi Perawatan Bayi.....	70
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>73</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	73
4.1.1 Implementasi Aplikasi Perawatan Bayi .....	73
4.1.2 Pengujian Aplikasi .....	77
4.2 Pembahasan.....	80
4.2.1 Kelebihan Aplikasi .....	81
4.2.2 Kekurangan Aplikasi.....	81
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>83</b>
5.1 Simpulan .....	83
5.2 Saran.....	83

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**